



Protocollo
per le
Scimmesse Concorsi Pronostici
PSCP

ELENCO REVISIONI

30/10/2024(versione 2.0)	
	Modificati tutti gli header dei messaggi, sostituito il campo FSC con FSC CFS. Con l'uso del CFS il campo versione assume valore 3
1	Modificato per introdurre il Concessionario Fornitore di servizi (CFS)
4.1	Modificato per la gestione del Concessionario Fornitore di servizi
4.2	Modificato per inserimento del nuovo servizio 6700" Servizio operatività concessionario"
7.1	Modificato il messaggio "Vendita", aggiunti gli attributi estesi <ul style="list-style-type: none"> - Bonus_prezzo (2500) - Saldo_conto (2501) - Ip_vendita_giocatore (2502) - Prezzo_cedola(2504)
7.2	Modificato il messaggio "Acquisizione cedola caratura speciale", aggiunto l'attributo esteso <ul style="list-style-type: none"> - Saldo_conto (2501) - Ip_vendita_giocatore (2502)
7.3	Modificato il messaggio "Pagamento", aggiunto l'attributo esteso <ul style="list-style-type: none"> - Saldo_conto (2501) - Mod_legacy(2503)
10	Nuovo servizio 6700 "Servizio operatività concessionario"
10.1	Aggiunto il messaggio (6700.1) "Keep alive"
10.2	Aggiunto il messaggio (6700.2) "Verifica integrità componenti software"
11.23	Nuovo attributo esteso "Bonus_prezzo (2500)"
11.24	Nuovo attributo esteso "Saldo_conto (2501)"
11.25	Nuovo attributo esteso "Time_stamp_utc (1200)"
11.26	Nuovo attributo esteso "Ip_vendita_giocatore (2502)"
11.27	Nuovo attributo esteso "Mod_legacy (2503)"
11.28	Nuovo attributo esteso "Prezzo_cedola(2504)"
12.11	Aggiunto gli attributi estesi <ul style="list-style-type: none"> - Time_stamp_utc (1200) - Bonus_prezzo (2500) - Saldo_conto (2501) - Ip_vendita_giocatore (2502) - Mod_legacy(2503) - Prezzo_cedola(2504)
12.15	Eliminati dalla tabella tipi tag i codici 3,4,6,43,53

12.19	Nuova tabella "Tipo componente"
12.20	Nuova tabella "Tipologia bonus"
12.21	Nuova tabella "Famiglie di gioco"
12.22	Nuova tabella "Tipo gioco della famiglia di gioco"
12.23	<p>Aggiunti nuovi codici di errore:</p> <ul style="list-style-type: none"> - 1545 "Bonus non valido" - 1546 "Bonus non valido – versione header non compatibile" - 1547 "Saldo conto non valido" - 1548 "Saldo conto non valido – versione header non compatibile" - 1549 "Versione header non compatibile con fsc o cfs" - 1550" Ip vendita giocatore non valido" - 1551" Ip vendita giocatore non valido versione header" - 1910 "Concessionario dell'header e del conto non congruenti" - 8000 "Dati componenti non conformi"

INTRODUZIONE	9
1. ENTITÀ COINVOLTE	10
2. ALLINEAMENTO APPLICATIVO	11
3. CONVENZIONI DI CODIFICA	12
4. STRUTTURA DEI MESSAGGI	14
4.1 HEADER	15
4.2 BODY	18
4.3 FIRMA DIGITALE	20
5. SERVIZIO DI INFORMAZIONE PALINSESTI	21
5.1 DISCIPLINE	22
5.2 MANIFESTAZIONI	24
5.3 MODELLI SCOMMESSE	26
5.4 PALINSESTI	28
5.5 CONCORSI	30
5.6 EVENTI	33
5.7 INFORMAZIONI CONCORSO	35
5.8 REFERTO UFFICIALE CONCORSO	38
5.9 BOLLETTINO UFFICIALE CONCORSO	40
6. SERVIZIO DI INFORMAZIONE VARIAZIONI PALINSESTI	43
6.1 NOTIFICA DI VARIAZIONE PALINSESTO	44

6.2	RICHIESTA ULTIMA NOTIFICA	45
6.3	RICHIESTA NOTIFICA SPECIFICA	47
6.4	LISTA ATTRIBUTI ESTESI PER LE NOTIFICHE	49
7.	SERVIZIO VENDITA	50
7.1	VENDITA	51
7.2	ACQUISIZIONE CEDOLA CARATURA SPECIALE A DISTANZA	54
7.3	PAGAMENTO/RIMBORSO	56
7.4	ANNULLO	58
7.5	VERIFICA BIGLIETTO	60
7.6	INTERROGAZIONE ULTIMO BIGLIETTO	62
7.7	INFORMAZIONE BIGLIETTO	64
8.	RENDICONTO CONTABILE DEL CONCESSIONARIO	67
8.1	RENDICONTO CONCORSO	68
8.2	RENDICONTO SETTIMANALE	70
8.3	COMPLESSIVO SALDO SETTIMANALE	72
8.4	COMPLESSIVO RENDICONTO GIORNALIERO	75
8.5	DETTAGLIO SALDO SETTIMANALE	77
8.6	DETTAGLIO RENDICONTO GIORNALIERO	79
8.7	TOTALE BIGLIETTI GIORNALIERO	81
8.8	ELENCO BIGLIETTI	83
8.9	ELENCO BIGLIETTI TELEMATICI NON RISCOSSI	86

9. GESTIONE FIRMA DIGITALE	88
9.1 RICHIESTA SCAMBIO CHIAVI PUBBLICHE	89
10. SERVIZIO OPERATIVITÀ CONCESSIONARIO	91
10.1 KEEP ALIVE	92
10.2 VERIFICA INTEGRITA' COMPONENTI SOFTWARE	94
11. ATTRIBUTI ESTESI	96
11.1 ACC_CONCORSO (1104) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI CONCORSO	97
11.2 ACC_DISCIPLINA (1127) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI DISCIPLINA	98
11.3 ACC_EVENTO (1102) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI EVENTO	99
11.4 ACC_MANIF (1128) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI MANIFESTAZIONE	100
11.5 ACC_MODELLO_SCO (1126) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI MODELLO SCOMMESSA	101
11.6 BOLLETTINO (1095) BOLLETTINO UFFICIALE	102
11.7 CARATURA (1094) CARATURA	103
11.8 CONTO_2 (1120) NUOVO CONTO PER IL GIOCO A DISTANZA	104
11.9 FIRMA_DIG01 (1093) FIRMA DIGITALE	105
11.10 ID_GIOCATA (1090) IDENTIFICATIVO GIOCATA	106
11.11 INFO_DOWNLOAD (1158) INFORMAZIONE DOWNLOAD	107
11.12 IP_RISP (1036) INDIRIZZO DI DESTINAZIONE DELLA RISPOSTA	108
11.13 MOD_CONCORSO (1106) MODIFICA CONCORSO	109
11.14 MOD_EVENTO (1105) MODIFICA EVENTO	110
11.15 MOD_PAL (1108) MODIFICA PALINSESTO	111

11.16	SALDO_SETT (1113) SALDO SETTIMANALE	112
11.17	STATO_CONCORSO (1109) STATO CONCORSO	113
11.18	STATO_EVENTO (1033) STATO EVENTO	114
11.19	STATO_FORMULA_GIOCO (1159) STATO FORMULA DI GIOCO	115
11.20	STATO_PAL (1032) STATO PALINSESTO	116
11.21	TAG_MOV_SR (1300) MOVIMENTO TERMINALE	117
11.22	TIME_STAMP (1027) DATA ORA	118
11.23	BONUS_PREZZO (2500) BONUS PREZZO	119
11.24	SALDO_CONTO (2501) SALDO CONTO	121
11.25	TIME_STAMP.UTC (1200) DATA ORA UTC	122
11.26	IP_VENDITA_GIOCATORE (2502) INDIRIZZO DI PROVENIENZA DELLA GIOCATA	123
11.27	MOD_LEGACY (2503) MODALITÀ LEGACY	124
11.28	PREZZO_CEDOLA (2504) PREZZO DELLA CEDOLA DI UNA GIOCATA A CARATURA	125
12.	APPENDICI	126
12.1	TABELLA DEGLI STATI DI UN PALINSESTO	127
12.2	TABELLA DEGLI STATI DI UN EVENTO	127
12.3	TABELLA DEGLI STATI DI UN CONCORSO	127
12.4	TABELLA DEGLI STATI DI UNA FORMULA DI GIOCO	127
12.5	TABELLA DEGLI STATI DI UN BIGLIETTO	128
12.6	TABELLA DEI CODICI DI CAUSALI DI RENDICONTO	128
12.7	TABELLA DEI CODICI DI CAUSALE DI MOVIMENTO	129

12.8	NUMERO IDENTIFICATIVO BIGLIETTO	129
12.9	TABELLA TIPO CONTO	129
12.10	TABELLA TIPI DI CARATURA	130
12.11	TABELLA CODICI ATTRIBUTI ESTESI	130
12.12	TABELLA DEI CIRCUITI DI GIOCO	131
12.13	TABELLA CODICI RETE	131
12.14	TABELLA CODICI TIPO CONCORSO	131
12.15	TABELLA DEI TIPI TAG	132
12.16	TABELLA DELLE TIPOLOGIE DI PAGAMENTO	133
12.17	TABELLA DEI SERVIZI SPECIALIZZATI PER TIPO CONCORSO	133
12.18	TABELLA FORMULE DI GIOCO	133
12.19	TABELLA TIPO COMPONENTE	134
12.20	TABELLA TIPOLOGIA BONUS	134
12.21	TABELLA FAMIGLIE DI GIOCO	134
12.22	TABELLA TIPO GIOCO DELLA FAMIGLIA DI GIOCO	134
12.23	TABELLA CODICI DI RITORNO	136

INTRODUZIONE

Il PSCP è un protocollo applicativo per la gestione a totalizzatore delle Scommesse dei Concorsi Pronostici.

Le interazioni tra client e server si basano sullo scambio di due messaggi: *richiesta* e *risposta* e per definizione, il client effettua la richiesta ed il server invia la risposta.

Il protocollo è di tipo half-duplex in quanto un client non può inviare al server un messaggio se sta ancora attendendo la risposta relativa ad una richiesta precedente.

Per consentire l'utilizzo del protocollo all'interno di una rete a più livelli in cui sono presenti nodi intermedi, che eseguono funzionalità applicative, è stato scelto di non orientare il protocollo alla connessione.

1. ENTITÀ COINVOLTE

I soggetti coinvolti nell'utilizzo del protocollo sono: l'Agenzia delle Dogane e dei Monopoli, i Fornitori del servizio di Connettività, il Concessionario Fornitore di Servizi, i Concessionari e il Totalizzatore Nazionale.

Nel presente documento i nomi dei soggetti sono abbreviati secondo le seguenti sigle:

Entità	Sigla
Agenzia delle Dogane e dei Monopoli	ADM
Fornitore del Servizio di Connettività	FSC
Concessionario	CN
Punto Vendita	PVEND
Terminale di accettazione gioco	TAG
Totalizzatore Nazionale	TN
Concessionario Fornitore di Servizi	CFS

2. ALLINEAMENTO APPLICATIVO

Una transazione PSCP è intesa come una sequenza di messaggi “*richiesta + risposta*” scambiati tra un client ed un server; la sequenza è identificata univocamente tramite un apposito campo del protocollo obbligatorio in ciascun messaggio.

Il client è tenuto a valorizzare il campo identificativo della transazione nel messaggio di richiesta ed il server restituisce, nella risposta, il medesimo valore permettendo al client di associare i messaggi di risposta alla richiesta.

Il client che non dovesse ricevere la risposta attesa è autorizzato, secondo gli intervalli della tabella:

2 secondi	Prima retry
4 secondi	Seconda retry
4 secondi	Dalla terza retry in poi

a ripetere la richiesta mantenendo inalterato il campo identificativo di transazione.

Questa regola consente di ottenere l’allineamento applicativo ovvero:

- Il client che dovesse ricevere una risposta con un identificativo di transazione diverso da quello inviato in richiesta, ha la possibilità di scartare tale risposta in attesa di quella corretta;
- Il server elabora la richiesta che ha ricevuto, invia la risposta al client e ne memorizza il contenuto. Nel caso in cui il server dovesse ricevere una richiesta, dallo stesso client contenente il medesimo identificativo di transazione, restituisce la risposta memorizzata senza elaborare nuovamente il messaggio. Il recupero del messaggio di risposta dal server è possibile esclusivamente per l’ultima transazione elaborata.

È obbligatorio che ciascun client generi un identificativo di transazione differente tra due transazioni consecutive.

Il client è tenuto ad inviare la richiesta fino al ricevimento della risposta per tutti i messaggi che comportano la variazione dei dati presenti sul server.

3. CONVENZIONI DI CODIFICA

Di seguito sono riportati e descritti i tipi di dati utilizzati nelle specifiche dei messaggi del protocollo:

Tipo	Descrizione
bit	Numero di un bit. Può valere 0 od 1
boolean	Numero di 8 bit senza segno. Può valere solo 0 od 1. Il valore 0 significa 'falso' mentre il valore 1 significa 'vero' (qualsiasi altro valore diverso da 0 viene considerato 'vero')
char	Numero di 8 bit con segno (complemento a due)
uchar	Numero di 8 bit senza segno
short	Numero di 16 bit con segno (complemento a due)
ushort	Numero di 16 bit senza segno
Int	Numero di 32 bit con segno (complemento a due)
uint	Numero di 32 bit senza segno
long	Numero di 64 bit con segno (complemento a due)
ulong	Numero di 64 bit senza segno
ret_code	Numero di 16 bit con segno che descrive l'esito di una richiesta
string	Struttura per la rappresentazione di vettori di <i>uchar</i> a lunghezza variabile costituita da un <i>uchar</i> che indica la lunghezza del vettore seguito da tanti <i>uchar</i> per quanti sono gli elementi del vettore. La rappresentazione/codifica dei caratteri è secondo lo standard ISO/IEC 8859-1
lstring	Struttura per la rappresentazione di vettori di <i>uchar</i> a lunghezza variabile costituita da un <i>ushort</i> che indica la lunghezza del vettore seguito da tanti <i>uchar</i> per quanti sono gli elementi del vettore

	(vettori più grandi di 256). La rappresentazione/codifica dei caratteri è secondo lo standard ISO/IEC 8859-1														
datetime	Struttura per la rappresentazione di data e ora (lunghezza 7 byte) <table border="1"> <thead> <tr> <th>Tipo</th> <th>Descrizione</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>ushort</td> <td>Anno</td> </tr> <tr> <td>uchar</td> <td>Mese (da 1 a 12)</td> </tr> <tr> <td>uchar</td> <td>Giorno (da 1 a 31)</td> </tr> <tr> <td>uchar</td> <td>Ora (da 0 a 23)</td> </tr> <tr> <td>uchar</td> <td>Minuti (da 0 a 59)</td> </tr> <tr> <td>uchar</td> <td>Secondi (da 0 a 59)</td> </tr> </tbody> </table>	Tipo	Descrizione	ushort	Anno	uchar	Mese (da 1 a 12)	uchar	Giorno (da 1 a 31)	uchar	Ora (da 0 a 23)	uchar	Minuti (da 0 a 59)	uchar	Secondi (da 0 a 59)
Tipo	Descrizione														
ushort	Anno														
uchar	Mese (da 1 a 12)														
uchar	Giorno (da 1 a 31)														
uchar	Ora (da 0 a 23)														
uchar	Minuti (da 0 a 59)														
uchar	Secondi (da 0 a 59)														

La dicitura '[n]' seguente uno dei tipi rappresentati indica che si tratta di un vettore di 'n' elementi del tipo indicato. E' possibile specificare matrici a più dimensioni indicandone per ciascuna la dimensione massima tramite l'unione di più diciture '[n]'.

Esempi:

char [16] indica un vettore di 16 caratteri con segno;

long [4] indica un vettore di 4 long;

bit [8] [25] indica una matrice di 25 elementi da 8 bit ciascuno.

Nel caso di vettori di tipo bit, gli stessi sono considerati numerati da 0 alla dimensione del vettore meno 1.

Tutti i campi numerici specificati nei messaggi vanno considerati in modalità **big endian** (Sistema di indirizzamento della memoria in cui gli elementi più lunghi di un byte, vengono memorizzati con gli 8 bit più significativi nell'indirizzo più basso).

4. STRUTTURA DEI MESSAGGI

Ogni messaggio applicativo, scambiato tra un client ed un server è composto da tre elementi: l'*header*, il *body* e gli *attributi estesi*.

L'*header* ha una lunghezza fissa mentre il *body* e gli *attributi estesi* hanno una lunghezza variabile.

Il *body* e gli *attributi estesi* possono non essere presenti relativamente alle necessità applicative.

Gli *attributi estesi* seguono sempre il *body*.

Nel documento è possibile fare riferimento ai campi di un messaggio tramite la sintassi *parte.campo* dove *parte* può essere *header*, *body* od *attributi estesi* e *campo* indica il nome del campo nell'elemento indicato.

La dimensione massima che il messaggio (*header + body + attributi estesi*) può assumere è 4 Kbyte.

4.1 HEADER

L'header è una struttura comune a tutti i messaggi del protocollo ed è costituita dai seguenti campi:

Campo	Tipo	Descrizione
versione	uchar	Attualmente il valore è pari 2. Con l'utilizzo del CFS il campo assume valore 3
fsc cfs	ushort	Il campo versione con valore 2 utilizza Identificativo del Fornitore del servizio di connettività (fsc) Il campo versione con valore 3 utilizza identificativo del concessionario fornitore di servizi (cfs)
cn	uint	Identificativo del Concessionario. Il valore 0 indica che il client del servizio è il FSC CFS
pvend	uint	Numero identificativo del punto vendita. Il valore 0 indica che il client del servizio è il FSC CFS
id_tag	ushort	Numero identificativo del TAG all'interno del pvend (vedi nota seguente).
tipo_tag	uchar	Tipo TAG (vedi tabella tipi tag)
lung_body	ushort	Lunghezza del <i>body</i>
lung_ae	ushort	Lunghezza totale degli <i>attributi estesi</i>
id_transazione	uchar[8]	Identificativo della transazione
id_servizio	ushort	Identificativo del servizio

id_messaggio	uchar	Identificativo del messaggio, univoco nell'ambito del servizio
liberi	uchar[3]	Per sviluppi futuri

NOTA:

Il Campo TAG identifica il codice del terminale all'interno del punto vendita. Per un corretto utilizzo del campo TAG si devono distinguere i terminali fisici (TIPO_TAG 1, 2) e virtuali (TIPO_TAG 3-54). Un'ulteriore distinzione va fatta per il TIPO_TAG 0.

Terminali fisici (TIPO_TAG 1, 2)

Sono i veri e propri terminali di gioco presenti nei punti vendita dei concessionari. Ogni punto vendita può utilizzare un criterio di sua scelta per la numerazione delle apparecchiature di gioco, ma il totale deve riflettere il numero degli apparecchi effettivamente presenti. Sarebbe altresì opportuno che la convenzione usata sia costante e che un terminale specifico si identifichi sempre con lo stesso codice. Limite massimo TAG utilizzabili = 150

Terminali Virtuali (TIPO_TAG 3-54)

Sono i terminali virtuali utilizzati nel cosiddetto "gioco a distanza". In questa tipologia di gioco il TAG non identifica un terminale fisico, ma individua un generico processo, utilizzato dal sistema client, per eseguire una transazione completa verso il Totalizzatore Nazionale. Si evince che il client dovrebbe usare un insieme di risorse o "pool" ben definito per comunicare con il totalizzatore. Il numero del TAG identifica un processo all'interno del pool utilizzato. La dimensione del pool, cioè del numero di terminali virtuali o processi utilizzati, è funzione del carico transazionale, ovvero si utilizzeranno TAG diversi se più giocatori stanno simultaneamente eseguendo transazioni. Limite massimo TAG utilizzabili = 50

Client Fornitore del Servizio di Connettività (TIPO_TAG 0)

Sono i terminali virtuali utilizzati dall'FSC per i servizi di sua competenza: palinsesti, rendiconto contabile, firma digitale. Il sistema del Fornitore di Servizi

dovrebbe utilizzare uno o due terminali al massimo per servizio. Limite massimo TAG utilizzabili = 30

Client Concessionario Fornitore di Servizi (TIPO_TAG 0)

Sono i terminali virtuali utilizzati dall'CFS per i servizi di sua competenza: palinsesti, rendiconto contabile, firma digitale. Il sistema del Concessionario fornitore di Servizi dovrebbe utilizzare uno o due terminali al massimo per servizio. Limite massimo TAG utilizzabili = 30

BOLLA

4.2 BODY

Il *body* è la struttura dati in grado di trasportare le informazioni applicative relative al messaggio.

Tabella dei servizi specializzati per la tipologia concorso *Totocalcio*:

Servizio	Descrizione
6001	Servizio di informazione palinsesti
6101	Servizio di vendita
6201	Servizio informazione variazione palinsesto

Tabella dei servizi generici:

Servizio	Descrizione
6500	Servizio rendiconto
6600	Servizio firma digitale
6700	Servizio operatività concessionario

Tabella dei messaggi:

Message	Descrizione
Servizio 6001	
1	Discipline
2	Manifestazioni
3	Modelli scommesse
4	Palinsesti
5	Concorsi
6	Eventi
7	Informazioni concorso
8	Referto Ufficiale concorso
9	Bollettino ufficiale concorso
Servizio 6101	
1	Vendita
2	Acquisizione cedola caratura speciale a distanza
3	Pagamento/rimborso
4	Annullo
5	Verifica biglietto
6	Interrogazione ultimo biglietto
7	Informazione biglietto
Servizio 6201	

1	Notifica di variazione palinsesto
2	Richiesta ultima notifica
3	Richiesta notifica specifica
Servizio 6500	
1	Rendiconto concorso
2	Rendiconto settimanale
3	Complessivo saldo settimanale
4	Complessivo rendiconto giornaliero
5	Dettaglio saldo settimanale
6	Dettaglio rendiconto giornaliero
7	Totale biglietti giornaliero
8	Elenco biglietti
9	Elenco biglietti telematici non riscossi
Servizio 6600	
1	Richiesta scambio chiavi pubbliche
Servizio 6700	
1	Keep alive
2	Verifica integrità componenti software

4.3 FIRMA DIGITALE

Per verificare l'origine e l'integrità di un messaggio il PSCP, ove è necessario, prevede la gestione della firma digitale.

Modalità di firma:

- La firma deve essere applicata sull'intero messaggio (Header+Body+Ates)
- Sul messaggio viene calcolato il digest che poi viene firmato con la chiave privata
- Il digest firmato con la chiave privata viene aggiunto al messaggio originale come attributo esteso
- Gli algoritmi sono specificati nel tipo di attributo esteso

Modalità di verifica:

- Il controllo della firma deve essere fatto sull'intero messaggio (Header+Body+Ates) escluso attributo esteso della firma
- Si utilizza la chiave pubblica per decriptare il digest
- Il digest decriptato deve essere confrontato con il digest del messaggio
- Gli algoritmi sono specificati nel tipo di attributo esteso

5. SERVIZIO DI INFORMAZIONE PALINSESTI

Questo servizio consente a un FSC|CFS di ottenere tutte le informazioni sui palinsesti necessarie al gioco ed alle relative variazioni.

Le due modalità operative per tale servizio sono rappresentate dal “*multicast*” e dalla modalità a “*richiesta*”.

La modalità “*multicast*” prevede un unico invio dell’informazione al “gruppo di *multicast*” previsto. Tale l’informazione viene propagata sulla rete e resa disponibile a quelle entità che hanno aderito al gruppo mediante l’operazione denominata “Join”.

I FSC|CFS abilitati sono tenuti a verificare la ricezione delle notifiche inviate dal TN ed eventualmente a predisporre il recupero mediante la modalità a richiesta.

5.1 DISCIPLINE

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0, TAG**
header.id_servizio **6001**
header.id_messaggio **1**

Descrizione:

Questo messaggio consente al FSC|CFS di ottenere l'elenco parziale o totale delle discipline sui quali si può scommettere.

Attraverso l'utilizzo dell'attributo esteso ACC_DISCIPLINA è possibile richiedere le informazioni di una sola disciplina, in questa modalità i campi del body di richiesta non vengono presi in considerazione.

Non è consentito chiedere più di 30 discipline alla volta.

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
inizio	int	Posizione della disciplina iniziale (maggiore di 0)
fine	int	Posizione della disciplina finale (maggiore di 0)

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio
- [ACC_DISCIPLINA](#) Facoltativo

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i campi seguenti possono non essere presenti.
n_discipline	ushort	Numero degli elementi ' Disciplina ' che seguono
Disciplina		
disciplina	ushort	Codice disciplina
descrizione	string	Descrizione della disciplina (max 50)
sigla	string	Sigla della disciplina (max 10)

attributi estesi:

- [TIME_STAMP](#) Obbligatorio
- [INFO_DOWNLOAD](#) Facoltativo
- [IP_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **2040** – Richiesta per più di 30 discipline o i parametri della richiesta non sono congruenti
- **9999** – Non ci sono discipline disponibili nell'elenco richiesto
- **1374** – Richiesta con ACC_DISCIPLINA di una disciplina non esistente

5.2 MANIFESTAZIONI

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0, TAG**
header.id_servizio **6001**
header.id_messaggio **2**

Descrizione:

Questo messaggio consente al FSC|CFS di ottenere elenco delle manifestazioni relative ad una disciplina.

Attraverso l'utilizzo dell'attributo esteso ACC_MANIF è possibile richiedere le informazioni di una sola manifestazione, in questa modalità i campi del body di richiesta non vengono presi in considerazione.

Non è consentito chiedere più di 30 manifestazioni alla volta.

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
disciplina	ushort	Codice disciplina
inizio	int	Posizione della manifestazione iniziale (maggiore di 0)
fine	int	Posizione della manifestazione finale (maggiore di 0)

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio
- [ACC_MANIF](#) Facoltativo

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i campi seguenti possono non essere presenti.
n_manif	ushort	Numero degli elementi di tipo 'Manifestazione' che seguono
Manifestazioni		
disciplina	ushort	Codice disciplina
manifestazione	ushort	Codice manifestazione
descrizione	string	Descrizione della manifestazione (max 50)
sigla	string	Sigla della manifestazione (max 10)

attributi estesi:

- [TIME_STAMP](#) Obbligatorio
- [INFO_DOWNLOAD](#) Facoltativo
- [IP_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **2040** – Richiesta per più di 30 manifestazioni o i parametri della richiesta non sono congruenti
- **9999** – Non ci sono manifestazioni disponibili nell'elenco richiesto
- **1375** – Richiesta con ACC_MANIF di una manifestazione non esistente

5.3 MODELLI SCOMMESSE

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0, TAG**
header.id_servizio **6001**
header.id_messaggio **3**

Descrizione:

Questo messaggio consente al FSC|CFS di ottenere un elenco parziale o totale dei modelli scommesse.

Attraverso l'utilizzo dell'attributo esteso ACC_MODELLO_SCO è possibile richiedere le informazioni di un solo modello scommessa.

Non è consentito chiedere più di 10 modelli scommessa alla volta.

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
disciplina	ushort	Codice disciplina
inizio	int	Posizione del tipo scommessa nell'elenco richiesto (maggiore di 0)
fine	int	Posizione del tipo scommessa nell'elenco richiesto (maggiore di 0)

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio
- [ACC_MODELLO_SCO](#) Facoltativo

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i campi seguenti possono non essere presenti.
n_scom	ushort	Numero delle scommesse. Specifica quanti sono gli elementi ' Modelli Scommesse ' che seguono
Modelli Scommesse		
scommessa	ushort	Codice tipo scommessa
desc	string	Descrizione della scommessa (max 100)
n_esiti	uchar	Numero degli esiti nella lista. Specifica quanti sono gli elementi ' <i>Esito</i> ' seguenti
Esito		
esito	uchar	Codice esito
descrizione	string	Descrizione dell'esito (max 100)

attributi estesi:

- [TIME_STAMP](#) Obbligatorio
- [INFO_DOWNLOAD](#) Facoltativo
- [IP_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **2040** – Richiesta per più di 10 modelli scommessa o i parametri della richiesta non sono congruenti
- **9999** – Non ci sono modelli scommessa disponibili nell'elenco richiesto
- **1749** – Richiesta con ACC_MODELLO_SCO di un modello scommessa non esistente
- **1374** – Richiesta con disciplina non esistente

5.4 PALINSESTI

Client abilitati:	FSC CFS,0,0, TAG
header.id_servizio	6001
header.id_messaggio	4

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC|CFS di ottenere l'elenco dei palinsesti disponibili.

Richiesta:

header.lung_body 0

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i campi seguenti possono non essere presenti.
n_palinsesti	ushort	Numero degli elementi di tipo ' Palinsesto ' che seguono
Palinsesto		
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
stato	uchar	Stato del palinsesto (vedi tabella stati di un palinsesto)
descrizione	string	Descrizione del palinsesto (Max 25 caratteri)
tipo concorso	ushort	Tipo Concorso (vedi tabella tipi concorso)
eventi	ushort	Numero eventi presenti nel palinsesto non archiviati
concorsi	ushort	Numero dei concorsi presenti nel palinsesto non archiviati
data	datetime	Data ultimo aggiornamento

attributi estesi:

- [TIME_STAMP](#) Obbligatorio
- [IP_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **9999** – Non ci sono palinsesti disponibili

5.5 CONCORSI

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0, TAG**
header.id_servizio **6001**
header.id_messaggio **5**

Descrizione:

Questo messaggio consente a un FSC|CFS di ottenere l'elenco dei concorsi disponibili per un determinato palinsesto.

Attraverso l'utilizzo dell'attributo esteso ACC_CONCORSO è possibile richiedere le informazioni di un solo concorso, in questa modalità i campi del body di richiesta non vengono presi in considerazione.

Non è consentito chiedere più di 10 concorsi alla volta.

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
inizio	int	Posizione del concorso iniziale (maggiore di 0)
fine	int	Posizione del concorso finale (maggiore di 0)

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio
- [ACC_CONCORSO](#) Facoltativo

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i campi seguenti possono non essere presenti.
n_concorsi	ushort	Numero degli elementi di tipo 'Concorso' che seguono
Concorso		
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
concorso	ushort	Codice concorso
stato	uchar	Codice stato del concorso (vedi tabella stati di un concorso)
descrizione	string	Descrizione concorso (Max 100 caratteri)
tipo_concorso	ushort	Codice tipo concorso (vedi tabella dei tipo concorso)
data	datetime	Data ora svolgimento del concorso
num_formule	uchar	Numero degli elementi di tipo 'Formula di gioco' che seguono
Formula di gioco		
cod_formula	uchar	Codice della formula di gioco (Vedi tabella formule di gioco)
stato	uchar	Codice stato della formula di gioco (vedi tabella stati di una formula di gioco)
num_gruppi	uchar	Numero degli elementi di tipo 'Gruppo' che seguono
Gruppo		
gruppo	uchar	Codice gruppo (maggiore di 0)
num_eve	uchar	Numero degli elementi di tipo 'Evento' che seguono
Evento		
prog_evento	uchar	Progressivo dell'evento
evento	ushort	Codice evento

attributi estesi:

- [TIME STAMP](#) Obbligatorio
- [INFO_DOWNLOAD](#) Facoltativo
- [IP_RISP](#) Facoltativo

Per il Tipo Concorso 'Totocalcio', come previsto da regolamento, sono previsti due gruppi. Il primo gruppo contiene gli eventi detti obbligatori per i quali, a seconda della formula di gioco, è necessario indicare un pronostico per i primi due, tre, quattro, sei, sette o tutti gli eventi del gruppo. Il secondo gruppo contiene gli eventi opzionali tra cui è possibile scegliere per completare la giocata.

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **2040** – Richiesta per più di 10 concorsi o i parametri della richiesta non sono congruenti
- **9999** – Non ci sono concorsi disponibili
- **1521** – Richiesta con ACC_CONCORSO di un concorso non esistente

5.6 EVENTI

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0, TAG**
header.id_servizio **6001**
header.id_messaggio **6**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC|CFS di ottenere l'elenco totale degli eventi di un palinsesto.

Attraverso l'utilizzo dell'attributo esteso ACC_EVENTO è possibile richiedere le informazioni di un solo evento, in questa modalità i campi del body di richiesta non vengono presi in considerazione.

Non è consentito chiedere più di 10 eventi alla volta.

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
inizio	int	Posizione dell'evento iniziale (maggiore di 0)
fine	int	Posizione dell'evento finale (maggiore di 0)

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio
- [ACC_EVENTO](#) Facoltativo

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i campi seguenti possono non essere presenti.
n_eventi	ushort	Numero degli elementi di tipo ' Evento ' che seguono
Evento		
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
evento	ushort	Codice evento
stato	uchar	Codice stato dell'evento (vedi tabella stati di un evento)
descrizione	string	Descrizione evento (Max 150 caratteri)
disciplina	ushort	Codice disciplina
manifestazione	ushort	Codice manifestazione
data	datetime	Data svolgimento dell'evento
num_scom	uchar	Numero degli elementi di tipo ' Scommessa ' che seguono
Scommessa		
scommessa	ushort	Codice tipo scommessa

attributi estesi:

- [TIME_STAMP](#) Obbligatorio
- [INFO_DOWNLOAD](#) Facoltativo
- [IP_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **2040** – Richiesta per più di 10 eventi o i parametri della richiesta non sono congruenti
- **9999** – Non ci sono eventi disponibili
- **1516** – Richiesta con ACC_EVENTO di un evento non esistente

5.7 INFORMAZIONI CONCORSO

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0, TAG**
header.id_servizio **6001**
header.id_messaggio **7**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC|CFS di ottenere le informazioni relative agli importi che incrementano il montepremi delle formule di gioco del concorso.

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
inizio	int	1
fine	int	1

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio
- [ACC_CONCORSO](#) Obbligatorio

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i campi seguenti possono non essere presenti.
n_info_concorsi	ushort	Numero degli elementi di tipo ' Informazione Concorso ' che seguono
Informazione Concorso		
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
concorso	ushort	Codice concorso
stato	uchar	Codice stato del concorso (vedi tabella stati di un concorso)
tipo_concorso	ushort	Codice tipo concorso (vedi tabella tipi concorso)
num_formule	uchar	Numero degli elementi di tipo ' Formula di gioco ' che seguono
Formula di gioco		
cod_formula	uchar	Codice della formula di gioco (Vedi tabella formule di gioco)
stato	uchar	Codice stato della formula di gioco (vedi tabella stati di una formula di gioco)
imp_fondo_riserva	long	Importo del fondo riserva destinato a montepremi (centesimi di euro)
jackpot	long	Jackpot(centesimi di euro)
Dettaglio composizione Jackpot		
tot_montepremi_non_assegnato	long	Somme derivanti dai montepremi non assegnati di concorsi precedenti (centesimi di euro). Somme che concorrono alla formazione del Jackpot.
finanziamenti	long	Somme derivanti dai finanziamenti per iniziative (centesimi di euro). Somme che concorrono alla formazione del Jackpot.

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Facoltativo
- [TIME_STAMP](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **9999** – Non ci sono informazioni disponibili
- **1521** – Richiesta con ACC_CONCORSO di un concorso non esistente

BOLLA

5.8 REFERTO UFFICIALE CONCORSO

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0, TAG**
 header.id_servizio **6001**
 header.id_messaggio **8**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC|CFS di ottenere i referti ufficiali per un determinato concorso.

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
inizio	int	1
fine	int	1

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio
- [ACC_CONCORSO](#) Obbligatorio

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i campi seguenti possono non essere presenti.
n_referti	ushort	Numero degli elementi di tipo ' Referto ' che seguono
Referto		
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
concorso	ushort	Codice concorso
stato	uchar	Codice stato del concorso (vedi tabella stati di un concorso)
data	datetime	Data e ora del referto
num_eve	uchar	Numero degli elementi di tipo ' Evento che seguono
Evento		
evento	ushort	Codice evento
stato	uchar	Codice stato evento (vedi tabella stati di un evento)
num_scom	uchar	Numero degli elementi di tipo ' Scommessa ' che seguono
Scommessa		
scommessa	ushort	Codice scommessa
esito	uchar	Codice esito vincente

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Facoltativo
- [TIME_STAMP](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **9999** – Non ci sono referti disponibili
- **1521** – Richiesta con ACC_CONCORSO di un concorso non esistente

5.9 BOLLETTINO UFFICIALE CONCORSO

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0, TAG**
 header.id_servizio **6001**
 header.id_messaggio **9**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC|CFS di ottenere il bollettino ufficiale di un determinato concorso.

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
inizio	int	1
fine	int	1

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio
- [ACC_CONCORSO](#) Obbligatorio

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i campi seguenti possono non essere presenti.
n_bollettini	ushort	Numero degli elementi di tipo 'Bollettino' che seguono
Bollettino		
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
concorso	ushort	Codice concorso
stato	uchar	Codice stato del concorso (vedi tabella stati di un concorso)
tipo_concorso	ushort	Codice tipo concorso (vedi tabella tipi concorso)
data	datetime	Data e ora di emissione del bollettino
num_formule	uchar	Numero degli elementi di tipo 'Formola di gioco' che seguono
Formola di gioco		
cod_formula	uchar	Codice della formula di gioco (Vedi tabella formule di gioco)
stato	uchar	Codice stato della formula di gioco (vedi tabella stati di una formula di gioco)
tipo_pag	uchar	Tipologia di pagamento (vedi tabella tipo pagamento)
num_vinc	uint	Numero unità vincenti
quota_vincita	long	Quota di vincita in centesimi
montepremi_complessivo	long	Montepremi incrementato di eventuale jackpot e fondo riserva (centesimi di euro)
imp_fondo_riserva	long	Importo del fondo riserva destinato a montepremi, incluso nel montepremi complessivo (centesimi di euro)
jackpot	long	Jackpot incluso nel montepremi complessivo (centesimi di euro)
Dettaglio composizione Jackpot		

tot_montepremi_non_assegnato	long	Somme derivanti da montepremi non assegnati di concorsi precedenti (centesimi di euro). Somme che concorrono alla formazione del Jackpot
finanziamenti	long	Somme derivanti dai finanziamenti per iniziative (centesimi di euro). Somme che concorrono alla formazione del Jackpot

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Facoltativo
- [TIME_STAMP](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **9999** – Non ci sono bollettini disponibili
- **1521** – Richiesta con ACC_CONCORSO di un concorso non esistente

6. SERVIZIO DI INFORMAZIONE VARIAZIONI PALINSESTI

Questo servizio consente al FSC|CFS di essere continuamente aggiornato sulla variazione dei dati anagrafici e del calendario avvenimenti.

BOZZA

6.1 NOTIFICA DI VARIAZIONE PALINSESTO

Client abilitato **FSC|CFS,0,0, TAG**
header.id_servizio **6201**
header.id_messaggio **1**

Descrizione:

Questo messaggio consiste nella sola risposta ed è inviato nella modalità *'multicast'*. Con questo messaggio vengono notificate tutte le informazioni a seguito di variazioni del palinsesto.

Una notifica può contenere uno o più attributi estesi.

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
dummy	ushort	Vale sempre 1024
anno	ushort	Anno
progressivo	uint	Numero progressivo della notifica nell'anno

attributi estesi: [Vedi lista attributi estesi notifiche](#)

6.2 RICHIESTA ULTIMA NOTIFICA

Client abilitato	FSC CFS,0,0, TAG
header.id_servizio	6201
header.id_messaggio	2

Descrizione:

Questo messaggio consente di ottenere l'ultima notifica inviata dal TN.

Una notifica può contenere uno o più attributi estesi.

Richiesta:

header.lung_body 0

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio

Risposta:

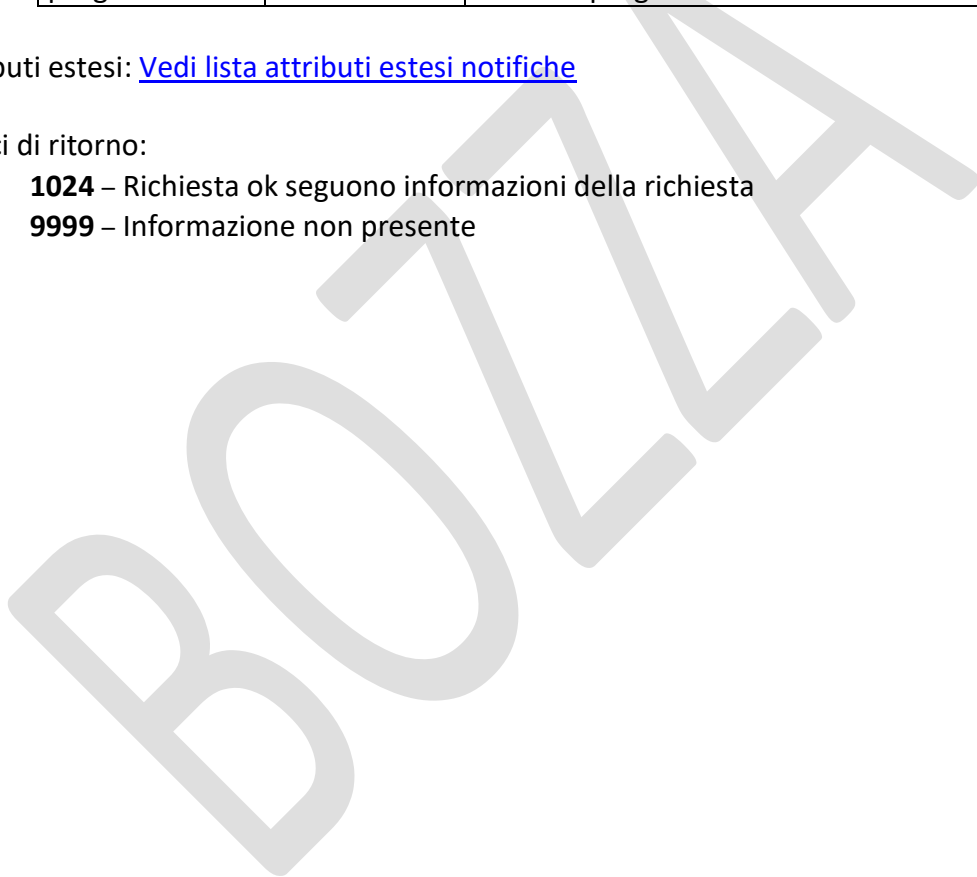
body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i campi seguenti possono non essere presenti.
anno	ushort	Anno della notifica
progressivo	uint	Numero progressivo della notifica

attributi estesi: [Vedi lista attributi estesi notifiche](#)

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **9999** – Informazione non presente



6.3 RICHIESTA NOTIFICA SPECIFICA

Client abilitato **FSC|CFS,0,0, TAG**
header.id_servizio **6201**
header.id_messaggio **3**

Descrizione:

Questo messaggio consente di ottenere una specifica notifica precedentemente inviata dal TN, è possibile richiedere le notifiche degli ultimi sette giorni.

Una notifica può contenere uno o più attributi estesi.

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
anno	ushort	Anno della notifica
progressivo	uint	Numero progressivo della notifica

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio

Risposta:

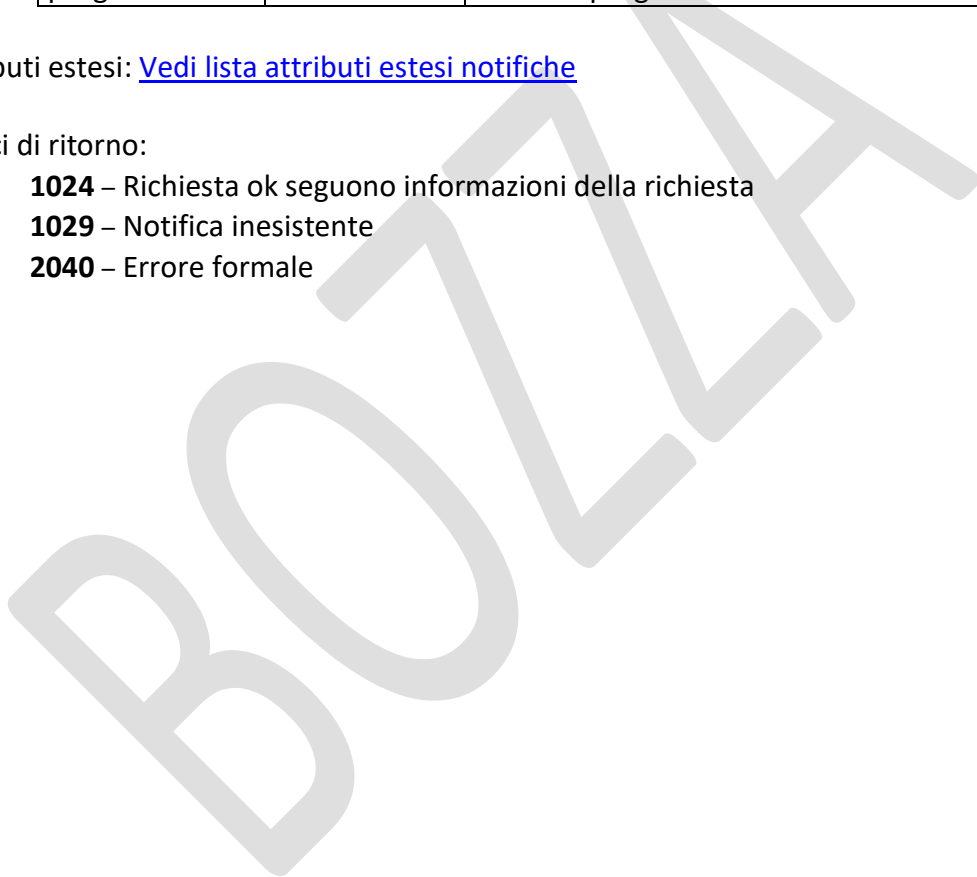
body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i campi seguenti possono non essere presenti.
anno	ushort	Anno della notifica
progressivo	uint	Numero progressivo della notifica

attributi estesi: [Vedi lista attributi estesi notifiche](#)

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1029** – Notifica inesistente
- **2040** – Errore formale



6.4 LISTA ATTRIBUTI ESTESI PER LE NOTIFICHE

attributi estesi:

- [STATO PAL](#) Facoltativo
- [STATO EVENTO](#) Facoltativo
- [STATO CONCORSO](#) Facoltativo
- [STATO FORMULA GIOCO](#) Facoltativo
- [MOD PAL](#) Facoltativo
- [MOD EVENTO](#) Facoltativo
- [MOD CONC](#) Facoltativo
- [BOLLETTINO](#) Facoltativo
- [TIME STAMP](#) Obbligatorio

7. SERVIZIO VENDITA

Questo servizio consente ai concessionari tramite i loro clienti di vendere, pagare, rimborsare ed annullare scommesse al totalizzatore.

BOLLA

7.1 VENDITA

Client abilitato **FSC|CFS, CN, PVEND, TAG**
header.id_servizio **6101**
header.id_messaggio **1**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un Terminale di un PVEND di vendere scommesse al Totalizzatore.

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
concorso	ushort	Codice concorso
prezzo	uint	Prezzo del biglietto (in centesimi)
cod_formula	uchar	Codice della formula di gioco (Vedi tabella formule di gioco)
unita_scom	ushort	Numero di unità di scommessa sviluppate
molt	uchar	Moltiplicatore dell'unità base per scommessa
num_gruppi	uchar	Numero degli elementi di tipo ' Gruppo '
Gruppo		
gruppo	uchar	Codice gruppo
num_eventi	uchar	Numero degli elementi di tipo ' Evento '
Evento		
evento	ushort	Codice evento
num_scom	uchar	Numero degli elementi di tipo ' Scommessa '
Scommessa		
scommessa	ushort	Codice scommessa
num_esiti	uchar	Numero degli elementi tipo ' Esito '
Esito		
esito	uchar	Codice esito

attributi estesi:

- [IP_RISP](#)

Obbligatorio

- [ID GIOCATA](#) Obbligatorio
- [FIRMA DIG01](#) Obbligatorio
- [CONTO 2](#) Obbligatorio se è gioco a distanza
- [CARATURA](#) Obbligatorio per vendita con caratura
- [BONUS PREZZO](#) Facoltativo
- [SALDO CONTO](#) Obbligatorio se è gioco a distanza
- [IP VENDITA GIOCATORE](#) Obbligatorio se è gioco a distanza

Il saldo del conto deve essere inviato già decurtato del prezzo del biglietto e dell'eventuale importo bonus giocato.

Esempio:

Situazione del saldo del conto prima della vendita:

SALDO CONTO	
Importo del saldo	100 euro
Importo del bonus (di cui dell'importo saldo)	20 euro

DETTAGLIO SALDO BONUS CONTO		
Famiglia di gioco	Tipo gioco famiglia	Importo
5	1	3 euro
5	0	5 euro
0	0	12 euro

Se si effettua una vendita di 30€ di cui bonus 10€, il saldo del conto da mandare nella transazione di vendita sarà così composto:

SALDO CONTO	
Importo del saldo	70 euro
Importo del bonus (di cui dell'importo saldo)	10 euro

DETTAGLIO SALDO BONUS CONTO		
Famiglia di gioco	Tipo gioco famiglia	Importo
0	0	10 euro

Per la modalità di decurtazione del bonus vedere [BONUS PREZZO](#).

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [TAG MOV SR](#) Obbligatorio
- [TIME STAMP](#) Obbligatorio
- [FIRMA DIG01](#) Obbligatorio
- [IP RISP](#) Facoltativo
- [CONTO 2](#) Obbligatorio se è gioco a distanza
- [PREZZO CEDOLA](#) Obbligatorio per vendita con caratura

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati della vendita
- **4000** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1517** – Il servizio di vendita è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1446** – Richiesta di vendita nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori ([ID GIOCATA](#), [FIRMA DIG01](#), [CONTO 2](#) se si tratta di gioco a distanza, [CARATURA](#) se si tratta di gioco a caratura)
- **1445** – Vendita con un Tipo Tag non abilitato per quel CN

Vedere [Tabella codici di ritorno – Vendita](#)

7.2 ACQUISIZIONE CEDOLA CARATURA SPECIALE A DISTANZA

Client abilitato **FSC|CFS, CN, PVEND, TAG**
header.id_servizio **6101**
header.id_messaggio **2**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un punto di vendita telematico di comunicare al TN l'acquisizione di una cedola di una caratura speciale a distanza commercializzata ad un determinato giocatore.

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio
- [CARATURA](#) Obbligatorio
- [FIRMA_DIG01](#) Obbligatorio
- [CONTO_2](#) Obbligatorio
- [SALDO_CONTO](#) Obbligatorio
- [IP_VENDITA_GIOCATORE](#) Obbligatorio

Il saldo del conto deve essere inviato già decurtato del prezzo della cedola.

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [TIME STAMP](#) Obbligatorio
- [FIRMA DIG01](#) Obbligatorio
- [IP RISP](#) Facoltativo
- [CONTO 2](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati della vendita
- **4000** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1517** – Il servizio è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1446** – Richiesta nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori ([ID GIOCATO](#), [FIRMA DIG01](#), [CONTO 2](#), [CARATURA](#))
- **1445** – Vendita con un Tipo Tag non abilitato per quel CN

Vedere [Tabella codici di ritorno – Vendita](#)

7.3 PAGAMENTO/RIMBORSO

Client abilitato **FSC|CFS, CN, PVEND, TAG**
header.id_servizio **6101**
header.id_messaggio **3**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di pagare o rimborsare un biglietto di scommessa al totalizzatore.

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio
- [FIRMA_DIG01](#) Obbligatorio
- [CONTO_2](#) Obbligatorio se è gioco a distanza
- [CARATURA](#) Obbligatorio solo per pagamenti di una caratura
- [SALDO_CONTO](#) Obbligatorio se è gioco a distanza
- [MOD_LEGACY](#) Facoltativo

Il saldo del conto di gioco non è comprensivo dell'accredito della vincita e/o rimborso.

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [TIME STAMP](#) Obbligatorio
- [FIRMA DIG01](#) Obbligatorio
- [IP RISP](#) Facoltativo
- [CONTO 2](#) Obbligatorio se è gioco a distanza
- [CARATURA](#) Obbligatorio solo per pagamenti di una caratura
- [TAG MOV SR](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati del pagamento e/o rimborso
- **4000** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1517** – Il servizio di pagamento è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1446** – Richiesta di pagamento nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori ([FIRMA DIG01](#), [CONTO 2](#) se si tratta di gioco a distanza, [CARATURA](#) se si tratta di pagamenti di carature)

Vedere [Tabella codici di ritorno – Pagamento](#)

7.4 ANNULLO

Client abilitato **FSC, CN, PVEND, TAG**
header.id_servizio **6101**
header.id_messaggio **4**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di annullare un biglietto.

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio
- [FIRMA_DIG01](#) Obbligatorio

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [TAG MOV SR](#) Obbligatorio
- [TIME STAMP](#) Obbligatorio
- [FIRMA DIG01](#) Obbligatorio
- [IP RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati dell'annullo del biglietto
- **4000** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1446** – Richiesta di annullo nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori ([FIRMA DIG01](#))

Vedere [Tabella codici di ritorno – Annulla](#)

7.5 VERIFICA BIGLIETTO

Client abilitato **FSC|CFS, CN, PVEND, TAG**
header.id_servizio **6101**
header.id_messaggio **5**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di verificare se un biglietto è vincente e verificare l'importo di vincita.

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio
- [CARATURA](#) Obbligatorio solo per la verifica di una caratura

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
concorso	ushort	Codice concorso
stato	uchar	Stato del biglietto (vedi tabella stati di un biglietto)
importo	long	Importo di vincita/rimborso
Informazioni del pagamento(dati valorizzati solo per biglietti con stato pagato/rimborsato)		
fsc/csf	ushort	Fornitore del Servizio di Connettività/ Concessionario fornitore di Servizi che ha effettuato il pagamento/rimborso
cn	uint	Concessionario che ha effettuato il pagamento/rimborso
pvend	uint	Punto vendita che ha effettuato il pagamento/rimborso
tag	ushort	Terminale che ha effettuato il pagamento/rimborso
data_pag_rimb	date_time	Date e ora in cui è stato fatto il pagamento/rimborso

attributi estesi:

- [CARATURA](#) Obbligatorio se è stato pagato/rimborsato e se a caratura
- [IP_RISP](#) Facoltativo
- [TIME_STAMP](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati del biglietto
- **1706** – Biglietto non esistente

7.6 INTERROGAZIONE ULTIMO BIGLIETTO

Client abilitato	FSC CFS, CN, PVEND, TAG
header.id_servizio	6101
header.id_messaggio	6

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di richiedere al TN l'identificativo dell'ultimo biglietto venduto per un determinato terminale.

Richiesta:

header.lung_body 0

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Facoltativo
- [TIME_STAMP](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati del biglietto

7.7 INFORMAZIONE BIGLIETTO

Client abilitato **FSC|CFS, CN, PVEND, TAG**
header.id_servizio **6101**
header.id_messaggio **7**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di ottenere le informazioni relative ad un biglietto al totalizzatore già emesso.

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio
- [CARATURA](#) Obbligatorio per cedole a caratura speciale a distanza acquisite

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
concorso	ushort	Codice concorso
prezzo	uint	Prezzo del biglietto (in centesimi)
cod_formula	uchar	Codice della formula di gioco (Vedi tabella formule di gioco)
unita_scom	ushort	Numero di unità di scommessa sviluppate
molt	uchar	Moltiplicatore dell'unità base per scommessa
num_gruppi	uchar	Numero degli elementi di tipo ' Gruppo ' che seguono
Gruppo		
gruppo	uchar	Codice gruppo
num_eventi	uchar	Numero degli elementi di tipo ' Evento ' che seguono
Evento		
evento	ushort	Codice evento
num_scom	uchar	Numero degli elementi di tipo ' Scommessa ' che seguono
Scommessa		
scommessa	ushort	Codice scommessa
num_esiti	uchar	Numero degli elementi tipo ' Esito ' che seguono
Esito		
esito	uchar	Codice esito

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio
- [ID_GIOCATA](#) Obbligatorio
- [CONTO_2](#) Obbligatorio se è gioco a distanza
- [CARATURA](#) Obbligatorio per vendita con caratura
- [TIME_STAMP](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati del biglietto
- **1706** – Biglietto non esistente

BOZZA

8. RENDICONTO CONTABILE DEL CONCESSIONARIO

Questo servizio consente a un FSC|CFS di ottenere i dati relativi al rendiconto contabile dei loro CN.

BOZZA

8.1 RENDICONTO CONCORSO

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0, TAG**
 header.id_servizio **6500**
 header.id_messaggio **1**

Descrizione:

Questa funzione consente di ottenere dal TN i dati contabili relativi al concorso.

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
cn	uint	Identificativo concessionario

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio
- [ACC_CONCORSO](#) Obbligatorio

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
cn	uint	Identificativo concessionario
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
concorso	ushort	Codice concorso
n_caus	uchar	Numero di causali di rendiconto per le quali si specificano i dati relativi. Specifica quanti sono gli elementi 'Causale di Rendiconto' seguenti
Causale di Rendiconto		
caus	ushort	Causale di rendiconto (vedi Tabella delle causali di rendiconto)
importo	long	Importo espresso in centesimi (il significato dipende dalla Causale di Rendiconto)

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati
- **9999** – Informazione non presente
- **1450** – Dati non elaborati
- **1447** – Il concessionario non appartiene al FSC|CFS
- **2040** – Errore formale dei dati

8.2 RENDICONTO SETTIMANALE

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0, TAG**
header.id_servizio **6500**
header.id_messaggio **2**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC|CFS di ricevere dal TN i dati relativi ai dati contabili del rendiconto settimanale di competenza nella settimana di riferimento.

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
cn	uint	Identificativo concessionario
anno	ushort	Anno richiesto
settimana	uchar	Settimana di riferimento
giorno	uchar	Giorno della settimana 1 Lunedì 2 Martedì 3 Mercoledì 4 Giovedì 5 Venerdì 6 Sabato 7 Domenica

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
cn	uint	Identificativo concessionario
anno	ushort	Anno richiesto
settimana	uchar	Settimana di riferimento
giorno	uchar	Giorno della settimana
n_dett	uchar	Numero dei dettagli per la formula per le quali si specificano i dati relativi. Specifica quanti sono gli elementi 'Dettaglio per formula" seguenti
Dettaglio per formula		
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
concorso	ushort	Codice concorso
cod_formula	uchar	Codice della formula di gioco (Vedi tabella formule di gioco)
n_caus	uchar	Numero di causali di rendiconto per le quali si specificano i dati relativi. Specifica quanti sono gli elementi 'Causale di Rendiconto' seguenti
Causale di Rendiconto		
caus	ushort	Causale di rendiconto (vedi Tabella delle causali di rendiconto)
importo	long	Importo espresso in centesimi (il significato dipende dalla Causale di Rendiconto)

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati
- **9999** – Informazione non presente
- **1450** – Dati non elaborati
- **1447** – Il concessionario non appartiene al FSC|CFS
- **2040** – Errore formale dei dati

8.3 COMPLESSIVO SALDO SETTIMANALE

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0, TAG**
 header.id_servizio **6500**
 header.id_messaggio **3**

Descrizione:

Questa funzione consente di ottenere dal TN i dati complessivi relativi al saldo settimanale.

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
cn	uint	Identificativo concessionario
anno	ushort	Anno richiesto
settimana	uchar	Settimana di riferimento

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
cn	uint	Identificativo concessionario
anno	ushort	Anno richiesto
settimana	uchar	Settimana richiesta
Dati Globali		
n_caus	uchar	Numero di causali di rendiconto per le quali si specificano i dati relativi. Specifica quanti sono gli elementi 'Causale di Rendiconto' seguenti
Causale di Rendiconto		
caus	ushort	Causale di rendiconto (vedi Tabella delle causali di rendiconto)
importo	long	Importo espresso in centesimi (il significato dipende dalla Causale di Rendiconto)
Dati per Ripartizione		
n_caus_rip	uchar	Numero di causali di rendiconto per ripartizione per le quali si specificano i dati relativi. Specifica quanti sono gli elementi 'Dettaglio per causale di ripartizione' seguenti
Dettaglio per causali di ripartizione		
caus_rip	ushort	Causale di rendiconto (vedi Tabella delle causali di rendiconto)
num_aliq	uchar	Numero di aliquote per le quali si specificano i dati relativi
Aliquota		
aliquota	ushort	Aliquota (Il valore dipende dalla causale di rendiconto)
importo	long	Importo espresso in centesimi (Il valore dipende dalla causale di rendiconto)

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Facoltativo
- [SALDO_SETT](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati
- **9999** – Informazione non presente
- **1450** – Dati non elaborati
- **1447** – Il concessionario non appartiene al FSC|CFS
- **2040** – Errore formale dei dati

BOLLA

8.4 COMPLESSIVO RENDICONTO GIORNALIERO

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0, TAG**
header.id_servizio **6500**
header.id_messaggio **4**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC|CFS di ricevere dal TN i dati complessivi relativi ai dati contabili giornalieri di cassa.

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
cn	uint	Identificativo concessionario
anno	ushort	Anno richiesto
mese	uchar	Mese richiesto
giorno	uchar	Giorno richiesto

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
cn	uint	Identificativo concessionario
anno	ushort	Anno richiesto
mese	uchar	Mese richiesto
giorno	uchar	Giorno richiesto
Dati		
n_caus	uchar	Numero di causali di rendiconto per le quali si specificano i dati relativi. Specifica quanti sono gli elementi 'Causale di Rendiconto' seguenti
Causale di Rendiconto		
caus	ushort	Causale di rendiconto (vedi Tabella delle causali di rendiconto)
importo	long	Importo espresso in centesimi (il significato dipende dalla Causale di Rendiconto)

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati
- **9999** – Informazione non presente
- **1450** – Dati non elaborati
- **1447** – Il concessionario non appartiene al FSC|CFS
- **2040** – Errore formale dei dati

8.5 DETTAGLIO SALDO SETTIMANALE

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0, TAG**
header.id_servizio **6500**
header.id_messaggio **5**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC|CFS di ricevere dal TN i dettagli relativi ai dati contabili del rendiconto settimanale di cassa nella settimana di riferimento.

Non è consentito chiedere più di 100 dettagli settimanali alla volta.

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
cn	uint	Identificativo concessionario
anno	ushort	Anno richiesto
settimana	uchar	Settimana di riferimento
giorno	uchar	Giorno della settimana 1 Lunedì 2 Martedì 3 Mercoledì 4 Giovedì 5 Venerdì 6 Sabato 7 Domenica
inizio	uint	Posizione del dettaglio iniziale nell'elenco
fine	uint	Posizione del dettaglio finale nell'elenco

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
cn	uint	Identificativo concessionario
anno	ushort	Anno richiesto
settimana	uchar	Settimana di riferimento
giorno	uchar	Giorno della settimana
n_dett	uchar	Numero dei dettagli per formula per le quali si specificano i dati relativi. Specifica quanti sono gli elementi 'Dettaglio per formula' seguenti
Dettaglio per formula		
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
concorso	ushort	Codice concorso
cod_formula	uchar	Codice della formula di gioco (Vedi tabella formule di gioco)
caus	ushort	Causale di rendiconto (vedi Tabella delle causali di rendiconto)
importo	long	Importo espresso in centesimi (il significato dipende dalla Causale di Rendiconto)

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati
- **9999** – Informazione non presente
- **1450** – Dati non elaborati
- **1447** – Il concessionario non appartiene al FSC|CFS
- **2040** – Errore formale dei dati

8.6 DETTAGLIO RENDICONTO GIORNALIERO

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0, TAG**
header.id_servizio **6500**
header.id_messaggio **6**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC|CFS di ricevere dal TN i dettagli relativi ai dati contabili giornalieri di cassa.

Non è consentito chiedere più di 100 dettagli settimanali alla volta.

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
cn	uint	Identificativo concessionario
anno	ushort	Anno richiesto
mese	uchar	Mese richiesto
giorno	uchar	Giorno richiesto
inizio	uint	Posizione del dettaglio iniziale nell'elenco
fine	uint	Posizione del dettaglio finale nell'elenco

attributi estesi:

- [IP RISP](#) Obbligatorio

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
cn	uint	Identificativo concessionario
anno	ushort	Anno richiesto
mese	uchar	Mese richiesto
giorno	uchar	Giorno richiesto
n_dett	uchar	Numero dei dettagli per concorso per le quali si specificano i dati relativi. Specifica quanti sono gli elementi 'Dettaglio per concorso' seguenti
Dettaglio per concorso		
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
concorso	ushort	Codice concorso
caus	ushort	Causale di rendiconto (vedi Tabella delle causali di rendiconto)
importo	long	Importo espresso in centesimi (il significato dipende dalla Causale di Rendiconto)

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati
- **9999** – Informazione non presente
- **1450** – Dati non elaborati
- **1447** – Il concessionario non appartiene al FSC|CFS
- **2040** – Errore formale dei dati

8.7 TOTALE BIGLIETTI GIORNALIERO

Client abilitati: **FSC|CFS,0, 0, TAG**
 header.id_servizio **6500**
 header.id_messaggio **7**

Descrizione:

Questo messaggio consente di ottenere dal TN il totale dei biglietti emessi e annullati nella giornata per uno specifico concessionario.

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
cn	uint	Identificativo concessionario
anno	ushort	Anno richiesto
mese	uchar	Mese richiesto
giorno	uchar	Giorno richiesto

Attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
cn	uint	Identificativo concessionario
anno	ushort	Anno richiesto
mese	uchar	Mese richiesto
giorno	uchar	Giorno richiesto
n_ticket	uint	Numero di biglietti totali emessi
n_ticket annullati	uint	Numero di biglietti annullati

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati
- **9999** – Informazione non presente
- **1450** – Dati non elaborati
- **1447** – Il concessionario non appartiene al FSC|CFS
- **2040** – Errore formale dei dati

8.8 ELENCO BIGLIETTI

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0, TAG**
header.id_servizio **6500**
header.id_messaggio **8**

Descrizione:

Questo messaggio consente di ricevere dal TN l'elenco parziale o totale dei biglietti, per stato, nella settimana contabile.

Attraverso l'utilizzo dell'attributo esteso ACC_CONCORSO è possibile richiedere le informazioni di un solo concorso e vengono restituiti l'elenco dei biglietti vincenti per il concorso richiesto a prescindere dallo stato in cui si trovano.

Non è consentito richiedere più di 20 biglietti alla volta.

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
cn	uint	Identificativo concessionario
anno	ushort	Anno richiesto
settimana	uchar	Settimana di riferimento
giorno	uchar	Giorno della settimana 1 Lunedì 2 Martedì 3 Mercoledì 4 Giovedì 5 Venerdì 6 Sabato 7 Domenica
stato	uchar	Stato del biglietto. Tutti gli stati tranne emesso (vedi tabella degli stati di un biglietto)
inizio	uint	Posizione del biglietto iniziale nell'elenco richiesto
fine	uint	Posizione del biglietto finale nell'elenco richiesto

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio
- [ACC_CONCORSO](#) Facoltativo

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
cn	uint	Identificativo concessionario
anno	ushort	Anno richiesto
settimana	uchar	Settimana di riferimento
giorno	uchar	Giorno della settimana
n_ticket	uchar	Numero di biglietti che seguono
Dettaglio Biglietto		
id_ticket	bit[48]	Identificativo del biglietto
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
concorso	ushort	Codice concorso
stato	uchar	Stato del biglietto(vedi tabella degli stati di un biglietto)
prezzo	uint	Prezzo del biglietto
importo_vinc	long	Importo di vincita espresso in centesimi
importo_rimb	long	Importo di rimborso espresso in centesimi
tipo_caratura	uchar	Tipo di caratura (vedi tabella dei tipi caratura). Valorizzato a zero per giocare non a caratura.
num_cedole	ushort	Numero di cedole che compongono la caratura. Valorizzato a zero per giocare non a caratura.
prog_cedola	ushort	Progressivo della cedola di caratura. Valorizzato a zero per giocare non a caratura.
Dati relativi all'emissione del biglietto		
fsc/csf	ushort	Fornitore del Servizio di Connettività/ Concessionario fornitore di Servizi
conc	uint	Concessionario
pvend	uint	Punto vendita
tag	ushort	Terminale

dataora	datetime	Data e Ora di vendita
Dati relativi al pagamento/rimborso del biglietto <i>Se il biglietto non è stato ancora pagato/rimborsato tutti i campi sono valorizzati a zero</i>		
fsc/csf	ushort	Fornitore del Servizio di Connettività/ Concessionario fornitore di Servizi
conc	uint	Concessionario
pvend	uint	Punto vendita
tag	ushort	Terminale
dataora	datetime	Data e Ora di pagamento

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati
- **1516** – Informazione non presente
- **1513** – Il concessionario non appartiene al FSC|CFS
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1530** – Dati non elaborati

8.9 ELENCO BIGLIETTI TELEMATICI NON RISCOSSI

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0, TAG**
header.id_servizio **6500**
header.id_messaggio **9**

Descrizione:

Questo messaggio consente di ottenere dal TN l'elenco parziale o totale dei biglietti telematici non riscossi.

Non è consentito richiedere più di 80 biglietti alla volta

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
cn	uint	Identificativo concessionario
anno	ushort	Anno richiesto
mese	uchar	Mese richiesto
giorno	uchar	Giorno richiesto
inizio	uint	Posizione del biglietto iniziale nell'elenco richiesto
fine	uint	Posizione del biglietto finale nell'elenco richiesto

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
cn	uint	Identificativo concessionario
anno	ushort	Anno richiesto
mese	uchar	Mese richiesto
giorno	uchar	Giorno richiesto
n_ticket	uchar	Numero di biglietti che seguono
Biglietti		
id_ticket	bit[48]	Identificativo del biglietto
stato	uchar	Stato del biglietto (vedi tabella stati del biglietto)
id_rete	uchar	Identificativo di rete di apertura del conto(vedere tabella Codici Rete)
cn	uint	Identificativo concessionario di apertura del conto
conto	uchar	Tipo conto (vedere tabella Tipo Conto)
	string	Numero del conto di gioco
importo	long	Importo totale da pagare e/o rimborsare in centesimi

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati
- **1516** – Informazione non presente
- **1513** – Il concessionario non appartiene al FSC|CFS
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1530** – Dati non elaborati

9. **GESTIONE FIRMA DIGITALE**

Questo servizio consente la gestione delle chiavi per la firma digitale dei messaggi.

BOZZA

9.1 RICHIESTA SCAMBIO CHIAVI PUBBLICHE

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0, TAG**
 header.id_servizio **6600**
 header.id_messaggio **1**

Descrizione:

Questa funzione consente al FSC|CFS di comunicare al TN la chiave pubblica con cui riconoscere la propria firma e ricevere in risposta la chiave pubblica del TN. Le chiavi pubbliche scambiate sono in formato PEM.

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
chiave_pub	Istring	Chiave pubblica del CN

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio
- [FIRMA_DIG01](#) Obbligatorio

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
chiave_pub	lstring	Chiave pubblica del TN

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Scambio di chiavi avvenuta
- **4000** – Firma non valida
- **1446** – Richiesta scambio chiavi pubbliche nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori ([FIRMA_DIG01](#))

10. SERVIZIO OPERATIVITÀ CONCESSIONARIO

Questo servizio consente la gestione delle informazioni propedeutiche al gioco del concessionario.

BOZZA

10.1 KEEP ALIVE

Client abilitati: **CFS,0,0, TAG**
header.id_servizio **6700**
header.id_messaggio **1**

Descrizione:

Questa funzione consente al CFS di comunicare al TN l'operatività al gioco di un concessionario.

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
cn	uint	Identificativo concessionario

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio

Risposta:

body:

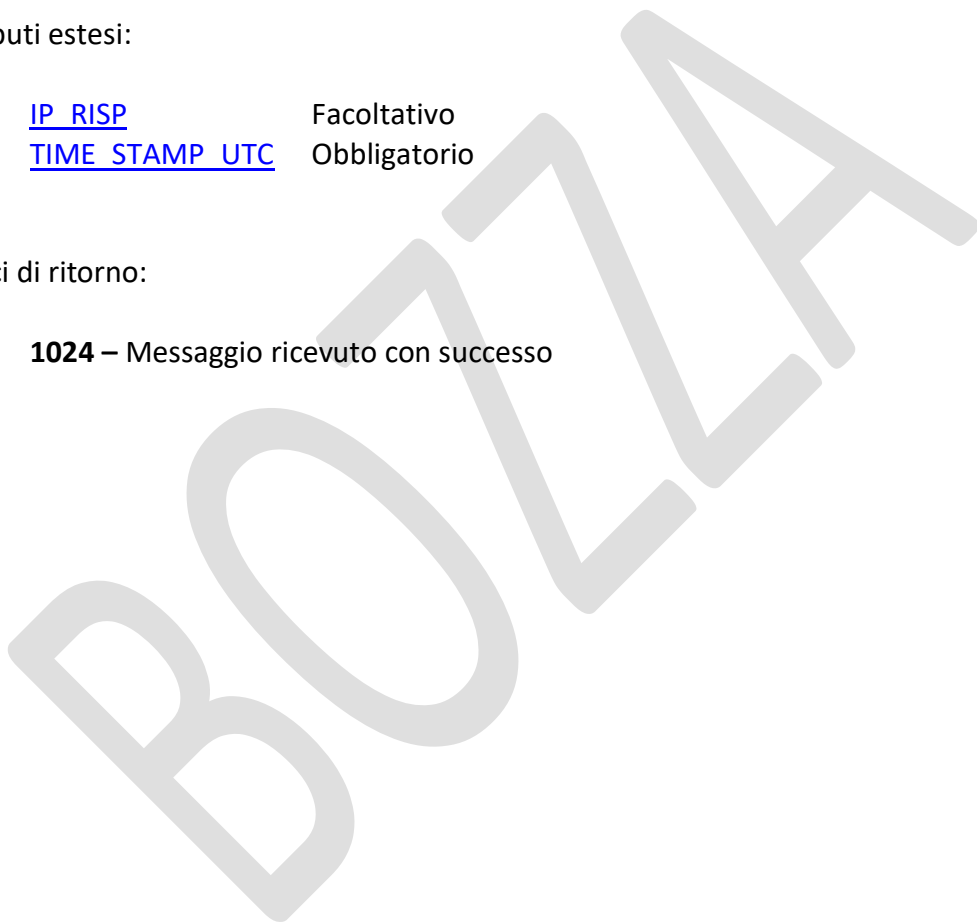
Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Facoltativo
- [TIME_STAMP_UTC](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Messaggio ricevuto con successo



10.2 VERIFICA INTEGRITA' COMPONENTI SOFTWARE

Client abilitati: **CFS,0,0, TAG**
header.id_servizio **6700**
header.id_messaggio **2**

Descrizione:

Questa funzione consente al CFS di comunicare al TN le informazioni necessarie per la verifica di integrità dei componenti del sistema del concessionario.

È richiesto l'invio del messaggio con cadenza almeno giornaliera. In caso di rilascio di patch correttive o interventi di bug fixing, si deve procedere con il reinvio immediato del messaggio.

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
cn	uint	Identificativo concessionario
n_componenti	uchar	Numero dei componenti. Specifica quanti sono gli elementi ' Componente ' che seguono
Componente		
tipo_componente	uchar	Tipo componente (Vedi tabella tipo componente)
Id_componente	long	Identificativo del componente
versione	ushort	Versione del componente
hash_componente	vbinary	Hash del componente

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Obbligatorio
- [FIRMA_DIG01](#) Obbligatorio

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
n_componenti	uchar	Numero degli elementi di tipo ' Componente ' con hash non conforme
Componente		
tipo_componente	uchar	Tipo componente (Vedi tabella tipo componente)
Id_componente	long	Identificativo del componente

attributi estesi:

- [IP_RISP](#) Facoltativo
- [TIME_STAMP_UTC](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

1024 – Richiesta ok seguono i dati

8000 – Numero componenti non conforme a quelli certificati

8001 – Hash componente non conforme

11. ATTRIBUTI ESTESI

Gli attributi estesi consentono di estendere le informazioni trasportate da un certo messaggio senza dover modificare il formato del body.

L'entità destinataria di un certo messaggio può facilmente determinare se nel messaggio sono presenti e dove degli attributi estesi semplicemente analizzando i campi lung_ae e lung_body dell'header.

Gli attributi estesi consistono di una struttura formata dai seguenti campi:

Campo	Tipo	Descrizione
id	ushort	Numero identificativo dell'attributo esteso. Ogni tipo di attributo esteso ha un numero identificativo diverso ed univocamente assegnato nell'ambito del protocollo
lung	uchar	Lunghezza del campo seguente (da 0 a 255). Il valore 0 indica che il campo seguente non è presente
dati	uchar[lung]	Dati dell'attributo esteso. A questo campo verrà dato uno o più nomi a secondo dell'attributo esteso

Per ogni attributo esteso viene, inoltre, specificata una sigla mnemonica che facilita l'identificazione dell'attributo nel presente documento.

Di seguito sono riportati i formati ed i numeri identificativi degli attributi estesi del protocollo.

11.1 ACC_CONCORSO (1104) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI CONCORSO

Questo attributo esteso è inviato da un FSC|CFS al TN insieme ad una richiesta relativa ai dati relativi al concorso per segnalare che le informazioni volute devono essere ricercate per codice concorso.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **ACC_CONCORSO**

Campo		Valore	
Id		1104	
lung		4	
dati	palinsesto	ushort	Codice palinsesto
	concorso	ushort	Codice concorso

11.2 ACC_DISCIPLINA (1127) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI DISCIPLINA

Questo attributo esteso è inviato da un FSC|CFS al TN insieme ad una richiesta relativa ai dati disciplina per segnalare che le informazioni volute devono essere ricercate per codice disciplina.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **ACC_DISCIPLINA**

Campo		Valore	
Id		1127	
lung		2	
dati	disciplina	ushort	Codice disciplina

11.3 ACC_EVENTO (1102) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI EVENTO

Questo attributo esteso è inviato da un FSC|CFS al TN insieme ad una richiesta relativa ai dati dell'evento per segnalare che le informazioni volute devono essere ricercate per codice evento.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **ACC_EVENTO**

Campo		Valore	
Id		1102	
lung		4	
dati	palinsesto	ushort	Codice palinsesto
	evento	ushort	Codice evento

11.4 ACC_MANIF (1128) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI MANIFESTAZIONE

Questo attributo esteso è inviato da un FSC|CFS al TN insieme ad una richiesta relativa ai dati Manifestazione per segnalare che le informazioni volute devono essere ricercate per codice disciplina e codice manifestazione.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **ACC_MANIF**

Campo		Valore	
Id		1128	
lung		4	
dati	disciplina	ushort	Codice disciplina
	manifestazione	ushort	Codice manifestazione

11.5 ACC_MODELLO_SCO (1126) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI MODELLO SCOMMESSA

Questo attributo esteso è inviato da un FSC|CFS al TN insieme ad una richiesta relativa ai dati di un Modello Scommessa per segnalare che le informazioni volute devono essere ricercate per codice scommessa.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **ACC_MODELLO_SCO**

Campo		Valore	
Id		1126	
lung		2	
dati	scom	ushort	Codice scommessa

11.6 BOLLETTINO (1095) BOLLETTINO UFFICIALE

Questo attributo esteso è inviato ai FSC|CFS nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto per comunicare che è disponibile il bollettino ufficiale di un concorso.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **BOLLETTINO**

Campo		Valore	
Id		1095	
lung		4	
dati	palinsesto	ushort	Codice palinsesto
	concorso	ushort	Codice concorso

11.7 CARATURA (1094) CARATURA

Questo attributo esteso è inviato dal CN al TN nei messaggi di vendita per indicare che si sta giocando una caratura, nei messaggi di acquisizione cedola a caratura speciale a distanza per indicare quale cedola si sta acquisendo e nei messaggi di pagamento per pagare la singola cedola.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **CARATURA**

Campo		Valore	
Id		1094	
lung		5	
dati	tipo	uchar	Tipo caratura (vedere tabella tipi caratura)
	cedole	ushort	Indica il numero di cedole che compone la caratura. Questo campo è valorizzato solo in vendita
	prog	ushort	Progressivo della caratura. Questo campo è valorizzato solo nei messaggi di pagamento e nell'acquisizione cedola a caratura speciale a distanza

11.8 CONTO_2 (1120) NUOVO CONTO PER IL GIOCO A DISTANZA

Questo attributo esteso è inviato per specificare un conto di gioco a distanza indicando anche il codice identificativo del concessionario presso il quale il conto è attivo.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **CONTO_2**

Campo		Valore	
Id		1120	
lung		Dipende dai dati	
dati	id_rete	uchar	Identificativo di rete(vedere Tabella Codici Rete)
	id_cn	uint	Identificativo concessionario
	conto	uchar	Tipo conto (vedere Tabella Tipo Conto)
		string	Numero del conto di gioco

11.9 FIRMA_DIG01 (1093) FIRMA DIGITALE

Questo attributo esteso è inviato come firma del messaggio.

Definizione algoritmo:

- hashing MD5
- Chiave Pubblica/Privata RSA 256 bit con un padding di tipo RSA_PKCS1_PADDING

Mnemonico: **FIRMA_DIG01**

Campo		Valore	
Id		1093	
lung		44	
dati	firma	uchar[44]	Firma digitale. Codificato base 64

11.10 ID_GIOCATATA (1090) IDENTIFICATIVO GIOCATATA

Questo attributo esteso è inviato dal TAG al TN nei messaggi di vendita come identificativo univoco della giocata.

Mnemonico: **ID_GIOCATATA**

Campo		Valore	
Id		1090	
lung		8	
dati	anno	ushort	Anno
	giorno	ushort	Progressivo nell'anno
	id	uint	Identificativo univoco della giocata, nella giornata, per TAG

11.11 INFO_DOWNLOAD (1158) INFORMAZIONE DOWNLOAD

Questo attributo esteso è inviato in risposta per indicare se ci sono altri dati da scaricare.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **INFO_DOWNLOAD**

Campo		Valore	
id		1158	
lung		4	
dati	filter	int	Successiva posizione da scaricare

11.12 IP_RISP (1036) INDIRIZZO DI DESTINAZIONE DELLA RISPOSTA

Questo attributo esteso è inviato dai FSC|CFS al TN insieme ad una richiesta per segnalare che si intende ricevere la risposta all'indirizzo IP e porta UDP specificati.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **IP_RISP**

Campo		Valore	
Id		1036	
lung		6	
dati	port	ushort	Porta UDP dove si intende ricevere la risposta
	addr	uint	Indirizzo IP dove si intende ricevere la risposta

11.13 MOD_CONCORSO (1106) MODIFICA CONCORSO

Questo attributo esteso è inviato ai FSC|CFS per comunicare la modifica delle informazioni di un concorso.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **MOD_CONCORSO**

Campo		Valore	
Id		1106	
lung		4	
	palinsesto	ushort	Codice palinsesto
	concorso	ushort	Codice concorso

11.14 MOD_EVENTO (1105) MODIFICA EVENTO

Questo attributo esteso è inviato ai FSC|CFS per comunicare la modifica dei dati di un evento.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **MOD_EVENTO**

Campo		Valore	
Id		1105	
lung		4	
dati	palinsesto	ushort	Codice palinsesto
	evento	ushort	Codice evento

11.15 MOD_PAL (1108) MODIFICA PALINSESTO

Questo attributo esteso è inviato ai FSC|CFS per comunicare la modifica dei dati di un palinsesto.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **MOD_PAL**

Campo		Valore	
Id		1108	
lung		2	
	palinsesto	ushort	Codice palinsesto

11.16 SALDO_SETT (1113) SALDO SETTIMANALE

Questo attributo esteso è inviato dal TN nel messaggio *Complessivo Saldo Settimanale* per indicarne la disponibilità.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **SALDO_SETT**

Campo		Valore	
Id		1113	
lung		24	
	anno	ushort	Anno di riferimento
	sett	uchar	Settimana di riferimento
	disp	datetime	Data e ora disponibilità del saldo
	i_sett	datetime	Data di inizio della settimana di riferimento
	f_sett	datetime	Data di fine della settimana di riferimento

11.17 STATO_CONCORSO (1109) STATO CONCORSO

Questo attributo esteso è inviato ai FSC|CFS dal TN nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto per comunicare la modifica dello stato di un concorso.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **STATO_CONCORSO**

Campo		Valore	
Id		1109	
lung		5	
	palinsesto	ushort	Codice palinsesto
	concorso	ushort	Codice concorso
	stato	uchar	Codice stato del concorso(vedi tabella degli stati di un concorso)

11.18 STATO_EVENTO (1033) STATO EVENTO

Questo attributo esteso è inviato ai FSC|CFS dal TN nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto per comunicare la modifica dello stato di un evento.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **STATO_EVENTO**

Campo		Valore	
Id		1033	
lung		5	
	palinsesto	ushort	Codice palinsesto
	evento	ushort	Codice evento
	stato	uchar	Stato dell'evento(vedi tabella degli stati di un evento)

11.19 STATO_FORMULA_GIOCO (1159) STATO FORMULA DI GIOCO

Questo attributo esteso è inviato ai FSC|CFS dal TN nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto per comunicare la modifica dello stato di una formula di gioco del concorso.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **STATO_FORMULA_GIOCO**

Campo		Valore	
Id		1159	
lung		6	
	palinsesto	ushort	Codice palinsesto
	concorso	ushort	Codice concorso
	cod_formula	uchar	Codice della formula di gioco (Vedi tabella formule di gioco)
	stato	uchar	Codice stato della formula di gioco concorso (vedi tabella degli stati di una formula di gioco)

11.20 STATO_PAL (1032) STATO PALINSESTO

Questo attributo esteso è inviato ai FSC|CFS dal TN nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto per comunicare la modifica dello stato di un palinsesto.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **STATO_PAL**

Campo		Valore	
Id		1032	
lung		3	
	palinsesto	ushort	Codice palinsesto
	stato	uchar	Stato del palinsesto(vedi tabella degli stati di un palinsesto)

11.21 TAG_MOV_SR (1300) MOVIMENTO TERMINALE

Questo attributo esteso è inviato dal TN ad un CN nella risposta ad una transazione che ha implicato una movimentazione di cassa del TAG.

Tramite questa informazione un TAG è in grado di controllare e tenere aggiornata la contabilità di cassa.

Ogni movimento è identificato da un codice di causale (vedi [tabella dei codici di causale movimento](#)).

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **TAG_MOV_SR**

Campo		Valore	
Id		1300	
lung		Dipende dai dati	
dati	id_ticket	bit[48]	Identificativo biglietto
	n_caus	uchar	Numero di causali di movimento che seguono
Causale di Movimento			
	causale	ushort	Causale di movimento(vedi tabella dei codici di causale movimento)
	importo	long	Importo del movimento(in centesimi)

11.22 TIME_STAMP (1027) DATA ORA

Questo attributo esteso è inviato da un server al client nei messaggi di risposta di tutte quelle transazioni in cui il client ha necessità di conoscere l'esatto momento in cui il server ha processato la richiesta.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **TIME_STAMP**

Campo		Valore	
id		1027	
lung		7	
dati	anno	ushort	Anno
	mese	uchar	Mese (da 1 a 12)
	giorno	uchar	Giorno (da 1 a 31)
	ora	uchar	Ora (da 0 a 23)
	min	uchar	Minuto (da 0 a 59)
	sec	uchar	Secondo (da 0 a 59)

11.23 BONUS_PREZZO (2500) BONUS PREZZO

Questo attributo esteso è inviato nel messaggio vendita per comunicare la parte di prezzo relativo al bonus.

L'attributo esteso deve essere inviato solo nel caso in cui viene utilizzato il concessionario fornitore di servizi (CSF).

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonic: **BONUS_PREZZO**

Campo		Valore	
Id		2500	
lung		5	
	tipo_bonus	uchar	Tipologia di bonus. Vedi tabella della tipologia bonus
	bonus	uint	Prezzo del bonus

Quando si utilizza l'attributo esteso bonus_prezzo, il bonus viene dedotto dal saldo bonus disponibile del conto presente nel sistema anagrafica conti di gioco, seguendo questi passi:

1. Tipo di gioco specifico: Il bonus viene dedotto innanzitutto dal saldo disponibile per il tipo di gioco specifico nella famiglia di appartenenza, se presente [Famiglia di gioco X, tipo gioco N]
2. Famiglia di appartenenza: Se il saldo per il tipo di gioco specifico non è sufficiente o non è presente, il sistema passa a dedurre il bonus dal saldo disponibile per la famiglia di appartenenza [Famiglia di gioco X, 0].
3. Famiglia di tutti i giochi: Se il saldo per la famiglia di appartenenza non è sufficiente o non è presente, il sistema deduce il bonus dal saldo disponibile per la famiglia di tutti i giochi [0,0]

Esempio:

Situazione del saldo del conto prima della vendita:

SALDO CONTO	
Importo del saldo	100 euro
Importo del bonus (di cui dell'importo saldo)	20 euro

DETTAGLIO SALDO BONUS CONTO		
Famiglia di gioco	Tipo gioco famiglia	Importo
5	1	3 euro
5	0	5 euro
0	0	12 euro

Se si effettua una vendita di 30€ di cui bonus 10€, il bonus del saldo in base alla suddetta regola di decurtazione diventa:

DETTAGLIO SALDO BONUS CONTO		
Famiglia di gioco	Tipo gioco famiglia	Importo
5	1	0
5	0	0
0	0	10 euro

11.24 SALDO_CONTO (2501) SALDO CONTO

Questo attributo esteso è inviato nei messaggi di vendita e pagamento per comunicare il saldo del conto.

L'attributo esteso deve essere inviato solo nel caso in cui viene utilizzato il concessionario fornitore di servizi (CFS).

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonic: **SALDO_CONTO**

Campo		Valore	
Id	2501		
lung	Dipende dai dati		
importo_saldo	uint	Saldo del conto di gioco comprensivo dei bonus (espresso in centesimi)	
importo_bonus_saldo	uint	Saldo relativo ai bonus del conto di gioco (espresso in centesimi)	
n_dettagli_bonus	uchar	Numero dei dettagli bonus relativi al bonus saldo. Specifica quanti sono gli elementi ' Dettaglio bonus saldo ' che seguono	
Dettaglio bonus saldo			
cod_famiglia_gioco	uchar	Famiglia di gioco (Vedi tabella famiglia di gioco)	
cod_tipo_gioco_famiglia	uchar	Tipo gioco associato alla famiglia di gioco (Vedi tabella tipo gioco della famiglia di gioco)	
importo_bonus	uint	Importo bonus (espresso in centesimi)	

11.25 TIME_STAMP.UTC (1200) DATA ORA UTC

Questo attributo esteso è inviato da un server al client nel messaggio di risposta di tutte quelle transazioni in cui il client ha necessità di conoscere l'esatto momento in cui il server ha processato la richiesta.

Questo timestamp è specificato nel Time Zone UTC (Universal Time Coordinated).

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **TIME_STAMP.UTC**

Campo		Valore	
id		1200	
lung		7	
dati	anno	ushort	Anno
	mese	uchar	Mese (da 1 a 12)
	giorno	uchar	Giorno (da 1 a 31)
	ora	uchar	Ora (da 0 a 23)
	min	uchar	Minuto (da 0 a 59)
	sec	uchar	Secondo (da 0 a 59)

11.26 IP_VENDITA_GIOCATORE (2502) INDIRIZZO DI PROVENIENZA DELLA GIOCATO

Questo attributo esteso è inviato nel messaggio di vendita per indicare l'indirizzo IP dal quale è stata effettuata la giocata.

L'attributo esteso deve essere inviato solo nel caso in cui viene utilizzato il concessionario fornitore di servizi (CFS).

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **IP_VENDITA_GIOCATORE**

Campo		Valore	
Id		2502	
lung		4	
dati	addr	uint	Indirizzo IP dal quale si è effettuata la giocata

11.27 MOD_LEGACY (2503) MODALITÀ LEGACY

Questo attributo esteso consente ad un CN, veicolato da un CFS, di pagare un biglietto telematico venduto da un CN per conto di un FSC, nei casi in cui, il CN e il conto di gioco utilizzato per la vendita siano stati successivamente acquisiti dal CN veicolato dal CFS.

L'attributo esteso deve essere inviato solo nel caso in cui viene utilizzato il concessionario fornitore di servizi (CFS).

Mnemonico: **MOD_LEGACY**

Campo	Valore
Id	2503
lung	0

11.28 PREZZO_CEDOLA (2504) PREZZO DELLA CEDOLA DI UNA GIOCATA A CARATURA

Questo attributo esteso è inviato in risposta al messaggio di vendita per indicare il prezzo della singola cedola per le sole giocate a caratura.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **PREZZO_CEDOLA**

Campo		Valore	
Id		2504	
lung		4	
dati	prezzo	uint	Prezzo della cedola (espresso in centesimi)

12. APPENDICI

BOZZA

12.1 TABELLA DEGLI STATI DI UN PALINSESTO

Stato	Sigla	Descrizione
2	AP	Accettazione scommesse aperta

12.2 TABELLA DEGLI STATI DI UN EVENTO

Stato	Sigla	Descrizione
2	AP	Accettazione scommesse aperta
1	SP	Accettazione sospesa
3	CH	Accettazione scommesse chiuse
7	AN	Annullato

12.3 TABELLA DEGLI STATI DI UN CONCORSO

Codice	Stato	Descrizione
0	AA	Attesa apertura
1	SP	Accettazione sospesa
2	AP	Accettazione scommesse aperta
3	CH	Accettazione scommesse chiuse
4	RU	Risultato del concorso inserito
7	AN	Annullato
8	BU	Bollettino ufficiale
9	BA	Bollettino annullato

12.4 TABELLA DEGLI STATI DI UNA FORMULA DI GIOCO

Codice	Stato	Descrizione
2	AT	Attiva
7	AN	Annullata

12.5 TABELLA DEGLI STATI DI UN BIGLIETTO

Stato	Descrizione
1	Emesso
2	Annullato
3	Pagato
5	Rimborsato
10	Pagabile
11	Rimborsabile
16	Pagabile – Prescritto
17	Rimborsabile – Prescritto

12.6 TABELLA DEI CODICI DI CAUSALI DI RENDICONTO

Causale	Descrizione	CASSA				COMPETENZA	
		CSS	CRG	DSS	DRG	RC	RS
1	Emessi		X	X	X	X	X
2	Annullati		X	X	X	X	X
3	Pagati		X	X	X	X	X
4	Rimborsati		X	X	X	X	X
7	Rimborsabili					X	X
8	Vincenti					X	X
11	Rimborsabili prescritti	X	X	X	X	X	X
12	Vincenti prescritti	X	X	X	X	X	X
20	Aggio punti vendita settimanale	X					
21	Incasso da raccolta			X			
22	Importo dovuto settimanale	X					
23	Credito precedente	X					
25	Pagati fascia 1	X	X	X	X	X	X
26	Pagati fascia 2		X	X	X	X	X
27	Pagati fascia 3		X	X	X	X	X
28	Rimborsati fascia 1	X	X	X	X	X	X
29	Rimborsati fascia 2		X	X	X	X	X
30	Rimborsati fascia 3		X	X	X	X	X

31	Compenso Concessionario	X				X	X
32	Recupero Resti da Rimborso Carature	X					
33	Incasso Netto					X	X
34	Incasso Totale Lordo	X		X			

12.7 TABELLA DEI CODICI DI CAUSALE DI MOVIMENTO

Causale	Descrizione
1	Emesso
2	Annullato
3	Pagato
4	Rimborsato

12.8 NUMERO IDENTIFICATIVO BIGLIETTO

Questo numero viene attribuito dal TN ad ogni transazione di vendita.
Il numero è composto da 48 bit.

I 40 bit meno significativi sono generati da un algoritmo noto solo ad ADM che garantisce l'univocità del valore nell'ambito del servizio competente per la transazione.

Gli 8 bit più significativi rappresentano il circuito di gioco competente per la transazione.

La tabella seguente descrive il formato del numero:

Bit	Descrizione
47...40	Circuito di gioco (Vedi Tabella circuito di gioco)
39...0	Valorizzati in modo univoco

12.9 TABELLA TIPO CONTO

Codice	Descrizione
1	Contratto

12.10 TABELLA TIPI DI CARATURA

Codice	Descrizione
1	Caratura ordinaria
2	Caratura speciale

12.11 TABELLA CODICI ATTRIBUTI ESTESI

Ates	Codice	Descrizione
TIME_STAMP	1027	Data e ora
STATO_PAL	1032	Stato palinsesto
STATO_EVENTO	1033	Stato evento
ID_RISP	1036	Indirizzo di destinazione della risposta
ID_GIOCATA	1090	Identificativo giocata
FIRMA_DIG01	1093	Firma digitale
CARATURA	1094	Caratura
BOLLETTINO	1095	Bollettino ufficiale
ACC_EVENTO	1102	Accesso diretto alle informazioni evento
ACC_CONCORSO	1104	Accesso diretto alle informazioni concorso
MOD_EVENTO	1105	Modifica evento
MOD_CONCORSO	1106	Modifica concorso
MOD_PAL	1108	Modifica palinsesto
STATO_CONCORSO	1109	Stato concorso
SALDO_SETT	1113	Saldo settimanale
CONTO_2	1120	Nuovo conto per il gioco a distanza
ACC_MODELLO_SCO	1126	Accesso diretto alle informazioni modello scommessa
ACC_DISCIPLINA	1127	Accesso diretto alle informazioni disciplina
ACC_MANIF	1128	Accesso diretto alle informazioni manifestazione

TIME_STAMP.UTC	1200	Data ora UTC
INFO_DOWNLOAD	1158	Informazione download
STATO_FORMULA_GIOCO	1159	Stato formula di gioco
TAG_MOV_SR	1300	Movimento terminale
BONUS_PREZZO	2500	Importo del bonus giocato
SALDO_CONTO	2501	Importo del saldo del conto di gioco
IP_VENDITA_GIOCATORE	2502	Indirizzo IP dal quale si è effettuata la giocata
MOD_LEGACY	2503	Modalità legacy per pagamento
PREZZO_CEDOLA	2504	Prezzo della cedola di una giocata a caratura

12.12 TABELLA DEI CIRCUITI DI GIOCO

Codice	Descrizione Tipo Concorso
fa	Totocalcio

12.13 TABELLA CODICI RETE

Codice	Descrizione	Note
2	Giochi pubblici sport	
3	Giochi pubblici ippica	Comprende: Bersani e D.L. 149/08
7	Rinnovato scommesse ippiche	Comprende: rinnovato scommesse ippiche e ippodromi
8	Rinnovato scommesse sportive	
12	Superenalotto	
13	Bingo	
14	Concessioni GAD	

12.14 TABELLA CODICI TIPO CONCORSO

Codice	Sigla	Descrizione
--------	-------	-------------

15	TO	Totocalcio
----	----	------------

12.15 TABELLA DEI TIPI TAG

Codice	Descrizione
0	Client Fornitore del Servizio di Connettività
1	Terminale con operatore
2	Terminale self-service
5	Internet
10	Desktop tramite browser (Android/Unix like)
11	Desktop tramite browser (iOS)
12	Desktop tramite browser (Windows)
14	Desktop tramite browser (Altro SO)
20	Desktop tramite applicazione client (Android / Unix like)
21	Desktop tramite applicazione client (iOS)
22	Desktop tramite applicazione client (Windows)
24	Desktop tramite applicazione client (Altro SO)
30	Mobile Site, browser con sito ottimizzato per la fruizione da dispositivo mobile con sistema operativo Android /Unix like
31	Mobile Site, browser con sito ottimizzato per la fruizione da dispositivo mobile con sistema operativo ios/Apple
32	Mobile Site, browser con sito ottimizzato per la fruizione da dispositivo mobile con sistema operativo Windows/Microsoft
34	Mobile Site, browser con sito ottimizzato per la fruizione da dispositivo mobile con altro sistema operativo
40	Applicazione client per Smartphone con sistema operativo Android/Unix like
41	Applicazione client per Smartphone con sistema operativo ios/Apple
42	Applicazione client per Smartphone con sistema operativo Windows/Microsoft
44	Applicazione client per Smartphone con altro sistema operativo
50	Applicazione client per Tablet con sistema operativo Android /Unix like
51	Applicazione client per Tablet con sistema operativo ios/apple
52	Applicazione client per Tablet con sistema operativo Windows/Microsoft

54	Applicazione client per Tablet con altro sistema operativo
----	------------------------------------------------------------

12.16 TABELLA DELLE TIPOLOGIE DI PAGAMENTO

Codice	Descrizione
1	Pagamento
2	Rimborso
3	Jackpot

12.17 TABELLA DEI SERVIZI SPECIALIZZATI PER TIPO CONCORSO

Tipo Concorso	Servizio Palinsesti	Servizio Vendita	Servizio informazioni variazione palinsesti
15	6001	6101	6201

12.18 TABELLA FORMULE DI GIOCO

Tipo Concorso	Codice Formula	Descrizione formula di gioco
15	3	Formula tre, i primi due eventi del primo gruppo del concorso ed un evento a scelta del secondo gruppo del concorso
15	5	Formula cinque, i primi tre eventi del primo gruppo del concorso e due eventi a scelta del secondo gruppo del concorso
15	7	Formula sette, i primi quattro eventi del primo gruppo del concorso e tre eventi a scelta del secondo gruppo del concorso
15	9	Formula nove, i primi sei eventi del primo gruppo del concorso e tre eventi a scelta del secondo gruppo del concorso
15	11	Formula undici, i primi sette eventi del primo gruppo del concorso e quattro eventi a scelta del secondo gruppo del concorso

15	13	Il tredici, gli otto eventi del primo gruppo del concorso e cinque eventi a scelta del secondo gruppo del concorso
----	----	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

12.19 TABELLA TIPO COMPONENTE

Codice	Descrizione componente
1	Piattaforma di gioco
3	Sistema di accettazione del gioco
4	Sistema di gioco

12.20 TABELLA TIPOLOGIA BONUS

Codice	Descrizione
1	Bonus

12.21 TABELLA FAMIGLIE DI GIOCO

Codice	Descrizione
0	Globale
1	Scommesse Sportive
2	Scommesse Ippiche in Agenzia
3	Scommesse Ippiche in Ricevitoria
4	Scommesse Sportive in Ricevitoria
5	Concorsi Pronostici
6	Giochi di Abilità
7	Giochi Numerici
8	Bingo
9	Lotterie Telematiche
10	Scommesse Virtuali
11	Lotto

12.22 TABELLA TIPO GIOCO DELLA FAMIGLIA DI GIOCO

Codice Famiglia	Codice Gioco	Descrizione
0	0	Tutti i Giochi di tutte le Famiglie *

1	0	Scommesse Sportive **
1	1	Scommesse Sportive a Quota Fissa
1	2	Scommesse Sportive a Quota Fissa con interazione diretta
2	0	Scommesse Ippiche in Agenzia **
2	1	Scommesse Ippiche in Agenzia al Totalizzatore
2	2	Scommesse Ippiche in Agenzia a Quota Fissa
2	3	Scommesse Ippiche in Agenzia Multipla a Riferimento
2	4	Scommesse Ippiche in Agenzia Multipla al Totalizzatore
3	0	Scommesse Ippiche in Ricevitoria **
3	1	Ippica Nazionale
3	2	Ippica Internazionale
3	3	V7
4	0	Scommesse Sportive in Ricevitoria **
4	1	Big Match
4	2	Big Race Auto/Moto
4	3	Big Race Bici
4	4	Big Race Sci
4	5	Big Race Atletica
5	0	Concorsi Pronostici **
5	1	Totocalcio
5	2	Totogol
6	0	Giochi di Abilità **
6	1	Giochi di Carte a Torneo
6	2	Giochi di Sorte a Quota Fissa
6	3	Giochi di Carte Organizzati in Forma Diversa dal Torneo
7	0	Giochi Numerici **
7	1	SuperEnalotto
7	2	Win 4 Life
7	3	Superstar
7	4	Win 4 Life GOLD
7	5	Sivincetutto
7	6	WFL Vivalitalia

7	7	WFL Grattacieli
7	8	WFL Cassaforte
7	9	Eurojackpot
7	10	WFL Classico
7	11	6x36
7	12	Vincicasa
8	0	Bingo **
8	1	Bingo a distanza
9	0	Lotterie telematiche **
9	1	Gratta e Vinci Online
9	2	Lotterie tradizionali
10	0	Scommesse Virtuali **
10	1	Scommesse Virtuali a Quota Fissa
11	0	Lotto**
11	1	Lotto
11	2	10 e Lotto
11	3	10 e Lotto Frequente
11	4	10 e Lotto Istantaneo
11	5	Million Day

*La coppia Codice Famiglia 0 (zero) e Codice Gioco 0 (zero) vale come wildcard ed indica, dove è applicabile, tutti i giochi di tutte le famiglie.

** Il Codice Gioco 0 (zero) di ciascuna famiglia vale come wildcard ed indica, dove è applicabile, tutti i giochi della famiglia.

12.23 TABELLA CODICI DI RITORNO

Esito	Descrizione
Generici	
1024	Esito ok
1029	Notifica non esistente
1440	Client non identificato
1441	Fornitore del Servizio di Connettività non identificato
1442	Concessionario non identificato

1443	Punto vendita non identificato
1444	Tipo terminale non identificato
1445	PVEND o CN o TIPO_TAG non abilitato per quel tipo operazione
1446	Attributo obbligatorio non presente
1447	Il concessionario non appartiene al FSC CFS
1450	Dati non elaborati
1500	Errore generico del sistema
1510	Richiesta rifiutata
1517	Servizio chiuso
1519	Tipo gioco non valido
1524	Errore caratura
1540	Numero massimo di tag superato
1541	Dimensione del body di risposta eccedente il limite massimo del protocollo
1542	FSC CFS non autorizzato
1543	Messaggio non collaudato
1544	Attributo esteso non collaudato
1545	Bonus non valido
1546	Bonus non valido – versione header non compatibile
1547	Saldo conto non valido
1548	Saldo conto non valido – versione header non compatibile
1549	Versione header non compatibile con fsc o csf
1550	Ip vendita giocatore non valido
1551	Ip vendita giocatore non valido versione header
1870	Operazione rifiutata
1900	Progressivo terminale non valido
2040	Errore formale dei dati
3000	Errore conto
3001	Attributo esteso cont_2 incongruente
4000	Firma non valida
8000	Dati componenti non conformi
9999	Informazione non presente
Palinsesto	
1374	Disciplina non esistente
1375	Manifestazione non esistente
1501	Palinsesto in attesa apertura

1502	Palinsesto chiuso
1504	Stato palinsesto non valido
1506	Palinsesto non esistente
1512	Evento chiuso o sospeso
1513	Evento annullato
1516	Evento non esistente
1520	Concorso Chiuso
1521	Concorso inesistente
1522	Concorso non giocabile
1523	Bollettino non esistente
1576	Esito lista non esistente
1577	Informazioni concorso non esistenti
Vendita	
1749	Codice scommessa non esistente
1751	Concessionario e Punto Vendita diverso da quello di vendita
1780	Sistema non compatibile o tipo scommessa non accettabile
1781	Biglietto non a caratura speciale
1860	Evento non giocabile
1861	Esito non trovato
1863	Esito non duplicabile
1867	Palinsesto non giocabile
1868	Palinsesto non trovato
1869	Pricing non corretto
1901	Numero eventi non valido
1906	Cedola già acquisita
1907	Biglietto non telematico
1908	Formula di gioco non giocabile
1909	Sistema non previsto per la formula di gioco
1910	Concessionario dell' header e del conto non congruenti
Annulla	
1730	Biglietto non annullabile
1731	Biglietto non annullabile per Timeout
8023	Biglietto già annullato
Pagamento	
1706	Biglietto non esistente
1708	Stato biglietto non valido
1732	Biglietto già pagato

1733	Risultati non disponibili
1734	Biglietto non vincente
1735	Biglietto non pagabile
1736	Biglietto non pagabile – risulta annullato
1738	Biglietto prescritto – non pagabile
1753	Cedola di caratura già pagata
1902	Punto vendita non abilitato a pagare il biglietto
1905	Pagamenti sospesi

BOLLA