

sogei



Protocollo

per le

Scommesse a Quota Fissa



ELENCO REVISIONI

| 16/03/2026 (versione 5.0) | |
|---------------------------|---|
| 7.23 | Modificato il testo relativo all'utilizzo del messaggio ' Acquisizione avvenimento (7200.23) ' |
| 8.10 | Eliminato dal messaggio ' Cahout totale (7900.18) ' l'attributo esteso 'Mod_legacy (2503)' |
| 8.11 | Eliminato dal messaggio ' Cahout parziale (7900.19) ' l'attributo esteso 'Mod_legacy (2503)' |
| 12.1 | Modificato il testo relativo alla cadenza di invio del messaggio ' Keep alive (8004.1) ' |
| 05/11/2025 (versione 5.0) | |
| 8.7 | ' Storno biglietto telematico riscosso (7900.12) ' Specificato che per l'attributo esteso <i>storno_no_ref (1169)</i> non può essere utilizzato l'attributo esteso <i>mod_legacy (2503)</i> |
| 12.1 | ' Keep alive (8004.1) ' Specificato con che frequenza deve essere inviato il messaggio |
| 13.51 | ' Ip vendita giocatore (2502) Modificato il tipo dato del campo <i>addr</i> da uint a string |
| 14.29 | <p>Aggiunti nuovi codici di errore:</p> <ul style="list-style-type: none"> - 2011 "Errore concessionario acquisizione avvenimento" - 7000 "Messaggio non conforme versione header" - 7006 "Mod_legacy non valido" - 7007 "Mod_legacy non valido – versione header non compatibile" - 7009 "Conto non esistente" - 7010 "Conto non giocabile" - 7011 "Conto di pagamento incongruente a quello di vendita" <p>Modificati i codici di errore:</p> <ul style="list-style-type: none"> - 1547 "Saldo conto non valido" in 7002 - 1548 "Saldo conto non valido – versione header non compatibile" in 7003 - 1549 "Versione header non compatibile con fsc o cfs" in 7001 - 1550 "Ip vendita giocatore non valido" in 7004 - 1551 "Ip vendita giocatore non valido versione header" in 7005 |



| | |
|------|---|
| | <ul style="list-style-type: none"> - 3032 "Concessionario dell'header e del conto non congruenti" in 7008 - 8000 "Dati componenti non conformi" in 7012 |
| | 31/07/2025(versione 5.0) |
| | Modificati tutti gli header dei messaggi, sostituito il campo FSC con FSC CFS. Con l'utilizzo del CFS il campo versione assume valore 3 |
| 1 | Modificato per introdurre il Concessionario Fornitore di servizi (CFS) |
| 4.1 | Modificato per la gestione del Concessionario Fornitore di servizi |
| 4.2 | Modificato per inserimento del nuovo servizio 8004" Servizio operatività concessionario" |
| 7.23 | Aggiunto il messaggio (7200.23) "Acquisizione avvenimento" |
| 8.1 | Modificato il messaggio "Vendita", aggiunto l'attributo esteso <ul style="list-style-type: none"> - Saldo_conto (2501) - Ip_vendita_giocatore (2502) |
| 8.2 | Modificato il messaggio "Vendita giocata sistemistica", aggiunto l'attributo esteso <ul style="list-style-type: none"> - Saldo_conto (2501) - Ip_vendita_giocatore (2502) |
| 8.3 | Modificato il messaggio "Pagamento", aggiunto l'attributo esteso <ul style="list-style-type: none"> - "Saldo_conto (2501)" - "Mod_legacy(2503)" |
| 8.7 | Modificato il messaggio "Storno biglietto telematico riscosso", aggiunto l'attributo esteso <ul style="list-style-type: none"> - "Saldo_conto (2501)" - "Mod_legacy(2503)" |
| 8.8 | Modificato il messaggio "Rettifica biglietto telematico riscosso", aggiunto l'attributo esteso <ul style="list-style-type: none"> - "Saldo_conto (2501)" - "Mod_legacy(2503)" |
| 8.10 | Modificato il messaggio "Cashout totale", aggiunto l'attributo esteso <ul style="list-style-type: none"> - Saldo_conto (2501)" - "Mod_legacy(2503)" |
| 8.8 | Modificato il messaggio "Cashout parziale", aggiunto l'attributo esteso <ul style="list-style-type: none"> - Saldo_conto (2501)" - "Mod_legacy(2503)" |
| 12 | Nuovo servizio 8004 "Servizio operatività concessionario" |



| | |
|-------|--|
| 12.1 | Aggiunto il messaggio (8004.1) "Keep alive" |
| 12.2 | Aggiunto il messaggio (8004.2) "Verifica integrità componenti software" |
| 13.11 | Aggiunta la modalità di decurtazione del bonus |
| 13.50 | Aggiunto l'attributo esteso Saldo_conto (2501) |
| 13.51 | Aggiunto l'attributo esteso Ip_vendita_giocatore (2502) |
| 13.52 | Aggiunto l'attributo esteso Mod_legacy (2503) |
| 14.12 | Aggiunti gli attributi estesi <ul style="list-style-type: none"> - Saldo_conto (2501) - Ip_vendita_giocatore (2502) - Mod_legacy(2503) |
| 14.18 | Eliminati dalla tabella tipi tag i codici 3,4,6,43,53 |
| 14.26 | Nuova tabella "Tipo componente" |
| 14.27 | Nuova tabella "Famiglie di gioco" |
| 14.28 | Nuova tabella "Tipo gioco della famiglia di gioco" |
| 14.29 | Aggiunti nuovi codici di errore: <ul style="list-style-type: none"> - 1547 "Saldo conto non valido" - 1548 "Saldo conto non valido – versione header non compatibile" - 1549 "Versione header non compatibile con fsc o cfs" - 1550" Ip vendita giocatore non valido" - 1551" Ip vendita giocatore non valido versione header" - 3032 "Concessionario dell'header e del conto non congruenti" - 8000 "Dati componenti non conformi" |

INDICE

| | |
|---|-----------|
| INTRODUZIONE | 14 |
| 1. ENTITÀ COINVOLTE | 15 |
| 2. ALLINEAMENTO APPLICATIVO | 16 |
| 3. CONVENZIONI DI CODIFICA | 17 |
| 4. STRUTTURA DEI MESSAGGI | 19 |
| 4.1 HEADER | 20 |
| 4.2 BODY | 23 |
| 4.3 FIRMA DIGITALE | 26 |
| 5. SERVIZIO DI INFORMAZIONE SU ANAGRAFICA E CALENDARIO AVVENIMENTI | 27 |
| 5.1 DISCIPLINE | 30 |
| 5.2 MANIFESTAZIONI | 32 |
| 5.3 MANIFESTAZIONI 2 | 35 |
| 5.4 MODELLO SCOMMESSE A QUOTA FISSA | 37 |
| 5.5 LISTA ESITI STATICA | 40 |
| 5.6 SQUADRE E GIOCATORI | 42 |
| 5.7 SQUADRE NELLA MANIFESTAZIONE | 44 |
| 5.8 GIOCATORI NELLA MANIFESTAZIONE | 46 |
| 5.9 MODELLI SCOMMESSA A QUOTA FISSA AUTORIZZATI | 48 |

| | | |
|-----------|--|-----------|
| 5.10 | CALENDARIO AVVENIMENTI | 50 |
| 5.11 | LISTA ANAGRAFICA AVVENIMENTO | 52 |
| 5.12 | LISTA ANAGRAFICA AVVENIMENTO 2 | 54 |
| 5.13 | STATO AGGIORNAMENTO DISCIPLINE | 56 |
| 5.14 | STATO AGGIORNAMENTO MANIFESTAZIONI | 58 |
| 5.15 | MANIFESTAZIONI AUTORIZZATE | 60 |
| 5.16 | DETTAGLIO INFORMAZIONE AGGIUNTIVA MODELLO SCOMMESSA | 62 |
| 6. | SERVIZIO DI INFORMAZIONE SU VARIAZIONI ANAGRAFICHE E DEL CALENDARIO AVVENIMENTI | 64 |
| 6.1 | RICHIESTA ULTIMA VARIAZIONE | 65 |
| 6.2 | RICHIESTA VARIAZIONE SPECIFICA | 67 |
| 6.3 | LISTA ATTRIBUTI ESTESI VARIAZIONI | 69 |
| 7. | SERVIZIO DI GESTIONE AVVENIMENTI | 70 |
| 7.1 | CREAZIONE AVVENIMENTI | 71 |
| 7.2 | INSERIMENTO LISTA ANAGRAFICA AVVENIMENTO | 74 |
| 7.3 | INSERIMENTO LISTE ESITI DINAMICHE | 76 |
| 7.4 | INSERIMENTO LISTE ESITI DINAMICHE PER SCOMMESSE CON INFORMAZIONE AGGIUNTIVA | 78 |
| 7.5 | AGGIORNAMENTO DATA AVVENIMENTO | 81 |
| 7.6 | INSERIMENTO/MODIFICA REFERTO UFFICIALE | 83 |
| 7.7 | INSERIMENTO/MODIFICA REFERTI UFFICIALI PER SCOMMESSA CON INFORMAZIONE AGGIUNTIVA | 86 |

| | | |
|-----------|--|------------|
| 7.8 | AGGIORNAMENTO STATO SCOMMESSA CON INFORMAZIONE AGGIUNTIVA | 88 |
| 7.9 | ELIMINAZIONE REFERTO UFFICIALE | 90 |
| 7.10 | ELIMINAZIONE REFERTO UFFICIALE PER SCOMMESSE CON INFORMAZIONE AGGIUNTIVA | 92 |
| 7.11 | INSERIMENTO/ELIMINAZIONE RIMBORSO ORARIO | 94 |
| 7.12 | INSERIMENTO/ELIMINAZIONE RIMBORSO ORARIO PER SCOMMESSA CON INFORMAZIONE AGGIUNTIVA | 96 |
| 7.13 | LISTA SCOMMESSE IN ATTESA DI REFERTO | 98 |
| 7.14 | AGGIORNA STATO ESITO | 100 |
| 7.15 | AGGIORNA STATO ESITO DI SCOMMESSE CON INFORMAZIONE AGGIUNTIVA | 102 |
| 7.16 | INFORMAZIONE AVVENIMENTO | 104 |
| 7.17 | INFORMAZIONE LISTA ANAGRAFICA AVVENIMENTO | 106 |
| 7.18 | INFORMAZIONE LISTA ESITI DINAMICA | 108 |
| 7.19 | INFORMAZIONE LISTE ESITI DINAMICHE PER SCOMMESSE CON INFORMAZIONE AGGIUNTIVA | 110 |
| 7.20 | INFORMAZIONE REFERTO UFFICIALE | 113 |
| 7.21 | INFORMAZIONE REFERTO UFFICIALE PER SCOMMESSA CON INFORMAZIONE AGGIUNTIVA | 115 |
| 7.22 | INFORMAZIONE RIMBORSO ORARIO | 118 |
| 7.23 | ACQUISIZIONE AVVENIMENTO | 120 |
| 8. | SERVIZIO VENDITA SCOMMESSE A QUOTA FISSA | 123 |
| 8.1 | VENDITA | 124 |

| | | |
|-----------|--|------------|
| 8.2 | VENDITA GIOCATTA SISTEMISTICA | 127 |
| 8.3 | PAGAMENTO/RIMBORSO | 131 |
| 8.4 | ANNULLO | 133 |
| 8.5 | INFORMAZIONE BIGLIETTO | 135 |
| 8.6 | INFORMAZIONE BIGLIETTO GIOCATTA SISTEMISTICA | 138 |
| 8.7 | STORNO BIGLIETTO TELEMATICO RISCOSSO | 141 |
| 8.8 | RETTIFICA BIGLIETTO TELEMATICO RISCOSSO | 144 |
| 8.9 | SCOMMESSE RIMBORSABILI BIGLIETTO | 146 |
| 8.10 | CASHOUT TOTALE | 148 |
| 8.11 | CASHOUT PARZIALE | 150 |
| 8.12 | INFORMAZIONE CASHOUT | 152 |
| 8.13 | INFORMAZIONE QUOTA RICALCOLATA | 154 |
| 9. | RENDICONTO CONTABILE DEL CONCESSIONARIO | 156 |
| 9.1 | RENDICONTO GIORNALIERO QUOTA FISSA | 157 |
| 9.2 | ELENCO BIGLIETTI PRESCRITTI QUOTA FISSA | 160 |
| 9.3 | ELENCO BIGLIETTI TELEMATICI NON RISCOSSI | 162 |
| 9.4 | TOTALE BIGLIETTI GIORNALIERO | 164 |
| 9.5 | ELENCO BIGLIETTI TELEMATICI NON RISCOSSI 2 | 166 |
| 9.6 | RENDICONTO DI CASSA | 168 |
| 9.7 | ELENCO BIGLIETTI TELEMATICI IN PENALE | 170 |
| 9.8 | ELENCO BIGLIETTI ERRORE QUOTA | 172 |

| | | |
|------------|---|------------|
| 9.9 | SOGLIA BONUS | 174 |
| 10. | GESTIONE FIRMA DIGITALE | 176 |
| 10.1 | RICHIESTA SCAMBIO CHIAVI PUBBLICHE | 177 |
| 11. | SERVIZIO INFORMAZIONI TN | 179 |
| 11.1 | RICHIESTA SERVIZI ATTIVI | 180 |
| 12. | SERVIZIO OPERATIVITA' CONCESSIONARIO | 182 |
| 12.1 | KEEP ALIVE | 183 |
| 12.2 | VERIFICA INTEGRITA' COMPONENTI SOFTWARE | 184 |
| 13. | ATTRIBUTI ESTESI | 186 |
| 13.1 | ABILITA_AVV_LEGABILI (1166) ABILITA AVVENIMENTI LEGABILI | 187 |
| 13.2 | ACC_AVV (1102) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI AVVENIMENTO | 188 |
| 13.3 | ACC_AVV_CALENDARIO (1151) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI RELATIVE AD UN AVVENIMENTO DEL CALENDARIO | 189 |
| 13.4 | ACC_DISCIPLINA (1127) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI DISCIPLINA | 190 |
| 13.5 | ACC_LISTA_ESITI_STAT (1157) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI LISTA ESITI | 191 |
| 13.6 | ACC_MANIF (1128) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI MANIFESTAZIONE | 192 |
| 13.7 | ACC_MODELLO_SCO_QF (1126) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI MODELLO SCOMMESSA A QUOTA FISSA | 193 |
| 13.8 | ACC_SQUADRA_GIOCATORE (1142) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI DELLA SQUADRA/GIOCATORE | 194 |
| 13.9 | ATT_DISATT_AVV_CAL (1163) INVALIDA/VALIDA UN AVVENIMENTO DEL CALENDARIO | 195 |
| 13.10 | BONUS_PAG_RIMB (1171) BONUS PAGAMENTO/RIMBORSO | 196 |

| | | |
|-------|--|-----|
| 13.11 | BONUS_PREZZO (1170) BONUS PREZZO | 197 |
| 13.12 | CAMBIO_SQUADRA_GIOCATORE (1167) CAMBIO SQUADRA GIOCATORE | 199 |
| 13.13 | CHECK_INIZIO_AVVENIMENTO (1159) CHECK INIZIO AVVENIMENTO | 200 |
| 13.14 | CONC_ABILITATO (1153) CONCESSIONARIO ABILITATO | 201 |
| 13.15 | CONTO_2 (1125) NUOVO CONTO PER IL GIOCO A DISTANZA | 202 |
| 13.16 | ELIM_DISC (1161) ELIMINA DISCIPLINA | 203 |
| 13.17 | ELIM_MANIF (1162) ELIMINA MANIFESTAZIONE | 204 |
| 13.18 | FILTRO_MANIF (1141) FILTRO MANIFESTAZIONE | 205 |
| 13.19 | FIRMA_DIG01 (1093) FIRMA DIGITALE | 206 |
| 13.20 | ID_GIOCATA (1029) IDENTIFICATIVO GIOCATA | 207 |
| 13.21 | INFO_AVV (1160) INFORMAZIONE AVVENIMENTO | 208 |
| 13.22 | INFO_LIVE (1152) INFORMAZIONI SUGLI AVVENIMENTI LIVE | 209 |
| 13.23 | INFO_DOWNLOAD_2 (1158) INFORMAZIONE DOWNLOAD | 210 |
| 13.24 | INFO_QUOTA (1168) INFORMAZIONE RAPPRESENTAZIONE QUOTA | 211 |
| 13.25 | INS_AVV_CAL (1155) INSERIMENTO DI UN NUOVO AVVENIMENTO | 212 |
| 13.26 | INS_DISCIPLINA (1143) INSERIMENTO DI UNA NUOVA DISCIPLINA | 213 |
| 13.27 | INS_MANIF (1144) INSERIMENTO DI UNA NUOVA MANIFESTAZIONE | 214 |
| 13.28 | INS_SQUADRA_GIOCATORE (1145) INSERIMENTO DI UNA NUOVA SQUADRA O GIOCATORE | 215 |
| 13.29 | IP_RISP (1036) INDIRIZZO DI DESTINAZIONE DELLA RISPOSTA | 216 |
| 13.30 | MOD_DISCIPLINA (1146) MODIFICA DISCIPLINA | 217 |
| 13.31 | MOD_MANIF (1147) MODIFICA MANIFESTAZIONE | 218 |

| | | |
|-------|---|-----|
| 13.32 | MOD_SQUADRA_GIOCATORE (1148) MODIFICA SQUADRA/GIOCATORE | 219 |
| 13.33 | MOD_SQUADRE_MANIF (1149) MODIFICA DELLE SQUADRE NELLA MANIFESTAZIONE | 220 |
| 13.34 | MOD_GIOCATORI_IN_SQUADRA (1150) MODIFICA DEI GIOCATORI DI UNA SQUADRA | 221 |
| 13.35 | MOD_LISTA ANAG (1154) MODIFICA LISTA ANAGRAFICA AVVENIMENTO | 222 |
| 13.36 | MOD_AVV_CAL (1156) MODIFICA DI UN AVVENIMENTO DEL CALENDARIO | 223 |
| 13.37 | MV_FASCE (1136) MAGGIORAZIONE DELLA VINCITA A FASCE | 224 |
| 13.38 | MV_IMPORTO (1113) MAGGIORAZIONE DELLA VINCITA A IMPORTO | 225 |
| 13.39 | MV_IMPORTO_SISTEMA (1119) MAGGIORAZIONE DELLA VINCITA IMPORTO SISTEMA | 226 |
| 13.40 | MV_IMPORTO_VAR (1129) MAGGIORAZIONE DELLA VINCITA IMPORTO VARIABILE | 227 |
| 13.41 | MV_IMPORTO_VAR_SISTEMA (1130) MAGGIORAZIONE DELLA VINCITA IMPORTO VARIABILE SISTEMA | 228 |
| 13.42 | MV_PERC_VAR (1112) MAGGIORAZIONE DELLA VINCITA VARIABILE | 229 |
| 13.43 | MV_PERC_VAR_SISTEMA (1118) MAGGIORAZIONE DELLA VINCITA VARIABILE SISTEMA | 232 |
| 13.44 | STORNO_NO_REF (1169) STORNO SENZA REFERTI | 234 |
| 13.45 | STORNO_ERRORE_QUOTA (1172) STORNO ERRORE QUOTA | 235 |
| 13.46 | TIME_STAMP.UTC (1200) DATA ORA | 236 |
| 13.47 | ID_BIGLIETTO (1173) IDENTIFICATIVO BIGLIETTO | 237 |
| 13.48 | MOD_INFO_AGG_SCO (1174) MODIFICA DEL DETTAGLIO DELL'INFORMAZIONE AGGIUNTIVA DEL MODELLO SCOMMESSA | 238 |
| 13.49 | ALERT_INFO_AGG (1175) SEGNALAZIONE INFORMAZIONE AGGIUNTIVA | 239 |

| | | |
|------------|--|------------|
| 13.50 | SALDO_CONTO (2501) SALDO CONTO | 240 |
| 13.51 | IP_VENDITA_GIOCATORE (2502) INDIRIZZO DI PROVENIENZA DELLA GIOCATA | 241 |
| 13.52 | MOD_LEGACY (2503) MODALITÀ LEGACY | 242 |
| 14. | APPENDICI | 243 |
| 14.1 | TABELLA DEGLI STATI DI UN PALINSESTO | 243 |
| 14.2 | TABELLA DEGLI STATI DI UN AVVENIMENTO | 243 |
| 14.3 | TABELLA DEGLI STATI DI UNA SCOMMESSA A QUOTA FISSA | 243 |
| 14.4 | TABELLA DEGLI STATI DI UN ESITO | 243 |
| 14.5 | TABELLA DEGLI STATI DI UN BIGLIETTO | 244 |
| 14.6 | TABELLA DEI CODICI DI CAUSALI DI RENDICONTO | 244 |
| 14.7 | TABELLA DEI CODICI DI CAUSALI DI RENDICONTO DI CASSA | 245 |
| 14.8 | NUMERO IDENTIFICATIVO BIGLIETTO | 245 |
| 14.9 | TIPO INFORMAZIONE AGGIUNTIVA | 245 |
| 14.10 | TABELLA TIPO CONTO | 246 |
| 14.11 | TABELLA CODICI CONCESSIONE | 246 |
| 14.12 | TABELLA CODICI ATTRIBUTI ESTESI | 246 |
| 14.13 | TABELLA TIPI MAGGIORAZIONE DELLE VINCITE | 248 |
| 14.14 | TABELLA FASCIA IMPOSTA | 248 |
| 14.15 | TABELLA CODICI RETE | 248 |
| 14.16 | TABELLA CODICI SISTEMI | 249 |
| 14.16 | TABELLA CODICI TIPO AVVENIMENTO | 250 |

| | | |
|-------|--|-----|
| 14.17 | TABELLA CODICI TIPO ELEMENTO ANAGRAFICO | 250 |
| 14.18 | TABELLA DEI TIPI TAG | 250 |
| 14.19 | TABELLA DEI TIPI VINCITA | 252 |
| 14.20 | TABELLA TIPOLOGIE SCOMMESSE | 253 |
| 14.21 | TABELLA TIPOLOGIA BONUS | 253 |
| 14.22 | TABELLA STATI RICHIESTA ERRORE QUOTA | 253 |
| 14.23 | TABELLA TIPOLOGIA CAMPO INFORMAZIONE AGGIUNTIVA | 253 |
| 14.24 | TABELLA TIPOLOGIA SEGNALAZIONE INFORMAZIONE AGGIUNTIVA | 253 |
| 14.25 | TABELLA TIPO DATO VALORE INFORMAZIONE AGGIUNTIVA | 254 |
| 14.26 | TABELLA TIPO COMPONENTE | 254 |
| 14.27 | TABELLA FAMIGLIE DI GIOCO | 254 |
| 14.28 | TABELLA TIPO GIOCO DELLA FAMIGLIA DI GIOCO | 255 |
| 14.29 | TABELLA CODICI DI RITORNO | 256 |

INTRODUZIONE

Il PSQF è un protocollo applicativo per la gestione delle Scommesse a Quota Fissa.

Le interazioni tra client e server si basano sullo scambio di due messaggi: *richiesta* e *risposta* e per definizione, il client effettua la richiesta ed il server invia la risposta.

Il protocollo è di tipo half-duplex in quanto un client non può inviare al server un messaggio se sta ancora attendendo la risposta relativa ad una richiesta precedente.

Per consentire l'utilizzo del protocollo all'interno di una rete a più livelli in cui sono presenti nodi intermedi, che eseguono funzionalità applicative, è stato scelto di non orientare il protocollo alla connessione.

1. ENTITÀ COINVOLTE

I soggetti coinvolti nell'utilizzo del protocollo sono: l'Agenzia delle Dogane e dei Monopoli, i Fornitori del servizio di Connettività, i Concessionari, il Totalizzatore Nazionale e il Concessionario Fornitore di Servizi.

Nel presente documento i nomi dei soggetti sono abbreviati secondo le seguenti sigle:

| Entità | Sigla |
|--|-------|
| Agenzia delle Dogane e dei Monopoli | ADM |
| Fornitore del Servizio di Connettività | FSC |
| Concessionario | CN |
| Punto Vendita | PVEND |
| Terminale di accettazione gioco | TAG |
| Totalizzatore Nazionale | TN |
| Concessionario Fornitore di Servizi | CFS |

2. ALLINEAMENTO APPLICATIVO

Una transazione PSQF è intesa come una sequenza di messaggi “*richiesta + risposta*” scambiati tra un client ed un server; la sequenza è identificata univocamente tramite un apposito campo del protocollo obbligatorio in ciascun messaggio.

Il client è tenuto a valorizzare il campo identificativo della transazione nel messaggio di richiesta ed il server restituisce, nella risposta, il medesimo valore permettendo al client di associare i messaggi di risposta alla richiesta.

Il client che non dovesse ricevere la risposta attesa è autorizzato, secondo gli intervalli della tabella:

| | |
|-----------|--------------------------|
| 2 secondi | Prima retry |
| 4 secondi | Seconda retry |
| 4 secondi | Dalla terza retry in poi |

a ripetere la richiesta mantenendo inalterato il campo identificativo di transazione.

Questa regola consente di ottenere l’allineamento applicativo ovvero:

- Il client che dovesse ricevere una risposta con un identificativo di transazione diverso da quello inviato in richiesta, ha la possibilità di scartare tale risposta in attesa di quella corretta;
- Il server elabora la richiesta che ha ricevuto, invia la risposta al client e ne memorizza il contenuto. Nel caso in cui il server dovesse ricevere una richiesta, dallo stesso client contenente il medesimo identificativo di transazione, restituisce la risposta memorizzata senza elaborare nuovamente il messaggio. Il recupero del messaggio di risposta dal server è possibile esclusivamente per l’ultima transazione elaborata.

È obbligatorio che ciascun client generi un identificativo di transazione differente tra due transazioni consecutive.

Il client è tenuto ad inviare la richiesta fino al ricevimento della risposta per tutti i messaggi che comportano la variazione dei dati presenti sul server.

3. CONVENZIONI DI CODIFICA

Di seguito sono riportati e descritti i tipi di dati utilizzati nelle specifiche dei messaggi del protocollo:

| Tipo | Descrizione |
|----------|---|
| bit | Numero di un bit. Può valere 0 od 1 |
| boolean | Numero di 8 bit senza segno. Può valere solo 0 od 1. Il valore 0 significa 'falso' mentre il valore 1 significa 'vero' (qualsiasi altro valore diverso da 0 viene considerato 'vero') |
| char | Numero di 8 bit con segno (complemento a due) |
| uchar | Numero di 8 bit senza segno |
| short | Numero di 16 bit con segno (complemento a due) |
| ushort | Numero di 16 bit senza segno |
| Int | Numero di 32 bit con segno (complemento a due) |
| uint | Numero di 32 bit senza segno |
| long | Numero di 64 bit con segno (complemento a due) |
| ulong | Numero di 64 bit senza segno |
| ret_code | Numero di 16 bit con segno che descrive l'esito di una richiesta |
| string | Struttura per la rappresentazione di vettori di uchar a lunghezza variabile costituita da un uchar che indica la lunghezza del vettore seguito da tanti uchar per quanti sono gli elementi del vettore. La rappresentazione/codifica dei caratteri è secondo lo standard ISO/IEC 8859-1 |
| lstring | Struttura per la rappresentazione di vettori di uchar a lunghezza variabile costituita da un ushort che indica la lunghezza del vettore seguito da tanti uchar per quanti sono gli elementi del vettore |

| | (vettori più grandi di 256). La rappresentazione/codifica dei caratteri è secondo lo standard ISO/IEC 8859-1 | | | | | | | | | | | | | | |
|--------------|--|------|-------------|--------|------|-------|------------------|-------|--------------------|-------|-----------------|-------|--------------------|-------|---------------------|
| datetime_utc | Struttura per la rappresentazione di data e ora (lunghezza 7 byte) <table border="1" style="margin-left: 20px;"> <thead> <tr> <th>Tipo</th> <th>Descrizione</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>ushort</td> <td>Anno</td> </tr> <tr> <td>uchar</td> <td>Mese (da 1 a 12)</td> </tr> <tr> <td>uchar</td> <td>Giorno (da 1 a 31)</td> </tr> <tr> <td>uchar</td> <td>Ora (da 0 a 23)</td> </tr> <tr> <td>uchar</td> <td>Minuti (da 0 a 59)</td> </tr> <tr> <td>uchar</td> <td>Secondi (da 0 a 59)</td> </tr> </tbody> </table> | Tipo | Descrizione | ushort | Anno | uchar | Mese (da 1 a 12) | uchar | Giorno (da 1 a 31) | uchar | Ora (da 0 a 23) | uchar | Minuti (da 0 a 59) | uchar | Secondi (da 0 a 59) |
| Tipo | Descrizione | | | | | | | | | | | | | | |
| ushort | Anno | | | | | | | | | | | | | | |
| uchar | Mese (da 1 a 12) | | | | | | | | | | | | | | |
| uchar | Giorno (da 1 a 31) | | | | | | | | | | | | | | |
| uchar | Ora (da 0 a 23) | | | | | | | | | | | | | | |
| uchar | Minuti (da 0 a 59) | | | | | | | | | | | | | | |
| uchar | Secondi (da 0 a 59) | | | | | | | | | | | | | | |
| vbinary | Struttura per la rappresentazione di vettori di bytes a lunghezza variabile costituita da un uchar che indica la lunghezza del vettore seguito da tanti bytes per quanti sono gli elementi del vettore | | | | | | | | | | | | | | |

La dicitura '[n]' seguente uno dei tipi rappresentati indica che si tratta di un vettore di 'n' elementi del tipo indicato. È possibile specificare matrici a più dimensioni indicandone per ciascuna la dimensione massima tramite l'unione di più diciture '[n]'.

Esempi:

char[16] indica un vettore di 16 caratteri con segno;

long[4] indica un vettore di 4 long;

bit[8][25] indica una matrice di 25 elementi da 8 bit ciascuno.

Nel caso di vettori di tipo bit, gli stessi sono considerati numerati da 0 alla dimensione del vettore meno 1.

Tutti i campi numerici specificati nei messaggi vanno considerati in modalità **big endian** (Sistema di indirizzamento della memoria in cui gli elementi più lunghi di un byte, vengono memorizzati con gli 8 bit più significativi nell'indirizzo più basso).

4. STRUTTURA DEI MESSAGGI

Ogni messaggio applicativo, scambiato tra un client ed un server è composto da tre elementi: l'*header*, il *body* e gli *attributi estesi*.

L'*header* ha una lunghezza fissa mentre il *body* e gli *attributi estesi* hanno una lunghezza variabile.

Il *body* e gli *attributi estesi* possono non essere presenti relativamente alle necessità applicative.

Gli *attributi estesi* seguono sempre il *body*.

Nel documento è possibile fare riferimento ai campi di un messaggio tramite la sintassi *parte.campo* dove *parte* può essere *header*, *body* od *attributi estesi* e *campo* indica il nome del campo nell'elemento indicato.

La dimensione massima che il messaggio (*header + body + attributi estesi*) può assumere è 4 Kbyte.

4.1 HEADER

L'header è una struttura comune a tutti i messaggi del protocollo ed è costituita dai seguenti campi:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|----------------|----------|---|
| versione | uchar | Attualmente il valore è pari 2. Con l'utilizzo del CFS il campo assume valore 3 |
| fsc cfs | ushort | Il campo versione con valore 2 utilizza Identificativo del Fornitore del servizio di connettività (fsc) Il campo versione con valore 3 utilizza identificativo del concessionario fornitore di servizi (cfs) |
| cn | uint | Identificativo del Concessionario. Il valore 0 indica che il client del servizio è il FSC CFS |
| pvend | uint | Numero identificativo del punto vendita. Il valore 0 indica che il client del servizio è il FSC CFS |
| id_tag | ushort | Numero identificativo del TAG all'interno del pvend (vedi nota seguente) |
| tipo_tag | uchar | Tipo TAG (vedi tabella tipi tag) |
| lung_body | ushort | Lunghezza del body |
| lung_ae | ushort | Lunghezza totale degli attributi estesi |
| id_transazione | uchar[8] | Identificativo della transazione |

| | | |
|--------------|----------|--|
| id_servizio | ushort | Identificativo del servizio |
| id_messaggio | uchar | Identificativo del messaggio, univoco nell'ambito del servizio |
| liberi | uchar[3] | Per sviluppi futuri |

NOTA:

Il Campo TAG identifica il codice del terminale all'interno del punto vendita. Per un corretto utilizzo del campo TAG si devono distinguere i terminali fisici (TIPO_TAG 1, 2) e virtuali (TIPO_TAG 3-54). Un'ulteriore distinzione va fatta per il TIPO_TAG 0.

Terminali fisici (TIPO_TAG 1, 2)

Sono i veri e propri terminali di gioco presenti nei punti vendita dei concessionari. Ogni punto vendita può utilizzare un criterio di sua scelta per la numerazione delle apparecchiature di gioco, ma il totale deve riflettere il numero degli apparecchi effettivamente presenti. Sarebbe altresì opportuno che la convenzione usata sia costante e che un terminale specifico si identifichi sempre con lo stesso codice. Limite massimo TAG utilizzabili = 150

Terminali Virtuali (TIPO_TAG 3-54)

Sono i terminali virtuali utilizzati nel cosiddetto "gioco a distanza". In questa tipologia di gioco il TAG non identifica un terminale fisico, ma individua un generico processo, utilizzato dal sistema client, per eseguire una transazione completa verso il Totalizzatore Nazionale. Si evince che il client dovrebbe usare un insieme di risorse o "pool" ben definito per comunicare con il totalizzatore. Il numero del TAG identifica un processo all'interno del pool utilizzato. La dimensione del pool, cioè del numero di terminali virtuali o processi utilizzati, è funzione del carico transazionale, ovvero si utilizzeranno TAG diversi se più giocatori stanno simultaneamente eseguendo transazioni. Limite massimo TAG utilizzabili = 50

Client Fornitore del Servizio di Connettività (TIPO_TAG 0)

Sono i terminali virtuali utilizzati dall'FSC per i servizi di sua competenza: palinsesti, rendiconto contabile, firma digitale. Il sistema del Fornitore di Servizi dovrebbe utilizzare uno o due terminali al massimo per servizio. Limite massimo TAG utilizzabili = 30

Client Concessionario Fornitore di Servizi (TIPO_TAG 0)

Sono i terminali virtuali utilizzati dall'CFS per i servizi di sua competenza: palinsesti, rendiconto contabile, firma digitale. Il sistema del Concessionario Fornitore di Servizi dovrebbe utilizzare uno o due terminali al massimo per servizio. Limite massimo TAG utilizzabili = 30

4.2 BODY

Il *body* è la struttura dati in grado di trasportare le informazioni applicative relative al messaggio.

Tabella dei servizi:

| Servizio | Descrizione |
|----------|---|
| 7100 | Servizio di informazione su anagrafica e calendario avvenimenti |
| 7101 | Servizio di informazione su variazioni anagrafiche e del calendario avvenimenti |
| 7200 | Servizio di gestione avvenimenti |
| 7900 | Servizio di vendita quota fissa |
| 8000 | Servizio rendiconto |
| 8002 | Servizio firma digitale |
| 8003 | Servizio informazioni TN |
| 8004 | Servizio operatività concessionario |

Tabella dei messaggi:

| Messaggio | Descrizione |
|----------------------|---|
| Servizio 7100 | |
| 1 | Discipline |
| 2 | Manifestazioni |
| 10 | Manifestazioni 2 |
| 3 | Modello Scommesse a Quota Fissa |
| 4 | Lista Esiti Statica |
| 5 | Squadre e Giocatori |
| 6 | Squadre nella Manifestazione |
| 7 | Giocatori nella Manifestazione |
| 9 | Modelli scommessa a quota fissa autorizzati |
| 20 | Calendario Avvenimenti |
| 21 | Lista Anagrafica Avvenimento |
| 22 | Lista Anagrafica Avvenimento 2 |
| 23 | Assegnazione avvenimenti |
| 50 | Stato Aggiornamento Discipline |
| 51 | Stato Aggiornamento Manifestazioni |
| 52 | Manifestazioni autorizzate |

| | |
|----------------------|--|
| 53 | Dettaglio modello scommessa con informazione aggiuntiva |
| Servizio 7101 | |
| 1 | Richiesta ultima variazione |
| 2 | Richiesta variazione specifica |
| Servizio 7200 | |
| 1 | Creazione avvenimenti |
| 2 | Inserimento lista anagrafica avvenimento |
| 3 | Inserimento liste esiti dinamiche |
| 4 | Inserimento liste esiti dinamiche per scommesse con informazione aggiuntiva |
| 5 | Aggiornamento data avvenimento |
| 8 | Aggiornamento stato scommessa con informazione aggiuntiva |
| 9 | Eliminazione referto ufficiale |
| 10 | Eliminazione referto ufficiale con informazione aggiuntiva |
| 11 | Inserimento/eliminazione rimborso orario |
| 12 | Inserimento/eliminazione rimborso orario per scommesse con informazione aggiuntiva |
| 14 | Aggiorna stato esito |
| 15 | Aggiorna stato esito di scommesse con informazione aggiuntiva |
| 16 | Inserimento/modifica referto ufficiale |
| 17 | Inserimento/modifica referti ufficiali per scommessa con informazione aggiuntiva |
| 18 | Lista scommesse in attesa di referto |
| 23 | Acquisizione avvenimento |
| 50 | Informazione avvenimento |
| 51 | Informazione lista anagrafica avvenimento |
| 55 | Informazione rimborso orario |
| 56 | Informazione lista esiti dinamica |
| 57 | Informazione liste esiti dinamiche per scommesse con informazione aggiuntiva |
| 58 | Informazione referto ufficiale |
| 59 | Informazione referto ufficiale per scommessa con informazione aggiuntiva |
| Servizio 7900 | |
| 2 | Pagamento/rimborso |
| 3 | Annulla |
| 6 | Vendita |

| | |
|----------------------|---|
| 7 | Vendita giocata sistemistica |
| 12 | Storno biglietto telematico riscosso |
| 13 | Rettifica biglietto telematico riscosso |
| 15 | Informazione biglietto |
| 16 | Informazione biglietto giocata sistemistica |
| 17 | Scommesse rimborsabili biglietto |
| 18 | Cashout Totale |
| 19 | Cashout parziale |
| 20 | Informazione Cashout |
| 21 | Informazione quota ricalcolata |
| Servizio 8000 | |
| 1 | Rendiconto giornaliero quota fissa |
| 2 | Elenco biglietti prescritti quota fissa |
| 3 | Elenco biglietti telematici non riscossi |
| 4 | Totale biglietti giornaliero |
| 5 | Elenco biglietti telematici non riscossi 2 |
| 6 | Rendiconto di cassa |
| 7 | Elenco biglietti telematici in penale |
| 8 | Elenco biglietti errore quota |
| 9 | Soglia bonus |
| Servizio 8002 | |
| 1 | Richiesta scambio chiavi pubbliche |
| Servizio 8003 | |
| 1 | Richiesta servizi attivi |
| Servizio 8004 | |
| 1 | Keep alive |
| 2 | Verifica integrità componenti software |

4.3 FIRMA DIGITALE

Per verificare l'origine e l'integrità di un messaggio il PSQF, ove è necessario, prevede la gestione della firma digitale.

Modalità di firma:

- La firma deve essere applicata sull'intero messaggio (Header+Body+Ates)
- Sul messaggio viene calcolato il digest che poi viene firmato con la chiave privata
- Il digest firmato con la chiave privata viene aggiunto al messaggio originale come attributo esteso
- Gli algoritmi sono specificati nel tipo di attributo esteso

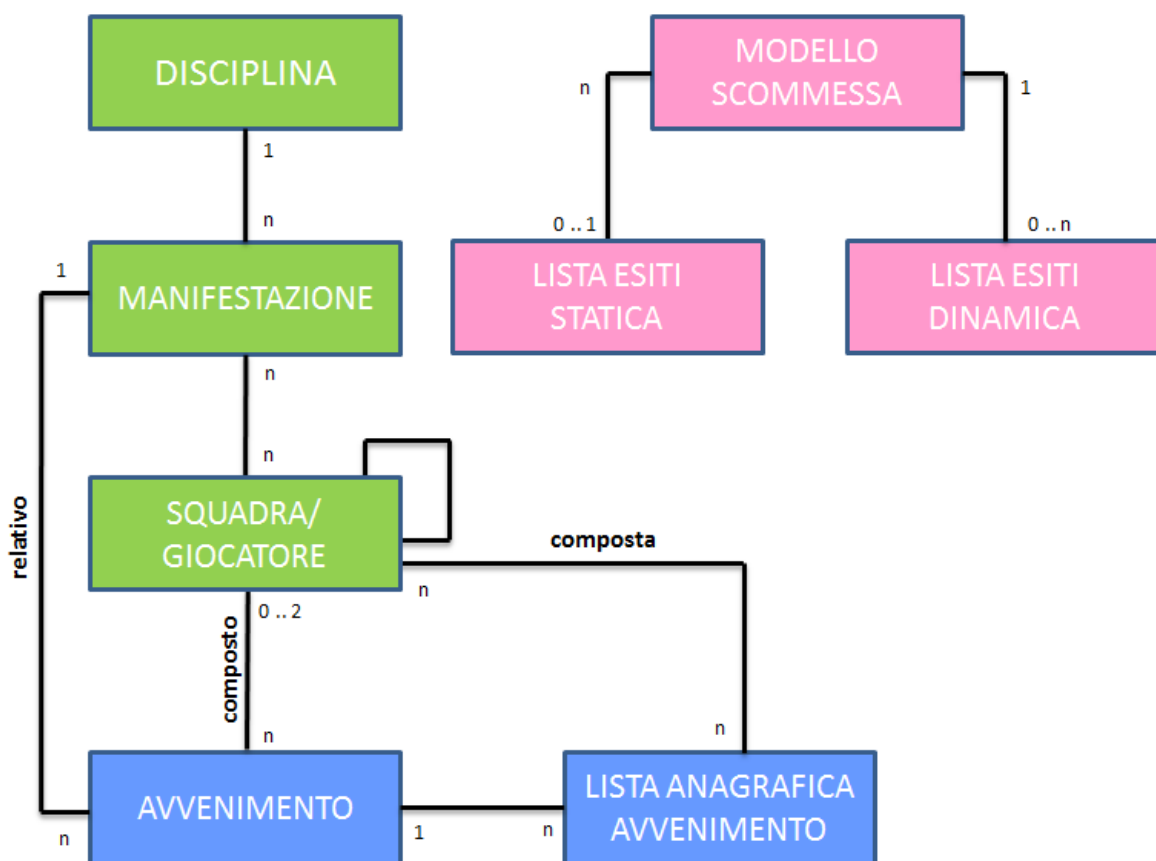
Modalità di verifica:

- Il controllo della firma deve essere fatto sull'intero messaggio (Header+Body+Ates) escluso attributo esteso della firma
- Si utilizza la chiave pubblica per decriptare il digest
- Il digest decriptato deve essere confrontato con il digest del messaggio
- Gli algoritmi sono specificati nel tipo di attributo esteso

5. SERVIZIO DI INFORMAZIONE SU ANAGRAFICA E CALENDARIO AVVENIMENTI

Questo servizio consente a un FSC|CFS di ottenere tutte le informazioni relative all’anagrafica ed agli avvenimenti messi a disposizione dall’Amministrazione per la composizione delle scommesse.

La figura seguente rappresenta la struttura dati dell’anagrafica e del calendario avvenimenti con le relazioni intercorrenti tra loro.



Anagrafica

L'Amministrazione fornisce un'anagrafica per l'identificazione univoca di discipline, manifestazioni e squadre/giocatori al fine di comporre avvenimenti su cui effettuare gioco.

Ogni *disciplina* è identificata univocamente nel sistema con un codice univoco associato.

Ogni *manifestazione* è identificata univocamente nella disciplina a cui si riferisce.

Ogni *squadra/giocatore* è identificato univocamente nel sistema con un codice univoco associato. Per giocatore si intende la singola persona che fa parte di una squadra. Per squadra si intende ogni elemento che può concorrere alla composizione di un avvenimento. In alcune discipline il giocatore è rappresentato come una squadra, ad esempio nel Tennis il giocatore Roger Federer è una squadra.

Ogni modello scommessa è identificato in modo univoco mediante un codice. Nel modello sono definite le proprietà delle singole scommesse.

Ad ogni scommessa è associata una Lista Esiti che rappresenta l'elenco degli esiti pronosticabili. Sono previste due tipologie di liste esiti, statica e dinamica.

La Lista Esiti Statica è una lista di esiti ben definita e immutabile nel tempo. Sono liste che possono essere legate a più scommesse e sono individuabili univocamente mediante un codice che le contraddistingue.

Un esempio:

la scommessa "Risultato Finale", applicata ad una partita di calcio, ha una lista esiti statica "1, X, 2", la stessa lista può essere utilizzata per la scommessa "Risultato Finale Handicap".

La Lista Esiti Dinamica è una lista che, per definizione, è creata dinamicamente per ogni singola scommessa ed è legabile ad una sola scommessa.

Un esempio:

la scommessa "Vincente", applicata all'avvenimento vincente del campionato, ha una lista esiti dinamica "Juve, Lazio, Roma,", durante lo svolgimento della scommessa lo stato di un esito può cambiare

Calendario avvenimenti

L'Amministrazione fornisce un calendario di avvenimenti, uguale per tutti i concessionari, che può essere utilizzato per la creazione dei propri avvenimenti prima di effettuare gioco.

Insieme all'avvenimento viene fornito, ove presente, un insieme di informazioni associate all'avvenimento, ovvero squadre e/o giocatori codificati in anagrafica, che possono essere utilizzate nella composizione di scommesse con informazione aggiuntiva.

Ogni concessionario ha la facoltà di creare la propria lista in aggiunta a quella fornita da ADM.

Esempio:

Avvenimento "Roma – Juventus"

L'anagrafica avvenimento contiene tutti i giocatori di entrambe le squadre.

L'Amministrazione fornisce la propria lista con codice 0 che contiene i seguenti elementi:

| ID | Descrizione ** | Codice anagrafica * |
|----|----------------|---------------------|
| 1 | Totti | 54665456 |
| 2 | Morata | 5645646 |
| 3 | De Rossi | 17551 |
| | ... | ... |
| 14 | Pirlo | 14577 |
| 15 | Bonucci | 879777 |

L'anagrafica avvenimento può essere utilizzata per gestire, ad esempio, la scommessa "SEGNA SI/NO" con informazione aggiuntiva a 2 valori, il primo valore è il codice della lista anagrafica (0 se si utilizza la lista anagrafica ADM), il secondo valore è l'identificativo dell'elemento della lista anagrafica che in questo caso rappresenta il giocatore su cui si vuole scommettere. (* Il valore del codice anagrafica mostrato è solo a scopo esemplificativo e può differire dal valore reale) (** La colonna "Descrizione" è a mero scopo esemplificativo).

5.1 DISCIPLINE

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0,TAG**
header.id_servizio **7100**
header.id_messaggio **1**

Descrizione:

Questo messaggio consente al FSC|CFS di ottenere l'elenco parziale o totale delle discipline sui quali si può scommettere.

Attraverso l'utilizzo dell'attributo esteso ACC_DISCIPLINA è possibile richiedere le informazioni di una sola disciplina, in questa modalità i campi del body di richiesta non vengono presi in considerazione.

Non è consentito chiedere più di 30 discipline alla volta.

Richiesta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|--------|------|---|
| inizio | int | Posizione della disciplina iniziale (maggiore di 0) |
| fine | int | Posizione della disciplina finale (maggiore di 0) |

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio
- [ACC_DISCIPLINA](#) Facoltativo

Risposta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|-------------------|--------------|---|
| esito | ret_code | Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i campi seguenti possono non essere presenti. |
| n_discipline | ushort | Numero degli elementi ' Disciplina ' che seguono |
| Disciplina | | |
| disciplina | ushort | Codice disciplina |
| descrizione | string | Descrizione della disciplina (max 50) |
| sigla | string | Sigla della disciplina (max 10) |
| ultima_modifica | datetime_utc | Data dell'ultima modifica apportata alla disciplina |

attributi estesi:

- [TIME STAMP UTC](#) Obbligatorio
- [INFO DOWNLOAD 2](#) Facoltativo
- [IP RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1518** – Richiesta per più di 30 discipline o i parametri della richiesta non sono congruenti
- **1541** – Body di risposta eccedente le dimensioni massime del protocollo
- **1516** – Non ci sono discipline disponibili nell'elenco richiesto
- **2006** – Richiesta con ACC_DISCIPLINA di una disciplina non esistente

5.2 MANIFESTAZIONI

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0,TAG**
header.id_servizio **7100**
header.id_messaggio **2**

Descrizione:

Questo messaggio consente al FSC|CFS di ottenere elenco delle manifestazioni relative ad una disciplina.

Attraverso l'utilizzo dell'attributo esteso ACC_MANIF è possibile richiedere le informazioni di una sola manifestazione, in questa modalità i campi del body di richiesta non vengono presi in considerazione.

Ad ogni manifestazione è associato un campo data che rappresenta la data dell'ultima modifica effettuata sulla manifestazione e/o sugli elementi ad essa legati. Ogni modifica del legame tra la manifestazione e le squadre e/o giocatori ad essa associate comporta un aggiornamento di tale data.

Non è consentito chiedere più di 30 manifestazioni alla volta.

Richiesta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|------------|--------|---|
| disciplina | ushort | Codice disciplina |
| inizio | int | Posizione della manifestazione iniziale (maggiore di 0) |
| fine | int | Posizione della manifestazione finale (maggiore di 0) |

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio
- [ACC_MANIF](#) Facoltativo

- [FILTRO MANIF](#) Facoltativo

Risposta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|-----------------------|--------------|---|
| esito | ret_code | Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i campi seguenti possono non essere presenti. |
| n_manif | ushort | Numero degli elementi di tipo ' Manifestazione ' che seguono |
| Manifestazioni | | |
| disciplina | ushort | Codice disciplina |
| manifestazione | ushort | Codice manifestazione |
| descrizione | string | Descrizione della manifestazione (max 50) |
| sigla | string | Sigla della manifestazione (max 10) |
| ultima_modifica | datetime_utc | data dell'ultima modifica apportata alla manifestazione |

attributi estesi:

- [TIME_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [INFO_DOWNLOAD_2](#) Facoltativo
- [IP_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1518** – Richiesta per più di 30 manifestazioni o i parametri della richiesta non sono congruenti
- **1516** – Non ci sono manifestazioni disponibili nell'elenco richiesto
- **1541** – Body di risposta eccedente le dimensioni massime del protocollo
- **2007** – Richiesta con ACC_MANIF di una manifestazione non esistente

5.3 MANIFESTAZIONI 2

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0,TAG**
header.id_servizio **7100**
header.id_messaggio **10**

Descrizione:

Questo messaggio consente al FSC|CFS di ottenere elenco delle manifestazioni relative ad una disciplina.

Attraverso l'utilizzo dell'attributo esteso ACC_MANIF è possibile richiedere le informazioni di una sola manifestazione, in questa modalità i campi del body di richiesta non vengono presi in considerazione.

Ad ogni manifestazione è associato un campo data che rappresenta la data dell'ultima modifica effettuata sulla manifestazione e/o sugli elementi ad essa legati. Ogni modifica del legame tra la manifestazione e le squadre e/o giocatori ad essa associate comporta un aggiornamento di tale data.

Non è consentito chiedere più di 30 manifestazioni alla volta.

Richiesta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|------------|--------|---|
| disciplina | ushort | Codice disciplina |
| inizio | int | Posizione della manifestazione iniziale (maggiore di 0) |
| fine | int | Posizione della manifestazione finale (maggiore di 0) |

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio
- [ACC_MANIF](#) Facoltativo
- [FILTRO_MANIF](#) Facoltativo

Risposta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|-----------------------|--------------|---|
| esito | ret_code | Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i campi seguenti possono non essere presenti. |
| n_manif | ushort | Numero degli elementi di tipo 'Manifestazione' che seguono |
| Manifestazioni | | |
| disciplina | ushort | Codice disciplina |
| manifestazione | ushort | Codice manifestazione |
| descrizione | string | Descrizione della manifestazione (max 50) |
| sigla | string | Sigla della manifestazione (max 10) |
| ultima_modifica | datetime_utc | data dell'ultima modifica apportata alla manifestazione |
| regola_ora_avv_dupl | uchar | Indica le ore entro le quali non vengono duplicati gli avvenimenti |
| reserved | ulong | Utilizzato per sviluppi futuri |

attributi estesi:

- [TIME_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [INFO_DOWNLOAD_2](#) Facoltativo
- [IP_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1518** – Richiesta per più di 30 manifestazioni o i parametri della richiesta non sono congruenti
- **1516** – Non ci sono manifestazioni disponibili nell'elenco richiesto
- **1541** – Body di risposta eccedente le dimensioni massime del protocollo
- **2007** – Richiesta con ACC_MANIF di una manifestazione non esistente

5.4 MODELLO SCOMMESSE A QUOTA FISSA

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0,TAG**
header.id_servizio **7100**
header.id_messaggio **3**

Descrizione:

Questo messaggio consente al CN di ottenere un elenco parziale o totale dei modelli scommesse a quota fissa asseverate per il concessionario.

Attraverso l'utilizzo dell'attributo esteso ACC_MODELLO_SCO_QF è possibile richiedere le informazioni di un solo modello scommessa a quota fissa, in questa modalità il solo campo del body di richiesta preso in considerazione è 'concessionario'.

Non è consentito chiedere più di 30 modelli scommessa alla volta.

Richiesta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|----------------|--------|--|
| concessionario | uint | Codice del concessionario |
| disciplina | ushort | Codice disciplina |
| inizio | int | Posizione del tipo scommessa nell'elenco richiesto (maggiore di 0) |
| fine | int | Posizione del tipo scommessa nell'elenco richiesto (maggiore di 0) |

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio
- [ACC_MODELLO_SCO_QF](#) Facoltativo

Risposta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|--------------------------|----------|--|
| esito | ret_code | Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i campi seguenti possono non essere presenti. |
| n_scom | ushort | Numero delle scommesse a QF. Specifica quanti sono gli elementi ' Modelli Scommesse ' che seguono |
| Modelli Scommesse | | |
| scommessa | ushort | Codice tipo scommessa QF |
| desc | string | Descrizione della scommessa (max 150) |
| esiti_scom | uchar | Numero di esiti scommettibili. Vale 0 nel caso di liste esiti dinamiche |
| lista | ushort | Codice lista associata alla scommessa. Vale 0 nel caso di liste esiti dinamiche |
| info_agg | boolean | Vale true se è una scommessa che contiene informazioni aggiuntive |
| tipo_info_agg | uchar | Tipo informazione aggiuntiva (vedi Tipo informazione aggiuntiva) |
| n_esiti_vin | uchar | Numero di esiti vincenti della scommessa |
| multipla | boolean | Se true in vendita la riga contenete questa scommessa non concorre al controllo sulla non duplicazione degli avvenimenti in multipla |
| flag_esiti_vin | uchar | Indica se la scommessa prevede più di un esito vincente. Vale 1 se la scommessa prevede più di un esito vincente altrimenti 0 |
| tipologia_sco | uchar | Tipologia della scommessa (vedi tabella Tipologie Scommesse) |

attributi estesi:

- [TIME_STAMP_UTC](#) Obbligatorio
- [INFO_DOWNLOAD_2](#) Facoltativo
- [IP_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta

- **1518** – Richiesta per più di 30 modelli scommessa o i parametri della richiesta non sono congruenti
- **1516** – Non ci sono modelli scommessa disponibili nell'elenco richiesto
- **1541** – Body di risposta eccedente le dimensioni massime del protocollo
- **2005** – Richiesta con ACC_MODELLO_SCO_QF di un modello scommessa a quota fissa non esistente
- **2006** – Richiesta con disciplina non esistente
- **2007** – Richiesta con manifestazione non esistente

5.5 LISTA ESITI STATICA

Client abilitati **FSC|CFS,0,0,TAG**
header.id_servizio **7100**
header.id_messaggio **4**

Descrizione:

Questo messaggio consente al CN di ottenere le liste esiti statiche che sono legate ai modelli di scommesse asseverati dal concessionario.

Attraverso l'utilizzo dell'attributo esteso ACC_LISTA_ESITI_STAT è possibile richiedere le informazioni di una sola lista esiti, in questa modalità il solo campo del body di richiesta preso in considerazione è '*concessionario*'.

Non è consentito chiedere più di 5 liste esiti alla volta.

Richiesta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|----------------|------|--|
| concessionario | uint | Codice concessionario |
| inizio | int | Posizione della lista nell'elenco richiesto (maggiore di 0) |
| fine | int | Posizione della lista finale nell'elenco richiesto (maggiore di 0) |

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio
- [ACC_LISTA_ESITI_STAT](#) Facoltativo

Risposta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|--------------------|----------|---|
| esito | ret_code | Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i campi seguenti possono non essere presenti. |
| n_liste | ushort | Numero delle liste esiti. Specifica quanti sono gli elementi ' Lista esiti ' che seguono |
| Lista esiti | | |
| lista_esiti | ushort | Codice lista esiti |
| n_esiti | ushort | Numero degli esiti nella lista. Specifica quanti sono gli elementi ' <i>Esito</i> ' seguenti |
| Esito | | |
| esito | uchar | Codice esito |
| descrizione | string | Descrizione dell'esito (max 100) |

attributi estesi:

- [TIME_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [INFO_DOWNLOAD_2](#) Facoltativo
- [IP_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1518** – Richiesta per più di 5 liste esiti o i parametri della richiesta non sono congruenti
- **1516** – Non ci sono liste esiti disponibili nell'elenco richiesto
- **1541** – Body di risposta eccedente le dimensioni massime del protocollo
- **2003** – Richiesta con ACC_LISTA_ESITI di una lista non esistente

5.6 SQUADRE E GIOCATORI

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0,TAG**
header.id_servizio **7100**
header.id_messaggio **5**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC|CFS di ottenere l'elenco delle squadre/giocatori. Il codice identificativo di ogni squadra/giocatore è univoco.

Attraverso l'utilizzo dell'attributo esteso ACC_SQUADRA_GIOCATORE è possibile richiedere le informazioni di una sola squadra/giocatore. In questa modalità i campi del body della richiesta non vengono presi in considerazione.

Non è consentito chiedere più di 30 squadre/giocatori alla volta.

Richiesta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|------------|--------|--|
| disciplina | ushort | Codice disciplina |
| inizio | int | Posizione della squadra/giocatore iniziale (maggiore di 0) |
| fine | int | Posizione della squadra/ giocatore finale (maggiore di 0) |

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio
- [ACC_SQUADRA_GIOCATORE](#) Facoltativo

Risposta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|---------------------------|----------|---|
| esito | ret_code | Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i campi seguenti possono non essere presenti. |
| disciplina | ushort | Codice disciplina |
| n_squadre_giocatori | ushort | Numero degli elementi di tipo ' Squadra/Giocatore ' che seguono |
| Squadra/ Giocatore | | |
| tipologia | uchar | Tipologia del dato (Vedi tabella tipo elemento anagrafico) |
| squadra/giocatore | long | Codice della squadra/giocatore |
| descrizione | string | Descrizione della squadra/giocatore (max 100) |

attributi estesi:

- [TIME_STAMP_UTC](#) Obbligatorio
- [INFO_DOWNLOAD_2](#) Facoltativo
- [IP_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1518** – Richiesta per più di 30 squadre/giocatori o i parametri della richiesta non sono congruenti
- **1516** – Non ci sono squadre/giocatori disponibili nell'elenco richiesto
- **1541** – Body di risposta eccedente le dimensioni massime del protocollo
- **2009** – Richiesta con ACC_SQUADRA_ GIOCATORE di una squadra/ giocatore non esistente

5.7 SQUADRE NELLA MANIFESTAZIONE

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0,TAG**
 header.id_servizio **7100**
 header.id_messaggio **6**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC|CFS di ottenere l'elenco delle squadre relative ad una manifestazione.

Non è consentito chiedere più di 50 squadre alla volta.

Richiesta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|----------------|--------|--|
| disciplina | ushort | Codice disciplina |
| manifestazione | ushort | Codice manifestazione |
| inizio | int | Posizione della squadra iniziale (maggiore di 0) |
| fine | int | Posizione della squadra finale (maggiore di 0) |

attributi estesi:

- [IP_RISP](#)

Obbligatorio

Risposta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|----------------|----------|---|
| esito | ret_code | Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i campi seguenti possono non essere presenti. |
| disciplina | ushort | Codice disciplina |
| manifestazione | ushort | Codice manifestazione |
| n_squadre | ushort | Numero degli elementi di tipo ' Squadra ' che seguono |
| Squadra | | |
| squadra | long | Codice della squadra |

attributi estesi:

- [TIME_STAMP_UTC](#) Obbligatorio
- [INFO_DOWNLOAD_2](#) Facoltativo
- [IP_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1518** – Richiesta per più di 50 squadre o i parametri della richiesta non sono congruenti
- **1516** – Non ci sono squadre disponibili nell'elenco richiesto
- **1541** – Body di risposta eccedente le dimensioni massime del protocollo

5.8 GIOCATORI NELLA MANIFESTAZIONE

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0,TAG**
header.id_servizio **7100**
header.id_messaggio **7**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC|CFS di ottenere l'elenco dei giocatori presenti in una manifestazione.

Attraverso l'utilizzo dell'attributo esteso ACC_SQUADRA_GIOCATORE è possibile richiedere le informazioni di tutti i giocatori presenti nella squadra specificata. In questa modalità i campi del body di richiesta non vengono presi in considerazione.

Non è consentito chiedere più di 50 giocatori alla volta.

Richiesta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|----------------|--------|--|
| disciplina | ushort | Codice disciplina |
| manifestazione | ushort | Codice manifestazione |
| inizio | int | Posizione del giocatore iniziale (maggiore di 0) |
| fine | int | Posizione del giocatore finale (maggiore di 0) |

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio
- [ACC_SQUADRA_GIOCATORE](#) Facoltativo

Risposta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|------------------|----------|---|
| esito | ret_code | Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i campi seguenti possono non essere presenti. |
| disciplina | ushort | Codice disciplina |
| manifestazione | ushort | Codice manifestazione |
| n_giocatori | ushort | Numero degli elementi di tipo ' Giocatori ' che seguono |
| Giocatori | | |
| squadra | long | Codice della squadra. Vale 0 se non presente |
| giocatore | long | Codice del giocatore |

attributi estesi:

- [TIME_STAMP_UTC](#) Obbligatorio
- [INFO_DOWNLOAD_2](#) Facoltativo
- [IP_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1518** – Richiesta per più di 50 giocatori o i parametri della richiesta non sono congruenti
- **1516** – Non ci sono giocatori disponibili nell'elenco richiesto
- **1541** – Body di risposta eccedente le dimensioni massime del protocollo
- **2009** – Richiesta con ACC_SQUADRA_GIOCATORE con squadra non esistente

5.9 MODELLI SCOMMESSA A QUOTA FISSA AUTORIZZATI

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0,TAG**
header.id_servizio **7100**
header.id_messaggio **9**

Descrizione:

Questo messaggio consente al FSC|CFS di verificare l'autorizzazione dei modelli scommesse a quota fissa richiesti.

Non è consentito chiedere più di 30 modelli scommessa alla volta.

Richiesta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|--------------------------|--------|--|
| concessionario | uint | Codice del concessionario |
| disciplina | ushort | Codice disciplina |
| num_sco | ushort | Numero degli elementi di tipo ' Modello Scommessa ' che seguono |
| Modello Scommessa | | |
| scommessa | ushort | Codice tipo scommessa QF |

attributi estesi:

- [IP_RISP](#)

Obbligatorio

Risposta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|--|----------|--|
| esito | ret_code | Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i campi seguenti possono non essere presenti. |
| n_scom | ushort | Numero delle scommesse a QF non autorizzate. Specifica quanti sono gli elementi ' Modelli Scommesse non autorizzati ' che seguono |
| Modelli Scommesse non autorizzati | | |
| scommessa | ushort | Codice tipo scommessa QF |

attributi estesi:

- [TIME_STAMP_UTC](#) Obbligatorio
- [IP_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1518** – Richiesta per più di 30 modelli scommessa o i parametri della richiesta non sono congruenti
- **1541** – Body di risposta eccedente le dimensioni massime del protocollo
- **2005** – Richiesta con un modello scommessa a quota fissa non esistente
- **2006** – Richiesta con disciplina non esistente
- **2007** – Richiesta con manifestazione non esistente
- **3021** – Scommessa non autorizzata

5.10 CALENDARIO AVVENIMENTI

Client abilitati **FSC|CFS,0,0,TAG**
header.id_servizio **7100**
header.id_messaggio **20**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC|CFS di ottenere l'elenco totale degli avvenimenti presenti nel calendario ADM.

Attraverso l'utilizzo dell'attributo esteso ACC_AVV_CALENDARIO è possibile richiedere le informazioni di un solo avvenimento. In questa modalità i campi del body di richiesta non vengono presi in considerazione.

Non è consentito chiedere più di 25 avvenimenti alla volta.

Richiesta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|----------------|--------------|---|
| disciplina | ushort | Codice disciplina |
| manifestazione | ushort | Codice manifestazione |
| data_inizio | datetime_utc | Data avvenimento iniziale del range di avvenimenti richiesto |
| data_fine | datetime_utc | Data avvenimento finale del range di avvenimenti richiesto |
| inizio | int | Posizione dell'avvenimento iniziale nell'elenco richiesto (maggiore di 0) |
| fine | int | Posizione dell'avvenimento finale nell'elenco richiesto (maggiore di 0) |

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio
- [ACC_AVV_CALENDARIO](#) Facoltativo

Risposta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|--------------------|--------------|--|
| esito | ret_code | Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i campi seguenti possono non essere presenti. |
| disciplina | ushort | Codice disciplina |
| manifestazione | ushort | Codice manifestazione |
| n_avv | ushort | Numero di avvenimenti. Specifica quanti sono gli elementi 'Avvenimento' seguenti |
| Avvenimento | | |
| Id_cal_avv | uint | Codice dell'avvenimento di calendario |
| descrizione | string | Descrizione avvenimento (max 150). Valorizzata solo se almeno una delle due squadre non è valorizzata |
| data | datetime_utc | Data svolgimento dell'avvenimento |
| tipo_avv | uchar | Indica il tipo avvenimento (Vedi tabella dei tipi avvenimenti) |
| squadra_1 | long | Codice identificativo della prima squadra. Vale 0 se non c'è un'anagrafica associata all'avvenimento |
| squadra_2 | long | Codice identificativo della seconda squadra. Vale 0 se non c'è un'anagrafica associata all'avvenimento |

attributi estesi:

- [TIME_STAMP_UTC](#) Obbligatorio
- [INFO_DOWNLOAD_2](#) Facoltativo
- [IP_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1518** – Richiesta per più di 25 avvenimenti o i parametri della richiesta non sono congruenti
- **1516** – Non ci sono avvenimenti disponibili nell'elenco richiesto
- **1541** – Body di risposta eccedente le dimensioni massime del protocollo
- **2001** – Richiesta con [ACC_AVV_CALENDARIO](#) di un avvenimento non esistente

5.11 LISTA ANAGRAFICA AVVENIMENTO

Client abilitati **FSC|CFS,0,0,TAG**
header.id_servizio **7100**
header.id_messaggio **21**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC|CFS di ottenere l'elenco delle liste anagrafiche contenenti squadre/giocatori relative agli avvenimenti presenti nel calendario ADM.

Attraverso l'utilizzo dell'attributo esteso ACC_AVV_CALENDARIO è possibile richiedere le informazioni di una sola lista anagrafica. In questa modalità i campi del body di richiesta non vengono presi in considerazione.

Non è consentito chiedere più di 5 liste anagrafiche alla volta.

Richiesta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|----------------|--------------|---|
| disciplina | ushort | Codice disciplina |
| manifestazione | ushort | Codice manifestazione |
| data_inizio | datetime_utc | Data avvenimento iniziale del range richiesto |
| data_fine | datetime_utc | Data avvenimento finale del range richiesto |
| inizio | int | Posizione dell'avvenimento iniziale nell'elenco richiesto (maggiore di 0) |
| fine | int | Posizione dell'avvenimento finale nell'elenco richiesto (maggiore di 0) |

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio
- [ACC_AVV_CALENDARIO](#) Facoltativo
- [ACC_AVV](#) Facoltativo

Risposta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|----------------------------|--------------|--|
| esito | ret_code | Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i campi seguenti possono non essere presenti. |
| disciplina | ushort | Codice disciplina |
| manifestazione | ushort | Codice manifestazione |
| n_liste | uchar | Numero di liste anagrafiche. Specifica quanti sono gli elementi ' Lista Anagrafica ' seguenti |
| Lista Anagrafica | | |
| id_cal_avv | uint | Codice dell'avvenimento di calendario |
| lista | ushort | Codice della lista. Vale sempre 0 |
| ultima_modifica | datetime_utc | data dell'ultima modifica apportata alla lista anagrafica |
| num_elementi | ushort | Numero di elementi nella lista. Specifica quanti sono gli elementi ' Elementi Anagrafici ' seguenti |
| Elementi Anagrafici | | |
| id_ele_anag | ushort | Progressivo dell'elemento anagrafico squadra/giocatore all'interno della lista |
| squadra/giocatore | long | Codice anagrafico della squadra/giocatore |

attributi estesi:

- [TIME_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [INFO_DOWNLOAD_2](#) Facoltativo
- [IP_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1518** – Richiesta per più di 5 liste anagrafiche o i parametri della richiesta non sono congruenti
- **1516** – Non ci sono liste anagrafiche disponibili nell'elenco richiesto
- **1541** – Body di risposta eccedente le dimensioni massime del protocollo
- **2001** – Richiesta con [ACC_AVV_CALENDARIO](#) di un avvenimento non esistente

5.12 LISTA ANAGRAFICA AVVENIMENTO 2

Client abilitati **FSC|CFS,0,0,TAG**
header.id_servizio **7100**
header.id_messaggio **22**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC|CFS di ottenere la lista anagrafica contenente squadre/giocatori relative ad un avvenimento presente nel calendario ADM.

Attraverso l'utilizzo dell'attributo esteso ACC_AVV è possibile richiedere le informazioni della lista anagrafica di uno specifico avvenimento per codice palinsesto e avvenimento. In questa modalità il campo *id_cal_avv* del body di richiesta non viene preso in considerazione.

Richiesta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|------------|------|---|
| id_cal_avv | uint | Codice dell'avvenimento di calendario |
| inizio | int | Posizione dell'elemento anagrafico iniziale nell'elenco richiesto (maggiore di 0) |
| fine | int | Posizione dell'elemento anagrafico finale nell'elenco richiesto (maggiore di 0) |

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio
- [ACC_AVV](#) Facoltativo

Risposta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|----------------------------|------------------|--|
| esito | ret_code | Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i campi seguenti possono non essere presenti. |
| Id_cal_avv | uint | Codice dell'avvenimento di calendario |
| lista | ushort | Codice della lista. Vale sempre 0 |
| ultima_modifica | datetime _utc | Data dell'ultima modifica apportata alla lista anagrafica |
| num_elementi | ushort | Numero di elementi nella lista. Specifica quanti sono gli elementi ' Elementi Anagrafici ' seguenti |
| Elementi Anagrafici | | |
| id_ele_anag | ushort | Progressivo dell'elemento anagrafico squadra/giocatore all'interno della lista |
| squadra/giocatore | long | Codice anagrafico della squadra/giocatore |

attributi estesi:

- [TIME_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [INFO_DOWNLOAD_2](#) Facoltativo
- [IP_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1518** – Richiesta per più di 5 liste anagrafiche o i parametri della richiesta non sono congruenti
- **1516** – Non ci sono liste anagrafiche disponibili nell'elenco richiesto
- **2001** – Richiesta con un avvenimento/avvenimento di calendario non esistente

5.13 STATO AGGIORNAMENTO DISCIPLINE

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0,TAG**
header.id_servizio **7100**
header.id_messaggio **50**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC|CFS di ottenere l'elenco delle discipline che abbiano subito delle modifiche dalla data richiesta. Le modifiche possono comprendere inserimenti o modifiche delle squadre e/o giocatori associate alla disciplina.

Non è consentito chiedere più di 50 aggiornamenti alla volta.

Richiesta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|--------|--------------|---|
| data | datetime_utc | Data dalla quale si richiedono gli aggiornamenti |
| inizio | int | Posizione della disciplina iniziale (maggiore di 0) |
| fine | int | Posizione della disciplina finale (maggiore di 0) |

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio

Risposta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|-------------------|----------|---|
| esito | ret_code | Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i campi seguenti possono non essere presenti. |
| N_discipline | ushort | Numero degli elementi di tipo ' Discipline che seguono |
| Discipline | | |
| disciplina | ushort | Codice disciplina |

attributi estesi:

- [TIME_STAMP_UTC](#) Obbligatorio
- [INFO_DOWNLOAD_2](#) Facoltativo
- [IP_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1518** – Richiesta per più di 50 discipline o i parametri della richiesta non sono congruenti
- **1516** – Non ci sono discipline disponibili nell'elenco richiesto

5.14 STATO AGGIORNAMENTO MANIFESTAZIONI

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0,TAG**
header.id_servizio **7100**
header.id_messaggio **51**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC|CFS di ottenere l'elenco delle manifestazioni che abbiano subito delle modifiche dalla data richiesta. Le modifiche possono comprendere aggiornamenti sulle associazioni tra squadre e/o giocatori associate alle manifestazioni.

Attraverso l'utilizzo dell'attributo esteso ACC_DISCIPLINA è possibile richiedere gli aggiornamenti riguardanti una sola disciplina, in questa modalità sono comunque considerati tutti i campi del body della richiesta.

Non è consentito chiedere più di 50 aggiornamenti alla volta.

Richiesta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|--------|--------------|---|
| data | datetime_utc | Data dalla quale si richiedono gli aggiornamenti |
| inizio | int | Posizione della manifestazione iniziale (maggiore di 0) |
| fine | int | Posizione della manifestazione finale (maggiore di 0) |

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio
- [ACC_DISCIPLINA](#) Facoltativo

Risposta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|-----------------------|----------|---|
| esito | ret_code | Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i campi seguenti possono non essere presenti. |
| n_manif | ushort | Numero degli elementi di tipo ' Manifestazione ' che seguono |
| Manifestazioni | | |
| disciplina | ushort | Codice disciplina |
| manifestazione | ushort | Codice manifestazione |

attributi estesi:

- [TIME_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [INFO_DOWNLOAD_2](#) Facoltativo
- [IP_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1518** – Richiesta per più di 50 manifestazioni o i parametri della richiesta non sono congruenti
- **1516** – Non ci sono manifestazioni disponibili nell'elenco richiesto
- **2007** – Richiesta con ACC_DISCIPLINA di una manifestazione non esistente

5.15 MANIFESTAZIONI AUTORIZZATE

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0,TAG**
header.id_servizio **7100**
header.id_messaggio **52**

Descrizione:

Questo messaggio consente al FSC|CFS di verificare l'autorizzazione delle manifestazioni richieste.

Non è consentito chiedere più di 30 manifestazioni alla volta.

Richiesta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|-----------------------|--------|---|
| concessionario | uint | Codice del concessionario |
| disciplina | ushort | Codice disciplina |
| num_manif | ushort | Numero degli elementi di tipo ' Manifestazione ' che seguono |
| Manifestazione | | |
| manifestazione | ushort | Codice manifestazione |

attributi estesi:

- [IP_RISP](#)

Obbligatorio

Risposta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|---------------------------------------|----------|---|
| esito | ret_code | Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i campi seguenti possono non essere presenti. |
| n_manif | ushort | Numero delle manifestazioni non autorizzate. Specifica quanti sono gli elementi ' Manifestazioni non autorizzate ' che seguono |
| Manifestazioni non autorizzate | | |
| manifestazione | ushort | Codice manifestazione |

attributi estesi:

- [TIME_STAMP_UTC](#) Obbligatorio
- [IP_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1518** – Richiesta per più di 30 manifestazioni o i parametri della richiesta non sono congruenti
- **1541** – Body di risposta eccedente le dimensioni massime del protocollo
- **2006** – Richiesta con disciplina non esistente
- **2007** – Richiesta con manifestazione non esistente

5.16 DETTAGLIO INFORMAZIONE AGGIUNTIVA MODELLO SCOMMESSA

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0,TAG**
header.id_servizio **7100**
header.id_messaggio **53**

Descrizione:

Questo messaggio consente al CN di richiedere il dettaglio dei campi dell'informazione aggiuntiva associata ad una specifica scommessa asseverata.

Per le terminologie dei campi di risposta si rimanda al documento [Tipo informazione aggiuntiva](#).

Richiesta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|----------------|--------|---------------------------|
| concessionario | uint | Codice del concessionario |
| disciplina | ushort | Codice disciplina |
| scommessa | ushort | Codice tipo scommessa QF |

attributi estesi:

- [IP_RISP](#)

Obbligatorio

Risposta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|--|----------|--|
| esito | ret_code | Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i campi seguenti possono non essere presenti. |
| num_campi | uchar | Numero dei campi dell'informazione aggiuntiva della scommessa. Specifica quanti sono gli elementi ' Dettaglio campo informazione aggiuntiva ' che seguono |
| Dettaglio campo informazione aggiuntiva | | |
| campo | uchar | Valore del campo dell'informazione aggiuntiva |
| tipo_campo | uchar | Identificativo tipologia campo. Vedi Tabella tipologia campo informazione aggiuntiva . |
| descrizione | string | Descrizione del campo |
| tipo_dato | uchar | Identificativo del formato del dato. Vedi Tabella tipo dato valore informazione aggiuntiva |
| range_min | long | Valore minimo (in centesimi). Diverso da 0 per tipo campo 4 |
| range_max | long | Valore massimo (in centesimi). Diverso da 0 per tipo campo 4 |

attributi estesi:

- [TIME_STAMP_UTC](#) Obbligatorio
- [IP_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **2006** – Richiesta con disciplina non esistente
- **2010** – Scommessa senza informazione aggiuntiva
- **3021** – Scommessa non autorizzata

6. SERVIZIO DI INFORMAZIONE SU VARIAZIONI ANAGRAFICHE E DEL CALENDARIO AVVENIMENTI

Questo servizio consente al FSC|CFS di essere continuamente aggiornato sulla variazione dei dati anagrafici e del calendario avvenimenti.

6.1 RICHIESTA ULTIMA VARIAZIONE

| | |
|---------------------|------------------------|
| Client abilitato | FSC CFS,0,0,TAG |
| header.id_servizio | 7101 |
| header.id_messaggio | 1 |

Descrizione:

Questo messaggio consente di ottenere l'ultima variazione anagrafica o del calendario avvenimenti effettuata dal TN.

Una variazione può contenere uno o più attributi estesi.

Richiesta:

header.lung_body 0

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio

Risposta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|-------------|----------|---|
| esito | ret_code | Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i campi seguenti possono non essere presenti. |
| anno | ushort | Anno della variazione |
| mese | uchar | Mese della variazione |
| giorno | uchar | Giorno della variazione |
| progressivo | uint | Numero progressivo della variazione |

attributi estesi: [Vedi lista attributi estesi variazioni](#)

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1516** – Informazione non presente

6.2 RICHIESTA VARIAZIONE SPECIFICA

Client abilitato **FSC|CFS,0,0,TAG**
header.id_servizio **7101**
header.id_messaggio **2**

Descrizione:

Questo messaggio consente di ottenere una specifica variazione anagrafica o del calendario avvenimenti effettuata dal TN, è possibile richiedere le notifiche degli ultimi sette giorni.

Una variazione può contenere uno o più attributi estesi.

Richiesta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|-------------|--------|-------------------------------------|
| anno | ushort | Anno della variazione |
| mese | uchar | Mese della variazione (da 1 a 12) |
| giorno | uchar | Giorno della variazione (da 1 a 31) |
| progressivo | uint | Numero progressivo della variazione |

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio

Risposta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|-------------|----------|---|
| esito | ret_code | Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i campi seguenti possono non essere presenti. |
| anno | ushort | Anno della variazione |
| mese | uchar | Mese della variazione |
| giorno | uchar | Giorno della variazione |
| progressivo | uint | Numero progressivo della variazione |

attributi estesi: [Vedi lista attributi estesi variazioni](#)

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **2004** – Variazione inesistente
- **1518** – Errore formale

6.3 LISTA ATTRIBUTI ESTESI VARIAZIONI

attributi estesi:

- [INS DISCIPLINA](#) Facoltativo
- [INS MANIF](#) Facoltativo
- [INS AVV CAL](#) Facoltativo
- [INS SQUADRA GIOCATORE](#) Facoltativo
- [MOD DISCIPLINA](#) Facoltativo
- [MOD MANIF](#) Facoltativo
- [MOD SQUADRA GIOCATORE](#) Facoltativo
- [MOD SQUADRE MANIF](#) Facoltativo
- [MOD GIOCATORI IN SQUADRA](#) Facoltativo
- [MOD LISTA ANAG](#) Facoltativo
- [MOD AVV CAL](#) Facoltativo
- [ELIM DISC](#) Facoltativo
- [ELIM MANIF](#) Facoltativo
- [ATT DISAT AVV CAL](#) Facoltativo
- [CAMBIO SQUADRA GIOCATORE](#) Facoltativo
- [TIME STAMP UTC](#) Obbligatorio
- [MOD INFO AGG SCO](#) Facoltativo

7. SERVIZIO DI GESTIONE AVVENIMENTI

Questo servizio consente ad un FSC|CFS di creare e gestire gli avvenimenti per tutti i suoi concessionari, ove un FSC|CFS dovesse gestire un palinsesto personalizzato per concessionario deve utilizzare l'attributo esteso CONC_ABILITATO, altrimenti non necessario.

Prima di poter effettuare gioco è necessario creare gli avvenimenti, tale creazione può avvalersi delle informazioni fornite tramite calendario o essere a discrezione del richiedente.

Per effettuare gioco su scommesse che prevedono liste dinamiche, il FSC|CFS deve comunicare, attraverso i relativi messaggi di protocollo, le liste esiti associate.

Questo servizio serve altresì a comunicare al sistema i referti per le scommesse su cui si è effettuato gioco, gli eventuali spostamenti di data e/o ora, gli eventuali rimborsi orari e ad acquisire informazioni relative ai dati inviati.

La gestione del ciclo di vita di un avvenimento deve essere coerente, ovvero se gestita dal FSC|CFS per tutti i suoi concessionari deve essere mantenuta tale in tutti i messaggi relativi allo stesso avvenimento, allo stesso modo se personalizzata per concessionario.

7.1 CREAZIONE AVVENIMENTI

Client abilitato **FSC|CFS,0,0,TAG**
header.id_servizio **7200**
header.id_messaggio **1**

Descrizione:

Questo messaggio consente di richiedere la creazione di avvenimenti personalizzati. È possibile creare un avvenimento a partire dalle informazioni fornite dal calendario avvenimenti o crearlo ex-novo.

Nel caso di creazione a partire dal calendario avvenimenti è necessario inviare l'attributo esteso ACC_AVV_CALENDARIO, in tal caso i campi del body di richiesta non vengono presi in considerazione, ad eccezione del campo *tipo_avv* nel caso di creazione di avvenimento per il Betting exchange.

Nel caso di creazione ex-novo se l'avvenimento richiesto risulta già presente nel calendario fornito dall'Amministrazione, il sistema restituisce il relativo codice. Se l'avvenimento non è presente, viene generato un nuovo codice.

Richiesta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|----------------|--------------|---|
| disciplina | ushort | Codice disciplina |
| manifestazione | ushort | Codice manifestazione |
| data | datetime_utc | Data di svolgimento dell'avvenimento |
| descr | string | Descrizione dell'avvenimento (max 150). Da valorizzare solo se almeno una delle due squadre non è valorizzata |
| tipo_avv | uchar | Indica il tipo avvenimento (vedi tabella dei tipi avvenimenti). |

attributi estesi:

- [TIME STAMP UTC](#) Obbligatorio
- [IP_RISP](#) Facoltativo
- [FIRMA DIG01](#) Obbligatorio
- [INFO AVV](#) Obbligatorio se l'esito è 6022.

Codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1517** – Il servizio della gestione avvenimenti è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([FIRMA DIG01](#))
- **1522** – Client non abilitato per questo tipo operazione

Vedere [Tabella codici di ritorno](#) – Gestione avvenimento e Palinsesto

7.2 INSERIMENTO LISTA ANAGRAFICA AVVENIMENTO

Client abilitato **FSC|CFS,0,0,TAG**
header.id_servizio **7200**
header.id_messaggio **2**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad uno o più concessionari, mediante FSC|CFS di riferimento, di inviare un'eventuale lista di anagrafiche legata ad un avvenimento, in aggiunta rispetto a quella fornita da ADM. Tramite questo messaggio è possibile aggiungere elementi anagrafici ad una lista precedentemente creata.

Richiesta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|----------------------------|--------|---|
| palinsesto | ushort | Codice palinsesto |
| avvenimento | ushort | Codice avvenimento |
| lista | ushort | Codice lista. Da 1 a 255. |
| tipo_op | uchar | Vale 1 se è una creazione. Vale 2 se è un'aggiunta di elementi anagrafici su una lista preesistente |
| num_elementi | ushort | Numero di elementi nella lista. Specifica quanti sono gli elementi 'Elementi Anagrafici' seguenti |
| Elementi Anagrafici | | |
| id_ele_anag | ushort | id progressivo dell'elemento anagrafico squadra/giocatore all'interno della lista (1 ... n dove n < 256) |
| squadra/giocatore | long | Codice anagrafico della squadra/giocatore. Vale 0 se la squadra/giocatore non è presente in anagrafica |
| descr | string | Descrizione della squadra/giocatore (max 100). Da valorizzare solo se il campo squadra/giocatore vale 0, altrimenti stringa vuota |

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio
- [FIRMA_DIG01](#) Obbligatorio
- [CONC_ABILITATO](#) Facoltativo

Risposta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|-------|----------|---|
| esito | ret_code | Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i campi seguenti possono non essere presenti. |

attributi estesi:

- [TIME_STAMP_UTC](#) Obbligatorio
- [IP_RISP](#) Facoltativo
- [FIRMA_DIG01](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1517** – Il servizio di gestione avvenimento è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([FIRMA_DIG01](#))
- **1522** – Client non abilitato per questo tipo operazione

Vedere [Tabella codici di ritorno](#) – Gestione avvenimento e Palinsesto

7.3 INSERIMENTO LISTE ESITI DINAMICHE

Client abilitato **FSC|CFS,0,0,TAG**
header.id_servizio **7200**
header.id_messaggio **3**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad uno o più concessionari, mediante FSC|CFS di riferimento, di inviare le liste esiti dinamiche per le scommesse che le prevedono.

Non è consentito comunicare più di 20 scommesse dinamiche, tenendo comunque in considerazione i limiti massimi di dimensione di un messaggio ([vedi](#)).

Richiesta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|------------------|---------|--|
| palinsesto | ushort | Codice palinsesto |
| avvenimento | ushort | Codice avvenimento |
| n_scom | uchar | Numero di elementi di tipo ' Scommessa ' che seguono |
| Scommessa | | |
| scommessa | ushort | Codice scommessa |
| num_elementi | ushort | Numero di esiti nella lista. Specifica quanti sono gli elementi ' Esito ' seguenti. Il massimo è 250. |
| Esito | | |
| esito | uchar | Codice esito |
| descr | string | Descrizione dell'esito (max 100). Da valorizzare solo se il campo esito_anag vale 0, altrimenti stringa vuota |
| esito_anag | long | Codice dell'anagrafica corrispondente all'esito. Vale 0 nel caso l'esito non sia riferito ad un elemento in anagrafica |
| grup | boolean | True se è un esito di gruppo |

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio
- [FIRMA_DIG01](#) Obbligatorio
- [CONC_ABILITATO](#) Facoltativo

Risposta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|----------------------------|----------|--|
| esito | ret_code | Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i campi seguenti possono non essere presenti. |
| n_sco | ushort | Numero di scommesse per cui l'inserimento della lista esiti è stato rifiutato. Specifica quanti sono gli elementi 'Scommessa rifiutata' seguenti |
| Scommessa rifiutata | | |
| scommessa | ushort | Codice della scommessa |
| esito | ret_code | Esito della richiesta per la scommessa |

attributi estesi:

- [TIME_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [IP_RISP](#) Facoltativo
- [FIRMA_DIG01](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1517** – Il servizio di gestione avvenimento è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([FIRMA_DIG01](#))
- **1522** – Client non abilitato per questo tipo operazione

Vedere [Tabella codici di ritorno](#) – Gestione avvenimento e Palinsesto

7.4 INSERIMENTO LISTE ESITI DINAMICHE PER SCOMMESSE CON INFORMAZIONE AGGIUNTIVA

Client abilitato **FSC|CFS,0,0,TAG**
header.id_servizio **7200**
header.id_messaggio **4**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad uno o più concessionari, mediante FSC|CFS di riferimento, di inviare le liste di esiti dinamiche per le scommesse che le prevedono.

È possibile associare ad una singola scommessa che prevede l'informazione aggiuntiva più liste esiti dinamiche.

Non è consentito comunicare più di 20 scommesse dinamiche, tenendo comunque in considerazione i limiti massimi di dimensione di un messaggio ([vedi](#)).

Richiesta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|--------------------|--------|---|
| palinsesto | ushort | Codice palinsesto |
| avvenimento | ushort | Codice avvenimento |
| n_scom | uchar | Numero di elementi di tipo ' Scommessa ' che seguono |
| Scommessa | | |
| scommessa | ushort | Codice scommessa |
| num_liste_din | ushort | Numero di liste esiti dinamiche riferite alla scommessa. Specifica quanti sono gli elementi ' Lista esiti ' seguenti |
| Lista esiti | | |
| lista | ushort | Codice lista. Da 1 a 255. |
| num_elementi | ushort | Numero di esiti nella lista. Specifica quanti sono gli elementi ' Esito ' seguenti. Il massimo è 250. |
| Esito | | |
| esito | uchar | Codice esito |

| | | |
|------------|---------|--|
| descr | string | Descrizione dell'esito (max 100). Da valorizzare solo se il campo esito_anag vale 0, altrimenti stringa vuota |
| esito_anag | long | Codice dell'anagrafica corrispondente all'esito. Vale 0 nel caso l'esito non sia riferito ad un elemento in anagrafica |
| grup | boolean | True se è un esito di gruppo |

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio
- [FIRMA_DIG01](#) Obbligatorio
- [CONC_ABILITATO](#) Facoltativo

Risposta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|----------------------------|----------|---|
| esito | ret_code | Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i campi seguenti possono non essere presenti. |
| n_sco | ushort | Numero di scommesse per cui l'inserimento della lista esiti è stato rifiutato. Specifica quanti sono gli elementi 'Scommessa rifiutata' seguenti |
| Scommessa rifiutata | | |
| scommessa | ushort | Codice della scommessa |
| esito | ret_code | Esito della richiesta per la scommessa |

attributi estesi:

- [TIME_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [IP_RISP](#) Facoltativo
- [FIRMA_DIG01](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1517** – Il servizio di gestione avvenimento è stato momentaneamente chiuso dal TN

- **1518** – Errore formale dei dati
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([FIRMA DIG01](#))
- **1522** – Client non abilitato per questo tipo operazione

Vedere [Tabella codici di ritorno](#) – Gestione avvenimento e Palinsesto

7.5 AGGIORNAMENTO DATA AVVENIMENTO

Client abilitato **FSC|CFS,0,0,TAG**
header.id_servizio **7200**
header.id_messaggio **5**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad uno o più concessionari, mediante FSC|CFS di riferimento, di modificare la data di un avvenimento.

Richiesta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|-------------|--------------|---------------------------|
| palinsesto | ushort | Codice palinsesto |
| avvenimento | ushort | Codice avvenimento |
| data | datetime_utc | Data ora dell'avvenimento |

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio
- [CONC_ABILITATO](#) Facoltativo
- [FIRMA_DIG01](#) Obbligatorio

Risposta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|-------|----------|-----------------------|
| esito | ret_code | Esito della richiesta |

attributi estesi:

- [TIME STAMP UTC](#) Obbligatorio
- [IP_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok
- **1517** – Il servizio di gestione avvenimento è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([FIRMA DIG01](#))
- **1522** – Client non abilitato per questo tipo operazione

Vedere [Tabella codici di ritorno](#) – Gestione avvenimento e Palinsesto

7.6 INSERIMENTO/MODIFICA REFERTO UFFICIALE

Client abilitato **FSC|CFS,0,0,TAG**
header.id_servizio **7200**
header.id_messaggio **16**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad uno o più concessionari, mediante FSC|CFS di riferimento di inserire i referti ufficiali o modificare dei referti precedentemente inseriti per scommesse senza informazione aggiuntiva. Tutti i referti relativi ad una scommessa devono essere inviati in un'unica transazione.

Richiesta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|-----------------------|--------|--|
| palinsesto | ushort | Codice palinsesto |
| avvenimento | ushort | Codice avvenimento |
| tipo_op | uchar | Tipologia di operazione. Vale 1 se si stanno inserendo i referti per la prima volta, 0 se è una modifica di referto precedentemente inserita |
| n_sco | ushort | Numero di elementi di tipo ' Scommessa ' che seguono |
| Scommessa | | |
| scommessa | ushort | Codice della scommessa |
| stato | uchar | Stato della scommessa. I valori possibili sono RU o AN (vedi Tabella degli stati di una scommessa a quota fissa) |
| n_esiti | ushort | Numero degli esiti vincenti che seguono. Va valorizzato a 0 se lo stato è AN |
| Esito Vincente | | |
| pos | uchar | Posizione dell'esito (da 1 a n) |

| | | |
|--------------|-------|--|
| esito | uchar | Esito vincente. Nel caso si vogliono indicare che tutti gli esiti della scommessa hanno tutti lo stesso tipo_vincita il campo esito assume valore 0. |
| tipo_vincita | uchar | Tipologia di Vincita (vedi Tabella dei tipi vincita) |

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio
- [FIRMA_DIG01](#) Obbligatorio
- [CONC_ABILITATO](#) Facoltativo

Il campo *pos* indica la posizione dell'esito in caso di situazioni di parità o nel caso di scommesse che contemplano una pluralità di esiti vincenti possibili. In quest'ultimo caso il valore del campo *pos* deve assumere un valore progressivo da 1 a n dove n identifica il numero di esiti vincenti per la scommessa in oggetto.

Risposta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|----------------------------|----------|---|
| esito | ret_code | Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i campi seguenti possono non essere presenti. |
| n_sco | ushort | Numero di scommesse per cui l'inserimento del referto è stato rifiutato. Specifica quanti sono gli elementi 'Scommessa rifiutata' seguenti |
| Scommessa rifiutata | | |
| scommessa | ushort | Codice della scommessa |
| esito | ret_code | Esito della richiesta per la scommessa |

attributi estesi:

- [TIME_STAMP_UTC](#) Obbligatorio
- [IP_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok
- **1517** – Il servizio di gestione avvenimento è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati

- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([FIRMA DIG01](#))
- **1522** – Client non abilitato per questo tipo operazione

Vedere [Tabella codici di ritorno](#) Gestione avvenimento e Palinsesto

7.7 INSERIMENTO/MODIFICA REFERTI UFFICIALI PER SCOMMESSA CON INFORMAZIONE AGGIUNTIVA

Client abilitato **FSC|CFS,0,0,TAG**
header.id_servizio **7200**
header.id_messaggio **17**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad uno o più concessionari, mediante FSC|CFS di riferimento di inserire o modificare i referti ufficiali di scommesse con informazione aggiuntiva. A differenza del messaggio *“Inserimento/modifica referti ufficiali”*, gli esiti vincenti relativi a differenti valori del campo info_agg possono essere inviati su più transazioni, in modo da consentire il pagamento dei biglietti vincenti non appena è disponibile il referto.

Se il tipo_op è una modifica e lo stato della scommessa è in AN o RU, il sistema aggiorna lo stato della scommessa in AP, è quindi necessario inviare nuovamente lo stato finale della scommessa attraverso il messaggio 7200:8.

Richiesta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|--------------------------------|---------|---|
| palinsesto | ushort | Codice palinsesto |
| avvenimento | ushort | Codice avvenimento |
| scommessa | ushort | Codice della scommessa |
| tipo_op | uchar | Tipologia di operazione. Vale 1 se si stanno inserendo i referti per la prima volta, 0 se è una modifica di referto precedentemente inserita |
| n_info_agg | ushort | Numero delle informazioni aggiuntive che seguono. |
| Informazione aggiuntiva | | |
| info_agg | vbinary | Valore dell'informazione aggiuntiva |
| stato | uchar | Stato della informazione aggiuntiva. I valori possibili sono RU o AN (vedi Tabella degli stati di una scommessa a quota fissa) |
| n_esiti | ushort | Numero degli esiti vincenti che seguono. Va valorizzato a zero se lo stato è AN. |

| Esito Vincente | | |
|----------------|-------|---|
| pos | uchar | Posizione dell'esito (da 1 a n) |
| esito | uchar | Esito vincente. Nel caso si vogliano indicare che tutti gli esiti della informazione aggiuntiva hanno tutti lo stesso tipo_vincita il campo esito assume valore 0 |
| tipo_vincita | uchar | Tipologia di Vincita (vedi Tabella dei tipi vincita) |

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio
- [FIRMA_DIG01](#) Obbligatorio
- [CONC_ABILITATO](#) Facoltativo

Risposta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|-------|----------|------------------------|
| esito | ret_code | Esito della richiesta. |

attributi estesi:

- [TIME_STAMP_UTC](#) Obbligatorio
- [IP_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok
- **1517** – Il servizio di gestione avvenimento è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([FIRMA_DIG01](#))
- **1522** – Client non abilitato per questo tipo operazione

Vedere [Tabella codici di ritorno](#) – Gestione avvenimento e Palinsesto

7.8 AGGIORNAMENTO STATO SCOMMESSA CON INFORMAZIONE AGGIUNTIVA

Client abilitato **FSC|CFS,0,0,TAG**
header.id_servizio **7200**
header.id_messaggio **8**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad uno o più concessionari, mediante FSC|CFS di riferimento di aggiornare a RU o AN lo stato di una scommessa con informazione aggiuntiva per la quale sono stati già inviati tutti i referti. Il messaggio deve essere utilizzato esclusivamente in abbinamento al messaggio *“Inserimento/modifica referti ufficiali per scommessa con informazione aggiuntiva”* a conclusione dell’invio dei referti relativi a tutti i valori di informazione aggiuntiva venduti per la scommessa.

Richiesta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|-------------|--------|---|
| palinsesto | ushort | Codice palinsesto |
| avvenimento | ushort | Codice avvenimento |
| scommessa | ushort | Codice della scommessa |
| stato | uchar | Stato della scommessa. I valori possibili sono RU o AN (Vedi Tabella degli stati di una scommessa a quota fissa) |

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio
- [CONC_ABILITATO](#) Facoltativo
- [FIRMA_DIG01](#) Obbligatorio

Risposta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|-------|----------|------------------------|
| esito | ret_code | Esito della richiesta. |

attributi estesi:

- [TIME STAMP UTC](#) Obbligatorio
- [IP RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok
- **1517** – Il servizio di gestione avvenimento è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([FIRMA DIG01](#))
- **1522** – Client non abilitato per questo tipo operazione

Vedere [Tabella codici di ritorno](#) – Gestione avvenimento e Palinsesto

7.9 ELIMINAZIONE REFERTO UFFICIALE

Client abilitato **FSC|CFS,0,0,TAG**
header.id_servizio **7200**
header.id_messaggio **9**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad uno o più concessionari, mediante FSC|CFS di riferimento di eliminare referti ufficiali consentendo la riapertura del gioco.

Richiesta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|------------------|--------|---|
| palinsesto | ushort | Codice palinsesto |
| avvenimento | ushort | Codice avvenimento |
| n_sco | ushort | Numero di elementi di tipo ' Scommessa ' che seguono |
| Scommessa | | |
| scommessa | ushort | Codice della scommessa |

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio
- [CONC_ABILITATO](#) Facoltativo
- [FIRMA_DIG01](#) Obbligatorio

Risposta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|----------------------------|----------|--|
| esito | ret_code | Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i campi seguenti possono non essere presenti. |
| n_sco | ushort | Numero di scommesse per cui l'eliminazione è stato rifiutato. Specifica quanti sono gli elementi 'Scommessa rifiutata' seguenti |
| Scommessa rifiutata | | |
| scommessa | ushort | Codice della scommessa |
| esito | ret_code | Esito della richiesta per la scommessa |

attributi estesi:

- [TIME_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [IP_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok
- **1517** – Il servizio di gestione avvenimento è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([FIRMA_DIG01](#))
- **1522** – Client non abilitato per questo tipo operazione

Vedere [Tabella codici di ritorno](#) – Gestione avvenimento e Palinsesto

7.10 ELIMINAZIONE REFERTO UFFICIALE PER SCOMMESSE CON INFORMAZIONE AGGIUNTIVA

Client abilitato **FSC|CFS,0,0,TAG**
header.id_servizio **7200**
header.id_messaggio **10**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad uno o più concessionari, mediante FSC|CFS di riferimento di eliminare referti ufficiali di specifiche informazioni aggiuntive.

Richiesta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|------------------------|---------|--------------------------------------|
| palinsesto | ushort | Codice palinsesto |
| avvenimento | ushort | Codice avvenimento |
| scommessa | ushort | Codice della scommessa |
| n_info | ushort | Numero elementi che seguono. |
| Info aggiuntiva | | |
| info_agg | vbinary | Valore dell'informazione aggiuntiva. |

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio
- [CONC_ABILITATO](#) Facoltativo
- [FIRMA_DIG01](#) Obbligatorio

Risposta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|-------|----------|------------------------|
| esito | ret_code | Esito della richiesta. |

attributi estesi:

- [TIME STAMP UTC](#) Obbligatorio
- [IP RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok
- **1517** – Il servizio di gestione avvenimento è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([FIRMA DIG01](#))
- **1522** – Client non abilitato per questo tipo operazione

Vedere [Tabella codici di ritorno](#) – Gestione avvenimento e Palinsesto

7.11 INSERIMENTO/ELIMINAZIONE RIMBORSO ORARIO

Client abilitato **FSC|CFS,0,0,TAG**
header.id_servizio **7200**
header.id_messaggio **11**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad uno o più concessionari, mediante FSC|CFS di riferimento di inserire un rimborso orario sulle scommesse di un avvenimento.

Richiesta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|------------------|--------------|---|
| palinsesto | ushort | Codice palinsesto |
| avvenimento | ushort | Codice avvenimento |
| operazione | uchar | 1 = inserimento 2 = eliminazione |
| inizio | datetime_utc | Data ora inizio del rimborso orario |
| fine | datetime_utc | Data ora fine del rimborso orario |
| n_sco | ushort | Numero di elementi di tipo ' Scommessa ' che seguono |
| Scommessa | | |
| scommessa | ushort | Codice della scommessa su cui applicare il rimborso |

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio
- [CONC_ABILITATO](#) Facoltativo
- [FIRMA_DIG01](#) Obbligatorio

Risposta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|----------------------------|----------|--|
| Esito | ret_code | Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i seguenti campi possono non essere presenti. |
| n_sco | ushort | Numero di scommesse per cui è stato rifiutato l'inserimento/eliminazione del rimborso orario. Specifica il numero di elementi di tipo ' Scommessa rifiutata ' che seguono |
| Scommessa rifiutata | | |
| scommessa | ushort | Codice della scommessa rifiutata |
| esito | ret_code | Esito della richiesta per scommessa |

attributi estesi:

- [TIME_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [IP_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok
- **1517** – Il servizio di gestione avvenimento è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([FIRMA_DIG01](#))
- **1522** – Client non abilitato per questo tipo operazione

Vedere [Tabella codici di ritorno](#) – Gestione avvenimento e Palinsesto

Risposta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|----------------------------|----------|--|
| esito | ret_code | Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i seguenti campi possono non essere presenti. |
| n_sco | ushort | Numero di scommesse per cui è stato rifiutato l'inserimento/eliminazione del rimborso orario. Specifica il numero di elementi di tipo ' Scommessa rifiutata ' che seguono |
| Scommessa rifiutata | | |
| scommessa | ushort | Codice della scommessa rifiutata |
| esito | ret_code | Esito della richiesta per scommessa |

attributi estesi:

- [TIME_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [IP_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok
- **1517** – Il servizio di gestione avvenimento è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([FIRMA_DIG01](#))
- **1522** – Client non abilitato per questo tipo operazione

Vedere [Tabella codici di ritorno](#) – Gestione avvenimento e Palinsesto

Risposta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|--------------------------------|----------|---|
| esito | ret_code | Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i seguenti campi possono non essere presenti. |
| n_avv | ushort | Numero di avvenimenti. Specifica quanti sono gli elementi 'Avvenimento' seguenti |
| Avvenimento | | |
| palinsesto | ushort | Codice palinsesto |
| avvenimento | ushort | Codice avvenimento |
| n_sco_no_ia | ushort | Numero di scommesse senza informazione aggiuntiva non refertate. Specifica quanti sono gli elementi 'Scommessa' seguenti |
| Scommessa | | |
| scommessa | ushort | Codice scommessa |
| n_sco_ia | ushort | Numero di scommesse con informazione aggiuntiva non refertate. Specifica quanti sono gli elementi 'Scommessa' seguenti |
| Scommessa | | |
| scommessa | ushort | Codice scommessa |
| n_info_agg | ushort | Numero di informazioni aggiuntive con referti mancanti che seguono. |
| Informazioni aggiuntive | | |
| info_agg | vbinary | Valore dell'informazione aggiuntiva |

attributi estesi:

- [TIME_STAMP_UTC](#) Obbligatorio
- [INFO_DOWNLOAD_2](#) Obbligatorio
- [IP_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1518** – Richiesta per più di 5 avvenimenti o i parametri della richiesta non sono congruenti
- **1516** – Non ci sono scommesse in attesa di referto disponibili nell'elenco richiesto

7.14 AGGIORNA STATO ESITO

Client abilitato **FSC|CFS,0,0,TAG**
header.id_servizio **7200**
header.id_messaggio **14**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad uno o più concessionari, mediante FSC|CFS di riferimento, di indicare una variazione dello stato di uno o più esiti di una lista dinamica.

Richiesta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|------------------|--------|--|
| palinsesto | ushort | Codice palinsesto |
| avvenimento | ushort | Codice avvenimento |
| n_scom | uchar | Numero di elementi di tipo ' Scommessa ' che seguono |
| Scommessa | | |
| scommessa | ushort | Codice scommessa |
| num_elementi | ushort | Numero di esiti nella lista. Specifica quanti sono gli elementi ' Esito ' seguenti. |
| Esito | | |
| esito | uchar | Codice esito |
| stato | uchar | Stato dell'esito (Vedi Tabella degli stati di un esito) |

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio
- [FIRMA_DIG01](#) Obbligatorio
- [CONC_ABILITATO](#) Facoltativo

Risposta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|----------------------------|----------|--|
| esito | ret_code | Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i campi seguenti possono non essere presenti. |
| n_sco | ushort | Numero di scommesse per cui l'aggiornamento dello stato dell'esito è stato rifiutato. Specifica quanti sono gli elementi 'Scommessa rifiutata' seguenti |
| Scommessa rifiutata | | |
| scommessa | ushort | Codice della scommessa |
| esito | ret_code | Esito della richiesta per la scommessa |

attributi estesi:

- [TIME_STAMP_UTC](#) Obbligatorio
- [IP_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1517** – Il servizio di gestione avvenimento è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([FIRMA_DIG01](#))
- **1522** – Client non abilitato per questo tipo operazione

Vedere [Tabella codici di ritorno](#) – Gestione avvenimento e Palinsesto

7.15 AGGIORNA STATO ESITO DI SCOMMESSE CON INFORMAZIONE AGGIUNTIVA

Client abilitato **FSC|CFS,0,0,TAG**
header.id_servizio **7200**
header.id_messaggio **15**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad uno o più concessionari, mediante FSC|CFS di riferimento, di indicare una variazione dello stato di uno o più esiti di una o più liste dinamiche.

Richiesta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|--------------------|--------|---|
| palinsesto | ushort | Codice palinsesto |
| avvenimento | ushort | Codice avvenimento |
| n_scom | uchar | Numero di elementi di tipo ' Scommessa ' che seguono |
| Scommessa | | |
| scommessa | ushort | Codice scommessa |
| num_liste_din | ushort | Numero di liste esiti dinamiche riferite alla scommessa. Specifica quanti sono gli elementi ' Lista esiti ' seguenti |
| Lista esiti | | |
| lista | ushort | Codice lista. Da 1 a 255. |
| num_elementi | ushort | Numero di esiti nella lista. Specifica quanti sono gli elementi ' Esito ' seguenti. |
| Esito | | |
| esito | uchar | Codice esito |
| stato | uchar | Stato dell'esito (Vedi Tabella degli stati di un esito) |

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio
- [FIRMA_DIG01](#) Obbligatorio

- [CONC ABILITATO](#) Facoltativo

Risposta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|----------------------------|----------|--|
| esito | ret_code | Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i campi seguenti possono non essere presenti. |
| n_sco | ushort | Numero di scommesse per cui l'aggiornamento dello stato dell'esito è stato rifiutato. Specifica quanti sono gli elementi ' Scommessa rifiutata ' seguenti |
| Scommessa rifiutata | | |
| scommessa | ushort | Codice della scommessa |
| esito | ret_code | Esito della richiesta per la scommessa |

attributi estesi:

- [TIME_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [IP_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1517** – Il servizio di gestione avvenimento è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([FIRMA_DIG01](#))
- **1522** – Client non abilitato per questo tipo operazione

Vedere [Tabella codici di ritorno](#) – Gestione avvenimento e Palinsesto

7.16 INFORMAZIONE AVVENIMENTO

Client abilitato **FSC|CFS,0,0,TAG**
header.id_servizio **7200**
header.id_messaggio **50**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad uno o più concessionari, mediante FSC|CFS di riferimento di acquisire le informazioni relative agli avvenimenti creati. I concessionari presenti nell'attributo esteso CONC_ABILITATO devono essere coerenti con quelli dichiarati in fase di creazione.

Richiesta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|-------------|--------|--------------------|
| palinsesto | ushort | Codice palinsesto |
| avvenimento | ushort | Codice avvenimento |

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio
- [CONC_ABILITATO](#) Facoltativo

Risposta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|----------------|--------------|---|
| esito | ret_code | Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i campi seguenti possono non essere presenti. |
| palinsesto | ushort | Codice palinsesto |
| avvenimento | ushort | Codice avvenimento |
| disciplina | ushort | Codice disciplina |
| manifestazione | ushort | Codice manifestazione |
| data | datetime_utc | Data di svolgimento dell'avvenimento |
| descr | string | Descrizione dell'avvenimento (max 150) |
| tipo_avv | uchar | Indica il tipo avvenimento (vedi tabella dei tipi avvenimenti). |
| squadra_1 | long | Codice anagrafico identificativo della prima squadra. Vale 0 se la squadra non è presente nell'anagrafica |
| squadra_2 | long | Codice anagrafico identificativo della seconda squadra. Vale 0 se la squadra non è presente nell'anagrafica |

attributi estesi:

- [TIME_STAMP_UTC](#) Obbligatorio
- [IP_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok
- **1516** – Informazione non presente
- **1517** – Il servizio di gestione avvenimento è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1522** – Client non abilitato per questo tipo operazione

Vedere [Tabella codici di ritorno](#) – Gestione avvenimento e Palinsesto

7.17 INFORMAZIONE LISTA ANAGRAFICA AVVENIMENTO

Client abilitato **FSC|CFS,0,0,TAG**
header.id_servizio **7200**
header.id_messaggio **51**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad uno o più concessionari, mediante FSC|CFS di riferimento di acquisire le informazioni relative alle liste anagrafiche legate agli avvenimenti precedentemente inviate. I concessionari presenti nell'attributo esteso CONC_ABILITATO devono essere coerenti con quelli dichiarati in fase di inserimento.

Richiesta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|-------------|--------|--------------------|
| palinsesto | ushort | Codice palinsesto |
| avvenimento | ushort | Codice avvenimento |
| lista | ushort | Codice della lista |

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio
- [CONC_ABILITATO](#) Facoltativo

Risposta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|----------------------------|----------|--|
| esito | ret_code | Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i seguenti campi possono non essere presenti. |
| palinsesto | ushort | Codice palinsesto |
| avvenimento | ushort | Codice avvenimento |
| lista | ushort | Codice lista |
| num_elementi | ushort | Numero di elementi nella lista. Specifica quanti sono gli elementi ' Elementi Anagrafici ' seguenti |
| Elementi Anagrafici | | |
| id_ele_anag | ushort | id progressivo dell'elemento anagrafico squadra/giocatore all'interno della lista |
| squadra/ giocatore | long | Codice anagrafico della squadra/giocatore. Vale 0 se la squadra/giocatore non è stato valorizzato |
| descr | string | Descrizione della squadra/giocatore |

attributi estesi:

- [TIME_STAMP_UTC](#) Obbligatorio
- [IP_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok
- **1516** – Informazione non presente
- **1517** – Il servizio di gestione avvenimento è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1522** – Client non abilitato per questo tipo operazione

Vedere [Tabella codici di ritorno](#) – Gestione avvenimento e Palinsesto

7.18 INFORMAZIONE LISTA ESITI DINAMICA

Client abilitato **FSC|CFS,0,0,TAG**
header.id_servizio **7200**
header.id_messaggio **56**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad uno o più concessionari, mediante FSC|CFS di riferimento di acquisire le informazioni relative alla lista esiti dinamica precedentemente inviata. I concessionari presenti nell'attributo esteso CONC_ABILITATO devono essere coerenti con quelli dichiarati in fase di inserimento.

Richiesta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|-------------|--------|--------------------|
| palinsesto | ushort | Codice palinsesto |
| avvenimento | ushort | Codice avvenimento |
| scommessa | ushort | Codice scommessa |

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio
- [CONC_ABILITATO](#) Facoltativo

Risposta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|--------------|----------|---|
| esito | ret_code | Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i seguenti campi possono non essere presenti. |
| palinsesto | ushort | Codice palinsesto |
| avvenimento | ushort | Codice avvenimento |
| scommessa | ushort | Codice scommessa |
| num_elementi | ushort | Numero di esiti nella lista. Specifica quanti sono gli elementi ' Esito ' seguenti |
| Esito | | |
| esito | uchar | Codice esito |
| stato | uchar | Stato dell'esito (Vedi Tabella degli stati di un esito) |
| descr | string | Descrizione dell'esito |
| esito_anag | long | Codice dell'anagrafica corrispondente all'esito. Vale 0 nel caso non sia stato valorizzato |
| grup | boolean | True se è un esito di gruppo |

attributi estesi:

- [TIME_STAMP_UTC](#) Obbligatorio
- [IP_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno

- **1024** – Richiesta ok
- **1516** – Informazione non presente
- **1517** – Il servizio di gestione avvenimento è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1522** – Client non abilitato per questo tipo operazione

Vedere [Tabella codici di ritorno](#) – Gestione avvenimento e Palinsesto

7.19 INFORMAZIONE LISTE ESITI DINAMICHE PER SCOMMESSE CON INFORMAZIONE AGGIUNTIVA

Client abilitato **FSC|CFS,0,0,TAG**
header.id_servizio **7200**
header.id_messaggio **57**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad uno o più concessionari, mediante FSC|CFS di riferimento di acquisire le informazioni relative alle liste esiti dinamiche precedentemente inviate. I concessionari presenti nell'attributo esteso CONC_ABILITATO devono essere coerenti con quelli dichiarati in fase di inserimento.

Richiesta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|-------------|--------|--|
| palinsesto | ushort | Codice palinsesto |
| avvenimento | ushort | Codice avvenimento |
| scommessa | ushort | Codice scommessa |
| lista | ushort | Codice lista. Vale 0 se si vogliono tutte le liste |

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio
- [CONC_ABILITATO](#) Facoltativo

Risposta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|--------------------|----------|---|
| esito | ret_code | Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i seguenti campi possono non essere presenti. |
| palinsesto | ushort | Codice palinsesto |
| avvenimento | ushort | Codice avvenimento |
| scommessa | ushort | Codice scommessa |
| num_liste_din | ushort | Numero di liste esiti dinamiche riferite alla scommessa. Specifica quanti sono gli elementi ' Lista esiti ' seguenti |
| Lista esiti | | |
| lista | ushort | Codice lista. Da 1 a 255. |
| num_elementi | ushort | Numero di esiti nella lista. Specifica quanti sono gli elementi ' Esito ' seguenti |
| Esito | | |
| esito | uchar | Codice esito |
| stato | uchar | Stato dell'esito (Vedi Tabella degli stati di un esito) |
| descr | string | Descrizione dell'esito. Da valorizzare solo se il campo <i>squadra/giocatore</i> vale 0, altrimenti stringa vuota |
| esito_anag | long | Codice dell'anagrafica corrispondente all'esito. Vale 0 nel caso l'esito non sia riferito ad un elemento in anagrafica |
| grup | boolean | True se è un esito di gruppo |

attributi estesi:

- [TIME_STAMP_UTC](#) Obbligatorio
- [IP_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno

- **1024** – Richiesta ok
- **1516** – Informazione non presente
- **1517** – Il servizio di gestione avvenimento è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1522** – Client non abilitato per questo tipo operazione

- **1541** – Body di risposta eccedente le dimensioni massime del protocollo

Vedere [Tabella codici di ritorno](#) – Gestione avvenimento e Palinsesto

7.20 INFORMAZIONE REFERTO UFFICIALE

Client abilitato **FSC|CFS,0,0,TAG**
header.id_servizio **7200**
header.id_messaggio **58**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad uno o più concessionari, mediante FSC|CFS di riferimento di acquisire i referti ufficiali precedentemente inviati per scommesse senza informazione aggiuntiva. I concessionari presenti nell'attributo esteso CONC_ABILITATO devono essere coerenti con quelli dichiarati in fase di inserimento.

Richiesta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|------------------|--------|---|
| palinsesto | ushort | Codice palinsesto |
| avvenimento | ushort | Codice avvenimento |
| n_sco | ushort | Numero di elementi di tipo ' Scommessa ' che seguono. Non è consentito richiedere più di 20 scommesse. |
| Scommessa | | |
| scommessa | ushort | Codice scommessa |

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio
- [CONC_ABILITATO](#) Facoltativo

Risposta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|-----------------------|----------|--|
| esito | ret_code | Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i seguenti campi possono non essere presenti. |
| palinsesto | ushort | Codice palinsesto |
| avvenimento | ushort | Codice avvenimento |
| num_sco | ushort | Numero di elementi di tipo ' Scommessa ' che seguono |
| Scommessa | | |
| scommessa | ushort | Codice scommessa |
| stato | uchar | Stato della scommessa (vedi Tabella degli stati di una scommessa a quota fissa) |
| n_esiti | ushort | Numero degli esiti vincenti che seguono. E' 0 se lo stato è AN |
| Esito Vincente | | |
| pos | uchar | Posizione dell'esito nell'ordine di arrivo |
| esito | uchar | Esito vincente |
| tipo_vincita | uchar | Tipologia di Vincita (vedi Tabella dei tipi vincita) |

attributi estesi:

- [TIME_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [IP_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno

- **1024** – Richiesta ok
- **1516** – Informazione non presente
- **1517** – Il servizio di gestione avvenimento è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1522** – Client non abilitato per questo tipo operazione

Vedere [Tabella codici di ritorno](#) – Gestione avvenimento e Palinsesto

7.21 INFORMAZIONE REFERTO UFFICIALE PER SCOMMESSA CON INFORMAZIONE AGGIUNTIVA

Client abilitato **FSC|CFS,0,0,TAG**
header.id_servizio **7200**
header.id_messaggio **59**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad uno o più concessionari, mediante FSC|CFS di riferimento di acquisire i referti ufficiali precedentemente inviati per scommesse con informazione aggiuntiva. I concessionari presenti nell'attributo esteso CONC_ABILITATO devono essere coerenti con quelli dichiarati in fase di inserimento.

Richiesta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|------------------|--------|---|
| palinsesto | ushort | Codice palinsesto |
| avvenimento | ushort | Codice avvenimento |
| n_sco | ushort | Numero di elementi di tipo ' Scommessa ' che seguono. Non è consentito richiedere più di 20 scommesse. |
| Scommessa | | |
| scommessa | ushort | Codice scommessa |

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio
- [CONC_ABILITATO](#) Facoltativo

Risposta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|--------------------------------|----------|--|
| esito | ret_code | Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i seguenti campi possono non essere presenti. |
| palinsesto | ushort | Codice palinsesto |
| avvenimento | ushort | Codice avvenimento |
| num_sco | ushort | Numero di elementi di tipo 'Scommessa' che seguono |
| Scommessa | | |
| scommessa | ushort | Codice scommessa |
| stato | uchar | Stato della scommessa (vedi Tabella degli stati di una scommessa a quota fissa) |
| n_info_agg | uchar | Numero delle info aggiuntive |
| Informazione aggiuntiva | | |
| info_agg | vbinary | Valore dell'informazione aggiuntiva |
| stato | uchar | Stato della informazione aggiuntiva (vedi Tabella degli stati di una scommessa a quota fissa) |
| n_esiti | ushort | Numero degli esiti vincenti che seguono. È 0 se lo stato è AN |
| Esito Vincente | | |
| pos | uchar | Posizione dell'esito nell'ordine di arrivo |
| esito | uchar | Esito vincente |
| tipo_vincita | uchar | Tipologia di Vincita(vedi Tabella dei tipi vincita) |

attributi estesi:

- [TIME_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [IP_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno

- **1024** – Richiesta ok
- **1516** – Informazione non presente
- **1517** – Il servizio di gestione avvenimento è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1522** – Client non abilitato per questo tipo operazione

Vedere [Tabella codici di ritorno](#) – Gestione avvenimento e Palinsesto

7.22 INFORMAZIONE RIMBORSO ORARIO

Client abilitato **FSC|CFS,0,0,TAG**
header.id_servizio **7200**
header.id_messaggio **55**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad uno o più concessionari, mediante FSC|CFS di riferimento di acquisire i rimborsi orari precedentemente inviati. I concessionari presenti nell'attributo esteso CONC_ABILITATO devono essere coerenti con quelli dichiarati in fase di inserimento.

Richiesta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|------------------|--------|--|
| palinsesto | ushort | Codice palinsesto |
| avvenimento | ushort | Codice avvenimento |
| n_sco | ushort | Numero di elementi di tipo ' Scommessa ' che seguono. Non è consentito richiedere più di 20 scommesse. |
| Scommessa | | |
| scommessa | ushort | Codice scommessa |

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio
- [CONC_ABILITATO](#) Facoltativo

Risposta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|--------------------------------|--------------|--|
| esito | ret_code | Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i seguenti campi possono non essere presenti. |
| palinsesto | ushort | Codice palinsesto |
| avvenimento | ushort | Codice avvenimento |
| num_sco | ushort | Numero di elementi di tipo 'Rimborso Orario' che seguono |
| Rimborso Orario | | |
| scommessa | ushort | Codice scommessa |
| inizio | datetime_utc | Data ora inizio del rimborso orario |
| fine | datetime_utc | Data ora fine del rimborso orario |
| n_info_agg | ushort | Numero di elementi di tipo 'Informazione Aggiuntiva' che seguono. Vale 0 se la scommessa non ha informazioni aggiuntive o, se le ha, il rimborso è sull'intera scommessa |
| Informazione Aggiuntiva | | |
| info_agg | vbinary | Valore dell'informazione aggiuntiva. |

attributi estesi:

- [TIME_STAMP_UTC](#) Obbligatorio
- [IP_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno

- **1024** – Richiesta ok
- **1516** – Informazione non presente
- **1517** – Il servizio di gestione avvenimento è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1522** – Client non abilitato per questo tipo operazione

Vedere [Tabella codici di ritorno](#) – Gestione avvenimento e Palinsesto

7.23 ACQUISIZIONE AVVENIMENTO

| | |
|---------------------|------------------------|
| Client abilitato | FSC CFS,0,0,TAG |
| header.id_servizio | 7200 |
| header.id_messaggio | 23 |

Descrizione:

Questo messaggio consente ad uno o più concessionari, mediante FSC|CFS di riferimento, di acquisire avvenimenti precedentemente creati. Tale operazione può essere utilizzata nei seguenti scenari:

- Acquisizione tramite CFS di avvenimenti creati da FSC.
- Acquisizione tramite FSC di avvenimenti creati da CFS
- Acquisizione tramite CFS di avvenimenti creati da CFS.

Gli avvenimenti creati a partire da quelli già esistenti dovranno essere gestiti dal nuovo CFS/CN o FSC/CN della concessione per cui sono stati generati. Gli avvenimenti originari continueranno a essere gestiti tramite FSC|CFS/CN di creazione.

Nella richiesta devono essere inclusi tutti i dati relativi all'avvenimento già creato che si desidera acquisire. Le relative liste anagrafiche e liste dinamiche dell'avvenimento che si sta acquisendo, qualora presenti, devono essere ricreate per il nuovo CFS/CN o FSC/CN della concessione per cui l'avvenimento è stato generato.

Richiesta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|----------------|--------------|--|
| fsc/cfs | ushort | Identificativo del Fornitore del servizio di connettività (fsc) o identificativo del concessionario fornitore di servizi (cfs) che ha creato l'avvenimento |
| conc | uint | Codice concessionario che ha creato l'avvenimento. Vale 0 se non presente |
| palinsesto | ushort | Codice palinsesto |
| avvenimento | ushort | Codice avvenimento |
| disciplina | ushort | Codice disciplina |
| manifestazione | ushort | Codice manifestazione |
| data | datetime_utc | Data di svolgimento dell'avvenimento |
| descr | string | Descrizione dell'avvenimento (max 150) |
| tipo_avv | uchar | Indica il tipo avvenimento (vedi tabella dei tipi avvenimenti). |
| squadra_1 | long | Codice anagrafico identificativo della prima squadra. Vale 0 se la squadra non è presente nell'anagrafica |
| squadra_2 | long | Codice anagrafico identificativo della seconda squadra. Vale 0 se la squadra non è presente nell'anagrafica |

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio
- [FIRMA_DIG01](#) Obbligatorio
- [CONC_ABILITATO](#) Facoltativo

Risposta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|-------|----------|---|
| esito | ret_code | Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i seguenti campi possono non essere presenti. |

attributi estesi:

- [TIME STAMP UTC](#) Obbligatorio
- [IP RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno

- **1024** – Richiesta ok
- **1516** – Informazione non presente
- **1517** – Il servizio di gestione avvenimento è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1522** – Client non abilitato per questo tipo operazione

Vedere [Tabella codici di ritorno](#) – Gestione avvenimento e Palinsesto

8. SERVIZIO VENDITA SCOMMESSE A QUOTA FISSA

Questo servizio consente ai concessionari tramite i loro clienti di vendere, pagare, rimborsare ed annullare scommesse a Quota Fissa.

8.1 VENDITA

Client abilitato **FSC|CFS, CN, PVEND, TAG**
header.id_servizio **7900**
header.id_messaggio **6**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un Terminale di un PVEND di vendere scommesse a quota fissa singole o multiple.

Richiesta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|----------------------------------|---------|--|
| prezzo | uint | Prezzo del biglietto (in centesimi) |
| max_pag | uint | Importo massimo di pagamento comprensivo di un eventuale maggiorazione di vincita |
| n_scom | uchar | Numero di scommesse che seguono (max 30) |
| Dettaglio delle scommesse | | |
| palinsesto | ushort | Codice palinsesto |
| avvenimento | ushort | Codice avvenimento |
| scommessa | ushort | Codice scommessa |
| esito | uchar | Codice esito |
| quota | uint | Quota associata all'esito espressa in centesimi |
| info_agg | vbinary | Valore dell'informazione aggiuntiva. Vale [0] se la scommessa non prevede informazione aggiuntiva |
| flag_mv | uchar | Indica se l'esito partecipa ad una maggiorazione della vincita. Vale 0 se l'esito non partecipa ad una maggiorazione della vincita, vale 1 se l'esito partecipa ad una maggiorazione della vincita. |

attributi estesi:

| | | |
|---|--|------------------------------------|
| • | | Obbligatorio |
| • | ID GIOCATA | Obbligatorio |
| • | FIRMA DIG01 | Obbligatorio |
| • | INFO QUOTA | Obbligatorio |
| • | MV PERC VAR | Facoltativo |
| • | MV IMPORTO | Facoltativo |
| • | MV IMPORTO VAR | Facoltativo |
| • | MV FASCE | Facoltativo |
| • | CONTO 2 | Obbligatorio se è gioco a distanza |
| • | CHECK INIZIO AVVENIMENTO | Facoltativo |
| • | ABILITA AVV LEGABILI | Facoltativo |
| • | BONUS PREZZO | Facoltativo |
| • | SALDO CONTO | Obbligatorio se è gioco a distanza |
| • | IP VENDITA GIOCATORE | Obbligatorio se è gioco a distanza |

Il saldo del conto deve essere inviato già decurtato del prezzo del biglietto e dell'eventuale importo bonus giocato.

Esempio:

Situazione del saldo del conto prima della vendita:

| SALDO CONTO | |
|---|----------|
| Importo del saldo | 100 euro |
| Importo del bonus (di cui dell'importo saldo) | 20 euro |

| DETTAGLIO SALDO BONUS CONTO | | |
|-----------------------------|---------------------|---------|
| Famiglia di gioco | Tipo gioco famiglia | Importo |
| 1 | 1 | 3 euro |
| 1 | 0 | 5 euro |
| 0 | 0 | 12 euro |

Se si effettua una vendita di 30€ di cui bonus 10€, il saldo del conto da mandare nella transazione di vendita sarà così composto:

| SALDO CONTO | |
|-------------------|---------|
| Importo del saldo | 70 euro |

| | |
|---|---------|
| Importo del bonus (di cui dell'importo saldo) | 10 euro |
|---|---------|

| DETTAGLIO SALDO BONUS CONTO | | |
|-----------------------------|---------------------|---------|
| Famiglia di gioco | Tipo gioco famiglia | Importo |
| 0 | 0 | 10 euro |

Per la modalità di decurtazione del bonus vedere [BONUS PREZZO](#).

Risposta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|-------|----------|---|
| esito | ret_code | Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo |
| id | bit[80] | Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici |

attributi estesi:

- [TIME STAMP UTC](#) Obbligatorio
- [FIRMA DIG01](#) Obbligatorio
- [IP RISP](#) Facoltativo
- [INFO LIVE](#) Facoltativo
- [INFO QUOTA](#) Obbligatorio
- [CONTO 2](#) Obbligatorio se è gioco a distanza
- [ID BIGLIETTO](#) Facoltativo
- [ALERT INFO AGG](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati della vendita
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1517** – Il servizio di vendita è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1521** – Richiesta di vendita nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori ([ID GIOCATO](#), [FIRMA DIG01](#), [CONTO 2](#) se si tratta di gioco a distanza)
- **1522** – Vendita con un Tipo Tag non abilitato per quel CN

Vedere [Tabella codici di ritorno – Vendita](#)

8.2 VENDITA GIOCATI SISTEMISTICA

Client abilitato **FSC|CFS,CN,PVEND,TAG**
header.id_servizio **7900**
header.id_messaggio **7**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un Terminale di un PVEND di vendere giocate sistemistiche (o sistemi) a quota fissa. Ogni giocata sistemistica può sviluppare un numero n di multiple a quota fissa.

Richiesta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|-------------------------|--------|--|
| prezzo | uint | Prezzo totale del biglietto (in centesimi) |
| n_sistemi | uchar | Numero sistemi |
| Sistema | | |
| sistema | uchar | Codice sistema (vedi tabella codici sistemi) |
| importo | uint | Importo base da applicare alle scommesse generate dal sistema (in centesimi) |
| nMultiple | uint | Numero multiple sviluppate dal sistema |
| n_avv_base | uchar | Numero di avvenimenti base giocati nei sistemi (max 30) |
| Avvenimento base | | |
| palinsesto | ushort | Codice palinsesto |
| avvenimento | ushort | Codice avvenimento |
| fissa | uchar | Indica se l'avvenimento deve essere sempre presente in ogni scommessa sviluppata dal sistema. Vale 0 se l'avvenimento non è fisso e 1 se l'avvenimento è fisso |
| legame | uchar | 0 indica che l'avvenimento è legabile con tutti gli altri avvenimenti >0 indica che l'avvenimento non è legabile con altri avvenimenti con lo stesso valore di legame |
| n_scom | uchar | Numero scommesse |

di codice 3 (3-pla), vengono sviluppate tutte le triplette su un numero minimo di avvenimenti base pari a 3.

Il campo *flag_mv* risulta significativo qualora venga applicato uno tra i possibili sistemi di maggiorazioni delle vincite delle giocate sistemistiche. Per il significato e l'utilizzo del campo *flag_mv* si rimanda alla definizione delle maggiorazioni delle vincite applicabili sulle giocate sistemistiche.

Il saldo del conto deve essere inviato già decurtato del prezzo del biglietto e dell'eventuale importo bonus giocato.

Esempio:

Situazione del saldo del conto prima della vendita:

| SALDO CONTO | |
|---|----------|
| Importo del saldo | 100 euro |
| Importo del bonus (di cui dell'importo saldo) | 20 euro |

| DETTAGLIO SALDO BONUS CONTO | | |
|-----------------------------|---------------------|---------|
| Famiglia di gioco | Tipo gioco famiglia | Importo |
| 1 | 1 | 3 euro |
| 1 | 0 | 5 euro |
| 0 | 0 | 12 euro |

Se si effettua una vendita di 30€ di cui bonus 10€, il saldo del conto da mandare nella transazione di vendita sarà così composto:

| SALDO CONTO | |
|---|---------|
| Importo del saldo | 70 euro |
| Importo del bonus (di cui dell'importo saldo) | 10 euro |

| DETTAGLIO SALDO BONUS CONTO | | |
|-----------------------------|---------------------|---------|
| Famiglia di gioco | Tipo gioco famiglia | Importo |
| 0 | 0 | 10 euro |

Per la modalità di decurtazione del bonus vedere [BONUS PREZZO.](#)

Risposta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|-------|----------|---|
| esito | ret_code | Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo |
| id | bit[80] | Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici |

attributi estesi:

- [TIME_STAMP_UTC](#) Obbligatorio
- [FIRMA_DIG01](#) Obbligatorio
- [IP_RISP](#) Facoltativo
- [INFO_LIVE](#) Facoltativo
- [INFO_QUOTA](#) Obbligatorio
- [CONTO_2](#) Obbligatorio se è gioco a distanza
- [ID_BIGLIETTO](#) Facoltativo
- [ALERT_INFO_AGG](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati della vendita
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1517** – Il servizio di vendita è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1521** – Richiesta di vendita nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori ([ID_GIOCATO](#), [FIRMA_DIG01](#), [CONTO_2](#) se si tratta di gioco a distanza)
- **1522** – Vendita con un Tipo Tag non abilitato per quel CN

Vedere [Tabella codici di ritorno – Vendita](#)

8.3 PAGAMENTO/RIMBORSO

Client abilitato **FSC|CFS,CN,PVEND,TAG**
header.id_servizio **7900**
header.id_messaggio **2**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di pagare e/o rimborsare un biglietto a quota fissa.

Richiesta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|---------|---------|---|
| id | bit[80] | Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici |
| importo | uint | Importo effettivo da pagare e/o rimborsare. |

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio
- [FIRMA_DIG01](#) Obbligatorio
- [CONTO_2](#) Obbligatorio se è gioco a distanza
- [BONUS_PAG_RIMB](#) Obbligatorio se giocato in vendita "Bonus_prezzo"
- [SALDO_CONTO](#) Obbligatorio se è gioco a distanza
- [MOD_LEGACY](#) Facoltativo

Il saldo del conto di gioco non è comprensivo dell'accredito della vincita e/o rimborso e dell'eventuale importo bonus vinto.

Risposta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|---------|----------|---|
| esito | ret_code | Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo |
| id | bit[80] | Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici |
| stato | uchar | Stato del biglietto (vedi tabella stati del biglietto) |
| importo | uint | Importo pagato e/o rimborsato |

attributi estesi:

- [TIME_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [FIRMA_DIG01](#) Obbligatorio
- [IP_RISP](#) Facoltativo
- [CONTO_2](#) Obbligatorio se è gioco a distanza

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati del pagamento e/o rimborso
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1517** – Il servizio di pagamento è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1521** – Richiesta di pagamento nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori ([FIRMA_DIG01](#), [CONTO_2](#) se si tratta di gioco a distanza)

Vedere [Tabella codici di ritorno – Pagamento](#)

8.4 ANNULLO

Client abilitato **FSC|CFS,CN,PVEND,TAG**
header.id_servizio **7900**
header.id_messaggio **3**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di annullare un biglietto.

Richiesta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|-------|---------|---|
| id | bit[80] | Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici |

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio
- [FIRMA_DIG01](#) Obbligatorio

Risposta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|---------|----------|---|
| esito | ret_code | Esito della richiesta |
| id | bit[80] | Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici |
| importo | uint | Importo annullato |

attributi estesi:

- [TIME_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [FIRMA_DIG01](#) Obbligatorio
- [IP_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati del pagamento/rimborso
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Richiesta di annullo nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori ([FIRMA_DIG01](#))

Vedere [Tabella codici di ritorno – Annulla](#)

8.5 INFORMAZIONE BIGLIETTO

Client abilitato **FSC|CFS,CN,PVEND,TAG**
header.id_servizio **7900**
header.id_messaggio **15**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di ottenere le informazioni relative ad un biglietto a quota fissa già emesso.

Richiesta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|-------|---------|---|
| id | bit[80] | Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici |

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio

Risposta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|----------------------------------|----------|--|
| esito | ret_code | Esito della richiesta |
| id | bit[80] | Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici |
| prezzo | uint | Prezzo del biglietto (in centesimi) |
| max_pag | uint | Importo massimo di pagamento |
| n_scom | uchar | Numero di scommesse che seguono |
| Dettaglio delle scommesse | | |
| palinsesto | ushort | Codice palinsesto |
| avvenimento | ushort | Codice avvenimento |
| scommessa | ushort | Codice scommessa |
| esito | uchar | Codice esito |
| quota | uint | Quota associata all'esito espressa in centesimi |
| info_agg | vbinary | Valore dell'informazione aggiuntiva. Vale [0] se la scommessa non prevede informazione aggiuntiva |
| flag_mv | uchar | Indica se l'esito partecipa ad una maggiorazione della vincita. Vale 0 se l'esito non partecipa ad una maggiorazione della vincita, vale 1 se l'esito partecipa ad una maggiorazione della vincita. |

attributi estesi:

- [TIME_STAMP_UTC](#) Obbligatorio
- [IP_RISP](#) Obbligatorio
- [ID_GIOCATA](#) Obbligatorio
- [MV_PERC_VAR](#) Facoltativo
- [MV_IMPORTO](#) Facoltativo
- [MV_IMPORTO_VAR](#) Facoltativo
- [MV_FASCE](#) Facoltativo
- [CONTO_2](#) Obbligatorio se è gioco a distanza
- [ABILITA_AVV_LEGABILI](#) Facoltativo
- [INFO_QUOTA](#) Obbligatorio
- [BONUS_PREZZO](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati del biglietto
- **1516** – Il biglietto non esiste

8.6 INFORMAZIONE BIGLIETTO GIOCATA SISTEMISTICA

Client abilitato **FSC|CFS,CN,PVEND,TAG**
header.id_servizio **7900**
header.id_messaggio **16**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di ottenere le informazioni relative ad un biglietto a giocata sistemistica a quota fissa già emesso.

Richiesta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|-------|---------|---|
| id | bit[80] | Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici |

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio

Risposta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|-------------------------|----------|--|
| esito | ret_code | Esito della richiesta |
| id | bit[80] | Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici |
| prezzo | uint | Prezzo totale del biglietto (in centesimi) |
| n_sistemi | uchar | Numero sistemi |
| Sistema | | |
| sistema | uchar | Codice sistema (vedi tabella codici sistemi) |
| importo | uint | Importo base da applicare alle scommesse generate dal sistema (in centesimi) |
| nMultiple | uint | Numero multiple sviluppate dal sistema |
| n_avv_base | uchar | Numero di avvenimenti base giocati nei sistemi |
| Avvenimento base | | |
| palinsesto | ushort | Codice palinsesto |
| avvenimento | ushort | Codice avvenimento |
| fissa | uchar | Indica se l'avvenimento deve essere sempre presente in ogni scommessa sviluppata dal sistema. Vale 0 se l'avvenimento non è fisso e 1 se l'avvenimento è fisso. |
| legame | uchar | 0 indica che l'avvenimento è legabile con tutti gli altri avvenimenti >0 indica che l'avvenimento non è legabile con altri avvenimenti con lo stesso valore di legame |
| n_scom | uchar | Numero scommesse |
| Scommessa | | |
| scommessa | ushort | Codice scommessa |
| info_agg | vbinary | Valore dell'informazione aggiuntiva. Vale [0] se la scommessa non prevede informazione aggiuntiva |
| n_esiti | uchar | Numero esiti |
| Esiti | | |
| esito | uchar | Codice esito |
| quota | uint | Quota associata all'esito |
| flag_mv | uchar | Indica se l'esito partecipa ad una maggiorazione della vincita. |

| | | |
|--|--|---|
| | | Vale 0 se l'esito non partecipa ad una maggiorazione della vincita, vale 1 se l'esito partecipa ad una maggiorazione della vincita. |
|--|--|---|

attributi estesi:

- [MV PERC VAR SISTEMA](#) Facoltativo
- [MV IMPORTO SISTEMA](#) Facoltativo
- [MV IMPORTO VAR SISTEMA](#) Facoltativo
- [ID GIOcata](#) Obbligatorio
- [INFO QUOTA](#) Obbligatorio
- [CONTO 2](#) Obbligatorio se è gioco a distanza
- [IP RISP](#) Facoltativo
- [TIME STAMP UTC](#) Obbligatorio
- [MV FASCE](#) Facoltativo
- [ABILITA AVV LEGABILI](#) Facoltativo
- [BONUS PREZZO](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati del biglietto
- **1516** – Il biglietto non esiste

8.7 STORNO BIGLIETTO TELEMATICO RISCOSSO

Client abilitato **FSC|CFS,CN,PVEND,TAG**
header.id_servizio **7900**
header.id_messaggio **12**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di stornare un biglietto telematico già riscosso che diventa perdente nel caso in cui venga effettuato un cambio referto.

Richiesta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|---------|---------|---|
| id | bit[80] | Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici |
| importo | uint | Importo da stornare |

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio
- [FIRMA_DIG01](#) Obbligatorio
- [CONTO_2](#) Obbligatorio per gioco a distanza
- [STORNO_NO_REF](#) Facoltativo
- [STORNO_ERRORE_QUOTA](#) Facoltativo
- [SALDO_CONTO](#) Obbligatorio se è gioco a distanza
- [MOD_LEGACY](#) Facoltativo

Il saldo del conto di gioco non è decurtato dell'importo da stornare.

Con l'utilizzo dell'attributo esteso *mod_legacy* non è consentito l'utilizzo dell'attributo esteso *storno_no_ref*.

Risposta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|---------|----------|---|
| esito | ret_code | Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo |
| id | bit[80] | Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici |
| stato | uchar | Stato del biglietto (vedi tabella stati del biglietto) |
| importo | uint | Importo stornato |

attributi estesi:

- [TIME_STAMP_UTC](#) Obbligatorio
- [FIRMA_DIG01](#) Obbligatorio
- [IP_RISP](#) Facoltativo
- [CONTO_2](#) Obbligatorio per gioco a distanza

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati dello storno
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1517** – Il servizio di storno è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1521**– Richiesta di storno nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori ([FIRMA_DIG01](#), [CONTO_2](#) per il gioco a distanza)

Vedere [Tabella codici di ritorno – Pagamento](#)

8.8 RETTIFICA BIGLIETTO TELEMATICO RISCOSSO

Client abilitato **FSC|CFS,CN,PVEND,TAG**
header.id_servizio **7900**
header.id_messaggio **13**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di rettificare l'importo di pagamento/rimborso di un biglietto telematico già riscosso, ed eventualmente il suo stato, nel caso in cui venga effettuato un cambio referto o che il biglietto sia soggetto a ricalcolo per errore quota.

Richiesta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|---------|---------|---|
| id | bit[80] | Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici |
| importo | uint | Importo da pagare/rimborsare |

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio
- [FIRMA_DIG01](#) Obbligatorio
- [CONTO_2](#) Obbligatorio per gioco a distanza
- [BONUS_PAG_RIMB](#) Obbligatorio se giocato in vendita "Bonus_prezzo"
- [SALDO_CONTO](#) Obbligatorio se è gioco a distanza
- [MOD_LEGACY](#) Facoltativo

Il saldo del conto di gioco non è comprensivo dell'accredito della vincita e/o rimborso e dell'eventuale importo bonus vinto.

Risposta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|---------|----------|---|
| esito | ret_code | Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo |
| id | bit[80] | Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici |
| stato | uchar | Stato del biglietto (vedi tabella stati del biglietto) |
| importo | uint | Importo pagato/rimborsato |

attributi estesi:

- [TIME_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [FIRMA_DIG01](#) Obbligatorio
- [IP_RISP](#) Facoltativo
- [CONTO_2](#) Obbligatorio per gioco a distanza

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati di rettifica pagamento
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1517** – Il servizio di rettifica è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1521** – Richiesta di rettifica pagamento nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori ([FIRMA_DIG01](#), [CONTO_2](#) per il gioco a distanza)

Vedere [Tabella codici di ritorno – Pagamento](#)

8.9 SCOMMESSE RIMBORSABILI BIGLIETTO

Client abilitato **FSC|CFS,CN,PVEND,TAG**
header.id_servizio **7900**
header.id_messaggio **17**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un Terminale di un PVEND o ad un concessionario di indicare per un biglietto a quota fissa, i gruppi delle scommesse che non potendosi realizzare congiuntamente determinano il rimborso della singola/multipla che compongono il biglietto.

Nel caso di utilizzo del messaggio da parte del concessionario, devono essere valorizzati tutti i campi del client ad eccezione del punto vendita che deve assumere valore pari a zero.

Richiesta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|------------------|---------|--|
| id | bit[80] | Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici |
| tipo_op | uchar | Tipologia di operazione. Vale: - 2 se si stanno eliminando scommesse irrealizzabili precedentemente inserite - 1 se si stanno inserendo per la prima volta - 0 se è una modifica di scommesse irrealizzabili precedentemente inserite |
| n_gruppi | uchar | Numero di gruppi che seguono |
| Gruppo | | |
| n_scommesse | uchar | Numero di scommesse per gruppo che seguono |
| Scommesse | | |
| palinsesto | ushort | Codice palinsesto |

| | | |
|-----------------|---------|---|
| avvenimento | ushort | Codice avvenimento |
| scommessa | ushort | Codice scommessa |
| info_aggiuntiva | vbinary | Valore dell'informazione aggiuntiva. Vale [0] se la scommessa non prevede informazione aggiuntiva |
| esito | uchar | Codice esito |

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio
- [FIRMA_DIG01](#) Obbligatorio

Risposta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|-------|----------|---|
| esito | ret_code | Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo |

attributi estesi:

- [TIME_STAMP_UTC](#) Obbligatorio
- [FIRMA_DIG01](#) Obbligatorio
- [IP_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok
- **1517** – Il servizio di vendita è stato momentaneamente chiuso dal TN

Vedere [Tabella codici di ritorno - Vendita](#)

8.10 CASHOUT TOTALE

Client abilitato **FSC|CFS,CN,PVEND,TAG**
header.id_servizio **7900**
header.id_messaggio **18**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un Terminale di un PVEND di effettuare un pagamento anticipato di un biglietto a quota fissa di scommesse singole e/o multiple, prima che l'ultima delle scommesse pronosticate si realizzi.

Richiesta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|-----------------|---------|---|
| id | bit[80] | Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici |
| importo_cashout | uint | Importo effettivo da pagare(in centesimi) |

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio
- [FIRMA_DIG01](#) Obbligatorio
- [CONTO_2](#) Obbligatorio se è gioco a distanza
- [SALDO_CONTO](#) Obbligatorio se è gioco a distanza

Il saldo del conto di gioco non è comprensivo dell'accredito della vincita.

Risposta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|-------|----------|-----------------------|
| esito | ret_code | Esito della richiesta |

attributi estesi:

- [TIME STAMP UTC](#) Obbligatorio
- [FIRMA DIG01](#) Obbligatorio
- [IP RISP](#) Facoltativo
- [CONTO 2](#) Obbligatorio se è gioco a distanza

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati del pagamento per cashout
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1517** – Il servizio di cashout è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1521** – Richiesta di cashout nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori ([FIRMA DIG01](#), [CONTO 2](#) se si tratta di gioco a distanza)

Vedere [Tabella codici di ritorno – Pagamento](#)

8.11 CASHOUT PARZIALE

Client abilitato **FSC|CFS,CN,PVEND,TAG**
header.id_servizio **7900**
header.id_messaggio **19**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un Terminale di un PVEND di effettuare un pagamento parziale anticipato di un biglietto a quota fissa di scommesse singole e/o multiple, prima che l'ultima delle scommesse pronosticate si realizzi.

A seguito di un cashout parziale viene restituito un nuovo identificativo biglietto con le stesse caratteristiche del biglietto su cui si sta facendo cashout con la sola differenza di prezzo e importo di vincita. Il nuovo identificativo biglietto avrà una codifica diversa rispetto a quella consueta (vedi [Numero identificativo biglietto](#)).

Richiesta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|-----------------|---------|--|
| id | bit[80] | Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici |
| prezzo_cashout | uint | Prezzo del biglietto utilizzato per il cashout parziale (in centesimi) |
| importo_cashout | uint | Importo effettivo da pagare (in centesimi) |
| prezzo | uint | Prezzo del nuovo biglietto che viene generato a seguito del cashout parziale. |
| importo | uint | Importo di vincita del nuovo biglietto che viene generato a seguito del cashout parziale |

attributi estesi:

- [IP_RISP](#)

Obbligatorio

- [ID GIOCATA](#) Obbligatorio
- [FIRMA DIG01](#) Obbligatorio
- [CONTO 2](#) Obbligatorio se è gioco a distanza
- [SALDO CONTO](#) Obbligatorio se è gioco a distanza

Il saldo del conto di gioco non è comprensivo dell'accredito della vincita.

Risposta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|-----------|----------|--|
| esito | ret_code | Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo |
| id_ticket | bit[80] | Identificativo del nuovo biglietto generato a seguito del cashout parziale rappresentato in base sedici |
| prog | ushort | Numero progressivo sequenziale in riferimento al primo biglietto emesso su cui è stato fatto cashout parziale. |

attributi estesi:

- [TIME STAMP UTC](#) Obbligatorio
- [FIRMA DIG01](#) Obbligatorio
- [IP RISP](#) Facoltativo
- [CONTO 2](#) Obbligatorio se è gioco a distanza

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati del pagamento per cashout
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1517** – Il servizio di cashout è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1521** – Richiesta di cashout nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori ([FIRMA DIG01](#), [CONTO 2](#), [ID GIOCATA](#) se si tratta di gioco a distanza)

Vedere [Tabella codici di ritorno – Pagamento](#)

| | | |
|-----------------|--------|--|
| prog | ushort | Numero progressivo sequenziale in riferimento al primo biglietto emesso su cui è stato fatto cashout parziale. |
| prezzo_cashout | uint | Prezzo cashout (in centesimi) |
| importo_cashout | unit | Importo cashout pagato (in centesimi) |

attributi estesi:

- [TIME_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [IP_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati dei cashout
- **5000** – Biglietto non vincente o non trovato
- **5015** – Cashout non applicato al biglietto

Vedere [Tabella codici di ritorno – Pagamento](#)

| | | |
|--------------|---------|--|
| avvenimento | ushort | Codice avvenimento della richiesta di riconoscimento errore quota |
| scommessa | ushort | Codice scommessa della richiesta di riconoscimento errore quota |
| info_agg | vbinary | Valore dell'informazione aggiuntiva. Vale [0] se la scommessa non prevede informazione aggiuntiva |
| esito | uchar | Codice esito della richiesta di riconoscimento errore quota |
| quota | uint | Quota dichiarata errata dell'esito della richiesta di riconoscimento errore quota |
| n_esiti | ushort | Numero degli esiti per la quale è stata ricalcolata la quota. Vale 0 se lo stato della richiesta è diverso da 3 (vedi Tabella stati richiesta errore quota) |
| Esito | | |
| esito | uchar | Codice esito |
| quota_ric | uint | Quota ricalcolata associata all'esito |

attributi estesi:

- [TIME_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [INFO_QUOTA](#) Obbligatorio
- [IP_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok
- **1518** – Errore formale nei dati

9. RENDICONTO CONTABILE DEL CONCESSIONARIO

Questo servizio consente a un FSC|CFS di ottenere i dati relativi al rendiconto contabile dei loro CN.

9.1 RENDICONTO GIORNALIERO QUOTA FISSA

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0,TAG**
 header.id_servizio **8000**
 header.id_messaggio **1**

Descrizione:

Questa funzione consente di ottenere dal TN i dati per l'analisi economici e finanziari per data di competenza.

Richiesta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|--------|--------|-------------------------------|
| cn | uint | Identificativo concessionario |
| anno | ushort | Anno richiesto |
| mese | uchar | Mese richiesto (da 1 a 12) |
| giorno | uchar | Giorno richiesto (da 1 a 31) |

attributi estesi:

[IP_RISP](#)

Obbligatorio

Risposta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|------------------------------|----------|--|
| esito | ret_code | Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo |
| cn | uint | Identificativo concessionario |
| anno | ushort | Anno richiesto |
| mese | uchar | Mese richiesto (da 1 a 12) |
| giorno | uchar | Giorno richiesto (da 1 a 31) |
| n_fasce | uchar | Numero delle fasce impositive per le quali si specificano i dati relativi. Specifica quanti sono gli elementi ' Fascia Impositiva ' seguenti |
| Fascia Impositiva | | |
| fascia | ushort | Codice fascia impositiva (vedi Tabella Fascia Imposta) '0' per i totali |
| n_caus | uchar | Numero di causali di rendiconto per le quali si specificano i dati relativi. Specifica quanti sono gli elementi 'Causale di Rendiconto' seguenti |
| Causale di Rendiconto | | |
| caus | ushort | Causale di rendiconto (vedi Tabella delle causali di rendiconto) |
| a.c.num | uint | Numero (il significato dipende dalla Causale di Rendiconto) |
| a.c.imp | int | Importo (il significato dipende dalla Causale di Rendiconto) |
| aliq | ushort | Aliquota espressa in centesimi (il significato dipende dalla Causale di Rendiconto) |

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati
- **1516** – Informazione non presente
- **1530** – Dati non elaborati
- **1513** – Il concessionario non appartiene al FSC|CFS

- **1518** – Errore formale dei dati

9.2 ELENCO BIGLIETTI PRESCRITTI QUOTA FISSA

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0,TAG**
header.id_servizio **8000**
header.id_messaggio **2**

Descrizione:

Questo messaggio consente di ottenere dal TN l'elenco parziale o totale dei biglietti prescritti a quota fissa.

Non è consentito richiedere più di 20 biglietti alla volta

Richiesta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|--------------|--------|--|
| cn | uint | Identificativo concessionario |
| anno | ushort | Anno di prescrizione |
| mese | uchar | Mese di prescrizione |
| giorno | uchar | Giorno di prescrizione |
| tck_iniziale | uint | Posizione del biglietto iniziale nell'elenco richiesto (da 1 a 4294967295) |
| tck_finale | uint | Posizione del biglietto finale nell'elenco richiesto (da 1 a 4294967295). |

attributi estesi:

- [IP_RISP](#)

Obbligatorio

Risposta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|---|--------------|---|
| esito | ret_code | Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo |
| cn | uint | Identificativo concessionario |
| anno | ushort | Anno richiesto |
| mese | uchar | Mese |
| giorno | uchar | Giorno |
| n_ticket | uchar | Numero di biglietti che seguono |
| Dettaglio Biglietto | | |
| id_ticket | bit[80] | Identificativo del biglietto |
| prezzo | uint | Prezzo del biglietto |
| importo_vinc | uint | Importo di vincita |
| importo_rimb | uint | Importo rimborso |
| Dati relativi alla emissione del biglietto | | |
| FSC CFS | ushort | Fornitore del Servizio di Connettività |
| conc | uint | Concessionario |
| pvend | uint | Punto vendita |
| tag | ushort | Terminale |
| dataora_ven | Datetime_utc | Data e Ora della vendita |

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati
- **1516** – Informazione non presente
- **1513** – Il concessionario non appartiene al FSC|CFS
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1530** – Dati non elaborati

9.3 ELENCO BIGLIETTI TELEMATICI NON RISCOSSI

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0,TAG**
header.id_servizio **8000**
header.id_messaggio **3**

Descrizione:

Questo messaggio consente di ottenere dal TN l'elenco parziale o totale dei biglietti telematici non riscossi.

Non è consentito richiedere più di 180 biglietti alla volta

Richiesta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|--------------|--------|--|
| cn | uint | Identificativo concessionario |
| anno | ushort | Anno richiesto |
| mese | uchar | Mese richiesto |
| giorno | uchar | Giorno richiesto |
| tck_iniziale | uint | Posizione del biglietto iniziale nell'elenco richiesto (da 1 a 4294967295) |
| tck_finale | uint | Posizione del biglietto finale nell'elenco richiesto (da 1 a 4294967295). |

attributi estesi:

- [IP_RISP](#)

Obbligatorio

Risposta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|-----------|----------|---|
| esito | ret_code | Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo |
| cn | uint | Identificativo concessionario |
| anno | ushort | Anno richiesto |
| mese | uchar | Mese richiesto |
| giorno | uchar | Giorno richiesto |
| n_ticket | uchar | Numero di biglietti che seguono |
| | | Biglietti |
| id_ticket | bit[80] | Identificativo del biglietto |
| stato | uchar | Stato del biglietto (vedi tabella stati del biglietto) |

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati
- **1516** – Informazione non presente
- **1513** – Il concessionario non appartiene al FSC|CFS
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1530** – Dati non elaborati

9.4 TOTALE BIGLIETTI GIORNALIERO

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0,TAG**
header.id_servizio **8000**
header.id_messaggio **4**

Descrizione:

Questo messaggio consente di ottenere dal TN il totale dei biglietti emessi e annullati nella giornata per uno specifico concessionario.

Richiesta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|--------|--------|-------------------------------|
| cn | uint | Identificativo concessionario |
| anno | ushort | Anno richiesto |
| mese | uchar | Mese richiesto |
| giorno | uchar | Giorno richiesto |

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio

Risposta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|--------------------|----------|---|
| esito | ret_code | Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo |
| cn | uint | Identificativo concessionario |
| anno | ushort | Anno richiesto |
| mese | uchar | Mese richiesto |
| giorno | uchar | Giorno richiesto |
| n_ticket | uint | Numero di biglietti totali emessi |
| n_ticket annullati | uint | Numero di biglietti annullati |

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati
- **1516** – Informazione non presente
- **1513** – Il concessionario non appartiene al FSC|CFS
- **1530** – Dati non elaborati

9.5 ELENCO BIGLIETTI TELEMATICI NON RISCOSSI 2

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0,TAG**
header.id_servizio **8000**
header.id_messaggio **5**

Descrizione:

Questo messaggio consente di ottenere dal TN l'elenco parziale o totale dei biglietti telematici non riscossi.

Non è consentito richiedere più di 70 biglietti alla volta

Richiesta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|--------------|--------|--|
| cn | uint | Identificativo concessionario |
| anno | ushort | Anno richiesto |
| mese | uchar | Mese richiesto |
| giorno | uchar | Giorno richiesto |
| tck_iniziale | uint | Posizione del biglietto iniziale nell'elenco richiesto (da 1 a 4294967295) |
| tck_finale | uint | Posizione del biglietto finale nell'elenco richiesto (da 1 a 4294967295). |

attributi estesi:

- [IP_RISP](#)

Obbligatorio

Risposta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|------------------|----------|---|
| esito | ret_code | Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo |
| cn | uint | Identificativo concessionario |
| anno | ushort | Anno richiesto |
| mese | uchar | Mese richiesto |
| giorno | uchar | Giorno richiesto |
| n_ticket | uchar | Numero di biglietti che seguono |
| Biglietti | | |
| id_ticket | bit[80] | Identificativo del biglietto |
| stato | uchar | Stato del biglietto (vedi tabella stati del biglietto) |
| id_rete | uchar | Identificativo di rete di apertura del conto (vedere Tabella Codici Rete) |
| id_cn | uint | Identificativo concessionario di apertura del conto |
| conto | uchar | Tipo conto (vedere Tabella Tipo Conto) |
| | string | Numero del conto di gioco |
| importo | uint | Importo totale da pagare e/o rimborsare |

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati
- **1516** – Informazione non presente
- **1513** – Il concessionario non appartiene al FSC|CFS
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1530** – Dati non elaborati

9.6 RENDICONTO DI CASSA

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0,TAG**
header.id_servizio **8000**
header.id_messaggio **6**

Descrizione:

Questa funzione consente di ottenere dal TN i dati per l'analisi economici e finanziari per cassa.

Richiesta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|--------|--------|-------------------------------|
| cn | uint | Identificativo concessionario |
| anno | ushort | Anno richiesto |
| mese | uchar | Mese richiesto (da 1 a 12) |
| giorno | uchar | Giorno richiesto (da 1 a 31) |

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio

Risposta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|------------------------------------|----------|--|
| esito | ret_code | Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo |
| cn | uint | Identificativo concessionario |
| anno | ushort | Anno richiesto |
| mese | uchar | Mese richiesto (da 1 a 12) |
| giorno | uchar | Giorno richiesto (da 1 a 31) |
| n_caus | uchar | Numero di causali di rendiconto cassa per le quali si specificano i dati relativi. Specifica quanti sono gli elementi 'Causale di Rendiconto' seguenti |
| Causale di rendiconto cassa | | |
| caus | ushort | Causale di rendiconto cassa (vedi Tabella delle causali di rendiconto cassa) |
| c.num | uint | Numero (il significato dipende dalla Causale di Rendiconto) |
| c.imp | int | Importo (il significato dipende dalla Causale di Rendiconto) |

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati
- **1516** – Informazione non presente
- **1530** – Dati non elaborati
- **1513** – Il concessionario non appartiene al FSC|CFS
- **1518** – Errore formale dei dati

9.7 ELENCO BIGLIETTI TELEMATICI IN PENALE

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0,TAG**
header.id_servizio **8000**
header.id_messaggio **7**

Descrizione:

Questo messaggio consente di ottenere dal TN l'elenco parziale o totale dei biglietti telematici riscossi in ritardo.

Non è consentito richiedere più di 70 biglietti alla volta.

Richiesta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|--------------|--------|--|
| cn | uint | Identificativo concessionario |
| anno | ushort | Anno richiesto |
| mese | uchar | Mese richiesto |
| giorno | uchar | Giorno richiesto |
| tck_iniziale | uint | Posizione del biglietto iniziale nell'elenco richiesto (da 1 a 4294967295) |
| tck_finale | uint | Posizione del biglietto finale nell'elenco richiesto (da 1 a 4294967295) |

attributi estesi:

- [IP_RISP](#)

Obbligatorio

Risposta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|------------------|----------|---|
| esito | ret_code | Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo |
| cn | uint | Identificativo concessionario |
| anno | ushort | Anno richiesto |
| mese | uchar | Mese richiesto |
| giorno | uchar | Giorno richiesto |
| n_ticket | uchar | Numero di biglietti che seguono |
| Biglietti | | |
| id_ticket | bit[80] | Identificativo del biglietto |
| stato | uchar | Stato del biglietto (vedi tabella stati del biglietto) |
| id_rete | uchar | Identificativo di rete di apertura del conto (vedere Tabella Codici Rete) |
| id_cn | uint | Identificativo concessionario di apertura del conto |
| conto | uchar | Tipo conto (vedere Tabella Tipo Conto) |
| | string | Numero del conto di gioco |
| importo | uint | Importo totale pagato e/o rimborsato |

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati
- **1516** – Informazione non presente
- **1513** – Il concessionario non appartiene al FSC|CFS
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1530** – Dati non elaborati

9.8 ELENCO BIGLIETTI ERRORE QUOTA

Client abilitato **FSC|CFS,0,0,TAG**
header.id_servizio **8000**
header.id_messaggio **8**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di ottenere gli identificativi dei biglietti con errore quota riconosciuto, in base all'identificativo di richiesta di riconoscimento dell'errore quota.

Non è consentito richiedere più di 2000 biglietti alla volta.

Richiesta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|--------------|-------|--|
| cn | uint | Identificativo concessionario |
| Id_richiesta | ulong | Identificativo della richiesta |
| tck_iniziale | uint | Posizione del biglietto iniziale nell'elenco richiesto (da 1 a 4294967295) |
| tck_finale | uint | Posizione del biglietto finale nell'elenco richiesto (da 1 a 4294967295). |

attributi estesi:

- [IP_RISP](#)

Obbligatorio

Risposta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|------------------|----------|---|
| esito | ret_code | Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo |
| n_ticket | ushort | Numero di biglietti che seguono |
| Biglietti | | |
| id_ticket | bit[80] | Identificativo del biglietto |

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok
- **1518** – Errore formale dei dati

- **1024** – Richiesta ok
- **1518** – Errore formale dei dati

10. GESTIONE FIRMA DIGITALE

Questo servizio consente la gestione delle chiavi per la firma digitale dei messaggi.

10.1 RICHIESTA SCAMBIO CHIAVI PUBBLICHE

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0,TAG**
header.id_servizio **8002**
header.id_messaggio **1**

Descrizione:

Questa funzione consente al FSC|CFS di comunicare al TN la chiave pubblica con cui riconoscere la propria firma e ricevere in risposta la chiave pubblica del TN.
Le chiavi pubbliche scambiate sono in formato PEM.

Richiesta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|------------|---------|------------------------|
| chiave_pub | Istring | Chiave pubblica del CN |

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio
- [FIRMA_DIG01](#) Obbligatorio

Risposta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|------------|----------|---|
| esito | ret_code | Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo |
| chiave_pub | Istring | Chiave pubblica del TN |

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Scambio di chiavi avvenuta
- **1520** – Firma non valida
- **1521** – Richiesta scambio chiavi pubbliche nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori ([FIRMA_DIG01](#))

11. SERVIZIO INFORMAZIONI TN

Questo servizio consente di avere informazioni in merito alle funzionalità e servizi forniti dal Totalizzatore.

11.1 RICHIESTA SERVIZI ATTIVI

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0,TAG**
header.id_servizio **8003**
header.id_messaggio **1**

Descrizione:

Questo messaggio consente di ottenere informazioni in merito alla disponibilità forniti dal TN.

Richiesta:

header.lung_body 0

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio

Risposta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|-------|----------|-----------------------|
| esito | ret_code | Esito della richiesta |

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Facoltativo
- [TIME_STAMP_UTC](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Servizi attivi

12. SERVIZIO OPERATIVITA' CONCESSIONARIO

Questo servizio consente la gestione delle informazioni propedeutiche al gioco del concessionario.

12.1 KEEP ALIVE

Client abilitati: **CFS,0,0,TAG**
header.id_servizio **8004**
header.id_messaggio **1**

Descrizione:

Questa funzione consente al CFS di comunicare al TN l'operatività al gioco di un concessionario.

È richiesto l'invio del messaggio con cadenza al minuto.

Richiesta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|-------|------|-------------------------------|
| cn | uint | Identificativo concessionario |

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio

Risposta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|-------|----------|---|
| esito | ret_code | Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo |

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio
- [TIME_STAMP_UTC](#) Obbligatorio

12.2 VERIFICA INTEGRITA' COMPONENTI SOFTWARE

Client abilitati: **CFS,0,0,TAG**
header.id_servizio **8004**
header.id_messaggio **2**

Descrizione:

Questa funzione consente al CFS di comunicare al TN le informazioni necessarie per la verifica di integrità dei componenti del sistema del concessionario.

È richiesto l'invio del messaggio con cadenza almeno giornaliera. In caso di rilascio di patch correttive o interventi di bug fixing, si deve procedere con il rinvio immediato del messaggio.

Richiesta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|-------------------|---------|---|
| cn | uint | Identificativo concessionario |
| n_componenti | uchar | Numero dei componenti. Specifica quanti sono gli elementi ' Componente ' che seguono |
| Componente | | |
| tipo_componente | uchar | Tipo componente (Vedi tabella tipo componente) |
| id_componente | long | Identificativo del componente |
| versione | ushort | Versione del componente |
| hash_componente | vbinary | Hash del componente |

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio
- [FIRMA_DIG01](#) Obbligatorio

Risposta:

body:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|-------------------|----------|---|
| esito | ret_code | Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo |
| n_componenti | uchar | Numero degli elementi di tipo ' Componente ' con hash non conforme |
| Componente | | |
| tipo_componente | uchar | Tipo componente (Vedi tabella tipo componente) |
| Id_componente | long | Identificativo del componente |

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio
- [TIME_STAMP_UTC](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

1024 – Richiesta ok seguono i dati

7012 – Dati componenti non conformi

13. ATTRIBUTI ESTESI

Gli attributi estesi consentono di estendere le informazioni trasportate da un certo messaggio senza dover modificare il formato del body.

L'entità destinataria di un certo messaggio può facilmente determinare se nel messaggio sono presenti e dove degli attributi estesi semplicemente analizzando i campi `lung_ae` e `lung_body` dell'header.

Gli attributi estesi consistono di una struttura formata dai seguenti campi:

| Campo | Tipo | Descrizione |
|-------|-------------|---|
| id | ushort | Numero identificativo dell'attributo esteso. Ogni tipo di attributo esteso ha un numero identificativo diverso ed univocamente assegnato nell'ambito del protocollo |
| lung | uchar | Lunghezza del campo seguente (da 0 a 255). Il valore 0 indica che il campo seguente non è presente |
| dati | uchar[lung] | Dati dell'attributo esteso. A questo campo verrà dato uno o più nomi a secondo dell'attributo esteso |

Per ogni attributo esteso viene, inoltre, specificata una sigla mnemonica che facilita l'identificazione dell'attributo nel presente documento.

Di seguito sono riportati i formati ed i numeri identificativi degli attributi estesi del protocollo.

13.1 ABILITA_AVV_LEGABILI (1166) ABILITA AVVENIMENTI LEGABILI

Questo attributo esteso è inviato nei messaggi di vendita per indicare di non effettuare sul biglietto i controlli sulla duplicazione degli avvenimenti in multipla. L'invio dell'attributo esteso altera il valore del campo *multipla* dei modelli scommessa per le scommesse del biglietto, per le quali è come se questo valore fosse true.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **ABILITA_AVV_LEGABILI**

| Campo | | Valore | |
|-------|------------------------|--------|---|
| id | | 1166 | |
| lung | | 1 | |
| dati | Check_avv _legabili | uchar | Vale 1 per indicare di non effettuare il controllo su avvenimenti duplicati |

13.2 ACC_AVV (1102) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI AVVENIMENTO

Questo attributo esteso è inviato da un FSC|CFS al TN per segnalare che le informazioni volute devono essere ricercate per codice Avvenimento.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **ACC_AVV**

| Campo | | Valore | |
|-------|-----|--------|--------------------|
| Id | | 1102 | |
| lung | | 4 | |
| dati | pal | ushort | Codice palinsesto |
| | avv | ushort | Codice avvenimento |

13.3 ACC_AVV_CALENDARIO (1151) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI RELATIVE AD UN AVVENIMENTO DEL CALENDARIO

Questo attributo esteso è inviato da un FSC|CFS al TN per segnalare che le informazioni richieste devono essere ricercate per codice Avvenimento.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **ACC_AVV_CALENDARIO**

| Campo | | Valore | |
|-------|------------|--------|---------------------------------------|
| Id | | 1151 | |
| lung | | 4 | |
| dati | Id_cal_avv | uint | Codice dell'avvenimento di calendario |

13.4 ACC_DISCIPLINA (1127) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI DISCIPLINA

Questo attributo esteso è inviato da un FSC|CFS al TN insieme ad una richiesta relativa ai dati Disciplina per segnalare che le informazioni volute devono essere ricercate per codice Disciplina.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **ACC_DISCIPLINA**

| Campo | | Valore | |
|-------|------------|--------|-------------------|
| Id | | 1127 | |
| lung | | 2 | |
| dati | disciplina | ushort | Codice disciplina |

13.5 ACC_LISTA_ESITI_STAT (1157) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI LISTA ESITI

Questo attributo esteso è inviato da FSC|CFS al TN insieme ad una richiesta relativa ai dati relativi alla lista Esiti per segnalare che le informazioni volute devono essere ricercate per codice lista Esiti.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **ACC_LISTA_ESITI_STAT**

| Campo | | Valore | |
|-------|-------------|--------|--------------------|
| id | | 1157 | |
| lung | | 2 | |
| | lista_esiti | ushort | Codice lista esiti |

**13.6 ACC_MANIF (1128) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI
MANIFESTAZIONE**

Questo attributo esteso è inviato da un FSC|CFS al TN insieme ad una richiesta relativa ai dati Manifestazione per segnalare che le informazioni volute devono essere ricercate per codice disciplina e codice Manifestazione.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **ACC_MANIF**

| Campo | | Valore | |
|-------|----------------|--------|-----------------------|
| Id | | 1128 | |
| lung | | 4 | |
| dati | disciplina | ushort | Codice disciplina |
| | manifestazione | ushort | Codice manifestazione |

13.7 ACC_MODELLO_SCO_QF (1126) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI MODELLO SCOMMESSA A QUOTA FISSA

Questo attributo esteso è inviato da un FSC|CFS al TN insieme ad una richiesta relativa ai dati di un Modello Scommessa a quota fissa per segnalare che le informazioni volute devono essere ricercate per codice scommessa.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **ACC_MODELLO_SCO_QF**

| Campo | | Valore | |
|-------|------|--------|--------------------------|
| Id | | 1126 | |
| lung | | 2 | |
| dati | scom | ushort | Codice tipo scommessa QF |

13.8 ACC_SQUADRA_GIOCATORE (1142) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI DELLA SQUADRA/GIOCATORE

Questo attributo esteso è inviato da un FSC|CFS al TN insieme ad una richiesta relativa ai dati di anagrafica per segnalare che le informazioni volute devono essere ricercate per codice anagrafico.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **ACC_SQUADRA_GIOCATORE**

| Campo | | Valore | |
|-------|-------------------|--------|--------------------------------|
| Id | | 1142 | |
| lung | | 8 | |
| | squadra/giocatore | long | Codice della squadra/giocatore |

13.9 ATT_DISATT_AVV_CAL (1163) INVALIDA/VALIDA UN AVVENIMENTO DEL CALENDARIO

Questo attributo esteso è inviato ai FSC|CFS per comunicare l'invalidazione o l'eventuale ri-validazione di un avvenimento di calendario.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **ATT_DISATT_AVV_CAL**

| Campo | | Valore | |
|-------|------------|--------|--|
| Id | | 1163 | |
| lung | | 5 | |
| | Id_cal_avv | uint | Codice dell'avvenimento di calendario |
| | att/disatt | uchar | 0 se si sta invalidando l'avvenimento 1 se si sta validando l'avvenimento successivamente ad una sua precedente invalidazione |

13.10 BONUS_PAG_RIMB (1171) BONUS PAGAMENTO/RIMBORSO

Questo attributo esteso è inviato nel messaggio di pagamento per comunicare la parte di vincita o rimborso relativa al bonus.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **BONUS_PAG_RIMB**

| Campo | | Valore | |
|-------|------------|--------|--|
| Id | | 1171 | |
| lung | | 5 | |
| | tipo_bonus | uchar | Tipologia di bonus. Vedi tabella della tipologia bonus |
| | bonus | uint | Importo da pagare o rimborsare relativo al bonus |

13.11 BONUS_PREZZO (1170) BONUS PREZZO

Questo attributo esteso è inviato nel messaggio vendita per comunicare la parte di prezzo relativo al bonus.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonic: **BONUS_PREZZO**

| Campo | | Valore | |
|------------|-------|--|--|
| Id | 1170 | | |
| lung | 5 | | |
| tipo_bonus | uchar | Tipologia di bonus. Vedi tabella della tipologia bonus | |
| bonus | uint | Prezzo del bonus | |

Quando si utilizza l'attributo esteso bonus_prezzo, il bonus viene dedotto dal saldo bonus disponibile del conto presente nel sistema anagrafica conti di gioco, seguendo questi passi:

1. Tipo di gioco specifico: Il bonus viene dedotto innanzitutto dal saldo disponibile per il tipo di gioco specifico nella famiglia di appartenenza, se presente [Famiglia di gioco X, tipo gioco N]
2. Famiglia di appartenenza: Se il saldo per il tipo di gioco specifico non è sufficiente o non è presente, il sistema passa a dedurre il bonus dal saldo disponibile per la famiglia di appartenenza [Famiglia di gioco X, 0].
3. Famiglia di tutti i giochi: Se il saldo per la famiglia di appartenenza non è sufficiente o non è presente, il sistema deduce il bonus dal saldo disponibile per la famiglia di tutti i giochi [0,0]

Esempio:

Situazione del saldo del conto prima della vendita:

| SALDO CONTO | |
|---|----------|
| Importo del saldo | 100 euro |
| Importo del bonus (di cui dell'importo saldo) | 20 euro |

| DETTAGLIO SALDO BONUS CONTO | | |
|-----------------------------|---------------------|---------|
| Famiglia di gioco | Tipo gioco famiglia | Importo |

| | | |
|---|---|---------|
| 1 | 1 | 3 euro |
| 1 | 0 | 5 euro |
| 0 | 0 | 12 euro |

Se si effettua una vendita di 30€ di cui bonus 10€, il bonus del saldo in base alla suddetta regola di decurtazione diventa:

| DETTAGLIO SALDO BONUS CONTO | | |
|------------------------------------|---------------------|---------|
| Famiglia di gioco | Tipo gioco famiglia | Importo |
| 1 | 1 | 0 |
| 1 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 10 euro |

**13.12 CAMBIO_SQUADRA_GIOCATORE (1167) CAMBIO SQUADRA
GIOCATORE**

Questo attributo esteso è inviato ai FSC|CFS per comunicare il nuovo codice squadra/giocatore.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **CAMBIO_SQUADRA_GIOCATORE**

| Campo | | Valore | |
|-------|-------------------|--------|----------------|
| id | | 1167 | |
| lung | | 16 | |
| dati | squadra/giocatore | long | Vecchio codice |
| | squadra/giocatore | long | Nuovo codice |

13.13 CHECK_INIZIO_AVVENIMENTO (1159) CHECK INIZIO AVVENIMENTO

Questo attributo esteso è inviato nei messaggi di vendita per richiedere al TN di rifiutare la vendita nel caso l'orario degli avvenimenti specificati risulti superato.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **CHECK_INIZIO_AVVENIMENTO**

| Campo | | Valore | |
|-------|--------------------|------------------|-------------------------|
| id | | 1159 | |
| lung | | Dipende dai dati | |
| dati | num_avv | uchar | Avvenimenti che seguono |
| | Avvenimenti | | |
| | pal | ushort | codice palinsesto |
| | avv | ushort | codice avvenimento |

13.14 CONC_ABILITATO (1153) CONCESSIONARIO ABILITATO

Questo attributo esteso consente di specificare un concessionario.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **CONC_ABILITATO**

| Campo | | Valore | |
|-------|------|--------|-----------------------|
| id | | 1153 | |
| lung | | 4 | |
| | conc | uint | Codice concessionario |

13.15 CONTO_2 (1125) NUOVO CONTO PER IL GIOCO A DISTANZA

Questo attributo esteso è inviato per specificare un conto di gioco a distanza indicando anche il codice identificativo del concessionario presso il quale il conto è attivo.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **CONTO_2**

| Campo | | Valore | |
|-------|---------|------------------|--|
| Id | | 1125 | |
| lung | | Dipende dai dati | |
| dati | Id_rete | uchar | Identificativo di rete (vedere Tabella Codici Rete) |
| | Id_cn | uint | Identificativo concessionario |
| | conto | uchar | Tipo conto (vedere Tabella Tipo Conto) |
| | | string | Numero del conto di gioco |

13.16 ELIM_DISC (1161) ELIMINA DISCIPLINA

Questo attributo esteso è inviato ai FSC|CFS per comunicare l'eliminazione di una disciplina.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **ELIM_DISC**

| Campo | | Valore | |
|-------|------------|--------|-------------------|
| Id | | 1161 | |
| lung | | 2 | |
| | disciplina | ushort | Codice disciplina |

13.17 ELIM_MANIF (1162) ELIMINA MANIFESTAZIONE

Questo attributo esteso è inviato ai FSC|CFS per comunicare l'eliminazione di una manifestazione.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **ELIM_MANIF**

| Campo | | Valore | |
|-------|------------|--------|-----------------------|
| Id | | 1162 | |
| lung | | 4 | |
| | disciplina | ushort | Codice disciplina |
| | manif | ushort | Codice manifestazione |

13.18 FILTRO_MANIF (1141) FILTRO MANIFESTAZIONE

Questo attributo esteso è inviato dal CN nel messaggio di informazione sulle manifestazioni per indicare che si è interessati ai dati relativi alle sole manifestazioni abilitate.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **FILTRO_MANIF**

| Campo | | Valore | |
|-------|-------|--------|---|
| Id | | 1141 | |
| lung | | 1 | |
| | stato | uchar | Vale 1 per indicare le manifestazioni abilitate |

13.19 FIRMA_DIG01 (1093) FIRMA DIGITALE

Questo attributo esteso è inviato come firma del messaggio.

Definizione algoritmo:

- hashing MD5
- Chiave Pubblica/Privata RSA 256 bit con un padding di tipo RSA_PKCS1_PADDING

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **FIRMA_DIG01**

| Campo | | Valore | |
|-------|-------|-----------|------------------------------------|
| Id | | 1093 | |
| lung | | 44 | |
| dati | firma | uchar[44] | Firma digitale. Codificato base 64 |

13.20 ID_GIOCATA (1029) IDENTIFICATIVO GIOCATA

Questo attributo esteso è inviato dal TAG al TN nei messaggi di vendita come identificativo univoco della giocata.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **ID_GIOCATA**

| Campo | | Valore | |
|-------|--------|--------|---|
| Id | | 1029 | |
| lung | | 8 | |
| dati | Anno | ushort | Anno |
| | Giorno | ushort | Progressivo nell'anno |
| | id | uint | Identificativo univoco della giocata, nella giornata, per TAG |

13.21 INFO_AVV (1160) INFORMAZIONE AVVENIMENTO

Questo attributo esteso è inviato dal TN per comunicare il codice palinsesto e avvenimento di un avvenimento precedentemente creato.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **INFO_AVV**

| Campo | | Valore | |
|-------|-----|--------|--------------------|
| Id | | 1160 | |
| lung | | 4 | |
| dati | pal | ushort | Codice palinsesto |
| | avv | ushort | Codice avvenimento |

13.22 INFO_LIVE (1152) INFORMAZIONI SUGLI AVVENIMENTI LIVE

Questo attributo esteso è inviato dal TN nel messaggio di risposta di vendita per segnalare gli avvenimenti del biglietto sui quali si sta effettuando gioco in modalità live, ovvero per i quali è superata la data e ora di svolgimento.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **INFO_LIVE**

| Campo | | Valore | |
|-------|-------|------------------|-----------------------|
| Id | | 1152 | |
| lung | | dipende dai dati | |
| | n_avv | ushort | Numero di avvenimenti |
| | pal | ushort | Codice palinsesto |
| | avv | ushort | Codice avvenimento |

13.23 INFO_DOWNLOAD_2 (1158) INFORMAZIONE DOWNLOAD

Questo attributo esteso è inviato in risposta per indicare se ci sono altri dati da scaricare.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **INFO_DOWNLOAD_2**

| Campo | | Valore | |
|-------|--------|--------|-----------------------------------|
| id | | 1158 | |
| lung | | 4 | |
| dati | filter | int | Successiva posizione da scaricare |

13.24 INFO_QUOTA (1168) INFORMAZIONE RAPPRESENTAZIONE QUOTA

Questo attributo esteso è utilizzato per comunicare come viene rappresentata la quota.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **INFO_QUOTA**

| Campo | | Valore | |
|-------|--------|--------|---|
| id | | 1168 | |
| lung | | 1 | |
| dati | valore | uchar | Indica come la quota viene espressa. Può valere: 1 – quota espressa in centesimi 2 – quota espressa in millesimi |

13.25 INS_AVV_CAL (1155) INSERIMENTO DI UN NUOVO AVVENIMENTO

Questo attributo esteso è inviato ai FSC|CFS per comunicare l'inserimento di un nuovo avvenimento nel calendario.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **INS_AVV_CAL**

| Campo | | Valore | |
|-------|------------|--------|---------------------------------------|
| Id | | 1155 | |
| lung | | 4 | |
| | Id_cal_avv | uint | Codice dell'avvenimento di calendario |

13.26 INS_DISCIPLINA (1143) INSERIMENTO DI UNA NUOVA DISCIPLINA

Questo attributo esteso è inviato ai FSC|CFS per comunicare l'inserimento di una nuova disciplina.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **INS_DISCIPLINA**

| Campo | | Valore | |
|-------|------------|--------|-------------------|
| Id | | 1143 | |
| lung | | 2 | |
| | disciplina | ushort | Codice disciplina |

13.27 INS_MANIF (1144) INSERIMENTO DI UNA NUOVA MANIFESTAZIONE

Questo attributo esteso è inviato ai FSC|CFS per comunicare l'inserimento di una nuova manifestazione.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **INS_MANIF**

| Campo | | Valore | |
|-------|------------|--------|-----------------------|
| Id | | 1144 | |
| lung | | 4 | |
| | disciplina | ushort | Codice disciplina |
| | manif | ushort | Codice manifestazione |

13.28 INS_SQUADRA_GIOCATORE (1145) INSERIMENTO DI UNA NUOVA SQUADRA O GIOCATORE

Questo attributo esteso è inviato ai FSC|CFS per comunicare l’inserimento di una nuova squadra o giocatore.

Il formato dell’attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **INS_SQUADRA_GIOCATORE**

| Campo | | Valore | |
|-------|-------------------|--------|--------------------------------|
| Id | | 1145 | |
| lung | | 8 | |
| | squadra/giocatore | long | Codice della squadra/giocatore |

13.29 IP_RISP (1036) INDIRIZZO DI DESTINAZIONE DELLA RISPOSTA

Questo attributo esteso è inviato dai FSC|CFS al TN insieme ad una richiesta per segnalare che si intende ricevere la risposta all'indirizzo IP e porta UDP specificati.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **IP_RISP**

| Campo | | Valore | |
|-------|------|--------|---|
| Id | | 1036 | |
| lung | | 6 | |
| dati | port | ushort | Porta UDP dove si intende ricevere la risposta |
| | addr | uint | Indirizzo IP dove si intende ricevere la risposta |

13.30 MOD_DISCIPLINA (1146) MODIFICA DISCIPLINA

Questo attributo esteso è inviato ai FSC|CFS per comunicare la modifica delle informazioni di una disciplina.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **MOD_DISCIPLINA**

| Campo | | Valore | |
|-------|------------|--------|-------------------|
| Id | | 1146 | |
| Lung | | 2 | |
| | disciplina | ushort | Codice disciplina |

13.31 MOD_MANIF (1147) MODIFICA MANIFESTAZIONE

Questo attributo esteso è inviato ai FSC|CFS per comunicare la modifica delle informazioni di una manifestazione.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **MOD_MANIF**

| Campo | | Valore | |
|-------|------------|--------|-----------------------|
| Id | | 1147 | |
| lung | | 4 | |
| | disciplina | ushort | Codice disciplina |
| | manif | ushort | Codice manifestazione |

**13.32 MOD_SQUADRA_GIOCATORE (1148) MODIFICA
SQUADRA/GIOCATORE**

Questo attributo esteso è inviato ai FSC|CFS per comunicare la modifica delle informazioni di una squadra o di un giocatore.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **MOD_SQUADRA_GIOCATORE**

| Campo | | Valore | |
|-------|-------------------|--------|--------------------------------|
| Id | | 1148 | |
| lung | | 8 | |
| | squadra/giocatore | long | Codice della squadra/giocatore |

13.33 MOD_SQUADRE_MANIF (1149) MODIFICA DELLE SQUADRE NELLA MANIFESTAZIONE

Questo attributo esteso è inviato ai FSC|CFS per comunicare la modifica delle squadre di una manifestazione.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **MOD_SQUADRE_MANIF**

| Campo | | Valore | |
|-------|------------|--------|-----------------------|
| Id | | 1149 | |
| lung | | 4 | |
| | disciplina | ushort | Codice disciplina |
| | manif | ushort | Codice manifestazione |

**13.34 MOD_GIOCATORI_IN_SQUADRA (1150) MODIFICA DEI GIOCATORI
DI UNA SQUADRA**

Questo attributo esteso è inviato ai FSC|CFS per comunicare la modifica dei giocatori di una squadra.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **MOD_GIOCATORI_IN_SQUADRA**

| Campo | | Valore | |
|-------|---------|--------|----------------------|
| Id | | 1150 | |
| lung | | 8 | |
| | squadra | long | Codice della squadra |

**13.35 MOD_LISTA ANAG (1154) MODIFICA LISTA ANAGRAFICA
AVVENIMENTO**

Questo attributo esteso è inviato ai FSC|CFS per comunicare la modifica della lista anagrafica dell'avvenimento del calendario. Non è disponibile su tutti gli avvenimenti del calendario.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **MOD_LISTA ANAG**

| Campo | | Valore | |
|-------|------------|--------|---------------------------------------|
| Id | | 1154 | |
| lung | | 4 | |
| | Id_cal_avv | uint | Codice dell'avvenimento di calendario |

13.36 MOD_AVV_CAL (1156) MODIFICA DI UN AVVENIMENTO DEL CALENDARIO

Questo attributo esteso è inviato ai FSC|CFS per comunicare la modifica di un avvenimento di calendario.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **MOD_AVV_CAL**

| Campo | | Valore | |
|-------|------------|--------|---------------------------------------|
| Id | 1156 | | |
| lung | 4 | | |
| | Id_cal_avv | uint | Codice dell'avvenimento di calendario |

13.37 MV_FASCE (1136) MAGGIORAZIONE DELLA VINCITA A FASCE

Questo attributo esteso è inviato nel messaggio vendita per comunicare la Maggiorazione della Vincita in caso di un'eventuale vincita. È obbligatorio indicare le fasce.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **MV_FASCE**

| Campo | | Valore | |
|-------|-----------|------------------|---|
| id | | 1136 | |
| lung | | dipende dai dati | |
| dati | tipo_mv | uchar | Tipologia di Maggiorazione della vincita vale 10 |
| | num_fasce | uchar | numero di fasce che seguono |
| | | Fasce | |
| | min_avv | uchar | Numero minimo di avvenimenti nella fascia |
| | max_avv | uchar | Numero massimo di avvenimenti nella fascia |
| | mv | uint | Percentuale espressa in centesimi con cui incrementare la quota |

13.38 MV_IMPORTO (1113) MAGGIORAZIONE DELLA VINCITA A IMPORTO

Questo attributo esteso è inviato nel messaggio vendita per comunicare una Maggiorazione della Vincita in caso di un'eventuale vincita.

La Maggiorazione della Vincita è rappresentata da un importo da sommare all'importo di vincita.

Per applicare questo tipo di maggiorazione tutti gli esiti della multipla devono avere il campo *flag_mv* settato a 1.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonic: **MV_IMPORTO**

| Campo | | Valore | |
|-------|---------|--------|--|
| id | | 1113 | |
| lung | | 5 | |
| dati | tipo_mv | uchar | Tipologia di Maggiorazione della Vincita vale 3 |
| | mv | uint | Valore della Maggiorazione della vincita espresso in centesimi |

13.39 MV_IMPORTO_SISTEMA (1119) MAGGIORAZIONE DELLA VINCITA IMPORTO SISTEMA

Questo attributo esteso è inviato nel messaggio vendita giocata sistemistica per comunicare la Maggiorazione della Vincita in caso di un'eventuale vincita.

La Maggiorazione della Vincita è rappresentata da un importo da sommare all'importo di vincita. È possibile specificare uno diverso per ogni sistema giocato.

Tale maggiorazione non è applicabile alle multiple sviluppate dal sistema che presentano almeno un esito con il campo *flag_mv* settato a 0.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **MV_IMPORTO_SISTEMA**

| Campo | | Valore | |
|-------|----------------|------------------|--|
| id | | 1119 | |
| lung | | Dipende dai dati | |
| dati | tipo_mv | uchar | Tipologia di Maggiorazione della Vincita vale 5 |
| | n_sistemi | uchar | Numero sistemi |
| | Sistemi | | |
| | sistema | uchar | Codice sistema (vedi tabella codici sistemi) |
| | mv | uint | Valore della Maggiorazione della vincita espresso in centesimi |

**13.40 MV_IMPORTO_VAR (1129) MAGGIORAZIONE DELLA VINCITA
IMPORTO VARIABILE**

Questo attributo esteso è inviato nel messaggio vendita per comunicare la Maggiorazione della Vincita in caso di un'eventuale vincita.

La Maggiorazione della Vincita è rappresentata da un importo da sommare all'importo di vincita. Tale maggiorazione viene applicata nel caso in cui risultano validi un numero minimo di avvenimenti tra quelli giocati in multipla.

Per applicare questo tipo di maggiorazione tutti gli esiti della multipla devono avere il campo *flag_mv* settato a 1.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **MV_IMPORTO_VAR**

| Campo | | Valore | |
|-------|---------|--------|--|
| id | | 1129 | |
| lung | | 6 | |
| dati | tipo_mv | uchar | Tipologia di Maggiorazione della vincita vale 6 |
| | mv | uint | Valore della Maggiorazione della vincita espresso in centesimi |
| | min_avv | uchar | Valore della Maggiorazione della vincita espresso in centesimi |

13.41 MV_IMPORTO_VAR_SISTEMA (1130) MAGGIORAZIONE DELLA VINCITA IMPORTO VARIABILE SISTEMA

Questo attributo esteso è inviato nel messaggio vendita giocata sistemistica per comunicare la Maggiorazione della Vincita in caso di un'eventuale vincita.

La Maggiorazione della Vincita è rappresentata da un importo da sommare all'importo di vincita. Tale maggiorazione viene applicata nel caso in cui risultano validi un numero minimo di avvenimenti tra quelli giocati in multipla.

È possibile specificare una maggiorazione della vincita diversa per ogni sistema giocato. Tale maggiorazione non è applicabile alle multiple sviluppate dal sistema che presentano almeno un esito con il campo *flag_mv* settato a 0.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **MV_IMPORTO_VAR_SISTEMA**

| Campo | | Valore | |
|-------|----------------|------------------|--|
| id | | 1130 | |
| lung | | Dipende dai dati | |
| dati | tipo_mv | uchar | Tipologia di Maggiorazione della vincita vale 7 |
| | n_sistemi | uchar | Numero sistemi |
| | Sistemi | | |
| | sistema | uchar | Codice sistema (vedi tabella codici sistemi) |
| | mv | uint | Valore della Maggiorazione della vincita espresso in centesimi |
| | min_avv | uchar | Numero minimo di avvenimenti validi in multipla per applicare la maggiorazione della vincita |
| | | | |

13.42 MV_PERC_VAR (1112) MAGGIORAZIONE DELLA VINCITA VARIABILE

Questo attributo esteso è inviato nel messaggio di vendita per comunicare una Maggiorazione della Vincita in caso di un'eventuale vincita. Il campo *mv* indica l'incremento percentuale che si applica al prodotto delle quote in multipla ed eventualmente ai suoi incrementi. Il campo *min_avv* ha una duplice utilità, indica il numero minimo di avvenimenti validi affinché la maggiorazione della vincita possa essere applicata ed è utilizzato per ricavare quante volte applicare tale maggiorazione.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **MV_PERC_VAR**

| Campo | | Valore | |
|-------|---------|--------|--|
| id | | 1112 | |
| lung | | 7 | |
| dati | tipo_mv | uchar | Tipologia di Maggiorazione della Vincita vale 2 |
| | min_avv | ushort | Numero minimo di avvenimenti in multipla per applicare la maggiorazione di vincita |
| | mv | uint | Valore della Maggiorazione della vincita espresso in centesimi |

Esempi di utilizzo:

Esempio1

Il biglietto venduto è una multipla di 5 avvenimenti, ciascuno con quota 2,00. Tutti gli avvenimenti hanno il flag_mv settato a 1 e quindi partecipano tutti per la maggiorazione della vincita.

La quota finale senza maggiorazione della vincita è pari a

$$Q_f = 2,00 * 2,00 * 2,00 * 2,00 * 2,00 = 32,00$$

1. Il mv_perc_var ha min_avv = 5 e mv = 1000 (10%).

L'incremento è effettuato un numero di volte pari a:

Numero avvenimenti validi (5) – min_avv (5) + 1 = 1

La quota maggiorata è:

$$Q_f = 32,00 * 1,10^1 = 35,20$$

Se un avvenimento viene annullato la maggiorazione della vincita non viene applicata

2. Il mv_perc_var ha min_avv = 3 e mv = 1000 (10%).

Incremento è effettuato un numero di volte pari a:

Numero avvenimenti validi (5) – min_avv (3) + 1 = 3

La quota maggiorata è:

$$Q_f = 32,00 * 1,10^3 = 42,59$$

Se un avvenimento viene annullato l'incremento è applicato 2 volte.

Esempio 2

Il biglietto venduto è una multipla di 5 avvenimenti, ciascuno con quota 2,00. Quattro di questi avvenimenti hanno il flag_mv settato a 1 e un avvenimento ha il flag_mv settato a 0.

La quota finale senza maggiorazione della vincita è pari a

$$Q_f = 2,00 * 2,00 * 2,00 * 2,00 * 2,00 = 32,00$$

1. Il mv_perc_var ha min_avv = 4 e mv = 1000 (10%).

L'incremento è effettuato un numero di volte pari a:

Numero avvenimenti validi (4) – min_avv (4) + 1 = 1

La quota maggiorata è:

$$Q_f = 32,00 * 1,10^1 = 35,20$$

Se viene annullato uno tra avvenimenti con il flag_mv = 1 la maggiorazione della vincita non viene applicata.

2. Il mv_perc_var ha min_avv = 3 e mv = 1000 (10%).

L'incremento è effettuato un numero di volte pari a:

$$\text{Numero avvenimenti validi (4) - min_avv (3) + 1 = 2}$$

La quota maggiorata è:

$$Q_f = 32,00 * 1,10^2 = 38,72$$

Se viene annullato uno tra gli avvenimenti con il flag_mv = 1 l'incremento è applicato 1 volta sola.

**13.43 MV_PERC_VAR_SISTEMA (1118) MAGGIORAZIONE DELLA VINCITA
VARIABILE SISTEMA**

Questo attributo esteso è inviato nel messaggio vendita giocata sistemistica per comunicare una Maggiorazione della Vincita in caso di un'eventuale vincita.

La Maggiorazione della Vincita da applicare presenta le stesse caratteristiche di calcolo del *mv_perc_var* con l'opzione di poterne specificare uno diverso per ogni sistema giocato.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **MV_PERC_VAR_SISTEMA**

| Campo | | Valore | |
|-------|----------------|------------------|---|
| Id | | 1118 | |
| Lung | | Dipende dai dati | |
| dati | tipo_mv | uchar | Tipologia di Maggiorazione della Vincita vale 4 |
| | n_sistemi | uchar | Numero sistemi |
| | Sistemi | | |
| | sistema | uchar | Codice sistema (vedi tabella codici sistemi) |
| | min_avv | uchar | Numero minimo di avvenimenti in multipla per applicare la maggiorazione della vincita |
| | filtro | uchar | Tipo di filtro: 0 tutti 1 almeno uno |
| | mv | uint | Valore della Maggiorazione della vincita espresso in centesimi |

Il campo *filtro* assume valore 0 quando si vuole applicare la maggiorazione della vincita solo sulle multiple sviluppate dal sistema, che presentano tutti gli esiti con il campo *flag_mv* settato a 1.

Il campo *filtro* assume valore 1 quando si vuole applicare la maggiorazione della vincita sulle multiple sviluppate dal sistema, che presentano almeno un esito con il campo *flag_mv* settato ad 1. Vengono escluse tutte le multiple che presentano un numero di esiti con il campo *flag_mv* settati ad 1 minore del valore indicato nel campo *min_avv*.

Per le modalità di calcolo relativa all'incremento della quota dovuta alla maggiorazione della vincita, si rimanda al seguente esempio.

Esempio:

Supponiamo che il sistema giocato abbia sviluppato la seguente multipla di 4 avvenimenti:

| Avvenimento | Quota | Flag_mv |
|-------------|-------|---------|
| Avv. 1 | Q1 | 0 |
| Avv. 2 | Q2 | 1 |
| Avv. 3 | Q3 | 1 |
| Avv. 4 | Q4 | 1 |

Il sistema di maggiorazione della vincita giocato presenta le seguenti caratteristiche:

sistema = 4, *min_avv* = 2, *filtro* = 1, *mv* = 500

La modalità con cui deve essere applicato la maggiorazione della vincita è la seguente:

Il numero di volte, per la quale si deve incrementare la quota con la maggiorazione della vincita giocata, è pari a 2 ($\text{num_avv_mv} - \text{min_avv} + 1$). Devono essere presi in considerazione solo il numero di avvenimenti validi per l'assegnazione della maggiorazione della vincita, ovvero quelli i cui esiti hanno il *flag_mv* = 1.

Prodotto Quote = $Q1 * Q2 * Q3 * Q4 = QT$

Maggiorazione quota = $(1,05) \times (1,05) = 1,1025$

Quota totale finale = $QT \times \text{Maggiorazione quota}$

13.44 STORNO_NO_REF (1169) STORNO SENZA REFERTI

Questo attributo esteso è inviato nel caso si voglia stornare un biglietto telematico già riscosso a seguito di un inserimento di referto errato e per la quale non è ancora disponibile il nuovo referto. Questa operazione è consentita entro un'ora dall'eliminazione del referto errato.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **STORNO_NO_REF**

| Campo | Valore |
|-------|--------|
| id | 1169 |
| lung | 0 |

13.45 STORNO_ERRORE_QUOTA (1172) STORNO ERRORE QUOTA

Questo attributo esteso è inviato nel caso si voglia stornare un biglietto telematico già riscosso a seguito di una richiesta di riconoscimento errore quota ancora in fase di elaborazione.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **STORNO_ERRORE_QUOTA**

| Campo | Valore |
|-------|--------|
| id | 1172 |
| lung | 0 |

13.46 TIME_STAMP.UTC (1200) DATA ORA

Questo attributo esteso è inviato da un server al client nel messaggio di risposta di tutte quelle transazioni in cui il client ha necessità di conoscere l'esatto momento in cui il server ha processato la richiesta.

Questo timestamp è specificato nel Time Zone UTC (Universal Time Coordinated).

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **TIME_STAMP.UTC**

| Campo | | Valore | |
|-------|--------|--------|---------------------|
| id | | 1200 | |
| lung | | 7 | |
| dati | anno | ushort | Anno |
| | mese | uchar | Mese (da 1 a 12) |
| | giorno | uchar | Giorno (da 1 a 31) |
| | ora | uchar | Ora (da 0 a 23) |
| | min | uchar | Minuto (da 0 a 59) |
| | sec | uchar | Secondo (da 0 a 59) |

13.47 ID_BIGLIETTO (1173) IDENTIFICATIVO BIGLIETTO

Questo attributo esteso è inviato dal TN nei messaggi di vendita per comunicare l'identificativo univoco del biglietto in caso di vendita con ID_GIOCATA già esistente.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonic: **ID_BIGLIETTO**

| Campo | | Valore | |
|-------|----|---------|------------------------------|
| Id | | 1173 | |
| lung | | 10 | |
| dati | Id | bit[80] | Identificativo del biglietto |

13.48 MOD_INFO_AGG_SCO (1174) MODIFICA DEL DETTAGLIO DELL'INFORMAZIONE AGGIUNTIVA DEL MODELLO SCOMMESSA

Questo attributo esteso è inviato ai FSC|CFS per comunicare la modifica del dettaglio dei campi dell'informazione aggiuntiva relativa al modello scommessa di una specifica disciplina.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **MOD_INFO_AGG_SCO**

| Campo | | Valore | |
|-------|------------|--------|--------------------------|
| Id | 1174 | | |
| lung | 4 | | |
| | disciplina | ushort | Codice disciplina |
| | scommessa | ushort | Codice tipo scommessa QF |

13.49 ALERT_INFO_AGG (1175) SEGNALAZIONE INFORMAZIONE AGGIUNTIVA

Questo attributo esteso è inviato per segnalare le informazioni aggiuntive indicate in fase di vendita non formalmente corrette.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **ALERT_INFO_AGG**

| Campo | | Valore | |
|-------|--------------------------------|------------------|---|
| Id | | 1175 | |
| lung | | Dipende dai dati | |
| dati | n_info_agg | uchar | Numero informazioni aggiuntive che seguono |
| | Informazione aggiuntiva | | |
| | palinsesto | ushort | Codice palinsesto |
| | avvenimento | ushort | Codice avvenimento |
| | scommessa | ushort | Codice scommessa |
| | info_agg | vbinary | Valore dell'informazione aggiuntiva. Vale [0] se la scommessa non prevede informazione aggiuntiva |
| | tipo_segnalazione | uchar | Identificativo della tipologia di segnalazione. Vedi Tabella tipologia segnalazione informazione aggiuntiva |

13.50 SALDO_CONTO (2501) SALDO CONTO

Questo attributo esteso è inviato nei messaggi di vendita e pagamento per comunicare il saldo del conto.

L'attributo esteso deve essere inviato solo nel caso in cui viene utilizzato il concessionario fornitore di servizi (CFS).

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **SALDO_CONTO**

| Campo | | Valore | |
|------------------------------|-------------------------|------------------|--|
| Id | | 2501 | |
| Lung | | Dipende dai dati | |
| | importo_saldo | uint | Saldo del conto di gioco comprensivo dei bonus (espresso in centesimi) |
| | importo_bonus_saldo | uint | Saldo relativo ai bonus del conto di gioco (espresso in centesimi) |
| | n_dettagli_bonus | uchar | Numero dei dettagli bonus relativi al bonus saldo. Specifica quanti sono gli elementi ' Dettaglio bonus saldo ' che seguono |
| Dettaglio bonus saldo | | | |
| | cod_famiglia_gioco | uchar | Famiglia di gioco (Vedi tabella famiglia di gioco) |
| | cod_tipo_gioco_famiglia | uchar | Tipo gioco associato alla famiglia di gioco (Vedi tabella tipo gioco della famiglia di gioco) |
| | importo_bonus | uint | Importo bonus (espresso in centesimi) |

13.51 IP_VENDITA_GIOCATORE (2502) INDIRIZZO DI PROVENIENZA DELLA GIOCATO

Questo attributo esteso è inviato nel messaggio di vendita per indicare l'indirizzo IP dal quale è stata effettuata la giocata.

L'attributo esteso deve essere inviato solo nel caso in cui viene utilizzato il concessionario fornitore di servizi (CFS).

Mnemonico: **IP_VENDITA_GIOCATORE**

| Campo | | Valore | |
|-------|------|------------------|---|
| Id | | 2502 | |
| lung | | Dipende dai dati | |
| dati | addr | string | Indirizzo IP dal quale si è effettuata la giocata |

13.52 MOD_LEGACY (2503) MODALITÀ LEGACY

Questo attributo esteso consente ad un CN, veicolato da un CFS, di pagare, stornare e rettificare un biglietto telematico a quota fissa venduto da un CN per conto di un FSC, nei casi in cui, il CN e il conto di gioco utilizzato per la vendita siano stati successivamente acquisiti dal CN veicolato dal CFS.

L'attributo esteso deve essere inviato solo nel caso in cui viene utilizzato il concessionario fornitore di servizi (CFS).

Mnemonico: **MOD_LEGACY**

| Campo | Valore |
|-------|--------|
| Id | 2503 |
| lung | 0 |

14. APPENDICI

14.1 TABELLA DEGLI STATI DI UN PALINSESTO

| Stato | Sigla | Descrizione |
|-------|-------|-------------------------------|
| 2 | AP | Accettazione scommesse aperta |
| 3 | CH | Accettazione scommesse chiuse |
| 9 | AA | Attesa apertura |
| 10 | AR | Archiviato |

14.2 TABELLA DEGLI STATI DI UN AVVENIMENTO

| Stato | Sigla | Descrizione |
|-------|-------|-------------------------------------|
| 1 | SP | Accettazione scommesse sospesa |
| 2 | AP | Accettazione scommesse aperta |
| 3 | CH | Accettazione scommesse chiuse |
| 4 | RU | Risultato dell'avvenimento inserito |
| 7 | AN | Annullato |
| 9 | AA | Attesa apertura |
| 10 | AR | Archiviato |
| 13 | EL | Eliminato |

14.3 TABELLA DEGLI STATI DI UNA SCOMMESSA A QUOTA FISSA

| Codice | Stato | Descrizione |
|--------|-------|------------------------------------|
| 2 | AP | Accettazione scommesse aperta |
| 3 | CH | Accettazione scommesse chiuse |
| 4 | RU | Risultato della scommessa inserito |
| 7 | AN | Annullato |
| 9 | AA | Attesa apertura |
| 13 | EL | Eliminato |

14.4 TABELLA DEGLI STATI DI UN ESITO

| Codice | Stato | Descrizione |
|--------|-------|-------------|
|--------|-------|-------------|

| | | |
|----|---|---------------------------------|
| 2 | A | Aperto/Attivo |
| 14 | N | Non partecipante / Non partente |

14.5 TABELLA DEGLI STATI DI UN BIGLIETTO

| Stato | Descrizione |
|-------|--------------------------------------|
| 1 | Emesso |
| 2 | Annullato |
| 3 | Pagato |
| 4 | Pagato e rimborsato |
| 5 | Rimborsato |
| 10 | Pagabile |
| 11 | Rimborsabile |
| 12 | Pagabile e rimborsabile |
| 16 | Pagabile – Prescritto |
| 17 | Rimborsabile – Prescritto |
| 18 | Pagabile e rimborsabile – Prescritto |

14.6 TABELLA DEI CODICI DI CAUSALI DI RENDICONTO

| Causale | Descrizione |
|---------|---|
| 1 | Biglietti emessi |
| 2 | Biglietti annullati |
| 3 | Biglietti rimborsabili |
| 4 | Biglietti vincenti |
| 5 | Biglietti rimborsabili e vincenti (vincita) |
| 6 | Biglietti rimborsabili e vincenti (rimborso) |
| 11 | Imposta Unica |
| 27 | Biglietti rimborsabili prescritti |
| 28 | Biglietti vincenti prescritti |
| 29 | Biglietti rimborsabili e vincenti prescritti(vincita) |
| 30 | Biglietti rimborsabili e vincenti prescritti (rimborso) |
| 40 | Imposta Unica Stato |
| 41 | Imposta Unica Regione Sicilia |

14.7 TABELLA DEI CODICI DI CAUSALI DI RENDICONTO DI CASSA

| Causale | Descrizione |
|---------|--|
| 1 | Biglietti emessi |
| 2 | Biglietti annullati |
| 3 | Biglietti rimborsabili |
| 4 | Biglietti pagati |
| 5 | Biglietti pagati/rimborsarti (parte pagamento) |
| 6 | Biglietti pagati/rimborsarti (parte rimborso) |
| 33 | Storni di rimborso |
| 34 | Storni di pagamento |

14.8 NUMERO IDENTIFICATIVO BIGLIETTO

Questo numero viene attribuito dal TN ad ogni transazione di vendita e di cashout parziale. Il numero è composto da 80 bit.

I 72 bit meno significativi sono generati da un algoritmo noto solo ad ADM che garantisce l'univocità del valore nell'ambito del servizio competente per la transazione.

Gli 8 bit più significativi rappresentano il circuito di gioco, il cui valore in base esadecimale è DF per le transazioni di vendita e DB per le transazioni di cashout parziale.

La tabella seguente descrive il formato del numero:

| Bit | Descrizione |
|---------|-----------------------------|
| 79...72 | Circuito di gioco = DF O DB |
| 71...0 | Valorizzati in modo univoco |

14.9 TIPO INFORMAZIONE AGGIUNTIVA

Vedi documento specifico in allegato "Tipo Informazione aggiuntiva".

14.10 TABELLA TIPO CONTO

| Codice | Descrizione |
|--------|-------------|
| 1 | Contratto |
| | |

14.11 TABELLA CODICI CONCESSIONE

| Codice | Descrizione |
|--------|------------------------|
| 1 | Concessione non ippica |
| 2 | Concessione ippica |

14.12 TABELLA CODICI ATTRIBUTI ESTESI

| Ates | Codice | Descrizione |
|------------------------|--------|--|
| TIME_STAMP.UTC | 1200 | Data Ora |
| ID_GIOCATO | 1029 | Identificativo della giocata |
| IP_RISP | 1036 | Indirizzo e porta della risposta |
| FIRMA_DIG01 | 1093 | Firma digitale |
| ACC_AVV | 1102 | Accesso diretto per mezzo del codice avvenimento |
| MV_PERC_VAR | 1112 | Maggiorazione della Vincita a percentuale variabile per avvenimento |
| MV_IMPORTO | 1113 | Maggiorazione della Vincita a importo sul biglietto vincente |
| MV_PERC_VAR_SISTEMA | 1118 | Maggiorazione della Vincita a percentuale variabile per avvenimento in base al sistema giocato |
| MV_IMPORTO_SISTEMA | 1119 | Maggiorazione della Vincita a importo in base al sistema giocato |
| CONTO_2 | 1125 | Nuovo conto per il gioco a distanza |
| ACC_MODELLO_SCO_QF | 1126 | Accesso diretto alle informazioni Modello scommessa a Quota Fissa |
| ACC_DISCIPLINA | 1127 | Accesso diretto alle informazioni Disciplina |
| ACC_MANIF | 1128 | Accesso diretto alle informazioni Manifestazione |
| MV_IMPORTO_VAR | 1129 | Maggiorazione della Vincita importo variabile |
| MV_IMPORTO_VAR_SISTEMA | 1130 | Maggiorazione della Vincita importo variabile in base al sistema giocato |
| MV_FASCE | 1136 | Maggiorazione della Vincita a fasce per le giocate singole/multiple e sistemistiche |

| | | |
|--------------------------|------|---|
| FILTRO_MANIF | 1141 | Filtro manifestazioni |
| ACC_SQUADRA_GIOCATORE | 1142 | Accesso diretto alle informazioni della squadra/giocatore |
| INS_DISCIPLINA | 1143 | Inserimento di una nuova disciplina |
| INS_MANIF | 1144 | Inserimento di una nuova manifestazione |
| INS_SQUADRA_GIOCATORE | 1145 | Inserimento di una nuova squadra o giocatore |
| MOD_DISCIPLINA | 1146 | Modifica disciplina |
| MOD_MANIF | 1147 | Modifica manifestazione |
| MOD_SQUADRA_GIOCATORE | 1148 | Modifica della squadra/giocatore |
| MOD_SQUADRE_MANIF | 1149 | Modifica delle squadre nella manifestazione |
| MOD_GIOCATORI_IN_SQUADRA | 1150 | Modifica dei giocatori di una squadra |
| ACC_AVV_CALENDARIO | 1151 | Accesso diretto alle informazioni avvenimento del calendario |
| INFO_LIVE | 1152 | Informazioni sugli avvenimenti live |
| CONC_ABILITATO | 1153 | Concessionario abilitato |
| MOD_LISTA_ANAG | 1154 | Modifica lista anagrafica avvenimento |
| INS_AVV_CAL | 1155 | Inserimento di un nuovo avvenimento del calendario |
| MOD_AVV_CAL | 1156 | Modifica di un avvenimento del calendario |
| ACC_LISTA_ESITI_STAT | 1157 | Accesso diretto alle informazioni della lista esiti statica |
| INFO_DOWNLOAD_2 | 1158 | Informazione download |
| CHECK_INIZIO_AVVENIMENTO | 1159 | Verifica inizio avvenimento |
| INFO_AVV | 1160 | Informazioni avvenimento |
| ELIM_DISC | 1161 | Eliminazione disciplina |
| ELIM_MANIF | 1162 | Eliminazione manifestazione |
| ATT_DISAT_AVV_CAL | 1163 | Invalidazione/validazione di un avvenimento del calendario |
| ABILITA_AVV_LEGABILI | 1166 | Abilita avvenimenti legabili |
| CAMBIO_SQUADRA_GIOCATORE | 1167 | Cambio squadra giocatore |
| INFO_QUOTA | 1168 | Informazione di come viene rappresentata la quota |
| STORNO_NO_REF | 1169 | Storno senza referti |
| BONUS_PREZZO | 1170 | Importo del bonus giocato |
| BONUS_PAG_RIMB | 1171 | Importo di vincita o rimborso relativo al bonus |
| STORNO_ERRORE_QUOTA | 1172 | Storno per biglietto in fase di riconoscimento errore quota |
| ID_BIGLIETTO | 1173 | Identificativo del biglietto |
| MOD_INFO_AGG_SCO | 1174 | Modifica del dettaglio dell'informazione aggiuntiva del modello scommessa |

| | | |
|----------------------|------|---|
| ALERT_INFO_AGG | 1175 | Segnalazione informazione aggiuntiva giocata erroneamente |
| SALDO_CONTO | 2501 | Importo del saldo del conto di gioco |
| IP_VENDITA_GIOCATORE | 2502 | Indirizzo IP di provenienza della giocata |
| MOD_LEGACY | 2503 | Modalità legacy per pagamento, storno e rettifica |

14.13 TABELLA TIPI MAGGIORAZIONE DELLE VINCITE

| Codice | Descrizione |
|--------|---|
| 2 | È una percentuale (definita dal CN) da applicare ad ogni avvenimento della multipla |
| 3 | È un importo (definito dal CN) da applicare al biglietto vincente |
| 4 | È una percentuale (definita dal CN) da applicare ad ogni avvenimento della multipla in base al sistema giocato |
| 5 | È un importo (definito dal CN) da applicare al biglietto vincente in base al sistema giocato |
| 6 | È un importo (definito dal CN) da applicare al biglietto vincente nel caso in cui risultano validi un numero minimo di avvenimenti in multipla |
| 7 | È un importo (definito dal CN) da applicare al biglietto vincente nel caso in cui risultano validi un numero minimo di avvenimenti in multipla e in base al sistema giocato |
| 10 | È una percentuale (definita dal CN) da applicare alla quota il cui valore dipende dal numero di avvenimenti validi |

14.14 TABELLA FASCIA IMPOSTA

| Codice | Descrizione |
|--------|--------------------------|
| 1 | Scommesse fino a 7 esiti |
| 2 | Scommesse oltre 7 esiti |

14.15 TABELLA CODICI RETE

| Codice | Descrizione | Note |
|--------|-----------------------------|--|
| 2 | Giochi pubblici sport | |
| 3 | Giochi pubblici ippica | Comprende: Bersani e D.L. 149/08 |
| 7 | Rinnovato scommesse ippiche | Comprende: rinnovato scommesse ippiche e ippodromi |

| | | |
|----|------------------------------|--|
| 8 | Rinnovato scommesse sportive | |
| 12 | Superenalotto | |
| 13 | Bingo | |
| 14 | Concessioni GAD | |

14.16 TABELLA CODICI SISTEMI

| Codice | Descrizione |
|---------------|--------------------|
| 1 | Singola |
| 2 | Doppia |
| 3 | 3-pla |
| 4 | 4-pla |
| 5 | 5-pla |
| 6 | 6-pla |
| 7 | 7-pla |
| 8 | 8-pla |
| 9 | 9-pla |
| 10 | 10-pla |
| 11 | 11-pla |
| 12 | 12-pla |
| 13 | 13-pla |
| 14 | 14-pla |
| 15 | 15-pla |
| 16 | 16-pla |
| 17 | 17-pla |
| 18 | 18-pla |
| 19 | 19-pla |
| 20 | 20-pla |
| 21 | 21-pla |
| 22 | 22-pla |
| 23 | 23-pla |
| 24 | 24-pla |
| 25 | 25-pla |
| 26 | 26-pla |
| 27 | 27-pla |
| 28 | 28-pla |
| 29 | 29-pla |

| | |
|----|--------|
| 30 | 30-pla |
|----|--------|

14.16 TABELLA CODICI TIPO AVVENIMENTO

| Codice | Descrizione |
|--------|--|
| 1 | Avvenimento |
| 2 | Avvenimento riferito all'intera manifestazione di una stagione |
| 3 | Avvenimento virtuale/indiretto |
| 4 | Avvenimento utilizzato esclusivamente per il Betting exchange |
| 5 | Donazione |
| 6 | Avvenimento utilizzato esclusivamente per il Betting exchange riferito all'intera manifestazione di una stagione |

14.17 TABELLA CODICI TIPO ELEMENTO ANAGRAFICO

| Codice | Descrizione |
|--------|-------------|
| 1 | Squadra |
| 2 | Giocatore |

14.18 TABELLA DEI TIPI TAG

| Codice | Descrizione |
|--------|---|
| 0 | Client Fornitore del Servizio di Connettività |
| 1 | Terminale con operatore |
| 2 | Terminale self-service |
| 5 | Internet |
| | |
| 10 | Desktop tramite browser (Unix like) |
| 11 | Desktop tramite browser (iOS) |
| 12 | Desktop tramite browser (Windows) |
| 14 | Desktop tramite browser (Altro SO) |
| 20 | Desktop tramite applicazione client (Unix like) |
| 21 | Desktop tramite applicazione client (iOS) |
| 22 | Desktop tramite applicazione client (Windows) |

| | |
|----|---|
| 24 | Desktop tramite applicazione client (Altro SO) |
| 30 | Mobile Site, browser con sito ottimizzato per la fruizione da dispositivo mobile con sistema operativo Android /Unix like |
| 31 | Mobile Site, browser con sito ottimizzato per la fruizione da dispositivo mobile con sistema operativo iOS/Apple |
| 32 | Mobile Site, browser con sito ottimizzato per la fruizione da dispositivo mobile con sistema operativo Windows/Microsoft |
| 34 | Mobile Site, browser con sito ottimizzato per la fruizione da dispositivo mobile con altro sistema operativo |
| 40 | Applicazione client per Smartphone con sistema operativo Android/Unix like |
| 41 | Applicazione client per Smartphone con sistema operativo iOS/Apple |
| 42 | Applicazione client per Smartphone con sistema operativo Windows/Microsoft |
| 44 | Applicazione client per Smartphone con altro sistema operativo |
| 50 | Applicazione client per Tablet con sistema operativo Android /Unix like |
| 51 | Applicazione client per Tablet con sistema operativo iOS/apple |
| 52 | Applicazione client per Tablet con sistema operativo Windows/Microsoft |
| 54 | Applicazione client per Tablet con altro sistema operativo |

| Codice | Descrizione |
|--------|--|
| 0 | Client Fornitore del Servizio di Connettività |
| 1 | Terminale con operatore |
| 2 | Terminale self-service |
| 3 | Servizio telefonico con operatore |
| 4 | Servizio telefonico automatico |
| 5 | Internet |
| 6 | TV Interattiva |
| | |
| 10 | Internet - Desktop tramite browser (Android/Unix like) |
| 11 | Desktop tramite browser (iOS) |

| | |
|----|---|
| 12 | Desktop tramite browser (Windows) |
| 14 | Desktop tramite browser (Altro SO) |
| 20 | Desktop tramite applicazione client (Android / Unix like) |
| 21 | Desktop tramite applicazione client (iOS) |
| 22 | Desktop tramite applicazione client (Windows) |
| 24 | Desktop tramite applicazione client (Altro SO) |
| 30 | Mobile Site, browser con sito ottimizzato per la fruizione da dispositivo mobile con sistema operativo Android /Unix like |
| 31 | Mobile Site, browser con sito ottimizzato per la fruizione da dispositivo mobile con sistema operativo iOS/Apple |
| 32 | Mobile Site, browser con sito ottimizzato per la fruizione da dispositivo mobile con sistema operativo Windows/Microsoft |
| 34 | Mobile Site, browser con sito ottimizzato per la fruizione da dispositivo mobile con altro sistema operativo |
| 40 | Applicazione client per Smartphone con sistema operativo Android/Unix like |
| 41 | Applicazione client per Smartphone con sistema operativo iOS/Apple |
| 42 | Applicazione client per Smartphone con sistema operativo Windows/Microsoft |
| 43 | Applicazione client per Smartphone con sistema operativo Blackberry |
| 44 | Applicazione client per Smartphone con altro sistema operativo |
| 50 | Applicazione client per Tablet con sistema operativo Android /Unix like |
| 51 | Applicazione client per Tablet con sistema operativo iOS/apple |
| 52 | Applicazione client per Tablet con sistema operativo Windows/Microsoft |
| 53 | Applicazione client per Tablet con sistema operativo Blackberry |
| 54 | Applicazione client per Tablet con altro sistema operativo |

14.19 TABELLA DEI TIPI VINCITA

| Codice | Descrizione |
|--------|---|
| 1 | Vincita |
| 2 | Restituzione in vincita |
| 3 | Metà vincita e Metà restituzione in vincita |
| 4 | Metà restituzione in vincita |

14.20 TABELLA TIPOLOGIE SCOMMESSE

| Codice | Descrizione |
|--------|---|
| 1 | Modello scommessa semplice, prevede la sola tipologia di vincita 1 |
| 2 | Modello scommessa che può accettare un esito non contemplato come esito vincente, prevede la tipologia di vincita 1 e 2 |
| 3 | Modello scommessa composto, prevede tutte le tipologie di vincita |

14.21 TABELLA TIPOLOGIA BONUS

| Codice | Descrizione |
|--------|-----------------------------|
| 1 | Bonus con vincita integrale |
| 2 | Bonus con vincita ridotta |
| 3 | Bonus con vincita in bonus |

14.22 TABELLA STATI RICHIESTA ERRORE QUOTA

| Codice | Descrizione |
|--------|---|
| 1 | Richiesta errore quota in elaborazione |
| 2 | Richiesta errore quota non riconosciuto |
| 3 | Richiesta errore quota riconosciuto |
| 4 | Richiesta errore quota improcedibile |
| 5 | Richiesta errore quota respinta |

14.23 TABELLA TIPOLOGIA CAMPO INFORMAZIONE AGGIUNTIVA

| Codice | Descrizione |
|--------|---|
| 1 | Campo che identifica un elemento anagrafico |
| 2 | Campo che identifica un codice lista anagrafica |
| 3 | Campo che identifica un valore numerico |
| 4 | Campo che identifica un codice lista dinamica |

14.24 TABELLA TIPOLOGIA SEGNALAZIONE INFORMAZIONE AGGIUNTIVA

| Codice | Descrizione |
|--------|-------------------------|
| 1 | Tipo dato valore errato |

| | |
|---|--|
| 2 | Valore non compreso nei range minimo e massimo |
|---|--|

14.25 TABELLA TIPO DATO VALORE INFORMAZIONE AGGIUNTIVA

| Codice | Descrizione |
|--------|---|
| 0 | Intero |
| 1 | Intero espresso in centesimi |
| 2 | Decimale espresso in decimi |
| 3 | Decimale espresso in centesimi |
| 4 | Intero o decimale espresso in centesimi |

14.26 TABELLA TIPO COMPONENTE

| Codice | Descrizione componente |
|--------|-----------------------------------|
| 1 | Piattaforma di gioco |
| 3 | Sistema di accettazione del gioco |
| 4 | Sistema di gioco |

14.27 TABELLA FAMIGLIE DI GIOCO

| Codice | Descrizione |
|--------|-----------------------------------|
| 0 | Globale |
| 1 | Scommesse Sportive |
| 2 | Scommesse Ippiche in Agenzia |
| 3 | Scommesse Ippiche in Ricevitoria |
| 4 | Scommesse Sportive in Ricevitoria |
| 5 | Concorsi Pronostici |
| 6 | Giochi di Abilità |
| 7 | Giochi Numerici |
| 8 | Bingo |
| 9 | Lotterie Telematiche |
| 10 | Scommesse Virtuali |
| 11 | Lotto |

14.28 TABELLA TIPO GIOCO DELLA FAMIGLIA DI GIOCO

| Codice Famiglia | Codice Gioco | Descrizione |
|------------------------|---------------------|--|
| 0 | 0 | Tutti i Giochi di tutte le Famiglie * |
| 1 | 0 | Scommesse Sportive ** |
| 1 | 1 | Scommesse Sportive a Quota Fissa |
| 1 | 2 | Scommesse Sportive a Quota Fissa con interazione diretta |
| 2 | 0 | Scommesse Ippiche in Agenzia ** |
| 2 | 1 | Scommesse Ippiche in Agenzia al Totalizzatore |
| 2 | 2 | Scommesse Ippiche in Agenzia a Quota Fissa |
| 2 | 3 | Scommesse Ippiche in Agenzia Multipla a Riferimento |
| 2 | 4 | Scommesse Ippiche in Agenzia Multipla al Totalizzatore |
| 3 | 0 | Scommesse Ippiche in Ricevitoria ** |
| 3 | 1 | Ippica Nazionale |
| 3 | 2 | Ippica Internazionale |
| 3 | 3 | V7 |
| 4 | 0 | Scommesse Sportive in Ricevitoria ** |
| 4 | 1 | Big Match |
| 4 | 2 | Big Race Auto/Moto |
| 4 | 3 | Big Race Bici |
| 4 | 4 | Big Race Sci |
| 4 | 5 | Big Race Atletica |
| 5 | 0 | Concorsi Pronostici ** |
| 5 | 1 | Totocalcio |
| 5 | 2 | Totogol |
| 6 | 0 | Giochi di Abilità ** |
| 6 | 1 | Giochi di Carte a Torneo |
| 6 | 2 | Giochi di Sorte a Quota Fissa |
| 6 | 3 | Giochi di Carte Organizzati in Forma Diversa dal Torneo |
| 7 | 0 | Giochi Numerici ** |
| 7 | 1 | SuperEnalotto |
| 7 | 2 | Win 4 Life |
| 7 | 3 | Superstar |

| | | |
|----|----|----------------------------------|
| 7 | 4 | Win 4 Life GOLD |
| 7 | 5 | Sivincetutto |
| 7 | 6 | WFL Vivalitalia |
| 7 | 7 | WFL Grattacieli |
| 7 | 8 | WFL Cassaforte |
| 7 | 9 | Eurojackpot |
| 7 | 10 | WFL Classico |
| 7 | 11 | 6x36 |
| 7 | 12 | Vincicasa |
| 8 | 0 | Bingo ** |
| 8 | 1 | Bingo a distanza |
| 9 | 0 | Lotterie telematiche ** |
| 9 | 1 | Gratta e Vinci Online |
| 9 | 2 | Lotterie tradizionali |
| 10 | 0 | Scommesse Virtuali ** |
| 10 | 1 | Scommesse Virtuali a Quota Fissa |
| 11 | 0 | Lotto** |
| 11 | 1 | Lotto |
| 11 | 2 | 10 e Lotto |
| 11 | 3 | 10 e Lotto Frequente |
| 11 | 4 | 10 e Lotto Istantaneo |
| 11 | 5 | Million Day |

*La coppia Codice Famiglia 0 (zero) e Codice Gioco 0 (zero) vale come wildcard ed indica, dove è applicabile, tutti i giochi di tutte le famiglie.

** Il Codice Gioco 0 (zero) di ciascuna famiglia vale come wildcard ed indica, dove è applicabile, tutti i giochi della famiglia.

14.29 TABELLA CODICI DI RITORNO

| Esito | Descrizione |
|-----------------|-----------------------------|
| Generici | |
| 1024 | Esito ok |
| 1500 | Errore generico del sistema |

| | |
|-------------------|--|
| 1510 | Richiesta rifiutata |
| 1511 | Client non identificato |
| 1512 | Fornitore del Servizio di Connettività non identificato |
| 1513 | Concessionario non identificato |
| 1514 | Punto vendita non identificato |
| 1515 | Tipo terminale non identificato |
| 1516 | Informazione non presente |
| 1517 | Servizio chiuso |
| 1518 | Errore formale dei dati |
| 1519 | Tipo gioco non valido |
| 1520 | Firma non valida |
| 1521 | Attributo obbligatorio non presente |
| 1522 | PVEND o CN o TIPO_TAG non abilitato per quel tipo operazione |
| 1530 | Dati non elaborati |
| 1540 | Numero massimo di tag superato |
| 1541 | Dimensione del body di risposta eccedente il limite massimo del protocollo |
| 1542 | FSC CFS non autorizzato |
| 1543 | Messaggio non collaudato |
| 1544 | Attributo esteso non collaudato |
| 1545 | Errore applicazione regolamento |
| | |
| 7000 | Messaggio non conforme con versione header |
| 7001 | Versione header non compatibile con fsc o cfs |
| 7002 | Saldo conto non valido |
| 7003 | Saldo conto non valido – versione header non compatibile |
| 7004 | Ip vendita giocatore non valido |
| 7005 | Ip vendita giocatore non valido versione header |
| 7006 | Mod_legacy non valido |
| 7007 | Mod_legacy non valido – versione header non compatibile |
| 7008 | Concessionario dell'header e del conto non congruenti |
| 7009 | Conto non esistente |
| 7010 | Conto non giocabile |
| 7011 | Conto di pagamento incongruente a quello di vendita |
| 7012 | Dati componenti non conformi |
| Palinsesto | |
| 2000 | Palinsesto non presente |
| 2001 | Avvenimento non presente |

| | |
|----------------|---|
| 2002 | Scommessa non presente |
| 2003 | Lista esiti non presente |
| 2004 | Variazione inesistente |
| 2005 | Modello scommessa a quota fissa non esistente |
| 2006 | Disciplina non esistente |
| 2007 | Manifestazione non esistente |
| 2008 | Esito non presente |
| 2009 | Squadra/giocatore non presente |
| 2010 | Scommessa senza informazione aggiuntiva |
| 2011 | Errore concessionario acquisizione avvenimento |
| Vendita | |
| 3000 | Programma non giocabile |
| 3001 | Avvenimento non giocabile |
| 3002 | Scommessa non giocabile |
| 3003 | Esito non giocabile |
| 3004 | Quota dichiarata errata |
| 3005 | Avvenimenti duplicati |
| 3006 | Palinsesti non compatibili |
| 3007 | Prezzo del biglietto errato |
| 3008 | Importo di pagamento errato |
| 3009 | Identificativa giocata non univoco |
| 3010 | Orario di chiusura superato |
| 3011 | Errore informazione aggiuntiva |
| 3012 | Maggiorazione della vincita non valida |
| 3013 | Numero righe scommesse non valide |
| 3014 | Sistema non valido |
| 3015 | Pricing non corretto |
| 3016 | Scommesse duplicate |
| 3017 | Esiti duplicati |
| 3018 | Importo vincita non valido |
| 3019 | Sistemi duplicati |
| 3020 | AE CONTO_2 incongruente |
| 3021 | Scommessa non autorizzata |
| 3022 | Disciplina o manifestazione non autorizzate |
| 3024 | Scommesse biglietto rimborsabili – data non valida |
| 3025 | Scommesse biglietto rimborsabili – scommesse non presenti nel biglietto |

| | |
|------------------|---|
| 3026 | Scommesse biglietto rimborsabili – tipo operazione eliminazione ma nessuna riga pre-esistente |
| 3027 | Scommesse biglietto rimborsabili – tipo operazione inserimento ma righe pre-esistenti |
| 3028 | Scommesse biglietto rimborsabili – tipo operazione modifica ma nessuna riga pre-esistente |
| 3029 | Informazione quota non valido |
| 3030 | Bonus non valido |
| 3031 | Soglia bonus superata |
| Annullato | |
| 4000 | Biglietto non annullabile |
| 4001 | Biglietto non annullabile - per Timeout |
| 4002 | Biglietto non annullabile - già annullato |
| 4003 | Biglietto non trovato |
| 4004 | Biglietto non annullabile - gioco a distanza |
| 4005 | 4005 Biglietto non annullabile – cashout |
| Pagamento | |
| 5000 | Biglietto non vincente o non trovato |
| 5001 | Biglietto non pagabile |
| 5002 | Biglietto non pagabile – risulta pagato |
| 5003 | Biglietto non pagabile – mancano risultati ufficiali |
| 5004 | Biglietto non pagabile – risulta annullato |
| 5005 | Biglietto non pagabile – risulta prescritto |
| 5006 | Pagamenti sospesi |
| 5007 | Concessionario diverso da quello di vendita |
| 5008 | Storno/rettifica non effettuabile |
| 5010 | Cashout non valido |
| 5011 | Cashout non valido – scommesse in risultati ufficiali |
| 5012 | Cashout non valido – prezzo o importo errato |
| 5013 | Cashout non valido – risulta pagato/pagabile o annullato |
| 5015 | Cashout non applicato al biglietto |
| 5016 | Biglietto non pagabile – pagato con Cashout |
| 5017 | Storno/Rettifica non effettuabile – pagato con Cashout |
| 5018 | Storno/rettifica non effettuabile – scommesse rimborsabili |
| 5019 | Cashout non valido – biglietto con bonus |
| 5020 | Cashout sospeso per riconoscimento errore quota |
| 5021 | Pagamento sospeso per riconoscimento errore quota |

| | |
|-----------------------------|---|
| 5022 | Storno/Rettifica non effettuabile per riconoscimento errore quota |
| Gestione avvenimento | |
| 6007 | Risultati ufficiali incompleti |
| 6008 | Rimborso orario non valido |
| 6009 | Avvenimento non modificabile |
| 6013 | Esito non modificabile |
| 6017 | Errore informazione aggiuntiva |
| 6018 | Data di svolgimento non valida |
| 6020 | Errore esiti dinamici |
| 6022 | Avvenimento già creato |
| 6023 | Stato avvenimento non valido |
| 6025 | Stato scommessa non valido |
| 6029 | Risultati ufficiali non modificabili |
| 6031 | Cambio data temporaneamente non consentito |
| 6032 | Errore lista anagrafica |
| 6033 | Avvenimento non refertabile |
| 6034 | Lista dinamica già presente |
| 6035 | Esito non esistente |
| 6036 | Stato esito non valido |
| 6037 | Risultati ufficiali – posizione non valida |