



**Agenzia delle dogane e dei Monopoli**

**Protocollo**

**per le**

**Scommesse Ippiche**

**PSIP**

## Elenco Revisioni

	<b>31/07/2025 (versione 3.0)</b>
	Modificati tutti gli header dei messaggi, sostituito il campo FSC con FSC CFS
1	Modificato per introdurre il Concessionario Fornitore di servizi (CFS)
4.1	Modificato per la gestione del Concessionario Fornitore di servizi
4.2	Modificato per inserimento: <ul style="list-style-type: none"> <li>- nuovo servizio 3900" Servizio operatività concessionario"</li> <li>- nuovo messaggio per il servizio 3002 "Dettaglio informazione aggiuntiva modello scommessa"</li> <li>- nuovo messaggio per il servizio 3002 "Ippodromi asseverati"</li> </ul>
6.36	Aggiunto il messaggio (3002.38) "Dettaglio informazione aggiuntiva modello scommessa"
6.37	Aggiunto il messaggio (3002.39) "Ippodromi asseverati"
6.38	Aggiunto il messaggio (3002.40) "Acquisizione avvenimento"
8	Aggiunto il TIME_STAMP_UTC in tutti messaggi del servizio "Vendita scommesse al totalizzatore"
8.1	Modificato il messaggio "Vendita scommesse singole/plurime", aggiunti gli attributi estesi <ul style="list-style-type: none"> <li>- Bonus_prezzo (2500)</li> <li>- Saldo_conto (2501)</li> <li>- Ip_vendita_giocatore (2502)</li> </ul>
8.2	Modificato il messaggio "Pagamento/Rimborso scommesse singole/plurime", aggiunto l'attributo esteso <ul style="list-style-type: none"> <li>- Saldo_conto (2501)</li> <li>- Mod_legacy (2503)</li> </ul>
9.1	Modificato il messaggio "Vendita scommesse a quota fissa", aggiunti gli attributi estesi <ul style="list-style-type: none"> <li>- Bonus_prezzo (2500)</li> <li>- Saldo_conto (2501)</li> </ul>

	- Ip_vendita_giocatore (2502)
9.2	Modificato il messaggio "Pagamento/Rimborso scommesse a quota fissa", aggiunto l'attributo esteso <ul style="list-style-type: none"> <li>- Saldo_conto (2501)</li> <li>- Mod_legacy (2503)</li> </ul>
9.5	Modificato il messaggio "Vendita scommesse a quota fissa 2", aggiunti gli attributi estesi <ul style="list-style-type: none"> <li>- Bonus_prezzo (2500)</li> <li>- Saldo_conto (2501)</li> <li>- Ip_vendita_giocatore (2502)</li> <li>- Alert_info_agg (2504)</li> </ul>
9.6	Modificato il messaggio "Vendita giocata sistemistica", aggiunti gli attributi estesi <ul style="list-style-type: none"> <li>- Bonus_prezzo (2500)</li> <li>- Saldo_conto (2501)</li> <li>- Ip_vendita_giocatore(2502)</li> <li>- Alert_info_agg (2504)</li> </ul>
9.7	Modificato il messaggio "Pagamento/Rimborso scommesse a quota fissa 2", aggiunto l'attributo esteso <ul style="list-style-type: none"> <li>- Saldo_conto (2501)</li> <li>- Mod_legacy (2503)</li> </ul>
9.10	Modificato il messaggio "Storno biglietto telematico riscosso scommesse a quota fissa", aggiunto l'attributo esteso <ul style="list-style-type: none"> <li>- Saldo_conto (2501)</li> <li>- Mod_legacy (2503)</li> </ul>
9.11	Modificato il messaggio "Rettifica biglietto telematico riscosso scommesse a quota fissa", aggiunto l'attributo esteso <ul style="list-style-type: none"> <li>- Saldo_conto (2501)</li> <li>- Mod_legacy (2503)</li> </ul>
9.12	Modificato il messaggio "Storno biglietto telematico riscosso scommesse a quota fissa 2", aggiunto l'attributo esteso <ul style="list-style-type: none"> <li>- Saldo_conto (2501)</li> <li>- Mod_legacy (2503)</li> </ul>

9.13	Modificato il messaggio "Rettifica biglietto telematico riscosso scommesse a quota fissa 2", aggiunto l'attributo esteso <ul style="list-style-type: none"> <li>- Saldo_conto (2501)</li> <li>- Mod_legacy (2503)</li> </ul>
10	Aggiunto il TIME_STAMP.UTC in tutti messaggi del servizio "Vendita multipla a riferimento"
10.1	Modificato il messaggio "Vendita multipla a riferimento", aggiunti gli attributi estesi <ul style="list-style-type: none"> <li>- Bonus_prezzo (2500)</li> <li>- Saldo_conto (2501)</li> <li>- Ip_vendita_giocatore (2502)</li> </ul>
10.2	Modificato il messaggio "Pagamento/rimborso scommessa multipla a riferimento", aggiunto l'attributo esteso <ul style="list-style-type: none"> <li>- Saldo_conto (2501)</li> <li>- Mod_legacy (2503)</li> </ul>
10.5	Modificato il messaggio "Storno biglietto telematico riscosso scommesse multipla a riferimento", aggiunto l'attributo esteso <ul style="list-style-type: none"> <li>- Saldo_conto (2501)</li> <li>- Mod_legacy (2503)</li> </ul>
10.6	Modificato il messaggio "Rettifica biglietto telematico riscosso scommesse multipla a riferimento", aggiunto l'attributo esteso <ul style="list-style-type: none"> <li>- Saldo_conto (2501)</li> <li>- Mod_legacy (2503)</li> </ul>
11	Aggiunto il TIME_STAMP.UTC in tutti messaggi del servizio "Vendita scommesse al totalizzatore"
11.1	Modificato il messaggio "Vendita multipla al totalizzatore", aggiunti gli attributi estesi <ul style="list-style-type: none"> <li>- Bonus_prezzo (2500)</li> <li>- Saldo_conto (2501)</li> <li>- Ip_vendita_giocatore (2502)</li> </ul>
11.2	Modificato il messaggio "Pagamento/rimborso scommessa multipla al totalizzatore", aggiunto l'attributo esteso <ul style="list-style-type: none"> <li>- Saldo_conto (2501)</li> </ul>
16.1	Aggiunto il messaggio (3900.1) "Keep alive"

16.2	Aggiunto il messaggio (3900.2) "Verifica integrità componenti software"
17.53	Nuovo attributo esteso "Bonus_prezzo (2500)"
17.54	Nuovo attributo esteso "Saldo_conto (2501)"
17.55	Nuovo attributo esteso "Ip_vendita_giocatore(2502)"
17.56	Nuovo attributo esteso "Mod_legacy (2503)"
17.57	Nuovo attributo esteso "Alert_info_agg (2504)"
18.22	Eliminati dalla tabella tipi tag i codici 3,4,6,43,53
18.33	Aggiunto l'attributo esteso <ul style="list-style-type: none"> <li>- Bonus_prezzo (2500)</li> <li>- Saldo_conto (2501)</li> <li>- Ip_vendita_giocatore(2502)</li> <li>- Mod_legacy (2503)</li> <li>- Alert_info_agg (2504)</li> </ul>
18.35	Nuova tabella "Tipo componente"
18.36	Nuova tabella "Tipologia bonus"
18.37	Nuova tabella "Famiglie di gioco"
18.38	Nuova tabella "Tipo gioco della famiglia di gioco"
18.39	Nuova tabella "Tabella tipo dato valore informazione aggiuntiva"
18.40	Nuova tabella "Tabella tipologia campo informazione aggiuntiva"
18.41	Nuova tabella "Tabella tipo dato valore informazione aggiuntiva"
18.42	Aggiunti nuovi codici di errore: <ul style="list-style-type: none"> <li>- 1546 "Bonus non valido"</li> <li>- 1547 "Bonus non valido – versione header non compatibile"</li> <li>- 1548 "Saldo conto non valido"</li> <li>- 1549 "Saldo conto non valido – versione header non compatibile"</li> <li>- 1550 "Ip vendita giocatore non valido"</li> <li>- 1551 "Ip vendita giocatore non valido versione header"</li> <li>- 6047 "Scommessa senza informazione aggiuntiva"</li> <li>- 8000 "Dati componenti non conformi"</li> </ul>

BOZZA

**INDICE**

<b>1. ENTITÀ COINVOLTE</b>	<b>18</b>
<b>2. ALLINEAMENTO APPLICATIVO</b>	<b>19</b>
<b>3. CONVENZIONI DI CODIFICA</b>	<b>20</b>
<b>4. STRUTTURA DEI MESSAGGI</b>	<b>23</b>
4.1    HEADER	24
4.2    BODY	26
4.3    FIRMA DIGITALE	30
<b>5. SERVIZIO DI INFORMAZIONE SUI PALINSESTI</b>	<b>31</b>
5.1    PALINSESTI	35
5.2    AVVENIMENTI	37
5.3    LISTA ESITI	39
5.4    RIUNIONE	41
5.5    MULTIPLA	43
5.6    ORDINE ARRIVO	45
5.7    REFERTI UFFICIALI QF	47
<b>6. SERVIZIO PER LA GESTIONE DEI PALINSESTI COMPLEMENTARI</b>	<b>49</b>
6.1    MODELLI SCOMMESSE	50
6.2    LISTA ESITI STATICA	53
6.3    IPPODROMI	55
6.4    CREAZIONE AVVENIMENTO DI TIPO CORSE MANIFESTAZIONE	57
6.5    CREAZIONE AVVENIMENTO DI TIPO CORSE MANIFESTAZIONE ANTEPOST 1	59
6.6    CREAZIONE AVVENIMENTO DI TIPO CORSE MANIFESTAZIONE ANTEPOST 2	61

6.7	CREAZIONE AVVENIMENTO DI TIPO CORSA ANTEPOST	63
6.8	CREAZIONE AVVENIMENTO DI TIPO CORSA	65
6.9	SCOMMESSE CON LISTA CAVALLI CORSA	68
6.10	INSERIMENTO LISTA ANAGRAFICA	70
6.11	INSERIMENTO LISTA DINAMICA	72
6.12	AGGIORNAMENTO STATO ESITO DINAMICO	74
6.13	AGGIORNAMENTO STATO LISTA CAVALLI CORSA	76
6.14	AGGIORNAMENTO DATA CORSA	78
6.15	AGGIORNAMENTO DATA CORSA MANIFESTAZIONE ANTEPOST	82
6.16	INSERIMENTO/MODIFICA REFERTO UFFICIALE	84
6.17	INSERIMENTO/MODIFICA REFERTI UFFICIALI PER SCOMMESSA CON INFORMAZIONE AGGIUNTIVA	86
6.18	ANNULLO AVVENIMENTO	88
6.19	ANNULLO SCOMMESSA	90
6.20	ELIMINAZIONE REFERTO UFFICIALE	92
6.21	ELIMINAZIONE REFERTO UFFICIALE PER SCOMMESSE CON INFORMAZIONE AGGIUNTIVA	94
6.22	INSERIMENTO/ELIMINAZIONE RIMBORSO ORARIO	96
6.23	INSERIMENTO/ELIMINAZIONE RIMBORSO ORARIO PER SCOMMESSA CON INFORMAZIONE AGGIUNTIVA	98
6.24	LISTA SCOMMESSE IN ATTESA DI REFERTO	100
6.25	INFORMAZIONE AVVENIMENTO DI TIPO CORSE MANIFESTAZIONE	103
6.26	INFORMAZIONE AVVENIMENTO DI TIPO CORSE MANIFESTAZIONE ANTEPOST 1	105
6.27	INFORMAZIONE AVVENIMENTO DI TIPO CORSE MANIFESTAZIONE ANTEPOST 2	107
6.28	INFORMAZIONE AVVENIMENTO DI TIPO CORSA ANTEPOST	109
6.29	INFORMAZIONE AVVENIMENTO DI TIPO CORSA	112
6.30	INFORMAZIONE SCOMMESSE CON LISTA ESITI CORSA	115

6.31	INFORMAZIONE LISTA ANAGRAFICA	117
6.32	INFORMAZIONE LISTA ESITI DINAMICA	119
6.33	INFORMAZIONE REFERTO UFFICIALE	121
6.34	INFORMAZIONE REFERTO UFFICIALE PER SCOMMESSE CON INFORMAZIONI AGGIUNTIVE	123
6.35	INFORMAZIONE RIMBORSO ORARIO	126
6.36	DETTAGLIO INFORMAZIONE AGGIUNTIVA MODELLO SCOMMESSA	128
6.37	IPPODROMI ASSEVERATI	130
6.38	ACQUISIZIONE AVVENIMENTO	132
<b>7.</b>	<b>SERVIZIO PER LA NOTIFICA DI VARIAZIONE DEI PALINSESTI</b>	<b>134</b>
7.1	NOTIFICA DI VARIAZIONE PALINSESTO	135
7.2	RICHIESTA ULTIMA NOTIFICA	136
7.3	RICHIESTA NOTIFICA SPECIFICA	138
7.4	LISTA ATTRIBUTI ESTESI PER LE NOTIFICHE	140
<b>8.</b>	<b>SERVIZIO VENDITA SCOMMESSE AL TOTALIZZATORE</b>	<b>141</b>
8.1	VENDITA SCOMMESSE SINGOLE/PLURIME	142
8.2	PAGAMENTO/RIMBORSO SCOMMESSE SINGOLE/PLURIME	145
8.3	ANNULLO SCOMMESSE SINGOLE/PLURIME	147
8.4	INFORMAZIONE BIGLIETTO SCOMMESSE SINGOLE/PLURIME	149
<b>9.</b>	<b>SERVIZIO VENDITA SCOMMESSE A QUOTA FISSA</b>	<b>152</b>
9.1	VENDITA SCOMMESSE A QUOTA FISSA	153
9.2	PAGAMENTO/RIMBORSO SCOMMESSE A QUOTA FISSA	156
9.3	ANNULLO SCOMMESSE A QUOTA FISSA	158
9.4	INFORMAZIONE BIGLIETTO SCOMMESSE A QUOTA FISSA	160
9.5	VENDITA SCOMMESSE A QUOTA FISSA 2	162
9.6	VENDITA GIOCATA SISTEMISTICA	165

9.7	PAGAMENTO/RIMBORSO SCOMMESSE A QUOTA FISSA 2	169
9.8	INFORMAZIONE BIGLIETTO SCOMMESSE A QUOTA FISSA 2	171
9.9	INFORMAZIONE BIGLIETTO GIOcata SISTEMISTICA	174
9.10	STORNO BIGLIETTO TELEMATICO RISCOSSO SCOMMESSE A QUOTA FISSA	177
9.11	RETTIFICA BIGLIETTO TELEMATICO RISCOSSO SCOMMESSE A QUOTA FISSA	179
9.12	STORNO BIGLIETTO TELEMATICO RISCOSSO SCOMMESSE A QUOTA FISSA 2	181
9.13	RETTIFICA BIGLIETTO TELEMATICO RISCOSSO SCOMMESSE A QUOTA FISSA 2	183
<b>10.</b>	<b>SERVIZIO VENDITA MULTIPLA A RIFERIMENTO</b>	<b>185</b>
10.1	VENDITA SCOMMESSA MULTIPLA A RIFERIMENTO	186
10.2	PAGAMENTO/RIMBORSO SCOMMESSA MULTIPLA A RIFERIMENTO	189
10.3	ANNULLO SCOMMESSA MULTIPLA A RIFERIMENTO	191
10.4	INFORMAZIONE BIGLIETTO SCOMMESSA MULTIPLA A RIFERIMENTO	193
10.5	STORNO BIGLIETTO TELEMATICO RISCOSSO SCOMMESSA MULTIPLA A RIFERIMENTO	195
10.6	RETTIFICA BIGLIETTO TELEMATICO RISCOSSO SCOMMESSA MULTIPLA A RIFERIMENTO	197
<b>11.</b>	<b>SERVIZIO VENDITA MULTIPLA AL TOTALIZZATORE</b>	<b>199</b>
11.1	VENDITA SCOMMESSA MULTIPLA AL TOTALIZZATORE	200
11.2	PAGAMENTO/RIMBORSO SCOMMESSA MULTIPLA AL TOTALIZZATORE	203
11.3	ANNULLO SCOMMESSA MULTIPLA AL TOTALIZZATORE	205
11.4	INFORMAZIONE BIGLIETTO SCOMMESSA MULTIPLA AL TOTALIZZATORE	207
<b>12.</b>	<b>SERVIZIO DI INFORMAZIONE SULL'ANDAMENTO DEL GIOCO AL TOTALIZZATORE</b>	<b>209</b>
12.1	NOTIFICA QUOTE SCOMMESSE SINGOLE	210
12.2	NOTIFICA QUOTE SCOMMESSE PLURIME	212

12.3	NOTIFICA QUOTE UFFICIALI SCOMMESSE SINGOLE E PLURIME	214
12.4	NOTIFICA QUOTE UFFICIALI SCOMMESSA MULTIPLA	215
12.5	NOTIFICA MOVIMENTI SCOMMESSE PLURIME	217
12.6	NOTIFICA MOVIMENTI SCOMMESSA MULTIPLA	218
12.7	RICHIESTA QUOTE SCOMMESSE SINGOLE	219
12.8	RICHIESTA QUOTE SCOMMESSE PLURIME	221
12.9	RICHIESTA QUOTE UFFICIALI SCOMMESSE SINGOLE E PLURIME	224
12.10	RICHIESTA QUOTE UFFICIALI SCOMMESSA MULTIPLA	226
12.11	RICHIESTA MOVIMENTI SCOMMESSE PLURIME	228
12.12	RICHIESTA MOVIMENTI SCOMMESSA MULTIPLA	230
12.13	RICHIESTA QUOTE UFFICIALI VINCENTE E PIAZZATA	232
<b>13.</b>	<b>RENDICONTO CONTABILE DEL CONCESSIONARIO</b>	<b>234</b>
13.1	RENDICONTO GIORNALIERO	235
13.2	RENDICONTO GIORNALIERO PER PUNTO VENDITA	237
13.3	TOTALE BIGLIETTI GIORNALIERO	239
<b>14.</b>	<b>ELENCHI BIGLIETTI</b>	<b>241</b>
14.1	ELENCO BIGLIETTI DA PAGARE/RIMBORSARE	242
14.2	ELENCO BIGLIETTI PAGATI/RIMBORSATI	245
14.3	ELENCO BIGLIETTI PRESCRITTI	248
14.4	ELENCO BIGLIETTI TELEMATICI NON RISCOSSI	250
14.5	ELENCO BIGLIETTI TELEMATICI NON RISCOSSI 2	252
14.6	ELENCO BIGLIETTI TELEMATICI IN PENALE	254
<b>15.</b>	<b>GESTIONE FIRMA DIGITALE</b>	<b>256</b>
15.1	RICHIESTA SCAMBIO CHIAVI PUBBLICHE	257
<b>16.</b>	<b>SERVIZIO OPERATIVITÀ CONCESSIONARIO</b>	<b>259</b>

16.1	KEEP ALIVE	260
16.2	VERIFICA INTEGRITA' COMPONENTI SOFTWARE	262
<b>17.</b>	<b>ATTRIBUTI ESTESI</b>	<b>264</b>
17.1	ACC_AVV (1102) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI AVVENIMENTO	265
17.2	ACC_LISTA_ESITI_STAT (1157) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI LISTA ESITI	266
17.3	ACC_IPPO (1128) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI SUGLI IPODROMI	267
17.4	ACC_MODELLO_SCO_QF (1126) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI MODELLO SCOMMESSA A QUOTA FISSA	268
17.5	ACC_MUL (1120) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI DELLA MULTIPLA	269
17.6	ACC_PAL (1101) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI PALINSESTO	270
17.7	ACC_RIUN (1103) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI DELLA RIUNIONE	271
17.8	CONC_ABILITATO(1153) CONCESSIONARIO ABILITATO	272
17.9	CONC_SPEC(1163) CONCESSIONARIO SPECIFICO	273
17.10	CONTO_2 (1125) NUOVO CONTO PER IL GIOCO A DISTANZA	274
17.11	DATA_ORA_EFFETTIVA_CHIUSURA_UTC (1162) DATA E ORA CHIUSURA EFFETTIVA CORSA	275
17.12	FILTER_AVV (1110) FILTRO RICHIESTA AVVENIMENTO	276
17.13	FILTER_SPEC (1121) FILTRO PER LE INFORMAZIONI SPECIALI	277
17.14	FINALE_BATTERIE (1164) FINALE DOPO BATTERIE	278
17.15	FIRMA_DIG01 (1093) FIRMA DIGITALE	279
17.16	ID_GIOCATA (1029) IDENTIFICATIVO GIOCATA	280
17.17	INFO_AVV (1160) INFORMAZIONE AVVENIMENTO	281
17.18	INFO_AVV_ADM (1161) INFORMAZIONE AVVENIMENTO ADM	282
17.19	INFO_DOWNLOAD (1111) INFORMAZIONE DOWNLOAD	283

17.20	INFO_RIUN (1065) INFORMAZIONI DELLA RIUNIONE	284
17.21	INFO_QUOTE (2000-2030) INFORMAZIONE QUOTE	285
17.22	INS_AVV (1051) INSERIMENTO DI UN NUOVO AVVENIMENTO	286
17.23	INS_LISTA_ANAG (1201) INSERIMENTO LISTA ANAGRAFICA	287
17.24	INS_MUL (1119) INSERIMENTO DI UNA NUOVA MULTIPLA A TOTALIZZATORE	288
17.25	IP_RISP (1036) INDIRIZZO DI DESTINAZIONE DELLA RISPOSTA	289
17.26	JACKPOT (1050) VALORE DEI JACKPOT	290
17.27	MOD_AVV (1105) MODIFICA INFORMAZIONI AVVENIMENTO	291
17.28	MOD_LISTA_ESITI (1106) MODIFICA LISTA ESITI	292
17.29	MV_FASCE (1136) MAGGIORAZIONE DELLA VINCITA A FASCE	293
17.30	MV_IMPORTO (1113) MAGGIORAZIONE DELLA VINCITA A IMPORTO	294
17.31	MV_IMPORTO_SISTEMA (1131) MAGGIORAZIONE DELLA VINCITA IMPORTO SISTEMA	295
17.32	MV_IMPORTO_VAR(1129) MAGGIORAZIONE DELLA VINCITA IMPORTO VARIABILE	296
17.33	MV_IMPORTO_VAR_SISTEMA(1130) MAGGIORAZIONE DELLA VINCITA IMPORTO VARIABILE SISTEMA	297
17.34	MV_PERC_VAR (1112) MAGGIORAZIONE DELLA VINCITA VARIABILE	298
17.35	MV_PERC_VAR_SISTEMA (1132) MAGGIORAZIONE DELLA VINCITA VARIABILE SISTEMA	301
17.36	NUM_PART (1067) NUMERO DEI PARTENTI	303
17.37	OA_AVV (1079) ORDINE ARRIVO UFFICIALE PER UN AVVENIMENTO AL TOTALIZZATORE	304
17.38	REF_UFF_AVV_QF (1081) REFERTO UFFICIALE AVVENIMENTO	305
17.39	RIMB_ORARIO (1124) RIMBORSO ORARIO	306
17.40	SCOM_TOT (1069) SCOMMESSE ABILITATE A TOTALIZZATORE	307
17.41	SCOM_QF (1070) SCOMMESSE ABILITATE A QUOTA FISSA	308
17.42	STATO_AVV (1033) STATO AVVENIMENTO	309
17.43	STATO_ESITO (1042) STATO ESITO	310

17.44	STATO_MUL (1118) STATO MULTIPLA IPPICA	311
17.45	STATO_PAL (1032) STATO PALINSESTO	312
17.46	STATO_SCOM (1047) STATI SCOMMESSA A TOTALIZZATORE	313
17.47	STATO_SCOM_QF (1049) STATI SCOMMESSA A QUOTA FISSA	314
17.48	TAG_CASSA(1122) SALDO CASSA DEL TAG	315
17.49	TAG_MOV (1028) MOVIMENTO TERMINALE	316
17.50	TICKET_VAL(1123) VALORE DEL BIGLIETTO	317
17.51	TIME_STAMP (1027) DATA ORA	318
17.52	TIME_STAMP_UTC (1200) DATA ORA	319
17.53	BONUS_PREZZO (2500) BONUS PREZZO	320
17.54	SALDO_CONTO (2501) SALDO CONTO	322
17.55	IP_VENDITA_GIOCATORE (2502) INDIRIZZO DI PROVENIENZA DELLA GIOcata	323
17.56	MOD_LEGACY (2503) MODALITÀ LEGACY	324
17.57	ALERT_INFO_AGG (2504) SEGNALAZIONE INFORMAZIONE AGGIUNTIVA	325
<b>18.</b>	<b>APPENDICI</b>	<b>326</b>
18.1	TABELLA DEI CODICI DI CAUSALE MOVIMENTO	326
18.2	TABELLA DEI CODICI DI CAUSALE DI RENDICONTO	326
18.3	TABELLA DEGLI STATI DI UN BIGLIETTO	327
18.4	TABELLA DEGLI STATI DI UN AVVENIMENTO/MULTIPLA	327
18.5	TABELLA DEGLI STATI DI UN PALINSESTO	327
18.6	TABELLA DEGLI STATI DI UN ESITO	328
18.7	TABELLA DEGLI STATI DI UNA SCOMMESSA	328
18.8	TABELLA DEI TIPI SCOMMESSA AL TOTALIZZATORE	328
18.9	TABELLA DEI TIPI SCOMMESSA A QUOTA FISSA ADM	329
18.10	TABELLA DEI TIPI SISTEMA AL TOTALIZZATORE	329
18.11	TABELLA DI CORRELAZIONE TRA LE TIPOLOGIE DI SISTEMI AL TOTALIZZATORE E I TIPI SCOMMESSA	330

18.12	TABELLA DELLE TIPOLOGIE DI SISTEMI AL TOTALIZZATORE	330
18.13	NUMERO IDENTIFICATIVO BIGLIETTO	332
18.14	TABELLA TIPO CONTO	332
18.15	TABELLA DELLE TIPOLOGIE DI PAGAMENTO	332
18.16	TABELLA DEI CIRCUITI DI GIOCO	333
18.17	TABELLA DEI TIPI GIOCO	333
18.18	TABELLA DEI TIPI REGOLAMENTO DELLE SCOMMESSE SINGOLE E PLURIME A TOTALIZZATORE	333
18.19	TABELLA DEI CODICI CATEGORIA DELLE SCOMMESSE SINGOLE E PLURIME A TOTALIZZATORE	333
18.20	TABELLA DEI CODICI CATEGORIA DELLA SCOMMESSA MULTIPLA AL TOTALIZZATORE	334
18.21	TABELLA DEI CODICI DI RETE	334
18.22	TABELLA DEI TIPI TAG	335
18.23	TABELLA DEI TIPO AVVENIMENTO	336
18.24	TABELLA DELLE SPECIALITÀ	336
18.25	TABELLA DELLE INFORMAZIONI AGGIUNTIVE	336
18.26	TABELLA CODICI SISTEMI A QUOTA FISSA	336
18.27	TABELLA DELLE INFORMAZIONI RELATIVE ALLA CORSA	337
18.28	TABELLA DELLE INFORMAZIONI RELATIVE AI CAVALLI	337
18.29	TABELLA TIPOLOGIA DELLA PISTA	338
18.30	TABELLA DELLA MODALITÀ DI PARTENZA	338
18.31	TABELLA TIPI MAGGIORAZIONI DELLE VINCITE	338
18.32	TABELLA TIPI RIMBORSO ORARIO	339
18.33	TABELLA CODICI ATTRIBUTI ESTESI	339
18.34	TABELLA CODICI TABELLE DI DETRAZIONE	341
18.35	TABELLA TIPO COMPONENTE	341
18.36	TABELLA TIPOLOGIA BONUS	341
18.37	TABELLA FAMIGLIE DI GIOCO	342

18.38	TABELLA TIPO GIOCO DELLA FAMIGLIA DI GIOCO	342
18.39	TABELLA TIPOLOGIA SEGNALAZIONE INFORMAZIONE AGGIUNTIVA	344
18.40	TABELLA TIPOLOGIA CAMPO INFORMAZIONE AGGIUNTIVA	344
18.41	TABELLA TIPO DATO VALORE INFORMAZIONE AGGIUNTIVA	344
18.42	TABELLA CODICI DI RITORNO	345

BOLLA

## INTRODUZIONE

Il PSIP è un protocollo applicativo per la gestione delle Scommesse Ippiche.

Le interazioni tra client e server si basano sullo scambio di due messaggi: *richiesta* e *risposta* e per definizione, il client effettua la richiesta ed il server invia la risposta.

Il protocollo è di tipo half-duplex in quanto un client non può inviare al server un messaggio se sta ancora attendendo la risposta relativa ad una richiesta precedente.

Per consentire l'utilizzo del protocollo all'interno di una rete a più livelli in cui sono presenti nodi intermedi, che eseguono funzionalità applicative, è stato scelto di non orientare il protocollo alla connessione.

**1. ENTITÀ COINVOLTE**

I soggetti coinvolti nell'utilizzo del protocollo sono: l'Agenzia delle Dogane e dei Monopoli, i Fornitori del servizio di Connettività, Concessionario Fornitore di Servizi, i Concessionari e il Totalizzatore Nazionale.

Nel presente documento i nomi dei soggetti sono abbreviati secondo le seguenti sigle:

<b>Entità</b>	<b>Sigla</b>
Agenzia delle Dogane e dei Monopoli	ADM
Fornitore del Servizio di Connettività	FSC
Concessionario	CN
Punto Vendita	PVEND
Terminale di accettazione gioco	TAG
Totalizzatore Nazionale	TN
Concessionario Fornitore di Servizi	CFS

## 2. ALLINEAMENTO APPLICATIVO

Una transazione PSIP è intesa come una sequenza di messaggi “richiesta+risposta” scambiati tra un client ed un server; la sequenza è identificata univocamente tramite un apposito campo del protocollo obbligatorio in ciascun messaggio.

Il client è tenuto a valorizzare il campo identificativo della transazione nel messaggio di richiesta ed il server restituisce, nella risposta, il medesimo valore permettendo al client di associare i messaggi di risposta alla richiesta.

Il client che non dovesse ricevere la risposta attesa è autorizzato, secondo gli intervalli della tabella:

2 secondi	Prima retry
4 secondi	Seconda retry
4 secondi	Dalla terza retry in poi

a ripetere la richiesta mantenendo inalterato il campo identificativo di transazione.

Questa regola consente di ottenere l’allineamento applicativo ovvero:

- Il client che dovesse ricevere una risposta con un identificativo di transazione diverso da quello inviato in richiesta, ha la possibilità di scartare tale risposta in attesa di quella corretta;
- Il server elabora la richiesta che ha ricevuto, invia la risposta al client e ne memorizza il contenuto. Nel caso in cui il server dovesse ricevere una richiesta, dallo stesso client contenente il medesimo identificativo di transazione, restituisce la risposta memorizzata senza elaborare nuovamente il messaggio. Il recupero del messaggio di risposta dal server è possibile esclusivamente per l’ultima transazione elaborata.

**È obbligatorio che ciascun client generi un identificativo di transazione differente tra due transazioni consecutive.**

Il client è tenuto ad inviare la richiesta fino al ricevimento della risposta per tutti i messaggi che comportano la variazione dei dati presenti sul server.

**3. CONVENZIONI DI CODIFICA**

Di seguito sono riportati e descritti i tipi di dati utilizzati nelle specifiche dei messaggi del protocollo:

Tipo	Descrizione
bit	Numero di un bit. Può valere 0 od 1
boolean	Numero di 8 bit senza segno. Può valere solo 0 od 1. Il valore 0 significa 'falso, mentre il valore 1 significa 'vero' (qualsiasi altro valore diverso da 0 viene considerato 'vero')
char	Numero di 8 bit con segno (complemento a due)
uchar	Numero di 8 bit senza segno
short	Numero di 16 bit con segno (complemento a due)
ushort	Numero di 16 bit senza segno
int	Numero di 32 bit con segno (complemento a due)
uint	Numero di 32 bit senza segno
long	Numero di 64 bit con segno (complemento a due)
ulong	Numero di 64 bit senza segno
ret_code	Numero di 16 bit con segno che descrive l'esito di una richiesta
string	Struttura per la rappresentazione di vettori di <i>uchar</i> a lunghezza variabile costituita da un <i>uchar</i> che indica la lunghezza del vettore seguito da tanti <i>uchar</i> per quanti sono gli elementi del vettore. La rappresentazione/codifica dei caratteri segue lo standard ISO/IEC 8859-1.
Lstring	Struttura per la rappresentazione di vettori di <i>uchar</i> a lunghezza variabile costituita da un <i>ushort</i> che indica la lunghezza del vettore seguito da tanti <i>uchar</i> per quanti sono gli elementi del vettore (vettori più grandi di 256). La rappresentazione/codifica dei caratteri segue lo standard ISO/IEC 8859-1

date	<p>Struttura per la rappresentazione di data (lunghezza 4 byte)</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="480 488 560 517">Tipo</th> <th data-bbox="600 488 751 517">Descrizione</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="472 533 560 562">ushort</td> <td data-bbox="600 533 671 562">Anno</td> </tr> <tr> <td data-bbox="472 573 552 602">uchar</td> <td data-bbox="600 573 815 602">Mese (da 1 a 12)</td> </tr> <tr> <td data-bbox="472 629 552 658">uchar</td> <td data-bbox="600 629 831 658">Giorno (da 1 a 31)</td> </tr> </tbody> </table>	Tipo	Descrizione	ushort	Anno	uchar	Mese (da 1 a 12)	uchar	Giorno (da 1 a 31)						
Tipo	Descrizione														
ushort	Anno														
uchar	Mese (da 1 a 12)														
uchar	Giorno (da 1 a 31)														
dateTime	<p>Struttura per la rappresentazione di data e ora (lunghezza 7 byte)</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="480 824 560 853">Tipo</th> <th data-bbox="600 824 751 853">Descrizione</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="472 869 560 898">ushort</td> <td data-bbox="600 869 671 898">Anno</td> </tr> <tr> <td data-bbox="472 925 552 954">uchar</td> <td data-bbox="600 925 815 954">Mese (da 1 a 12)</td> </tr> <tr> <td data-bbox="472 981 552 1010">uchar</td> <td data-bbox="600 981 831 1010">Giorno (da 1 a 31)</td> </tr> <tr> <td data-bbox="472 1037 552 1066">uchar</td> <td data-bbox="600 1037 791 1066">Ora (da 0 a 23)</td> </tr> <tr> <td data-bbox="472 1093 552 1122">uchar</td> <td data-bbox="600 1093 831 1122">Minuti (da 0 a 59)</td> </tr> <tr> <td data-bbox="472 1149 552 1178">uchar</td> <td data-bbox="600 1149 847 1178">Secondi (da 0 a 59)</td> </tr> </tbody> </table>	Tipo	Descrizione	ushort	Anno	uchar	Mese (da 1 a 12)	uchar	Giorno (da 1 a 31)	uchar	Ora (da 0 a 23)	uchar	Minuti (da 0 a 59)	uchar	Secondi (da 0 a 59)
Tipo	Descrizione														
ushort	Anno														
uchar	Mese (da 1 a 12)														
uchar	Giorno (da 1 a 31)														
uchar	Ora (da 0 a 23)														
uchar	Minuti (da 0 a 59)														
uchar	Secondi (da 0 a 59)														
dateTime_utc	<p>Struttura per la rappresentazione di data e ora in Time Zone UTC (lunghezza 7 byte)</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="480 1350 560 1379">Tipo</th> <th data-bbox="600 1350 751 1379">Descrizione</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="472 1395 560 1424">ushort</td> <td data-bbox="600 1395 671 1424">Anno</td> </tr> <tr> <td data-bbox="472 1451 552 1480">uchar</td> <td data-bbox="600 1451 815 1480">Mese (da 1 a 12)</td> </tr> <tr> <td data-bbox="472 1507 552 1536">uchar</td> <td data-bbox="600 1507 831 1536">Giorno (da 1 a 31)</td> </tr> <tr> <td data-bbox="472 1563 552 1592">uchar</td> <td data-bbox="600 1563 791 1592">Ora (da 0 a 23)</td> </tr> <tr> <td data-bbox="472 1619 552 1648">uchar</td> <td data-bbox="600 1619 831 1648">Minuti (da 0 a 59)</td> </tr> <tr> <td data-bbox="472 1675 552 1704">uchar</td> <td data-bbox="600 1675 847 1704">Secondi (da 0 a 59)</td> </tr> </tbody> </table>	Tipo	Descrizione	ushort	Anno	uchar	Mese (da 1 a 12)	uchar	Giorno (da 1 a 31)	uchar	Ora (da 0 a 23)	uchar	Minuti (da 0 a 59)	uchar	Secondi (da 0 a 59)
Tipo	Descrizione														
ushort	Anno														
uchar	Mese (da 1 a 12)														
uchar	Giorno (da 1 a 31)														
uchar	Ora (da 0 a 23)														
uchar	Minuti (da 0 a 59)														
uchar	Secondi (da 0 a 59)														
vbinary	<p>Struttura per la rappresentazione di vettori di bytes a lunghezza variabile costituita da un <i>uchar</i> che indica la lunghezza del vettore seguito da tanti <i>bytes</i> per quanti sono gli elementi del vettore.</p>														

vshort	Struttura per la rappresentazione dinamica di 2 o 4 bytes. Il primo bit è utilizzato per indicare se si devono considerare 2 o 4 byte, se pari a 0 sono 2 bytes, se pari a 1 sono 4 bytes. Il valore numerico assunto dal campo è ottenuto considerando i 2 o 4 bytes interpretandoli non considerando il primo bit.
--------	--

La dicitura '[n]' seguente uno dei tipi rappresentati indica che si tratta di un vettore di 'n' elementi del tipo indicato. È possibile specificare matrici a più dimensioni indicandone per ciascuna la dimensione massima tramite l'unione di più diciture '[n]'.

Esempi:

char[16] indica un vettore di 16 caratteri con segno;

long[4] indica un vettore di 4 long;

bit[8][25] indica una matrice di 25 elementi da 8 bit ciascuno.

Nel caso di vettori di tipo bit, gli stessi sono considerati numerati da 0 alla dimensione del vettore meno 1.

Tutti i campi numerici specificati nei messaggi vanno considerati in modalità **big endian** (*Sistema di indirizzamento della memoria in cui gli elementi più lunghi di un byte, vengono memorizzati con gli 8 bit più significativi nell'indirizzo più basso*).

#### 4. STRUTTURA DEI MESSAGGI

Ogni messaggio applicativo, scambiato tra un client ed un server è composto da tre elementi: l'*header*, il *body* e gli *attributi estesi*.

L'*header* ha una lunghezza fissa mentre il *body* e gli *attributi estesi* hanno una lunghezza variabile.

Il *body* e gli *attributi estesi* possono non essere presenti relativamente alle necessità applicative.

Gli *attributi estesi* seguono sempre il *body*.

Nel documento è possibile fare riferimento ai campi di un messaggio tramite la sintassi *parte.campo* dove *parte* può essere *header*, *body* od *attributi estesi* e *campo* indica il nome del campo nell'elemento indicato.

La dimensione massima che il messaggio (*header + body + attributi estesi*) può assumere è 8 Kbyte.

#### 4.1 HEADER

L'header è una struttura comune a tutti i messaggi del protocollo ed è costituita dai seguenti campi:

Campo	Tipo	Descrizione
versione	uchar	Attualmente il valore è pari 2. Con l'utilizzo del CFS il campo assume valore 3
fsc cfs	ushort	Il campo versione con valore 2 utilizza Identificativo del Fornitore del servizio di connettività (fsc) Il campo versione con valore 3 utilizza identificativo del concessionario fornitore di servizi (cfs)
id_cn	uint	Identificativo del Concessionario. Il valore 0 indica che il client del servizio è il FSC CFS
id_pvend	uint	Numero identificativo del punto vendita. Il valore 0 indica che il client del servizio è il FSC CFS
id_tag	ushort	Numero identificativo del TAG all'interno del PVEND (vedi nota seguente).
Tipo_tag	uchar	Tipo TAG (vedi <a href="#">tabella tipi tag</a> )
lung_body	ushort	Lunghezza del <i>body</i>
lung_ae	ushort	Lunghezza totale degli <i>attributi estesi</i>
id_transazione	uchar[8]	Identificativo della transazione
id_servizio	ushort	Identificativo del servizio
id_messaggio	uchar	Identificativo del messaggio, univoco nell'ambito del servizio
liberi	uchar[3]	Per sviluppi futuri

**NOTA:**

Il Campo TAG identifica il codice del terminale all'interno del punto vendita. Per un corretto utilizzo del campo TAG si devono distinguere i terminali fisici (TIPO\_TAG 1, 2) e virtuali (TIPO\_TAG 3-54). Un'ulteriore distinzione va fatta per il TIPO\_TAG 0.

*Terminali fisici (TIPO\_TAG 1, 2)*

Sono i veri e propri terminali di gioco presenti nei punti vendita dei concessionari. Ogni punto vendita può utilizzare un criterio di sua scelta per la numerazione delle apparecchiature di gioco, ma il totale deve riflettere il numero degli apparecchi effettivamente presenti. Sarebbe altresì opportuno che la convenzione usata sia costante e che un terminale specifico si identifichi sempre con lo stesso codice. Limite massimo TAG utilizzabili = 150.

*Terminali Virtuali (TIPO\_TAG 3-54)*

Sono i terminali virtuali utilizzati nel cosiddetto "gioco a distanza". In questa tipologia di gioco il TAG non identifica un terminale fisico, ma individua un generico processo, utilizzato dal sistema client, per eseguire una transazione completa verso il Totalizzatore Nazionale. Si evince che il client dovrebbe usare un insieme di risorse o "pool" ben definito per comunicare con il totalizzatore. Il numero del TAG identifica un processo all'interno del pool utilizzato. La dimensione del pool, cioè del numero di terminali virtuali o processi utilizzati, è funzione del carico transazionale, ovvero si utilizzeranno TAG diversi se più giocatori stanno simultaneamente eseguendo transazioni. Limite massimo TAG utilizzabili = 50.

*Client Fornitore del Servizio di Connettività (TIPO\_TAG 0)*

Sono i terminali virtuali utilizzati dall'FSC per i servizi di sua competenza: palinsesti, rendiconto contabile, firma digitale. Il sistema del Fornitore di Servizi dovrebbe utilizzare uno o due terminali al massimo per servizio. Limite massimo TAG utilizzabili = 30.

*Client Concessionario Fornitore di Servizi (TIPO\_TAG 0)*

Sono i terminali virtuali utilizzati dall'CFS per i servizi di sua competenza: palinsesti, rendiconto contabile, firma digitale. Il sistema del Concessionario Fornitore di Servizi dovrebbe utilizzare uno o due terminali al massimo per servizio. Limite massimo TAG utilizzabili = 30

**4.2 BODY**

Il *body* è la struttura dati in grado di trasportare le informazioni applicative relative al messaggio.

Tabella dei servizi:

Servizio	Descrizione
<b>3000</b>	Servizio di informazione sui palinsesti
<b>3001</b>	Servizio per la notifica di variazione dei palinsesti
<b>3002</b>	Servizio per la gestione dei palinsesti complementari
<b>3010</b>	Servizio di vendita scommesse al totalizzatore (singole/multiple)
<b>3011</b>	Servizio di vendita scommesse a quota fissa
<b>3012</b>	Servizio di vendita multipla a riferimento
<b>3013</b>	Servizio di vendita multipla al totalizzatore
<b>3050</b>	Servizio di informazione sull'andamento del gioco a totalizzatore
<b>3500</b>	Servizio rendiconto contabile del concessionario
<b>3600</b>	Servizio elenco biglietti
<b>3800</b>	Servizio Gestione Firma digitale
<b>3900</b>	Servizio operatività concessionario

Tabella dei messaggi:

Messaggio	Descrizione
<b>Servizio 3000</b>	
<b>1</b>	Palinsesti
<b>2</b>	Avvenimenti
<b>3</b>	Lista Esiti
<b>4</b>	Riunione
<b>5</b>	Multipla
<b>6</b>	Ordine Arrivo
<b>7</b>	Referti ufficiali QF
<b>Servizio 3001</b>	
<b>1</b>	Notifica di variazione palinsesto
<b>10</b>	Richiesta ultima notifica
<b>11</b>	Richiesta notifica specifica
<b>Servizio 3002</b>	
<b>2</b>	Lista esiti statica
<b>3</b>	Ippodromi

<b>4</b>	Creazione avvenimento di tipo Corse manifestazione
<b>5</b>	Creazione avvenimento di tipo Corse manifestazione antepost 1
<b>6</b>	Creazione avvenimento di tipo Corse manifestazione antepost 2
<b>7</b>	Creazione avvenimento di tipo Corsa Antepost
<b>8</b>	Creazione avvenimento di tipo Corsa
<b>9</b>	Scommesse con Lista Esiti Corsa
<b>10</b>	Inserimento lista anagrafica
<b>11</b>	Inserimento lista dinamica
<b>12</b>	Aggiornamento stato esito dinamico
<b>13</b>	Aggiornamento stato lista esiti corsa
<b>14</b>	Aggiornamento data Corsa
<b>15</b>	Aggiornamento data Corsa Antepost
<b>16</b>	Aggiornamento data Corsa manifestazione antepost 2
<b>17</b>	Inserimento/modifica referto ufficiale
<b>18</b>	Inserimento/modifica referti ufficiali per scommesse con informazioni aggiuntiva
<b>19</b>	Annulla Avvenimento
<b>20</b>	Annulla Scommessa
<b>21</b>	Eliminazione referto ufficiale
<b>22</b>	Eliminazione referto ufficiale per scommesse con informazioni aggiuntive
<b>23</b>	Inserimento/eliminazione rimborso orario
<b>24</b>	Inserimento/eliminazione rimborso orario per scommesse con informazioni aggiuntiva
<b>25</b>	Lista scommesse in attesa di referto
<b>26</b>	Informazione avvenimento di tipo Corse manifestazione
<b>27</b>	Informazione avvenimento di tipo Corse manifestazione antepost 1
<b>28</b>	Informazione avvenimento di tipo Corse manifestazione antepost 2
<b>29</b>	Informazione avvenimento di tipo Corsa Antepost
<b>30</b>	Informazione avvenimento di tipo Corsa
<b>31</b>	Informazione scommesse con Lista Esiti Corsa
<b>32</b>	Informazione lista anagrafica
<b>33</b>	Informazione lista esiti dinamica
<b>34</b>	Informazione referto ufficiale
<b>35</b>	Informazione referto ufficiale per scommesse con informazioni aggiuntive
<b>36</b>	Informazione rimborso orario

<b>37</b>	Modelli scommessa
<b>38</b>	Dettaglio informazione aggiuntiva modello scommessa
<b>39</b>	Ippodromi asseverati
<b>40</b>	Acquisizione avvenimento
<b>Servizio 3010</b>	
<b>1</b>	Vendita scommesse singole/plurime
<b>2</b>	Pagamento/rimborso scommesse singole/plurime
<b>3</b>	Annullo scommesse singole/plurime
<b>4</b>	Informazione biglietto scommesse singole/plurime
<b>Servizio 3011</b>	
<b>1</b>	Vendita scommesse a quota fissa
<b>2</b>	Pagamento/rimborso scommesse a quota fissa
<b>3</b>	Annullo scommesse a quota fissa
<b>4</b>	Informazione biglietto scommesse a quota fissa
<b>5</b>	Vendita scommesse a quota fissa 2
<b>6</b>	Vendita giocata sistemica
<b>7</b>	Pagamento/rimborso scommesse a quota fissa 2
<b>8</b>	Informazione biglietto scommesse a quota fissa 2
<b>9</b>	Informazione biglietto giocata sistemica
<b>10</b>	Storno biglietto telematico riscosso scommesse a quota fissa
<b>11</b>	Rettifica biglietto telematico riscosso scommesse a quota fissa
<b>12</b>	Storno biglietto telematico riscosso scommesse a quota fissa 2
<b>13</b>	Rettifica biglietto telematico riscosso scommesse a quota fissa 2
<b>Servizio 3012</b>	
<b>1</b>	Vendita scommessa multipla a riferimento
<b>2</b>	Pagamento/rimborso scommessa multipla a riferimento
<b>3</b>	Annullo scommessa multipla a riferimento
<b>4</b>	Informazione biglietto scommessa multipla a riferimento
<b>5</b>	Storno biglietto telematico riscosso scommessa Multipla a riferimento
<b>6</b>	Rettifica biglietto telematico riscosso scommessa Multipla a riferimento
<b>Servizio 3013</b>	
<b>1</b>	Vendita scommessa multipla al totalizzatore
<b>2</b>	Pagamento/rimborso scommessa multipla al totalizzatore
<b>3</b>	Annullo scommessa multipla al totalizzatore
<b>4</b>	Informazione biglietto scommessa multipla al totalizzatore
<b>Servizio 3050</b>	

1	Notifica quote scommesse singole
2	Notifica quote scommesse plurime
3	Notifica quote ufficiali scommesse singole e plurime
4	Notifica quote ufficiali scommessa multipla
5	Notifica movimenti scommesse plurime
6	Notifica movimenti scommessa multipla
10	Richiesta quote scommesse singole
11	Richiesta quote scommesse plurime
12	Richiesta quote ufficiali scommesse singole e plurime
13	Richiesta quote ufficiali scommessa multipla
14	Richiesta movimenti scommesse plurime
15	Richiesta movimenti scommessa multipla
16	Richiesta quote ufficiali vincente e piazzata
<b>Servizio 3500</b>	
1	Rendiconto giornaliero
2	Rendiconto giornaliero per punto vendita
3	Totale biglietti giornaliero
<b>Servizio 3600</b>	
2	Elenco biglietti da pagare/rimborsare
3	Elenco biglietti pagati/rimborsati
4	Elenco biglietti prescritti
5	Elenco biglietti telematici non riscossi
6	Elenco biglietti telematici non riscossi 2
7	Elenco biglietti telematici in penale
<b>Servizio 3800</b>	
1	Richiesta scambio chiavi pubbliche
<b>Servizio 3900</b>	
1	Keep alive
2	Verifica integrità componenti software

### 4.3 FIRMA DIGITALE

Per verificare l'origine e l'integrità di un messaggio il PSIP, ove è necessario, prevede la gestione della firma digitale.

Modalità di firma:

- La firma deve essere applicata sull'intero messaggio (Header+Body+Ates)
- Sul messaggio viene calcolato il digest che poi viene firmato con la chiave privata
- Il digest firmato con la chiave privata viene aggiunto al messaggio originale come attributo esteso
- Gli algoritmi sono specificati nel tipo di attributo esteso

Modalità di verifica:

- Il controllo della firma deve essere fatto sull'intero messaggio (Header+Body+Ates) escluso attributo esteso della firma
- Si utilizza la chiave pubblica per decriptare il digest
- Il digest decriptato deve essere confrontato con il digest del messaggio
- Gli algoritmi sono specificati nel tipo di attributo esteso

## 5. SERVIZIO DI INFORMAZIONE SUI PALINSESTI

Questo servizio consente a un FSC|CFS di ottenere tutte le informazioni relative ai palinsesti messi a disposizione dal TN.

Il *Palinsesto* è un programma ufficiale disposto da ADM con cadenza giornaliera contenente avvenimenti ippici. Ogni palinsesto è contraddistinto da un codice univoco.

La *Riunione* è un insieme di corse ippiche che si svolgono in un determinato ippodromo. Ogni riunione è contraddistinta da un codice, il cui valore è univoco all'interno del palinsesto.

L'*Avvenimento* è la corsa di cavalli su cui si scommette. Ogni avvenimento è contraddistinto da un codice, il cui valore è univoco all'interno del palinsesto.

Ad un *Avvenimento* sono legate una o più scommesse. Ogni scommessa è identificata in modo univoco mediante un codice. Sono previste due tipologie di scommessa, al totalizzatore e a quota fissa.

Ad ogni *Avvenimento* è associata una *Lista Esiti* che rappresenta l'elenco degli esiti pronosticabili.

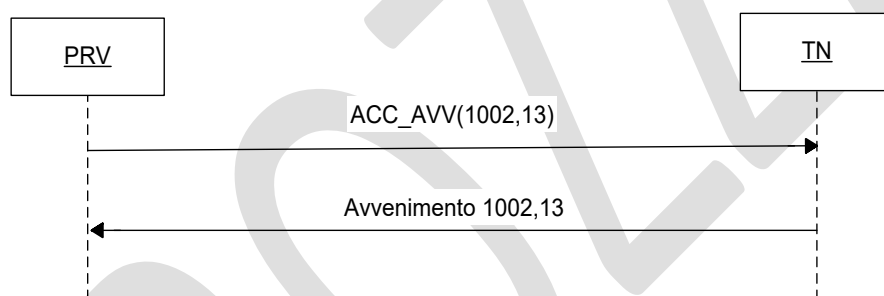
La *Multipla* è un insieme di avvenimenti disposti da ADM sui quali è possibile scommettere in multipla.

Le informazioni possono essere acquisite in due diverse modalità:

- Accesso diretto
- Accesso per posizione

L'accesso diretto è utilizzato per accedere puntualmente ad un oggetto del palinsesto mediante il suo identificativo. Ad esempio, utilizzando l'attributo esteso [ACC AVV](#) è possibile richiedere le informazioni di un avvenimento, si suppone che i dati presenti siano i seguenti:

Palinsesto	Avvenimento
1002	12
1002	13
1002	15
1002	18

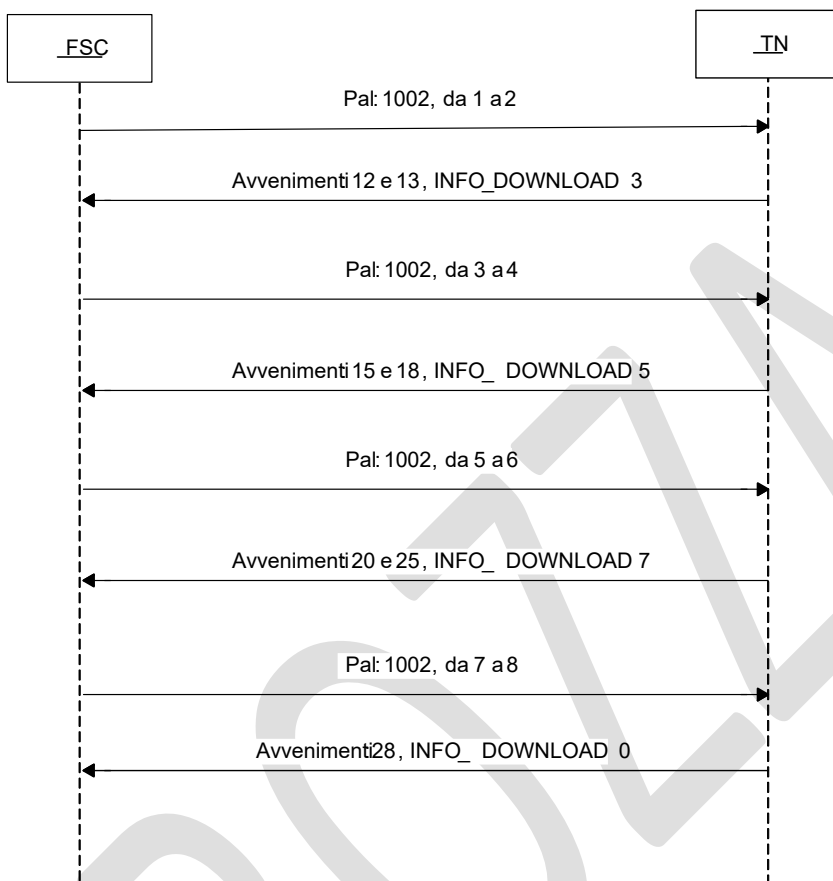


L'accesso per posizione è utilizzato per richiedere l'intera lista di dati della stessa tipologia. Tale modalità si effettua specificando nella richiesta la posizione iniziale e finale di interesse all'interno della lista, nella risposta si ottengono gli oggetti posizionati all'interno del range richiesto. Oltre ai dati si ottiene anche l'attributo esteso [INFO\\_DOWNLOAD](#), utile per comporre la successiva richiesta. Tale attributo specifica la *prossima posizione* all'interno della lista da richiedere: se valorizzato a zero indica che non ci sono ulteriori dati da scaricare.

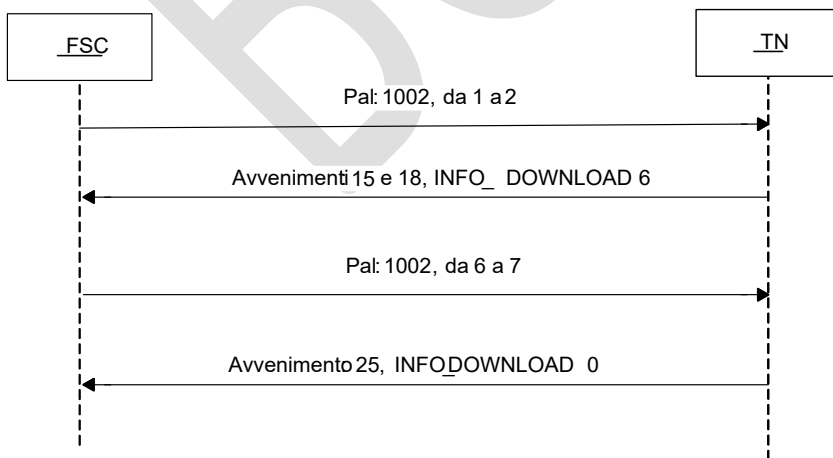
[INFO\\_DOWNLOAD](#) è particolarmente utile, quando si sta effettuando una richiesta per posizione utilizzando l'attributo esteso [FILTER AVV](#) infatti, in questo caso il valore *prossima posizione* ritornato potrà discostare in modo considerevole dall'ultima posizione finale richiesta. Di seguito si riporta un esempio di richiesta avvenimenti con e senza [FILTER AVV](#), si suppone che i dati presenti siano quelli schematizzati in tabella:

Posizione	Palinsesto	Avvenimento	Stato
1	1002	12	CH
2	1002	13	RU
3	1002	15	AP
4	1002	18	AP
5	1002	20	AN
6	1002	25	AP
7	1002	28	RU

Scarico senza [FILTER\\_AVV](#):



Scarico con [FILTER\\_AVV](#) tutti gli aperti:



## 5.1 PALINSESTI

<b>Client abilitato</b>	<b>FSC CFS,0,0,TAG</b>
header.id_servizio	<b>3000</b>
header.id_messaggio	<b>1</b>

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un **FSC|CFS** di ottenere l'elenco dei palinsesti disponibili.

Attraverso l'utilizzo dell'attributo esteso [ACC PAL](#) è possibile richiedere le informazioni di un solo palinsesto.

### Richiesta:

header.lung\_body: 0

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)
- [ACC PAL](#)

Obbligatorio  
Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
n_palinsesti	ushort	Numero di palinsesti. Specifica quanti sono gli elementi 'Palinsesto' seguenti
<b>Palinsesto</b>		
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
stato	uchar	Stato del palinsesto (vedi <a href="#">tabella degli stati di un palinsesto</a> )
descrizione	string	Descrizione del palinsesto (max 25)
data	date time	Data svolgimento del palinsesto

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **2000** – Palinsesti non presenti

## 5.2 AVVENIMENTI

Client abilitati                   **FSC|CFS,0,0,TAG**  
header.id\_servizio               **3000**  
header.id\_messaggio              **2**

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC|CFS di ottenere l'elenco totale degli avvenimenti di un palinsesto.

Attraverso l'utilizzo dell'attributo esteso [ACC\\_AVV](#) è possibile richiedere le informazioni di un solo avvenimento, in questa modalità i campi del body di richiesta non vengono presi in considerazione.

Non è consentito chiedere più di 5 avvenimenti alla volta.

Utilizzando l'attributo esteso [FILTER\\_AVV](#) è possibile chiedere gli avvenimenti in base allo stato.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto di cui si vuole la lista degli avvenimenti
inizio	ushort	Posizione dell'avvenimento iniziale nell'elenco richiesto (da 1 a 65535)
fine	ushort	Posizione dell'avvenimento finale nell'elenco richiesto (da 1 a 65535)

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)                   Obbligatorio
- [ACC\\_AVV](#)                   Facoltativo
- [FILTER\\_AVV](#)               Facoltativo
- [FILTER\\_SPEC](#)              Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
n_avv	ushort	Numero di avvenimenti. Specifica quanti sono gli elementi <b>'Avvenimento'</b> seguenti
Avvenimento		
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avv	ushort	Codice avvenimento
stato	uchar	Stato dell'avvenimento (vedi <a href="#">tabella degli stati di un avvenimento</a> )
descrizione	string	Descrizione avvenimento (max 25)
data	date time	Data svolgimento dell'avvenimento

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [INFO\\_DOWNLOAD](#) Facoltativo
- [SCOM\\_TOT](#) Facoltativo
- [SCOM\\_QF](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1518** – Richiesta per più di 5 avvenimenti o i parametri della richiesta non sono congruenti
- **2001** – Avvenimenti non presenti

### 5.3 LISTA ESITI

Client abilitati **FSC|CFS,0,0,TAG**  
header.id\_servizio **3000**  
header.id\_messaggio **3**

#### Descrizione:

Questo messaggio consente al FSC|CFS di ottenere le liste esiti che sono legate agli avvenimenti.

Attraverso l'utilizzo dell'attributo esteso [ACC\\_AVV](#) è possibile richiedere le informazioni della sola lista esiti relativa all'avvenimento specificato, in questa modalità i campi del body di richiesta non vengono presi in considerazione.

Non è consentito chiedere più di 5 liste esiti alla volta.

#### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
inizio	ushort	Posizione iniziale della lista nell'elenco richiesto (da 1 a 65535)
fine	ushort	Posizione finale della lista nell'elenco richiesto (da 1 a 65535)

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio
- [ACC\\_AVV](#) Facoltativo
- [FILTER\\_SPEC](#) Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso d'esito negativo
n_liste	ushort	Numero delle liste esiti. Specifica quanti sono gli elementi ' <i>Lista esiti</i> ' che seguono
<b>Lista esiti</b>		
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
n_esiti	ushort	Numero degli esiti nella lista. Specifica quanti sono gli elementi ' <i>Esito</i> ' seguenti
<b>Esito</b>		
esito	uchar	Codice esito
stato	uchar	Stato esito (vedi <a href="#">tabella stati di un esito</a> )
descrizione	string	Descrizione esito (max 30)
scuderia	string	Rapporto di scuderia (Stringa vuota se non è presente).

Attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [INFO\\_DOWNLOAD](#) Facoltativo
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1518** – Richiesta per più di 5 liste esiti o i parametri della richiesta non sono congruenti
- **2002** – Liste esiti non presenti

## 5.4 RIUNIONE

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0,TAG**  
header.id\_servizio **3000**  
header.id\_messaggio **4**

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC|CFS di ottenere elenco parziale o totale delle riunioni di un palinsesto specificato.

Attraverso l'utilizzo dell'attributo esteso [ACC\\_RIUN](#) è possibile richiedere le informazioni di una sola riunione, in questa modalità i campi del body di richiesta non vengono presi in considerazione.

Non è consentito chiedere più di 5 riunioni alla volta.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
inizio	ushort	Posizione iniziale della riunione nell'elenco richiesto (da 1 a 65535)
fine	ushort	Posizione finale della riunione nell'elenco richiesto (da 1 a 65535)

Attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio
- [ACC\\_RIUN](#) Facoltativo
- [FILTER\\_SPEC](#) Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso d'esito negativo
n_riunioni	ushort	Numero delle riunioni. Specifica quanti sono gli elementi 'Riunione' che seguono
<b>Riunione</b>		
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
riunione	ushort	Codice della riunione
descr	string	Descrizione della riunione (max 25)
sigla	string	Sigla della riunione
corsa_corr	uchar	Corsa corrente. Vale 0 nei casi in cui non è applicabile
n_corse	uchar	Numero di corse della riunione. Specifica quanti sono gli elementi ' <b>Corsa</b> ' seguenti
<b>Corsa</b>		
corsa	uchar	Progressivo della corsa nella riunione
avv	ushort	Codice dell'avvenimento corrispondente

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [INFO\\_DOWNLOAD](#) Facoltativo
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1518** – Richiesta per più di 5 riunioni o i parametri della richiesta non sono congruenti
- **2003** – Riunioni non presenti

## 5.5 MULTIPLA

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0,TAG**  
header.id\_servizio **3000**  
header.id\_messaggio **5**

### Descrizione:

Questo messaggio consente al FSC|CFS di ottenere l'elenco parziale o totale delle multiple al totalizzatore.

Attraverso l'utilizzo dell'attributo esteso [ACC\\_MUL](#) è possibile richiedere le informazioni di una sola multipla, in questa modalità i campi del body di richiesta non vengono presi in considerazione.

Non è consentito chiedere più di 5 multiple alla volta.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
inizio	ushort	Posizione iniziale della multipla nell'elenco richiesto (da 1 a 65535)
fine	ushort	Posizione finale della multipla nell'elenco richiesto (da 1 a 65535)

Attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio
- [ACC\\_MUL](#) Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso d'esito negativo
n_multiple	ushort	Numero degli elementi 'Multipla' che seguono
<b>Multipla</b>		
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
multipla	ushort	Codice della multipla
stato	uchar	Stato della multipla ( <a href="#">vedi tabella stati multipla</a> )
descrizione	string	Descrizione della multipla (max 25)
data	date time	Data svolgimento della multipla
n_avv_mul	ushort	Numero degli elementi 'Avvenimento Multipla' che seguono
<b>Avvenimento Multipla</b>		
progr	uchar	Progressivo della corsa nella multipla
avv	ushort	Codice avvenimento
sco	uchar	Codice della scommessa

attributi estesi:

- [TIME STAMP](#) Obbligatorio
- [INFO DOWNLOAD](#) Facoltativo
- [IP RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1518** – Richiesta per più di 5 multiple o i parametri della richiesta non sono congruenti
- **2004** – Multiple non presenti

## 5.6 ORDINE ARRIVO

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0,TAG**  
header.id\_servizio **3000**  
header.id\_messaggio **6**

### Descrizione:

Questo messaggio consente al FSC|CFS di ottenere l'ordine di arrivo degli avvenimenti al totalizzatore.

Attraverso l'utilizzo dell'attributo esteso [ACC\\_AVV](#) è possibile richiedere l'ordine di arrivo di un solo avvenimento, in questa modalità i campi del body di richiesta non vengono presi in considerazione.

Non è consentito chiedere più di 5 ordini di arrivo alla volta.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
inizio	ushort	Posizione iniziale dell'ordine di arrivo nell'elenco richiesto (da 1 a 65535)
fine	ushort	Posizione finale dell'ordine di arrivo nell'elenco richiesto (da 1 a 65535)

Attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio
- [ACC\\_AVV](#) Facoltativo
- [FILTER\\_SPEC](#) Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso d'esito negativo
n_ordini_arrivo	ushort	Numero degli elementi 'Ordine Arrivo' che seguono
<b>Ordine Arrivo</b>		
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
avv	ushort	Codice dell'avvenimento
stato	uchar	Stato dell'avvenimento ( <a href="#">vedi tabella stati avvenimento</a> )
n_pos	uchar	Numero delle posizioni. Specifica quanti sono gli elementi 'Posizione' seguenti
<b>Posizione</b>		
pos	uchar	Posizione nell'ordine d'arrivo
esito	uchar	Numero dell'esito

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [INFO\\_DOWNLOAD](#) Facoltativo
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1518** – Richiesta per più di 5 ordini di arrivo o i parametri della richiesta non sono congruenti
- **1516** – Informazione non presente

## 5.7 REFERTI UFFICIALI QF

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0,TAG**  
header.id\_servizio **3000**  
header.id\_messaggio **7**

### Descrizione:

Questo messaggio consente al FSC|CFS di ottenere i referti ufficiali degli avvenimenti che contengono scommesse a QF.

Attraverso l'utilizzo dell'attributo esteso [ACC\\_AVV](#) è possibile richiedere i referti ufficiali a QF di un solo avvenimento, in questa modalità i campi del body di richiesta non vengono presi in considerazione.

Non è consentito chiedere più di 5 referti ufficiali a QF alla volta.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
inizio	ushort	Posizione iniziale dei referti ufficiali nell'elenco richiesto (da 1 a 65535)
fine	ushort	Posizione finale dei referti ufficiali nell'elenco richiesto (da 1 a 65535)

Attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio
- [ACC\\_AVV](#) Facoltativo
- [FILTER\\_SPEC](#) Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso d'esito negativo
n_avv	ushort	Numero degli elementi 'Avvenimento' che seguono
<b>Avvenimento</b>		
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
avv	ushort	Codice dell'avvenimento
stato	uchar	Stato dell'avvenimento ( <a href="#">vedi tabella stati avvenimento</a> )
n_sco	uchar	Numero delle scommesse a quota fissa per le quali si specifica il referto ufficiale.
<b>Referto Ufficiale</b>		
scom	uchar	Codice scommessa
stato	uchar	Stato scommessa
n_esiti	uchar	Numero degli elementi 'Valore di Referto' che seguono
<b>Valore di Referto</b>		
esito	uchar	Codice esito

attributi estesi:

- [TIME STAMP](#) Obbligatorio
- [INFO\\_DOWNLOAD](#) Facoltativo
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1518** – Richiesta per più di 5 referti o i parametri della richiesta non sono congruenti
- **1516** – Informazione non presente

## 6. SERVIZIO PER LA GESTIONE DEI PALINSESTI COMPLEMENTARI

Questo servizio consente a un FSC|CFS di creare un palinsesto personalizzato per i concessionari per cui fa da tramite, complementare a quello ufficiale, su cui effettuare scommesse a quota fissa.

È possibile creare avvenimenti complementari che facciano riferimento ad una specifica corsa che si svolge in un ippodromo o a corse che si svolgono in uno o più ippodromi ([vedi tabella tipo avvenimento](#)).

Ogni *Avvenimento* è contraddistinto da un codice, il cui valore è univoco all'interno del palinsesto.

Ad un *Avvenimento* sono legate una o più scommesse a quota fissa. Ogni scommessa è identificata in modo univoco mediante un codice. Nel modello sono definite le proprietà delle singole scommesse.

Nel caso in cui un concessionario voglia proporre scommesse a quota fissa complementari rispetto alle scommesse a quota fissa ufficiali ([vedi tipi scommessa quota fissa](#)) su avvenimenti già presenti nel palinsesto ufficiale è necessario creare un nuovo avvenimento complementare.

Ad ogni scommessa è associata una o più *Lista Esiti* che rappresenta l'elenco degli esiti pronosticabili. Sono previste due tipologie di liste esiti: statica e dinamica.

La Lista Esiti Statica è una lista di esiti ben definita e immutabile nel tempo. Sono liste che possono essere legate a più scommesse e sono individuabili univocamente mediante un codice che le contraddistingue.

La Lista Esiti Dinamica è una lista che, per definizione, è creata dinamicamente per ogni singola scommessa.

Ad ogni *Avvenimento* è associata una *Lista Anagrafica* che deve essere inviata nei casi in cui sia necessario specificare l'oggetto della scommessa stessa.

## 6.1 MODELLI SCOMMESSE

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0,TAG**  
header.id\_servizio **3002**  
header.id\_messaggio **37**

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC|CFS di ottenere l'elenco parziale o totale dei modelli scommessa complementari a quota fissa associati al CN specifico.

Attraverso l'utilizzo dell'attributo esteso [ACC MODELLO SCO QF](#) è possibile richiedere le informazioni di un solo modello scommessa a quota fissa complementare, in questa modalità i campi *inizio* e *fine* del body di richiesta non vengono presi in considerazione.

Non è consentito chiedere più di 30 modelli scommessa alla volta.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
concessionario	uint	Codice concessionario
specialita	uchar	Codice della specialità (vedi <a href="#">tabella delle specialità</a> )
inizio	ushort	Posizione iniziale del modello scommessa nell'elenco richiesto (maggiore di 0)
fine	ushort	Posizione finale del modello scommessa nell'elenco richiesto (maggiore di 0)

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio
- [ACC MODELLO SCO QF](#) Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso d'esito negativo
n_scom	ushort	Numero delle scommesse a QF. Specifica quanti sono gli elementi ' <b>Modelli Scommesse</b> ' che seguono
<b>Modelli Scommesse</b>		
scommessa	ushort	Codice tipo scommessa
descrizione	string	Descrizione della scommessa (max 100)
esiti_scom	uchar	Numero degli esiti scommettibili. Vale 0 nel caso di liste esiti dinamiche
lista	ushort	Codice lista associata alla scommesse. Vale 0 nel caso di liste esiti dinamiche
info_agg	boolean	Vale true se è una scommessa che contiene informazioni aggiuntive
tipo_info_agg	uchar	Tipo informazione aggiuntiva (vedi <a href="#">tabella tipo informazione aggiuntiva</a> )
multiesito	uchar	Indica se la scommessa prevede più di un esito vincente. Vale 1 se la scommessa prevede più di un esito vincente, 0 altrimenti.
prevede_parità	uchar	Indica se la scommessa prevede parità. Vale 1 se la scommessa la prevede, 0 altrimenti.
posizione_val_info_agg	uchar	Posizione del campo <i>val_info_agg</i> nell'informazione aggiuntiva (Vedi il campo <i>valore</i> nella <a href="#">tabella delle informazioni aggiuntive</a> ). Vale [0] se la scommessa non prevede informazione aggiuntiva oppure se la prevede e le regole sono valide per ogni valore di informazione aggiuntiva
n_reg	ushort	Specifica quanti sono gli elementi ' <b>Regole</b> ' che seguono
<b>Regole</b>		
val_info_agg	uint	Valore contenuto nell'informazione aggiuntiva. Se <i>posizione_val_info_agg</i> è a 0 il campo non è significativo ed valorizzato a 0
esiti_min	uchar	Numero minimo esiti
esiti_max	uchar	Numero massimo esiti
esiti_vincenti	uchar	Numero degli esiti vincenti

detrazione	uchar	Codice della tabella di detrazione (vedi <a href="#">tabella codici</a> <a href="#">tabella detrazione</a> )
------------	-------	---

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [INFO\\_DOWNLOAD](#) Facoltativo
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1517** – Il servizio è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([IP\\_RISP](#))
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Palinsesto complementare](#)

## 6.2 LISTA ESITI STATICA

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0,TAG**  
header.id\_servizio **3002**  
header.id\_messaggio **2**

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC|CFS di ottenere le liste esiti statiche che sono legate ai modelli di scommesse richieste dal concessionario e approvate da ADM.

Attraverso l'utilizzo dell'attributo esteso [ACC LISTA ESITI STAT](#) è possibile richiedere le informazioni di una sola lista esiti, in questa modalità i campi *inizio* e *fine* del body di richiesta non vengono presi in considerazione.

Non è consentito chiedere più di 5 liste esiti alla volta.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
concessionario	uint	Codice concessionario
inizio	ushort	Posizione iniziale della lista nell'elenco richiesto (maggiore di 0)
fine	ushort	Posizione finale della lista finale nell'elenco richiesto (maggiore di 0)

attributi estesi:

- [IP RISP](#) Obbligatorio
- [ACC LISTA ESITI STAT](#) Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i campi seguenti possono non essere presenti.
n_liste	ushort	Numero delle liste esiti. Specifica quanti sono gli elementi ' <b>Lista esiti</b> ' che seguono.
<b>Lista esiti</b>		
lista_esiti	ushort	Codice lista esiti
n_esiti	ushort	Numero degli esiti nella lista. Specifica quanti sono gli elementi ' <i>Esito</i> ' seguenti.
<b>Esito</b>		
esito	uchar	Codice esito
descrizione	string	Descrizione dell'esito (max 100)

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [INFO\\_DOWNLOAD](#) Facoltativo
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1517** – Il servizio è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([IP\\_RISP](#))
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Palinsesto complementare](#)

### 6.3 IPPODROMI

Client abilitati **FSC|CFS,0,0,TAG**  
header.id\_servizio **3002**  
header.id\_messaggio **3**

#### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC|CFS di ottenere l'elenco parziale o totale degli ippodromi nel quale si svolgono le corse del programma ufficiale.

Attraverso l'utilizzo dell'attributo esteso [ACC IPPO](#) è possibile richiedere le informazioni relative ad un solo ippodromo, in questa modalità i campi *inizio* e *fine* del body di richiesta non vengono presi in considerazione.

Non è consentito chiedere più di 30 ippodromi alla volta.

#### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
inizio	ushort	Posizione iniziale dell'ippodromo nell'elenco richiesto (maggiore di 0)
fine	ushort	Posizione finale dell'ippodromo nell'elenco richiesto (maggiore di 0)

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio
- [ACC IPPO](#) Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso d'esito negativo.
n_ippodromi	ushort	Numero degli ippodromi. Specifica quanti sono gli elementi 'ippodromo' che seguono.
<b>Ippodromo</b>		
codice_ippo	ushort	Codice Ippodromo
sigla_ippodromo	string	Sigla Ippodromo
descrizione	string	Descrizione dell'Ippodromo(max 100)
specialita	uchar	Codice della specialità (vedi <a href="#">tabella delle specialità</a> )

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP\\_UTC](#)                      Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP](#)                              Obbligatorio
- [INFO\\_DOWNLOAD](#)                              Facoltativo
- [IP\\_RISP](#)    Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1517** – Il servizio è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([IP\\_RISP](#))

Vedere [Tabella codici di ritorno – Palinsesto complementare](#)

**6.4 CREAZIONE AVVENIMENTO DI TIPO CORSE MANIFESTAZIONE**

**Client abilitato** FSC|CFS,0,0,TAG  
**header.id\_servizio** 3002  
**header.id\_messaggio** 4

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un FSC|CFS di creare un avvenimento complementare di tipo "Corse manifestazioni", ossia costituito da avvenimenti di tipo "Corsa" che si svolgono su un singolo ippodromo (vedi [tabella dei tipi avvenimento](#)) indicando i codici palinsesto/avvenimento che compongono l'avvenimento.

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
descrizione	string	Descrizione dell'avvenimento (max 150)
num_corse	uchar	Numero degli elementi di tipo ' <b>Corsa</b> ' che seguono.
<b>Corsa</b>		
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [CONC\\_ABILITATO](#) Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo.
<b>Avvenimento creato</b>		
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento

attributi estesi:

- [TIME STAMP UTC](#) Obbligatorio
- [TIME STAMP](#) Obbligatorio
- [IP RISP](#) Facoltativo
- [FIRMA DIG01](#) Obbligatorio
- [INFO AVV](#) Obbligatorio se l'esito è 6022

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1517** – Il servizio è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([IP RISP](#), [FIRMA DIG01](#))
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Palinsesto complementare](#)

## 6.5 CREAZIONE AVVENIMENTO DI TIPO CORSE MANIFESTAZIONE ANTEPOST 1

**Client abilitato** FSC|CFS,0,0,TAG  
header.id\_servizio 3002  
header.id\_messaggio 5

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC|CFS di creare un avvenimento complementare di tipo "Corse manifestazioni antepost", ossia costituito da avvenimenti di tipo "Corsa Antepost" che si svolgono su uno o più ippodromi (vedi [tabella dei tipi avvenimento](#)) indicando i codice palinsesto/avvenimento che compongono l'avvenimento.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
descrizione	string	Descrizione dell'avvenimento (max 150)
num_corse	uchar	Numero degli elementi di tipo ' <b>Corsa Antepost</b> ' che seguono.
<b>Corsa Antepost</b>		
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio
- [FIRMA DIG01](#) Obbligatorio
- [CONC ABILITATO](#) Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo.
<b>Avvenimento creato</b>		
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento

attributi estesi:

- [TIME STAMP UTC](#) Obbligatorio
- [TIME STAMP](#) Obbligatorio
- [IP RISP](#) Facoltativo
- [FIRMA DIG01](#) Obbligatorio
- [INFO AVV](#) Obbligatorio se l'esito è 6022

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1517** – Il servizio è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([IP RISP](#), [FIRMA DIG01](#))
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Palinsesto complementare](#)

## 6.6 CREAZIONE AVVENIMENTO DI TIPO CORSE MANIFESTAZIONE ANTEPOST 2

**Client abilitato** FSC|CFS,0,0,TAG  
header.id\_servizio 3002  
header.id\_messaggio 6

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC|CFS di creare un avvenimento complementare di tipo "Corse manifestazioni antepost", ossia relativo a avvenimenti di tipo "Corsa Antepost" che si svolgono su uno o più ippodromi (vedi [tabella dei tipi avvenimento](#)). In questo messaggio si devono specificare i codici ippodromo e i range di date in cui le Corse Antepost si svolgeranno.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
descrizione	string	Descrizione dell'avvenimento (max 150)
data	date	Data di svolgimento
num_ippo	uchar	Numero degli elementi di tipo ' <b>Ippodromo</b> ' che seguono.
<b>Ippodromo</b>		
codice_ippo	ushort	Codice Ippodromo
data_inizio	date	Data di inizio di tutte le corse antepost che la compongono
data_fine	date	Data di fine di tutte le corse antepost che la compongono

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [CONC\\_ABILITATO](#) Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo.
<b>Avvenimento creato</b>		
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento

attributi estesi:

- [TIME STAMP UTC](#) Obbligatorio
- [TIME STAMP](#) Obbligatorio
- [IP RISP](#) Facoltativo
- [FIRMA DIG01](#) Obbligatorio
- [INFO AVV](#) Obbligatorio se l'esito è 6022

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1517** – Il servizio è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([IP RISP](#), [FIRMA DIG01](#))
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Palinsesto complementare](#)

**6.7 CREAZIONE AVVENIMENTO DI TIPO CORSA ANTEPOST**

**Client abilitato** FSC|CFS,0,0,TAG  
**header.id\_servizio** 3002  
**header.id\_messaggio** 7

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un FSC|CFS di creare avvenimenti complementari di tipo "Corsa Antepost" (vedi [tabella dei tipi avvenimento](#)), ossia relativi ad una corsa che si svolge in un ippodromo, la cui offerta è precedente alla comunicazione ufficiale dei partenti.

Il numero massimo degli esiti è fissato a 50, tenendo comunque in considerazione i limiti massimi di dimensione di un messaggio ([vedi](#)).

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
codice_ippo	ushort	Codice Ippodromo
data	date	Data di svolgimento
descrizione	string	Descrizione dell'avvenimento (max 150)
num_info_corsa	uchar	Numero delle informazioni relative alla corsa
<b>Informazioni corsa</b>		
cod_info_corsa	ushort	Codice dell'informazione (vedi <a href="#">tabella delle Informazioni relative alla corsa</a> )
info_corsa	string	Valore dell'informazione (max 100)
num_cavallo	uchar	Numero di cavalli associati alla corsa. Specifica quanti sono gli elementi 'Cavallo' seguenti. Il massimo è 50.
<b>Cavallo</b>		
cavallo	uchar	Numero cavallo
descrizione	string	Nome del cavallo (max 50).
gruppo	boolean	True se è il numero cavallo rappresenta un insieme di cavalli false altrimenti.

Attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [CONC\\_ABILITATO](#) Facoltativo
- [INS\\_LISTA\\_ANAG](#) Facoltativo
- [FINALE\\_BATTERIA](#) Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo.
<b>Avvenimento creato</b>		
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [INFO\\_AVV](#) Obbligatorio se l'esito è 6022

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1517** – Il servizio è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([IP\\_RISP](#), [FIRMA\\_DIG01](#))
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Palinsesto complementare](#)

**6.8 CREAZIONE AVVENIMENTO DI TIPO CORSA**

**Client abilitato** FSC|CFS,0,0,TAG  
**header.id\_servizio** 3002  
**header.id\_messaggio** 8

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un FSC|CFS di creare avvenimenti complementari di tipo "Corsa", ossia relativi ad una corsa che si svolge in un ippodromo (vedi [tabella dei tipi avvenimento](#)) la cui offerta è successiva alla comunicazione ufficiale dei partenti.

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
codice_ippo	ushort	Codice Ippodromo
progr_riunione	uchar	E' il progressivo della riunione all'interno della giornata.
data_riunione	date	Data di svolgimento della riunione
progr	uchar	E' il progressivo della corsa nella riunione.
data_ora	datetime_utc	Data e ora di svolgimento della corsa
descrizione	string	Descrizione dell'avvenimento (max 150)
num_info_corsa	uchar	Numero delle informazioni relative alla corsa
<b>Informazioni corsa</b>		
cod_info_corsa	ushort	Codice dell'informazione (vedi <a href="#">tabella delle informazioni relative alla corsa</a> )
info_corsa	string	Valore dell'informazione (max 100)
num_cavalli	uchar	Numero di cavalli associati alla corsa. Specifica quanti sono gli elementi ' <b>Cavalli</b> ' seguenti. Il massimo è 50.
<b>Cavalli</b>		
cavallo	uchar	Numero cavallo
no_betting	uchar	Indica se il cavallo è dichiarato no-betting ai fini della gestione della scommessa Vincente no-betting. Vale 1 se il cavallo è no-betting altrimenti 0.
stato	uchar	Stato del cavallo ( <a href="#">vedi tabella stati di un esito</a> )



codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1517** – Il servizio è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([IP\\_RISP](#), [FIRMA\\_DIG01](#))
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Palinsesto complementare](#)

BOLLA

## 6.9 SCOMMESSE CON LISTA CAVALLI CORSA

**Client abilitato** FSC|CFS,0,0,TAG  
header.id\_servizio 3002  
header.id\_messaggio 9

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC|CFS di comunicare i codici delle scommesse dinamiche la cui lista esiti fa riferimento alla lista dei cavalli associata ad avvenimenti di tipo 'Corsa' o 'Corsa Antepost' (vedi [tabella dei tipi avvenimento](#)).

Non è consentito comunicare più di 20 scommesse dinamiche, tenendo comunque in considerazione i limiti massimi di dimensione di un messaggio ([vedi](#)).

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
n_scom	uchar	Numero di elementi di tipo ' <b>Scommessa</b> ' che seguono.
<b>Scommessa</b>		
scommessa	ushort	Codice scommessa

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [CONC\\_ABILITATO](#) Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i campi seguenti possono non essere presenti.
n_scom	uchar	Numero di scommesse per cui l'inserimento della lista esiti è stato rifiutato. Specifica quanti sono gli elementi ' <b>Scommessa rifiutata</b> ' seguenti
<b>Scommessa rifiutata</b>		
scommessa	ushort	Codice della scommessa
esito	ret_code	Esito della richiesta per la scommessa

attributi estesi:

- [TIME STAMP UTC](#) Obbligatorio
- [TIME STAMP](#) Obbligatorio
- [IP RISP](#) Facoltativo
- [FIRMA DIG01](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1517** – Il servizio è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([IP RISP](#), [FIRMA DIG01](#))
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Palinsesto complementare](#)

**6.10 INSERIMENTO LISTA ANAGRAFICA**

**Client abilitato**                    **FSC|CFS,0,0,TAG**  
header.id\_servizio                **3002**  
header.id\_messaggio               **10**

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un FSC|CFS di inviare una lista di anagrafiche legata ad un avvenimento complementare.

Tramite questo messaggio è inoltre possibile aggiungere elementi anagrafici ad una lista precedentemente creata.

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
lista	ushort	Codice lista. Da 1 a 255.
tipo_op	uchar	Vale 1 se è una creazione. Vale 2 se è un'aggiunta di elementi anagrafici su una lista preesistente.
num_elementi	ushort	Numero di elementi nella lista. Specifica quanti sono gli elementi <b>'Elementi Anagrafici'</b> seguenti.
<b>Elementi Anagrafici</b>		
id_ele_anag	ushort	id progressivo dell'elemento anagrafico all'interno della lista (1 ... n dove n < 256)
descrizione	string	Descrizione dell'elemento (max 100)

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)                                    Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#)                                Obbligatorio
- [CONC\\_ABILITATO](#)                            Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta.

Attributi estesi:

- [TIME STAMP UTC](#) Obbligatorio
- [TIME STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [FIRMA DIG01](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1517** – Il servizio è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([IP\\_RISP](#), [FIRMA DIG01](#))
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Palinsesto complementare](#)

**6.11 INSERIMENTO LISTA DINAMICA**

**Client abilitato**                    **FSC|CFS,0,0,TAG**  
header.id\_servizio                **3002**  
header.id\_messaggio               **11**

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un FSC|CFS di inviare la lista esiti per le scommesse dinamiche. È possibile inviare più liste dinamiche, associate ad una singola scommessa, solo per le scommesse con informazioni aggiuntive che prevedono l'indicazione del codice lista dinamica nel messaggio di vendita (ad esempio scommesse con informazione aggiuntiva pari a 5).

Non è consentito comunicare più di 20 scommesse dinamiche, tenendo comunque in considerazione i limiti massimi di dimensione di un messaggio ([vedi](#)).

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
n_scom	uchar	Numero di elementi di tipo ' <b>Scommessa</b> ' che seguono.
<b>Scommessa</b>		
scommessa	ushort	Codice scommessa
num_liste_din	ushort	Numero di liste esiti dinamiche riferite alla scommessa. Specifica quanti sono gli elementi ' <b>Lista esiti</b> ' seguenti.
<b>Lista esiti</b>		
lista	ushort	Codice lista. Da 1 a 255.
num_elementi	ushort	Numero di esiti nella lista. Specifica quanti sono gli elementi ' <b>Esito</b> ' seguenti. Il massimo è 50.
<b>Esito</b>		
esito	uchar	Codice esito
descrizione	string	Descrizione dell'esito (max 100)
gruppo	boolean	True se è un esito di gruppo false altrimenti.

Attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [CONC\\_ABILITATO](#) Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i campi seguenti possono non essere presenti.
n_scom	uchar	Numero di scommesse per cui l'inserimento della lista esiti è stato rifiutato. Specifica quanti sono gli elementi ' <b>Scommessa rifiutata</b> ' seguenti
<b>Scommessa rifiutata</b>		
scommessa	ushort	Codice della scommessa
esito	ret_code	Esito della richiesta per la scommessa

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1517** – Il servizio è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([IP\\_RISP](#), [FIRMA\\_DIG01](#))
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Palinsesto complementare](#)

**6.12 AGGIORNAMENTO STATO ESITO DINAMICO**

**Client abilitato** FSC|CFS,0,0,TAG  
**header.id\_servizio** 3002  
**header.id\_messaggio** 12

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un FSC|CFS di modificare lo stato di un esito di una lista dinamica associata ad una scommessa di un avvenimento complementare.

I passaggi di stato consentiti sono da “Aperto” a “Chiuso/ Ritirato” e viceversa e da “Aperto” a “Irrealizzabile” e viceversa ([vedi tabella stati di un esito](#)).

Non è consentito comunicare più di 20 scommesse dinamiche, tenendo comunque in considerazione i limiti massimi di dimensione di un messaggio ([vedi](#)).

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
n_scom	uchar	Numero di elementi di tipo ‘Scommessa’ che seguono
<b>Scommessa</b>		
scommessa	ushort	Codice scommessa
num_liste_din	ushort	Numero di liste esiti dinamiche riferite alla scommessa. Specifica quanti sono gli elementi ‘Lista esiti’ seguenti
<b>Lista esiti</b>		
lista	ushort	Codice lista. Da 1 a 255.
num_elementi	ushort	Numero di esiti nella lista. Specifica quanti sono gli elementi ‘Esito’ seguenti.
<b>Esito</b>		
esito	uchar	Codice esito
stato	uchar	Stato dell’esito ( <a href="#">vedi tabella stati di un esito</a> )

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio

- [FIRMA DIG01](#) Obbligatorio
- [CONC ABILITATO](#) Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i campi seguenti possono non essere presenti.
n_scom	ushort	Numero di scommesse per cui l'aggiornamento dello stato dell'esito è stato rifiutato. Specifica quanti sono gli elementi <b>'Scommessa rifiutata'</b> seguenti
<b>Scommessa rifiutata</b>		
scommessa	ushort	Codice della scommessa
esito	ret_code	Esito della richiesta per la scommessa

attributi estesi:

- [TIME STAMP UTC](#) Obbligatorio
- [TIME STAMP](#) Obbligatorio
- [IP RISP](#) Facoltativo
- [FIRMA DIG01](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1517** – Il servizio è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([IP RISP](#), [FIRMA DIG01](#))

Vedere [Tabella codici di ritorno – Palinsesto complementare](#)

**6.13 AGGIORNAMENTO STATO LISTA CAVALLI CORSA**

**Client abilitato** FSC|CFS,0,0,TAG  
**header.id\_servizio** 3002  
**header.id\_messaggio** 13

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un FSC|CFS di modificare lo stato dei cavalli associati ad un avvenimento di tipo “Corsa” o “Corsa Antepost”(vedi [tabella dei tipi avvenimento](#)).

I passaggi di stato consentiti sono da “Aperto” a “Chiuso/ Ritirato” e viceversa e da “Aperto” a “Irrealizzabile” e viceversa ([vedi tabella stati di un esito](#)).

Non è consentito comunicare più di 20 esiti, tenendo comunque in considerazione i limiti massimi di dimensione di un messaggio ([vedi](#)).

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
n_esiti	uchar	Numero di elementi di tipo ‘Esito’ che seguono.
Esito		
esito	uchar	Numero del cavallo
stato	uchar	Stato del cavallo ( <a href="#">vedi tabella stati di un esito</a> )

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [CONC\\_ABILITATO](#) Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta.

Attributi estesi:

- [TIME STAMP UTC](#) Obbligatorio
- [TIME STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [FIRMA DIG01](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1517** – Il servizio è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([IP\\_RISP](#), [FIRMA DIG01](#))

Vedere [Tabella codici di ritorno – Palinsesto complementare](#)

## 6.14 AGGIORNAMENTO DATA CORSA

**Client abilitato** FSC|CFS,0,0,TAG  
header.id\_servizio 3002  
header.id\_messaggio 14

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC|CFS di modificare la data di un avvenimento di tipo "Corsa" ([vedi Tabella Tipo Avvenimento](#)).

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
data_ora	datetime_utc	Data e ora dell'avvenimento

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [CONC\\_ABILITATO](#) Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i campi seguenti possono non essere presenti.
n_corse_manif	ushort	Numero di "Corse Manifestazioni" per cui l'aggiornamento della data della corsa che lo compone implica un'aggiornamento di data. Specifica quanti sono gli elementi ' <b>Corse Manifestazioni</b> ' seguenti
<b>Corse Manifestazioni</b>		
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1517** – Il servizio è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([IP\\_RISP](#), [FIRMA\\_DIG01](#))

Vedere [Tabella codici di ritorno – Palinsesto complementare](#)

## AGGIORNAMENTO DATA CORSA ANTEPOST

**Client abilitato** FSC|CFS,0,0,TAG  
header.id\_servizio 3002  
header.id\_messaggio 15

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un FSC|CFS di modificare la data di un avvenimento complementare di tipo "Corsa Antepost" ([vedi Tabella Tipo Avvenimento](#)).

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
data	date	Data di svolgimento

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [CONC\\_ABILITATO](#) Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i campi seguenti possono non essere presenti.
N_corse_manif	ushort	Numero di "Corse Manifestazioni antepost" per cui l'aggiornamento della data della corsa antepost che lo compone implica un aggiornamento di data. Specifica quanti sono gli elementi ' <b>Corse Manifestazioni antepost</b> ' seguenti
<b>Corse Manifestazioni antepost</b>		
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1517** – Il servizio è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([IP\\_RISP](#), [FIRMA\\_DIG01](#))
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Palinsesto complementare](#)

**6.15 AGGIORNAMENTO DATA CORSA MANIFESTAZIONE ANTEPOST**

**Client abilitato** FSC|CFS,0,0,TAG  
**header.id\_servizio** 3002  
**header.id\_messaggio** 16

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un FSC|CFS di modificare la data di un avvenimento complementare di tipo "Corsa Manifestazione antepost" ([vedi Tabella Tipo Avvenimento](#)) creati senza indicare i codici palinsesti/avvenimenti che lo compongono.

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
data	date	Data di svolgimento
num_ippo	uchar	Numero degli elementi di tipo ' <b>ippodromo</b> ' che seguono.
<b>ippodromo</b>		
codice_ippo	ushort	Codice Ippodromo
data_inizio	date	Data di inizio di tutte le corse antepost che la compongono
data_fine	date	Data di fine di tutte le corse antepost che la compongono

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [CONC\\_ABILITATO](#) Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta

attributi estesi:

- [TIME STAMP UTC](#) Obbligatorio
- [TIME STAMP](#) Obbligatorio
- [IP RISP](#) Facoltativo
- [FIRMA DIG01](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1517** – Il servizio è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([IP RISP](#), [FIRMA DIG01](#))

Vedere [Tabella codici di ritorno – Palinsesto complementare](#)

**6.16 INSERIMENTO/MODIFICA REFERTO UFFICIALE**

**Client abilitato** FSC|CFS,0,0,TAG  
**header.id\_servizio** 3002  
**header.id\_messaggio** 17

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un FSC|CFS di inserire i referti ufficiali o modificare dei referti precedentemente inseriti per le scommesse senza informazione aggiuntiva.

L'attributo esteso [DATA ORA CHIUSURA EFF UTC](#) è obbligatorio solo per avvenimenti di tipo "Corsa" (vedi [tabella dei tipi avvenimento](#)).

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
tipo_op	uchar	Tipologia di operazione. Vale 1 se si stanno inserendo i referti per la prima volta, 0 se è una modifica di referto precedentemente inserito.
n_scom	ushort	Numero di elementi di tipo ' <b>Scommessa</b> ' che seguono
<b>Scommessa</b>		
scommessa	ushort	Codice della scommessa
n_esiti	ushort	Numero degli esiti vincenti che seguono. Il numero degli esiti è 0 se non ci sono esiti vincenti tra quelli proposti nella lista esiti
<b>Esito Vincente</b>		
esito	uchar	Esito vincente

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [CONC\\_ABILITATO](#) Facoltativo

- [DATA ORA CHIUSURA EFF UTC](#) Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
n_scom	ushort	Numero di scommesse per cui l'inserimento del referto è stato rifiutato. Specifica quanti sono gli elementi ' <b>Scommessa rifiutata</b> ' seguenti
<b>Scommessa rifiutata</b>		
scommessa	ushort	Codice della scommessa
esito	ret_code	Esito della richiesta per la scommessa

attributi estesi:

- [TIME STAMP UTC](#) Obbligatorio
- [TIME STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [FIRMA DIG01](#) Obbligatorio
- [INFO AVV ADM](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1517** – Il servizio è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([IP\\_RISP](#), [FIRMA DIG01](#))

Vedere [Tabella codici di ritorno – Palinsesto complementare](#)

**6.17 INSERIMENTO/MODIFICA REFERTI UFFICIALI PER SCOMMESSA CON INFORMAZIONE AGGIUNTIVA**

**Client abilitato** FSC|CFS,0,0,TAG  
**header.id\_servizio** 3002  
**header.id\_messaggio** 18

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un FSC|CFS di inserire o modificare i referti ufficiali di scommesse con informazione aggiuntiva. Gli esiti vincenti relativi a differenti valori del campo *info\_agg* possono essere inviati su più transazioni, in modo da consentire il pagamento dei biglietti vincenti non appena è disponibile il referto.

L'attributo esteso [DATA ORA CHIUSURA EFF UTC](#) è obbligatorio solo per avvenimenti di tipo "Corsa" (vedi [tabella dei tipi avvenimento](#)).

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
scommessa	ushort	Codice della scommessa
tipo_op	uchar	Tipologia di operazione. Vale 1 se si stanno inserendo i referti per la prima volta, 0 se è una modifica di referto precedentemente inserita
n_info_agg	ushort	Numero delle informazioni aggiuntive che seguono.
<b>Informazione aggiuntiva</b>		
info_agg	vbinary	Valore dell'informazione aggiuntiva
stato	uchar	Stato dell'informazione aggiuntiva. I valori possibili sono RU o AN (vedi <a href="#">tabella degli stati di una scommessa</a> )
n_esiti	ushort	Numero degli esiti vincenti che seguono. Va valorizzato a zero se: <ul style="list-style-type: none"> <li>- lo stato è AN</li> <li>- lo stato è RU ma non ci sono esiti vincenti tra quelli proposti nella lista esiti</li> </ul>
<b>Esito Vincente</b>		

esito	uchar	Esito vincente.
-------	-------	-----------------

Attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [CONC\\_ABILITATO](#) Facoltativo
- [DATA\\_ORA\\_CHIUSURA\\_EFF.UTC](#) Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta.

Attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1517** – Il servizio è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([IP\\_RISP](#), [FIRMA\\_DIG01](#))

Vedere [Tabella codici di ritorno – Palinsesto complementare](#)

## 6.18 ANNULLO AVVENIMENTO

**Client abilitato** FSC|CFS,0,0,TAG  
header.id\_servizio 3002  
header.id\_messaggio 19

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC|CFS di annullare un intero avvenimento.

Tutte le scommesse saranno annullate. Se la scommessa è con informazioni aggiuntive tutte le informazioni aggiuntive saranno annullate.

Anche le scommesse precedentemente refertate saranno annullate.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [CONC\\_ABILITATO](#) Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta.

Attributi estesi:

- [TIME STAMP UTC](#) Obbligatorio
- [TIME STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [FIRMA DIG01](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1517** – Il servizio è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([IP\\_RISP](#), [FIRMA DIG01](#))

Vedere [Tabella codici di ritorno – Palinsesto complementare](#)

## 6.19 ANNULLO SCOMMESSA

**Client abilitato** FSC|CFS,0,0,TAG  
header.id\_servizio 3002  
header.id\_messaggio 20

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC di annullare una scommessa.

Se la scommessa è con informazioni aggiuntive tutte le informazioni aggiuntive saranno annullate.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
n_scom	ushort	Numero di elementi di tipo 'Scommessa' che seguono
<b>Scommessa</b>		
scommessa	ushort	Codice della scommessa

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [CONC\\_ABILITATO](#) Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
n_scom	ushort	Numero di scommesse per cui l'inserimento del referto è stato rifiutato. Specifica quanti sono gli elementi ' <b>Scommessa rifiutata</b> ' seguenti
<b>Scommessa rifiutata</b>		
scommessa	ushort	Codice della scommessa
esito	ret_code	Esito della richiesta per la scommessa

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1517** – Il servizio è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([IP\\_RISP](#), [FIRMA\\_DIG01](#))

Vedere [Tabella codici di ritorno – Palinsesto complementare](#)

## 6.20 ELIMINAZIONE REFERTO UFFICIALE

**Client abilitato** FSC|CFS,0,0,TAG  
**header.id\_servizio** 3002  
**header.id\_messaggio** 21

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC|CFS di eliminare referti ufficiali consentendo la riapertura del gioco. Verranno eliminati tutti i referti precedentemente inseriti per le scommesse indicate.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
n_scom	ushort	Numero di elementi di tipo 'Scommessa' che seguono.
<b>Scommessa</b>		
scommessa	ushort	Codice della scommessa

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [CONC\\_ABILITATO](#) Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i campi seguenti possono non essere presenti.
n_scom	ushort	Numero di scommesse per cui l'eliminazione del referto è stato rifiutato. Specifica quanti sono gli elementi <b>'Scommessa rifiutata'</b> seguenti
<b>Scommessa rifiutata</b>		
scommessa	ushort	Codice della scommessa
esito	ret_code	Esito della richiesta per la scommessa

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1517** – Il servizio è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([IP\\_RISP](#), [FIRMA\\_DIG01](#))

Vedere [Tabella codici di ritorno – Palinsesto complementare](#)

**6.21 ELIMINAZIONE REFERTO UFFICIALE PER SCOMMESSE CON  
INFORMAZIONE AGGIUNTIVA**

**Client abilitato** FSC|CFS,0,0,TAG  
**header.id\_servizio** 3002  
**header.id\_messaggio** 22

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un FSC|CFS di eliminare referti ufficiali di specifiche informazioni aggiuntive.

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
scommessa	ushort	Codice della scommessa
n_info	ushort	Numero elementi che seguono. Pari a 0 se si vogliono eliminare i referti di tutte le informazioni aggiuntive.
<b>Info aggiuntiva</b>		
info_agg	vbinary	Valore dell'informazione aggiuntiva.

Attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [CONC\\_ABILITATO](#) Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta.

Attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP UTC](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1517** – Il servizio è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([IP\\_RISP](#), [FIRMA\\_DIG01](#))

Vedere [Tabella codici di ritorno – Palinsesto complementare](#)

**6.22 INSERIMENTO/ELIMINAZIONE RIMBORSO ORARIO**

**Client abilitato** FSC|CFS,0,0,TAG  
**header.id\_servizio** 3002  
**header.id\_messaggio** 23

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un FSC|CFS di inserire/eliminare un rimborso orario su un avvenimento di palinsesto complementare.

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
operazione	uchar	1 = inserimento 2 = eliminazione
inizio	datetime_utc	Data ora inizio del rimborso orario
fine	datetime_utc	Data ora fine del rimborso orario
tipo_rimb	uchar	Tipologia rimborso orario (vedi <a href="#">tabella tipi rimborsi orari</a> ). Vale sempre 2.
n_scom	ushort	Numero di elementi di tipo 'Scommessa' che seguono.
<b>Scommessa</b>		
scommessa	ushort	Codice della scommessa su cui applicare il rimborso.

Attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [CONC\\_ABILITATO](#) Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta
n_scom	ushort	Numero di scommesse per cui è stato rifiutato l'inserimento/eliminazione del rimborso orario. Specifica il numero di elementi di tipo ' <b>Scommessa rifiutata</b> ' che seguono.
<b>Scommessa rifiutata</b>		
scommessa	ushort	Codice della scommessa rifiutata
esito	ret_code	Esito della richiesta per scommessa

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1517** – Il servizio è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([IP\\_RISP](#), [FIRMA\\_DIG01](#))

Vedere [Tabella codici di ritorno – Palinsesto complementare](#)

**6.23 INSERIMENTO/ELIMINAZIONE RIMBORSO ORARIO PER SCOMMESSA  
CON INFORMAZIONE AGGIUNTIVA**

**Client abilitato** FSC|CFS,0,0,TAG  
**header.id\_servizio** 3002  
**header.id\_messaggio** 24

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un FSC|CFS di inserire un rimborso orario sulle scommesse che presentano informazione aggiuntiva, si utilizza nel caso solo alcuni valori di informazione aggiuntiva siano a rimborso.

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
operazione	uchar	1 = inserimento 2 = eliminazione
inizio	date_time_utc	Data ora inizio del rimborso orario
fine	date_time_utc	Data ora fine del rimborso orario
tipo_rimb	uchar	Tipologia rimborso orario (vedi <a href="#">tabella tipi rimborsi orari</a> ). Vale sempre 2.
n_scom	ushort	Numero di elementi di tipo ' <b>Scommessa</b> ' che seguono.
<b>Scommessa</b>		
scommessa	ushort	Codice della scommessa su cui applicare il rimborso
n_info_agg	ushort	Numero di elementi di tipo ' <b>Informazione Aggiuntiva</b> ' che seguono.
<b>Informazione Aggiuntiva</b>		
info_agg	vbinary	Valore dell'informazione aggiuntiva.

Attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio

- [CONC ABILITATO](#) Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i seguenti campi possono non essere presenti.
N_scom	ushort	Numero di scommesse per cui è stato rifiutato l'inserimento/eliminazione del rimborso orario. Specifica il numero di elementi di tipo ' <b>Scommessa rifiutata</b> ' che seguono
<b>Scommessa rifiutata</b>		
scommessa	ushort	Codice della scommessa rifiutata
esito	ret_code	Esito della richiesta per scommessa

attributi estesi:

- [TIME STAMP UTC](#) Obbligatorio
- [TIME STAMP](#) Obbligatorio
- [IP RISP](#) Facoltativo
- [FIRMA DIG01](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1517** – Il servizio è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([IP RISP](#), [FIRMA DIG01](#))

Vedere [Tabella codici di ritorno – Palinsesto complementare](#)

**6.24 LISTA SCOMMESSE IN ATTESA DI REFERTO**

Client abilitati                   **FSC|CFS,0,0,TAG**  
header.id\_servizio               **3002**  
header.id\_messaggio              **25**

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un FSC|CFS di ottenere l'elenco degli avvenimenti con scommesse in attesa di referto.

Non è consentito chiedere più di 5 avvenimenti alla volta.

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
concessionario	uint	Il concessionario del quale si richiede la lista delle scommesse in attesa di referto
inizio	ushort	Posizione dell'avvenimento iniziale nell'elenco richiesto (maggiore di 0)
fine	ushort	Posizione dell'avvenimento finale nell'elenco richiesto (maggiore di 0)

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)                   Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i seguenti campi possono non essere presenti.
n_avv	ushort	Numero di avvenimenti. Specifica quanti sono gli elementi ' <b>Avvenimento</b> ' seguenti.
<b>Avvenimento</b>		
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
n_scom_no_ia	ushort	Numero di scommesse senza informazione aggiuntiva non refertate. Specifica quanti sono gli elementi ' <b>Scommessa</b> ' seguenti
<b>Scommessa</b>		
scommessa	ushort	Codice scommessa
n_scom_ia	ushort	Numero di scommesse con informazione aggiuntiva non refertate. Specifica quanti sono gli elementi ' <b>Scommessa</b> ' seguenti.
<b>Scommessa</b>		
scommessa	ushort	Codice scommessa
n_info_agg	ushort	Numero di informazioni aggiuntive con referti mancanti che seguono. Specifica quanti sono gli elementi ' <b>Informazioni aggiuntive</b> ' seguenti.
<b>Informazioni aggiuntive</b>		
info_agg	vbinary	Valore dell'informazione aggiuntiva

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [INFO\\_DOWNLOAD](#) Facoltativo
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1517** – Il servizio è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale

- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([IP\\_RISP](#))

Vedere [Tabella codici di ritorno – Palinsesto complementare](#)

BOZZA

**6.25 INFORMAZIONE AVVENIMENTO DI TIPO CORSE MANIFESTAZIONE**

**Client abilitato** FSC|CFS,0,0,TAG  
header.id\_servizio 3002  
header.id\_messaggio 26

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un FSC|CFS di ottenere le informazioni relative agli avvenimenti creati di tipo "Corse Manifestazione" (vedi [tabella Tipo Avvenimento](#)).

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio
- [CONC ABILITATO](#) Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i campi seguenti possono non essere presenti.
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
descrizione	string	Descrizione dell'avvenimento (max 150)
num_corse	uchar	Numero degli elementi di tipo ' <b>Corsa</b> che seguono.
<b>Corsa</b>		
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1517** – Il servizio è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([IP\\_RISP](#))

Vedere [Tabella codici di ritorno – Palinsesto complementare](#)

**6.26 INFORMAZIONE AVVENIMENTO DI TIPO CORSE MANIFESTAZIONE ANTEPOST 1**

**Client abilitato** FSC|CFS,0,0,TAG  
header.id\_servizio 3002  
header.id\_messaggio 27

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un FSC|CFS di ottenere le informazioni relative agli avvenimenti creati di tipo "Corse Manifestazione antepost" (vedi [tabella Tipo Avvenimento](#)) creati indicando i codici palinsesto/avvenimento delle corse antepost che lo compongono.

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio
- [CONC\\_ABILITATO](#) Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i campi seguenti possono non essere presenti.
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
descrizione	string	Descrizione dell'avvenimento (max 100)
num_corse	uchar	Numero degli elementi di tipo ' <b>Corsa Antepost</b> ' che seguono.
<b>Corsa Antepost</b>		
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento

attributi estesi:

- [TIME STAMP UTC](#) Obbligatorio
- [TIME STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1517** – Il servizio è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([IP\\_RISP](#))

Vedere [Tabella codici di ritorno – Palinsesto complementare](#)

**6.27 INFORMAZIONE AVVENIMENTO DI TIPO CORSE MANIFESTAZIONE ANTEPOST 2**

**Client abilitato** FSC|CFS,0,0,TAG  
header.id\_servizio 3002  
header.id\_messaggio 28

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un FSC|CFS di ottenere le informazioni relative agli avvenimenti creati di tipo "Corse Manifestazione antepost" (vedi [tabella Tipo Avvenimento](#)) creati indicando i codici ippodromi e i range di date in cui svolgono le corse antepost che lo compongono.

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio
- [CONC\\_ABILITATO](#) Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i campi seguenti possono non essere presenti.
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
descrizione	string	Descrizione dell'avvenimento (max 150)
data	date	Data di svolgimento
num_ippo	uchar	Numero degli elementi di tipo ' <b>Ippodromo</b> ' che seguono.
<b>Ippodromo</b>		
codice_ippo	ushort	Codice Ippodromo
data_inizio	date	Data di inizio di tutte le corse antepost che la compongono
data_fine	date	Data di fine di tutte le corse antepost che la compongono

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1517** – Il servizio è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([IP\\_RISP](#))

Vedere [Tabella codici di ritorno – Palinsesto complementare](#)

**6.28 INFORMAZIONE AVVENIMENTO DI TIPO CORSA ANTEPOST**

**Client abilitato** FSC|CFS,0,0,TAG  
header.id\_servizio 3002  
header.id\_messaggio 29

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un FSC|CFS di ottenere le informazioni relative agli avvenimenti creati di tipo "Corsa Antepost" (vedi [tabella Tipo Avvenimento](#)).

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio
- [CONC ABILITATO](#) Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i campi seguenti possono non essere presenti.
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
codice_ippo	ushort	Codice Ippodromo
data	date	Data di svolgimento
descrizione	string	Descrizione dell'avvenimento (max 150)
num_info_corsa	uchar	Numero delle informazioni relative alla corsa
<b>Informazioni corsa</b>		
cod_info_corsa	ushort	Codice dell'informazione (vedi <a href="#">tabella delle informazioni relative alla corsa</a> )
Info_corsa	string	Valore dell'informazione (vedi <a href="#">tabella delle informazioni relative alla corsa</a> )
num_esito	uchar	Numero di cavalli associati alla corsa. Specifica quanti sono gli elementi 'Esiti' seguenti. Il massimo è 50.
<b>Esiti</b>		
esito	uchar	Numero cavallo
descrizione	string	Nome del cavallo (max 50).
Gruppo	boolean	True se è un esito di gruppo false altrimenti.

Attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1517** – Il servizio è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([IP\\_RISP](#))

Vedere [Tabella codici di ritorno – Palinsesto complementare](#)

BOZZA

**6.29 INFORMAZIONE AVVENIMENTO DI TIPO CORSA**

**Client abilitato** FSC|CFS,0,0,TAG  
header.id\_servizio 3002  
header.id\_messaggio 30

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un FSC|CFS di ottenere le informazioni relative agli avvenimenti creati di tipo "Corsa" (vedi [tabella Tipo Avvenimento](#)).

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio
- [CONC ABILITATO](#) Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i campi seguenti possono non essere presenti.
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
codice_ippo	ushort	Codice Ippodromo
progr_riunione	uchar	E' il progressivo della riunione all'interno della giornata.
data_riunione	date	Data di svolgimento della riunione
progr	uchar	E' il progressivo della corsa nella riunione.
data_ora	datetime_utc	Data e ora di svolgimento della corsa
descrizione	string	Descrizione dell'avvenimento (max 150)
num_info_corsa	uchar	Numero delle informazioni relative alla corsa
<b>Informazioni corsa</b>		
cod_info_corsa	ushort	Codice dell'informazione (vedi <a href="#">tabella delle informazioni relative alla corsa</a> )
info_corsa	string	Valore dell'informazione
num_esito	ushort	Numero di cavalli associati alla corsa. Specifica quanti sono gli elementi <b>'Esiti'</b> seguenti. Il massimo è 50.
<b>Esiti</b>		
esito	uchar	Numero cavallo
no_betting	uchar	Indica se l'esito è dichiarato no-betting ai fini della gestione della scommessa Vincente no-betting. Vale 1 se l'esito è no-betting altrimenti 0.
stato	uchar	Stato dell'esito ( <a href="#">vedi tabella stati di un esito</a> )
descrizione	string	Nome del cavallo (max 50).
scuderia	string	Rapporto di scuderia (Stringa vuota se non è presente). Il massimo è 2.
num_info_esito	uchar	Numero delle informazioni relative all'esito
<b>Informazioni esito</b>		
cod_info_esito	ushort	Codice dell'informazione (vedi <a href="#">tabella delle informazioni relative all'esito</a> )

Info_esito	string	Valore dell'informazione
------------	--------	--------------------------

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1517** – Il servizio è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([IP\\_RISP](#))

Vedere [Tabella codici di ritorno – Palinsesto complementare](#)

**6.30 INFORMAZIONE SCOMMESSE CON LISTA ESITI CORSA**

**Client abilitato** FSC|CFS,0,0,TAG  
header.id\_servizio 3002  
header.id\_messaggio 31

**Descrizione:**

Questo messaggio ad un FSC|CFS di acquisire le informazioni relative alle scommesse dinamiche la cui lista esiti fa riferimento alla lista dei cavalli associata ad avvenimenti di tipo 'Corsa' o "Corsa Antepost" (vedi [tabella dei tipi avvenimento](#)).

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio
- [CONC\\_ABILITATO](#) Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i seguenti campi possono non essere presenti.
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
n_scom	uchar	Numero di elementi di tipo ' <b>Scommessa</b> ' che seguono.
<b>Scommessa</b>		
scommessa	ushort	Codice scommessa

Attributi estesi:

- [TIME STAMP UTC](#) Obbligatorio
- [TIME STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1517** – Il servizio è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([IP\\_RISP](#))

Vedere [Tabella codici di ritorno – Palinsesto complementare](#)

**6.31 INFORMAZIONE LISTA ANAGRAFICA**

**Client abilitato**                    **FSC|CFS,0,0,TAG**  
header.id\_servizio                **3002**  
header.id\_messaggio               **32**

**Descrizione:**

Questo messaggio ad un FSC|CFS di acquisire le informazioni relative alle liste anagrafiche legate agli avvenimenti complementari precedentemente inviate.

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
lista	ushort	Codice della lista

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)                    Obbligatorio
- [CONC\\_ABILITATO](#)            Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i seguenti campi possono non essere presenti.
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
lista	ushort	Codice lista
num_elementi	ushort	Numero di elementi nella lista. Specifica quanti sono gli elementi <b>'Elementi Anagrafici'</b> seguenti.
<b>Elementi Anagrafici</b>		
id_ele_anag	ushort	id progressivo dell'elemento anagrafico all'interno della lista
descrizione	string	Descrizione dell'elemento.

Attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1517** – Il servizio è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([IP\\_RISP](#))

Vedere [Tabella codici di ritorno – Palinsesto complementare](#)

### 6.32 INFORMAZIONE LISTA ESITI DINAMICA

**Client abilitato** FSC|CFS,0,0,TAG  
header.id\_servizio 3002  
header.id\_messaggio 33

#### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC|CFS di acquisire le informazioni relative alle liste esiti dinamiche precedentemente inviate.

#### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
scommessa	ushort	Codice scommessa
lista	ushort	Codice lista. Vale 0 se si vogliono tutte le liste.

Attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio
- [CONC\\_ABILITATO](#) Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i seguenti campi possono non essere presenti.
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
scommessa	ushort	Codice scommessa
num_liste_din	ushort	Numero di liste esiti dinamiche riferite alla scommessa. Specifica quanti sono gli elementi ' <b>Lista esiti</b> ' seguenti
<b>Lista esiti</b>		
lista	ushort	Codice lista. Da 1 a 255.
num_elementi	ushort	Numero di esiti nella lista. Specifica quanti sono gli elementi ' <b>Esito</b> ' seguenti
<b>Esito</b>		
esito	uchar	Codice esito
stato	uchar	Stato esito ( <a href="#">vedi tabella stati di un esito</a> )
descrizione	string	Descrizione dell'esito (max 100)
gruppo	boolean	True se è un esito di gruppo

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1517** – Il servizio è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([IP\\_RISP](#))

Vedere [Tabella codici di ritorno – Palinsesto complementare](#)

**6.33 INFORMAZIONE REFERTO UFFICIALE**

**Client abilitato**                      **FSC|CFS,0,0,TAG**  
header.id\_servizio                    **3002**  
header.id\_messaggio                  **34**

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un FSC|CFS di acquisire le informazioni dei referti ufficiali delle scommesse senza informazioni aggiuntive complementari precedentemente inviati.

Non è consentito richiedere più di 20 scommesse.

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
n_scom	ushort	Numero di elementi di tipo ' <b>Scommessa</b> ' che seguono.
<b>Scommessa</b>		
scommessa	ushort	Codice scommessa

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)                      Obbligatorio
- [CONC\\_ABILITATO](#)              Facoltativo
- [CONC\\_SPEC](#)                      Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
n_scom	ushort	Numero di elementi di tipo 'Scommessa' che seguono.
<b>Scommessa</b>		
scommessa	ushort	Codice scommessa
stato	uchar	Stato della scommessa
n_esiti	ushort	Numero degli esiti vincenti che seguono. E' 0 se lo stato è AN o se lo stato è RU e non ci sono esiti vincenti tra quelli proposti nella lista esiti
<b>Esito Vincente</b>		
esito	uchar	Esito vincente

attributi estesi:

- [TIME STAMP UTC](#)                      Obbligatorio
- [TIME STAMP](#)                              Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#)                                      Facoltativo
- [DATA ORA CHIUSURA EFF UTC](#)              Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1517** – Il servizio è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([IP\\_RISP](#))

Vedere [Tabella codici di ritorno – Palinsesto complementare](#)

**6.34 INFORMAZIONE REFERTO UFFICIALE PER SCOMMESSE CON INFORMAZIONI AGGIUNTIVE**

**Client abilitato** FSC|CFS,0,0, TAG  
header.id\_servizio 3002  
header.id\_messaggio 35

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un FSC|CFS di acquisire le informazioni dei referti ufficiali delle scommesse con informazioni aggiuntive complementari precedentemente inviati.

Non è consentito richiedere più di 20 scommesse.

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
n_scom	ushort	Numero di elementi di tipo ' <b>Scommessa</b> ' che seguono.
<b>Scommessa</b>		
scommessa	ushort	Codice scommessa

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio
- [CONC\\_ABILITATO](#) Facoltativo
- [CONC\\_SPEC](#) Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i seguenti campi possono non essere presenti.
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
n_scom	ushort	Numero di elementi di tipo ' <b>Scommessa</b> ' che seguono.
<b>Scommessa</b>		
scommessa	ushort	Codice scommessa
stato	uchar	Stato della scommessa
n_info_agg	uchar	Numero delle info aggiuntive. Specifica il numero di elementi di tipo ' <b>Informazione aggiuntiva</b> ' che seguono.
<b>Informazione aggiuntiva</b>		
info_agg	vbinary	Valore dell'informazione aggiuntiva
stato	uchar	Stato dell'informazione aggiuntiva
n_esiti	ushort	Numero degli esiti vincenti che seguono. E' 0 se lo stato è AN o lo stato è RU ma non ci sono esiti vincenti tra quelli proposti nella lista esiti
<b>Esito Vincente</b>		
esito	uchar	Esito vincente

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP.UTC](#)                      Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP](#)                      Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#)                              Facoltativo
- [DATA\\_ORA\\_CHIUSURA\\_EFF.UTC](#)      Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1517** – Il servizio è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([IP\\_RISP](#))

Vedere [Tabella codici di ritorno – Palinsesto complementare](#)

BOZZA

**6.35 INFORMAZIONE RIMBORSO ORARIO**

**Client abilitato** FSC|CFS,0,0, TAG  
**header.id\_servizio** 3002  
**header.id\_messaggio** 36

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un FSC|CFS di visualizzare i rimborsi orari di avvenimenti complementari precedentemente inviati.

Non è consentito richiedere più di 20 scommesse.

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
n_scom	ushort	Numero di elementi di tipo ' <b>Scommessa</b> ' che seguono.
<b>Scommessa</b>		
scommessa	ushort	Codice scommessa

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio
- [CONC\\_ABILITATO](#) Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i seguenti campi possono non essere presenti.
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
num_sco	ushort	Numero di elementi di tipo ' <b>Rimborso Orario</b> ' che seguono.
<b>Rimborso Orario</b>		



**6.36 DETTAGLIO INFORMAZIONE AGGIUNTIVA MODELLO SCOMMESSA**

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0,TAG**  
header.id\_servizio **3002**  
header.id\_messaggio **38**

**Descrizione:**

Questo messaggio consente al CN di richiedere il dettaglio dei campi dell'informazione aggiuntiva associata ad una specifica scommessa asseverata.

Per le terminologie dei campi di risposta si rimanda al documento [Tipo informazione aggiuntiva](#).

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
concessionario	uint	Codice del concessionario
scommessa	ushort	Codice della scommessa
specialita	uchar	Codice della specialità (vedi <a href="#">tabella delle specialità</a> )

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i campi seguenti possono non essere presenti.
num_campi	uchar	Numero dei campi dell'informazione aggiuntiva della scommessa. Specifica quanti sono gli elementi 'Dettaglio campo informazione aggiuntiva' che seguono
<b>Dettaglio campo informazione aggiuntiva</b>		
campo	uchar	Valore del campo dell'informazione aggiuntiva
tipo_campo	uchar	Identificativo tipologia campo. Vedi <a href="#">Tabella tipologia campo informazione aggiuntiva</a>
descrizione	string	Descrizione del campo
tipo_dato	uchar	Identificativo del formato del dato. Vedi <a href="#">Tabella tipo dato valore informazione aggiuntiva</a>
range_min	long	Valore minimo (in centesimi). Diverso da 0 per tipo campo 4
range_max	long	Valore massimo (in centesimi). Diverso da 0 per tipo campo 4

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP\\_UTC](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **6047** – Scommessa senza informazione aggiuntiva
- **3021** – Scommessa non autorizzata

### 6.37 IPPODROMI ASSEVERATI

Client abilitati                    **FSC|CFS,0,0,TAG**  
header.id\_servizio                **3002**  
header.id\_messaggio               **39**

#### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC|CFS di ottenere l'elenco parziale o totale degli ippodromi asseverati per il concessionario.

Attraverso l'utilizzo dell'attributo esteso [ACC IPPO](#) è possibile richiedere le informazioni relative ad un solo ippodromo, in questa modalità il solo campo del body di richiesta preso in considerazione è *concessionario*.

Non è consentito chiedere più di 30 ippodromi alla volta.

#### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
concessionario	uint	Codice del concessionario
inizio	ushort	Posizione iniziale dell'ippodromo nell'elenco richiesto (maggiore di 0)
fine	ushort	Posizione finale dell'ippodromo nell'elenco richiesto (maggiore di 0)

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)                                    Obbligatorio
- [ACC\\_IPPO](#)                                    Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso d'esito negativo.
n_ippodromi	ushort	Numero degli ippodromi. Specifica quanti sono gli elementi 'ippodromo' che seguono.
Ippodromo		
codice_ippo	ushort	Codice Ippodromo
sigla_ippodromo	string	Sigla Ippodromo
descrizione	string	Descrizione dell'Ippodromo(max 100)
specialita	uchar	Codice della specialità (vedi <a href="#">tabella delle specialità</a> )

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP\\_UTC](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [INFO\\_DOWNLOAD](#) Facoltativo
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1517** – Il servizio è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati

Vedere [Tabella codici di ritorno – Palinsesto complementare](#)

**6.38 ACQUISIZIONE AVVENIMENTO**

**Client abilitato**                    **FSC|CFS,0,0,TAG**  
header.id\_servizio                **3002**  
header.id\_messaggio               **40**

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad uno o più concessionari, mediante FSC|CFS di riferimento, di acquisire avvenimenti precedentemente creati. Tale operazione può essere utilizzata nei seguenti scenari:

- Creazione di un avvenimento per una concessione telematica veicolata tramite CFS, basandosi su un avvenimento già esistente per una concessione fisica. Per acquisire l'avvenimento le due concessioni fisica e telematica devono avere un legame di appartenenza.
- Creazione di un avvenimento per una concessione fisica, basandosi su un avvenimento già esistente per una concessione telematica veicolata tramite CFS. Per acquisire l'avvenimento le due concessioni fisica e telematica devono avere un legame di appartenenza.
- Creazione di un avvenimento per una nuova concessione telematica veicolata tramite CFS, basandosi su un avvenimento già esistente per la concessione telematica veicolata tramite FSC che è passata alla nuova concessione.

Gli avvenimenti creati a partire da quelli già esistenti dovranno essere gestiti dal nuovo CFS/CN o FSC/CN della concessione per cui sono stati generati. Gli avvenimenti originari continueranno a essere gestiti tramite FSC|CFS/CN di creazione.

Oltre all'avvenimento, verranno acquisite anche le relative liste anagrafiche, se presenti.

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
fsc/cfs	ushort	Identificativo del Fornitore del servizio di connettività (fsc) o identificativo del

		concessionario fornitore di servizi (cfs) che ha creato l'avvenimento
conc	uint	Codice concessionario che ha creato l'avvenimento. Vale 0 se non presente
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [CONC\\_ABILITATO](#) Facoltativo

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo.

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1517** – Il servizio è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([IP\\_RISP](#), [FIRMA\\_DIG01](#))
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Palinsesto complementare](#)

## **7. SERVIZIO PER LA NOTIFICA DI VARIAZIONE DEI PALINSESTI**

Questo servizio consente al FSC|CFS di essere continuamente aggiornato sulla variazione dei dati dei palinsesti.

Le due modalità operative per tale servizio sono rappresentate dal “multicast” e dalla modalità “a richiesta”.

La modalità “multicast” prevede un unico invio dell’informazione al “gruppo di multicast” previsto. Tale informazione viene propagata sulla rete e resa disponibile a quelle entità che hanno aderito al gruppo mediante l’operazione denominata “Join”.

I FSC abilitati sono tenuti a verificare la ricezione delle notifiche inviate dal TN ed eventualmente a predisporre il recupero mediante la modalità a richiesta.

BOLZA

## 7.1 NOTIFICA DI VARIAZIONE PALINSESTO

Client abilitati: **TN,0,0,TAG**  
header.id\_servizio **3001**  
header.id\_messaggio **1**

### Descrizione:

Questo messaggio consiste della sola risposta ed è inviato nella modalità 'multicast'.

Una notifica può contenere uno o più attributi estesi.

### Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
dummy	ushort	Vale sempre 1024
anno	ushort	Anno della notifica
mese	uchar	Mese della notifica
giorno	uchar	Giorno della notifica
progressivo	uint	Numero progressivo della notifica nella giornata

attributi estesi:

[Vedi lista attributi estesi notifiche](#)

## 7.2 RICHIESTA ULTIMA NOTIFICA

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0,TAG**  
header.id\_servizio **3001**  
header.id\_messaggio **10**

### Descrizione:

Questo messaggio consente al FSC|CFS di ottenere l'ultima notifica inviata dal Totalizzatore.

Una notifica può contenere uno o più attributi estesi.

### Richiesta:

header.lung\_body 0

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
anno	ushort	Anno della notifica
mese	uchar	Mese della notifica
giorno	uchar	Giorno della notifica
progressivo	uint	Numero progressivo della notifica

attributi estesi: [Vedi lista attributi estesi notifiche](#)

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **2005** – Notifica non presente

### 7.3 RICHIESTA NOTIFICA SPECIFICA

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0,TAG**  
header.id\_servizio **3001**  
header.id\_messaggio **11**

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un client di ottenere una notifica non ricevuta per errore, è possibile richiedere le notifiche degli ultimi sette giorni.

Una notifica può contenere uno o più attributi estesi.

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
anno	ushort	Anno della notifica
mese	uchar	Mese della notifica (da 1 a 12)
giorno	uchar	Giorno della notifica (da 1 a 31)
progressivo	uint	Numero progressivo della notifica

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
anno	ushort	Anno della notifica
mese	uchar	Mese della notifica
giorno	uchar	Giorno della notifica
progressivo	uint	Numero progressivo della notifica

attributi estesi: [Vedi lista attributi estesi notifiche](#)

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **2005** – Notifica non presente

#### 7.4 LISTA ATTRIBUTI ESTESI PER LE NOTIFICHE

attributi estesi:

- [STATO PAL](#) Facoltativo
- [STATO AVV](#) Facoltativo
- [STATO ESITO](#) Facoltativo
- [STATO SCOM](#) Facoltativo
- [STATO MUL](#) Facoltativo
- [MOD AVV](#) Facoltativo
- [MOD LISTA ESITI](#) Facoltativo
- [OA AVV](#) Facoltativo
- [REF UFF AVV QF](#) Facoltativo
- [INFO RIUN](#) Facoltativo
- [INS AVV](#) Facoltativo
- [INS MUL](#) Facoltativo
- [RIMB ORARIO](#) Facoltativo
- [TIME STAMP](#) Obbligatorio
- [STATO SCOM QF](#) Facoltativo

## **8. SERVIZIO VENDITA SCOMMESSE AL TOTALIZZATORE**

Questo servizio consente ai concessionari tramite i loro clienti di vendere, pagare, rimborsare ed annullare scommesse al totalizzatore.

BOZZA

**8.1 VENDITA SCOMMESSE SINGOLE/PLURIME**

**Client abilitato** FSC|CFS, CN, PVEND, TAG  
**header.id\_servizio** 3010  
**header.id\_messaggio** 1

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un Terminale di un PVEND di vendere scommesse al totalizzatore di tipo singole e plurime.

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
avvenimento	ushort	Codice dell'avvenimento
prezzo	uint	Prezzo del biglietto (in centesimi)
n_scom	uchar	Numero di scommesse che seguono (max 4)
<b>Dettaglio delle scommesse</b>		
scom	uchar	Codice tipo scommessa ( <a href="#">vedi tabella tipi scommessa al totalizzatore</a> )
sistema	uchar	Codice sistema ( <a href="#">vedi tabella dei tipi sistemi</a> )
moltip	uint	Moltiplicatore dell'importo minimo scommettibile
importo	uint	Importo scommessa
n_mappa_esiti	uchar	Numero mappe esiti. Specifica quanti sono gli elementi 'Esiti della Mappa' seguenti
<b>Esiti della Mappa</b>		
n_esiti	uchar	Numero degli esiti specificati
esiti	uchar[n_esiti]	Lista dei codici esiti scommessi

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio
- [ID\\_GIOCATO](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [CONTO\\_2](#) Obbligatorio se è gioco a distanza

- [BONUS PREZZO](#) Facoltativo
- [SALDO CONTO](#) Obbligatorio se è gioco a distanza
- [IP VENDITA GIOCATORE](#) Obbligatorio se è gioco a distanza

Il saldo del conto deve essere inviato già decurtato del prezzo del biglietto e dell'eventuale importo bonus giocato.

Esempio:

Situazione del saldo del conto prima della vendita:

SALDO CONTO	
Importo del saldo	100 euro
Importo del bonus (di cui dell'importo saldo)	20 euro

DETTAGLIO SALDO BONUS CONTO		
Famiglia di gioco	Tipo gioco famiglia	Importo
2	1	3 euro
2	0	5 euro
0	0	12 euro

Se si effettua una vendita di 30€ di cui bonus 10€, il saldo del conto da mandare nella transazione di vendita sarà così composto:

SALDO CONTO	
Importo del saldo	70 euro
Importo del bonus (di cui dell'importo saldo)	10 euro

DETTAGLIO SALDO BONUS CONTO		
Famiglia di gioco	Tipo gioco famiglia	Importo
0	0	10 euro

Per la modalità di decurtazione del bonus vedere [BONUS PREZZO](#).

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
-------	------	-------------

esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP\\_UTC](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [CONTO\\_2](#) Obbligatorio se è gioco a distanza
- [TAG\\_MOV](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati della vendita
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1517** – Il servizio di vendita è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1521** – Richiesta di vendita nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori
- **1522** – Vendita con un Tipo Tag non abilitato per quel CN
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Vendita](#)

**8.2 PAGAMENTO/RIMBORSO SCOMMESSE SINGOLE/PLURIME**

**Client abilitato** FSC|CFS,CN,PVEND,TAG  
header.id\_servizio **3010**  
header.id\_messaggio **2**

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un CN di pagare o rimborsare un biglietto al totalizzatore.

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [CONTO\\_2](#) Obbligatorio se è gioco a distanza
- [TAG\\_CASSA](#) Facoltativo
- [SALDO\\_CONTO](#) Obbligatorio se è gioco a distanza
- [MOD\\_LEGACY](#) Facoltativo

Il saldo del conto di gioco non è comprensivo dell'accredito della vincita e/o rimborso.

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP UTC](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [CONTO\\_2](#) Obbligatorio se è gioco a distanza
- [TAG\\_MOV](#) Obbligatorio
- [TICKET\\_VAL](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati della vendita
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1517** – Il servizio di pagamento è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1521** – Richiesta di pagamento nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Pagamento](#)

**8.3 ANNULO SCOMMESSE SINGOLE/PLURIME**

**Client abilitato** FSC,CN,PVEND,TAG  
header.id\_servizio 3010  
header.id\_messaggio 3

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un CN di annullare un biglietto al totalizzatore.

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [TIME STAMP](#) Obbligatorio
- [TIME STAMP UTC](#) Obbligatorio
- [FIRMA DIG01](#) Obbligatorio
- [IP RISP](#) Facoltativo
- [TAG MOV](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati della vendita
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Richiesta di annullo nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Annullo](#)

#### 8.4 INFORMAZIONE BIGLIETTO SCOMMESSE SINGOLE/PLURIME

**Client abilitato** FSC|CFS,CN,PVEND,TAG  
header.id\_servizio 3010  
header.id\_messaggio 4

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un CN di ottenere le informazioni relative ad un biglietto al totalizzatore già emesso.

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Esito	ret_code	Esito della richiesta
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici
stato	uchar	Stato del biglietto
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
avvenimento	ushort	Codice dell'avvenimento
prezzo	uint	Prezzo del biglietto (in centesimi)
n_scom	uchar	Numero di scommesse che seguono (max 4)
<b>Dettaglio delle scommesse</b>		
scom	uchar	Codice tipo scommessa
sistema	uchar	Codice sistema
moltip	uint	Moltiplicatore dell'importo minimo scommettibile
importo	uint	Importo scommessa
n_mappa_esiti	uchar	Numero mappe esiti. Specifica quanti sono gli elementi 'Esiti della Mappa' seguenti
<b>Esiti della Mappa</b>		
n_esiti	uchar	Numero degli esiti specificati
esiti	uchar[n_esiti]	Lista dei codici esiti scommessi

attributi estesi:

- [ID GIOCATO](#) Obbligatorio
- [CONTO 2](#) Obbligatorio se è gioco a distanza
- [IP RISP](#) Facoltativo
- [TIME STAMP](#) Obbligatorio
- [TIME STAMP UTC](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati del biglietto
- **1516** – Informazione non presente

BOZZA

## **9. SERVIZIO VENDITA SCOMMESSE A QUOTA FISSA**

Questo servizio consente ai concessionari tramite i loro clienti di vendere, pagare, rimborsare ed annullare scommesse a quota fissa.

**BOZZA**

## 9.1 VENDITA SCOMMESSE A QUOTA FISSA

**Client abilitato** FSC|CFS,CN,PVEND,TAG  
**header.id\_servizio** 3011  
**header.id\_messaggio** 1

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un Terminale di un PVEND di vendere scommesse a quota fissa.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
prezzo	uint	Prezzo del biglietto (in centesimi)
max_pag	uint	Importo massimo di pagamento
n_scom	uchar	Numero di scommesse che seguono (max 20)
Dettaglio delle scommesse		
avv	ushort	Codice avvenimento
scom	uchar	Codice tipo scommessa a quota fissa ( <a href="#">vedi tipi scommessa quota fissa</a> )
esito	uchar	Codice esito
quota	uint	Quota associata all'evento espressa in centesimi

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio
- [ID\\_GIOCATA](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [CONTO\\_2](#) Obbligatorio se è gioco a distanza
- [BONUS\\_PREZZO](#) Facoltativo
- [SALDO\\_CONTO](#) Obbligatorio se è gioco a distanza
- [IP\\_VENDITA\\_GIOCATORE](#) Obbligatorio se è gioco a distanza

Il saldo del conto deve essere inviato già decurtato del prezzo del biglietto e dell'eventuale importo bonus giocato.

**Esempio:**

Situazione del saldo del conto prima della vendita:

SALDO CONTO	
Importo del saldo	100 euro
Importo del bonus (di cui dell'importo saldo)	20 euro

DETTAGLIO SALDO BONUS CONTO		
Famiglia di gioco	Tipo gioco famiglia	Importo
2	2	3 euro
2	0	5 euro
0	0	12 euro

Se si effettua una vendita di 30€ di cui bonus 10€, il saldo del conto da mandare nella transazione di vendita sarà così composto:

SALDO CONTO	
Importo del saldo	70 euro
Importo del bonus (di cui dell'importo saldo)	10 euro

DETTAGLIO SALDO BONUS CONTO		
Famiglia di gioco	Tipo gioco famiglia	Importo
0	0	10 euro

Per la modalità di decurtazione del bonus vedere [BONUS PREZZO](#).

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [TIME STAMP](#) Obbligatorio
- [TIME STAMP UTC](#) Obbligatorio
- [FIRMA DIG01](#) Obbligatorio
- [NUM PART](#) Obbligatorio
- [IP RISP](#) Facoltativo
- [CONTO 2](#) Obbligatorio se è gioco a distanza
- [TAG MOV](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati della vendita
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1517** – Il servizio di vendita è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1521** – Richiesta di vendita nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori
- **1522** – Vendita con un Tipo Tag non abilitato per quel CN
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Vendita](#)

**9.2 PAGAMENTO/RIMBORSO SCOMMESSE A QUOTA FISSA**

**Client abilitato** FSC|CFS,CN,PVEND,TAG  
header.id\_servizio **3011**  
header.id\_messaggio **2**

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un CN di pagare o rimborsare un biglietto a quota fissa venduto con il messaggio di vendita 3011,1 Vendita scommesse a quota fissa.

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici.

Attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [CONTO\\_2](#) Obbligatorio se è gioco a distanza
- [TAG\\_CASSA](#) Facoltativo
- [SALDO\\_CONTO](#) Obbligatorio se è gioco a distanza
- [MOD\\_LEGACY](#) Facoltativo

Il saldo del conto di gioco non è comprensivo dell'accredito della vincita e/o rimborso.

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP\\_UTC](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [TAG\\_MOV](#) Obbligatorio
- [CONTO\\_2](#) Obbligatorio se è gioco a distanza
- [TICKET\\_VAL](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati del pagamento/rimborso
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1517** – Il servizio di pagamento è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1521** – Richiesta di pagamento nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Pagamento](#)

### 9.3 ANNULLO SCOMMESSE A QUOTA FISSA

**Client abilitato** FSC,CN,PVEND,TAG  
header.id\_servizio 3011  
header.id\_messaggio 3

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un CN di annullare un biglietto a quota fissa.

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Esito	ret_code	Esito della richiesta
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [TIME STAMP](#) Obbligatorio
- [TIME STAMP UTC](#) Obbligatorio
- [FIRMA DIG01](#) Obbligatorio
- [IP RISP](#) Facoltativo
- [TAG MOV](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati del pagamento/rimborso
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Richiesta di annullo nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Annullo](#)

#### 9.4 INFORMAZIONE BIGLIETTO SCOMMESSE A QUOTA FISSA

**Client abilitato** FSC|CFS,CN,PVEND,TAG  
header.id\_servizio 3011  
header.id\_messaggio 4

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un CN di ottenere le informazioni relative ad un biglietto a quota fissa già emesso.

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Esito	ret_code	Esito della richiesta
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici
stato	uchar	Stato del biglietto ( <a href="#">vedi tabella degli stati di un biglietto</a> )
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
prezzo	uint	Prezzo del biglietto (in centesimi)
max_pag	uint	Importo massimo di pagamento
n_scom	uchar	Numero di scommesse che seguono (max 20)
Dettaglio delle scommesse		
avv	ushort	Codice avvenimento
scom	uchar	Codice tipo scommessa ( <a href="#">vedi tipi scommesse a quota fissa</a> )
esito	uchar	Codice esito
quota	uint	Quota associata all'evento espressa in centesimi

attributi estesi:

- [ID\\_GIOCATA](#) Obbligatorio
- [NUM\\_PART](#) Obbligatorio
- [CONTO\\_2](#) Obbligatorio se è gioco a distanza
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP\\_UTC](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati del biglietto
- **1516** – Informazione non presente

**9.5 VENDITA SCOMMESSE A QUOTA FISSA 2**

**Client abilitato** FSC|CFS,CN,PVEND,TAG  
**header.id\_servizio** 3011  
**header.id\_messaggio** 5

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un Terminale di un PVEND di vendere scommesse a quota fissa di tipo singole anche su avvenimenti complementari.

L'attributo esteso [INFO QUOTE](#) è obbligatorio per tutte le tipologie di scommessa che prevedono la possibilità di cavalli non regolarmente partiti o di esiti irrealizzabili per avvenimenti complementari di tipo "Corsa" e di tipo "Corsa manifestazione". Non devono essere inviati nell'attributo esteso gli esiti e le relative quote inviati nel body del messaggio.

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
prezzo	uint	Prezzo del biglietto (in centesimi)
max_pag	uint	Importo massimo di pagamento
n_scom	uchar	Numero di scommesse che seguono (max 20)
Dettaglio delle scommesse		
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
scommessa	ushort	Codice tipo scommessa a quota fissa
esito	uchar	Codice esito
quota	uint	Quota associata all'esito espressa in centesimi.
info_agg	vbinary	Valore dell'informazione aggiuntiva. Vale [0] se la scommessa non prevede informazione aggiuntiva.
flag_mv	uchar	Indica se l'esito partecipa ad una maggiorazione della vincita. Vale 0 se l'esito non partecipa ad una maggiorazione della vincita, vale 1 se l'esito partecipa ad una maggiorazione della vincita.

Attributi estesi:

- [IP RISP](#) Obbligatorio
- [ID GIOCATO](#) Obbligatorio
- [FIRMA DIG01](#) Obbligatorio
- [MV PERC VAR](#) Facoltativo
- [MV IMPORTO](#) Facoltativo
- [MV IMPORTO VAR](#) Facoltativo
- [MV FASCE](#) Facoltativo
- [CONTO 2](#) Obbligatorio se è gioco a distanza
- [INFO QUOTE](#) Facoltativo
- [BONUS PREZZO](#) Facoltativo
- [SALDO CONTO](#) Obbligatorio se è gioco a distanza
- [IP VENDITA GIOCATORE](#) Obbligatorio se è gioco a distanza

Il saldo del conto deve essere inviato già decurtato del prezzo del biglietto e dell'eventuale importo bonus giocato.

Esempio:

Situazione del saldo del conto prima della vendita:

SALDO CONTO	
Importo del saldo	100 euro
Importo del bonus (di cui dell'importo saldo)	20 euro

DETTAGLIO SALDO BONUS CONTO		
Famiglia di gioco	Tipo gioco famiglia	Importo
2	2	3 euro
2	0	5 euro
0	0	12 euro

Se si effettua una vendita di 30€ di cui bonus 10€, il saldo del conto da mandare nella transazione di vendita sarà così composto:

SALDO CONTO	
Importo del saldo	70 euro
Importo del bonus (di cui dell'importo saldo)	10 euro

DETTAGLIO SALDO BONUS CONTO		
Famiglia di gioco	Tipo gioco famiglia	Importo

0	0	10 euro
---	---	---------

Per la modalità di decurtazione del bonus vedere [BONUS PREZZO](#).

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo.
Id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici.

Attributi estesi:

- [TIME STAMP UTC](#) Obbligatorio
- [TIME STAMP](#) Obbligatorio
- [FIRMA DIG01](#) Obbligatorio
- [IP RISP](#) Facoltativo
- [CONTO 2](#) Obbligatorio se è gioco a distanza
- [TAG MOV](#) Obbligatorio
- [ALERT INFO AGG](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati della vendita
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1517** – Il servizio di vendita è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1521** – Richiesta di vendita nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori
- **1522** – Vendita con un Tipo Tag non abilitato per quel CN
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Vendita](#)

**9.6 VENDITA GIOCATA SISTEMISTICA**

**Client abilitato** FSC|CFS,CN,PVEND,TAG  
**header.id\_servizio** 3011  
**header.id\_messaggio** 6

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un Terminale di un PVEND di vendere giocate sistemistiche (o sistemi) a quota fissa.

Ogni giocata sistemistica può sviluppare un numero n di multiple a quota fissa.

L'attributo esteso [INFO QUOTE](#) è obbligatorio per tutte le tipologie di scommessa che prevedono la possibilità di cavalli non regolarmente partiti o di esiti irrealizzabili per avvenimenti complementari di tipo "Corsa" e di tipo "Corsa manifestazione". Non devono essere inviati nell'attributo esteso gli esiti e le relative quote inviati nel body del messaggio.

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
prezzo	uint	Prezzo totale del biglietto (in centesimi)
n_sistemi	uchar	Numero sistemi
<b>Sistema</b>		
sistema	uchar	Codice sistema (vedi <a href="#">tabella dei codici sistema a quota fissa</a> )
importo	uint	Importo base da applicare alle scommesse generate dal sistema (in centesimi)
nMultiple	uint	Numero multiple sviluppate dal sistema
n_avv_base	uchar	Numero di avvenimenti base giocati nei sistemi (max 30)
<b>Evento base</b>		
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
fissa	uchar	Indica se l'avvenimento deve essere sempre presente in ogni scommessa sviluppata dal sistema.

		Vale 0 se l'avvenimento non è fisso e 1 se l'avvenimento è fisso.
legame	uchar	0 indica che l'avvenimento è legabile con tutti gli altri avvenimenti >0 indica che l'avvenimento non è legabile con altri avvenimenti con lo stesso valore di legame
n_scom	uchar	Numero scommesse.
<b>Scommessa</b>		
scommessa	ushort	Codice tipo scommessa a quota fissa
info_agg	vbinary	Valore dell'informazione aggiuntiva. Vale [0] se la scommessa non prevede informazioni aggiuntive.
n_esiti	uchar	Numero di elementi di tipo Esito che seguono.
<b>Esito</b>		
esito	uchar	Codice esito
quota	uint	Quota associata alla selezione di uno o più esiti espressa in centesimi.
flag_mv	uchar	Indica se l'esito partecipa ad una maggiorazione della vincita. Vale 0 se l'esito non partecipa ad una maggiorazione della vincita, vale 1 se l'esito partecipa ad una maggiorazione della vincita.

Attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)                      Obbligatorio
- [ID\\_GIOCATA](#)                Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#)               Obbligatorio
- [MV\\_PERC\\_VAR\\_SISTEMA](#)      Facoltativo
- [MV\\_IMPORTO\\_SISTEMA](#)       Facoltativo
- [MV\\_IMPORTO\\_VAR\\_SISTEMA](#)   Facoltativo
- [MV\\_FASCE](#)                    Facoltativo
- [CONTO\\_2](#)                      Obbligatorio se è gioco a distanza
- [INFO\\_QUOTE](#)                Facoltativo
- [BONUS\\_PREZZO](#)              Facoltativo
- [SALDO\\_CONTO](#)               Obbligatorio se è gioco a distanza
- [IP\\_VENDITA\\_GIOCATORE](#)    Obbligatorio se è gioco a distanza

La lunghezza del body nel messaggio di richiesta non può superare i 2000 byte.

Il numero massimo di multiple sviluppate da un biglietto è pari a 2000.

Il codice del sistema giocato rappresenta il numero di avvenimenti presenti nelle scommesse multiple generate dal sistema stesso. Se ad esempio viene giocato il sistema di codice 3 (3-pla), vengono sviluppate tutte le triplette su un numero minimo di avvenimenti base pari a 3.

Il saldo del conto deve essere inviato già decurtato del prezzo del biglietto e dell'eventuale importo bonus giocato.

Esempio:

Situazione del saldo del conto prima della vendita:

<b>SALDO CONTO</b>	
Importo del saldo	100 euro
Importo del bonus (di cui dell'importo saldo)	20 euro

<b>DETTAGLIO SALDO BONUS CONTO</b>		
Famiglia di gioco	Tipo gioco famiglia	Importo
2	2	3 euro
2	0	5 euro
0	0	12 euro

Se si effettua una vendita di 30€ di cui bonus 10€, il saldo del conto da mandare nella transazione di vendita sarà così composto:

<b>SALDO CONTO</b>	
Importo del saldo	70 euro
Importo del bonus (di cui dell'importo saldo)	10 euro

<b>DETTAGLIO SALDO BONUS CONTO</b>		
Famiglia di gioco	Tipo gioco famiglia	Importo
0	0	10 euro

Per la modalità di decurtazione del bonus vedere [BONUS PREZZO](#).

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo.
Id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici.

Attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [CONTO\\_2](#) Obbligatorio se è gioco a distanza
- [TAG\\_MOV](#) Obbligatorio
- [ALERT\\_INFO\\_AGG](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati della vendita
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1517** – Il servizio di vendita è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1521** – Richiesta di vendita nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori
- **1522** – Vendita con un Tipo Tag non abilitato per quel CN
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Vendita](#)

## 9.7 PAGAMENTO/RIMBORSO SCOMMESSE A QUOTA FISSA 2

**Client abilitato** FSC|CFS,CN,PVEND,TAG  
header.id\_servizio 3011  
header.id\_messaggio 7

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di pagare o rimborsare un biglietto a quota fissa.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici.
Importo	uint	Importo effettivo da pagare e/o rimborsare.

Attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [CONTO\\_2](#) Obbligatorio se è gioco a distanza
- [SALDO\\_CONTO](#) Obbligatorio se è gioco a distanza
- [MOD\\_LEGACY](#) Facoltativo

Il saldo del conto di gioco non è comprensivo dell'accredito della vincita e/o rimborso.

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP\\_UTC](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [TAG\\_MOV](#) Obbligatorio
- [CONTO\\_2](#) Obbligatorio se è gioco a distanza

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati del pagamento/rimborso
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1517** – Il servizio di pagamento è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1521** – Richiesta di pagamento nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Pagamento](#)

## 9.8 INFORMAZIONE BIGLIETTO SCOMMESSE A QUOTA FISSA 2

**Client abilitato** FSC|CFS,CN,PVEND,TAG  
header.id\_servizio 3011  
header.id\_messaggio 8

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di ottenere le informazioni relative ad un biglietto a quota fissa già emesso che contemplino anche avvenimenti complementari.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici
stato	uchar	Stato del biglietto (vedi <a href="#">tabella degli stati di un biglietto</a> )
prezzo	uint	Prezzo del biglietto (in centesimi)
max_pag	uint	Importo massimo di pagamento
n_scom	uchar	Numero di scommesse che seguono (max 20)
Dettaglio delle scommesse		
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
scommessa	ushort	Codice tipo scommessa a quota fissa
esito	uchar	Codice esito
quota	uint	Quota associata all'esito espressa in centesimi.
Info_agg	vbinary	Valore dell'informazione aggiuntiva. Vale [0] se la scommessa non prevede informazione aggiuntiva.
Flag_mv	uchar	Indica se l'esito partecipa ad una maggiorazione della vincita. Vale 0 se l'esito non partecipa ad una maggiorazione della vincita, vale 1 se l'esito partecipa ad una maggiorazione della vincita.

Attributi estesi:

- [ID GIOCATA](#) Obbligatorio
- [MV PERC VAR](#) Facoltativo
- [MV IMPORTO](#) Facoltativo
- [MV IMPORTO VAR](#) Facoltativo
- [MV FASCE](#) Facoltativo
- [CONTO 2](#) Obbligatorio se è gioco a distanza
- [IP RISP](#) Facoltativo
- [TIME STAMP UTC](#) Obbligatorio
- [TIME STAMP](#) Obbligatorio

- [INFO QUOTE](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati del biglietto
- **1516** – Informazione non presente
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Vendita](#)

BOZZA

## 9.9 INFORMAZIONE BIGLIETTO GIOCATA SISTEMISTICA

**Client abilitato** FSC|CFS,CN,PVEND,TAG  
header.id\_servizio 3011  
header.id\_messaggio 9

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di ottenere le informazioni relative ad un biglietto a giocata sistemistica già emesso.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici.

Attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo.
Id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici.
Stato	uchar	Stato del biglietto (vedi <a href="#">tabella degli stati di un biglietto</a> )
prezzo	uint	Prezzo totale del biglietto (in centesimi)
n_sistemi	uchar	Numero sistemi
<b>Sistema</b>		
sistema	uchar	Codice sistema (vedi <a href="#">tabella dei codici sistema a quota fissa</a> )
importo	uint	Importo base da applicare alle scommesse generate dal sistema (in centesimi)
nMultiple	uint	Numero multiple sviluppate dal sistema
n_avv_base	uchar	Numero di avvenimenti base giocati nei sistemi (max 20)
<b>Evento base</b>		
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
fissa	uchar	Indica se l'avvenimento deve essere sempre presente in ogni scommessa sviluppata dal sistema. Vale 0 se l'avvenimento non è fisso e 1 se l'avvenimento è fisso.
Legame	uchar	0 indica che l'avvenimento è legabile con tutti gli altri avvenimenti >0 indica che l'avvenimento non è legabile con altri avvenimenti con lo stesso valore di legame
n_scom	uchar	Numero scommesse
<b>Scommessa</b>		
scommessa	ushort	Codice della tipologia di scommessa
info_agg	vbinary	Valore dell'informazione aggiuntiva. Vale [0] se la scommessa non prevede informazioni aggiuntive.

N_esiti	uchar	Numero di elementi di tipo Esito che seguono.
<b>Esito</b>		
esito	uchar	Codice esito
quota	uint	Quota associata alla selezione di uno o più esiti espressa in centesimi
flag_mv	uchar	Indica se l'esito partecipa ad una maggiorazione della vincita. Vale 0 se l'esito non partecipa ad una maggiorazione della vincita, vale 1 se l'esito partecipa ad una maggiorazione della vincita.

## Attributi estesi:

- [ID GIOCATO](#)                      Obbligatorio
- [MV PERC VAR SISTEMA](#)                      Facoltativo
- [MV IMPORTO SISTEMA](#)                      Facoltativo
- [MV IMPORTO VAR SISTEMA](#)                      Facoltativo
- [MV FASCE](#)                      Facoltativo
- [CONTO 2](#)                      Obbligatorio se è gioco a distanza
- [IP RISP](#)                      Obbligatorio
- [TIME STAMP UTC](#)                      Obbligatorio
- [TIME STAMP](#)                      Obbligatorio
- [INFO QUOTE](#)                      Facoltativo

## codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati del biglietto
- **1516** – Informazione non presente
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Vendita](#)

**9.10 STORNO BIGLIETTO TELEMATICO RISCOSSO SCOMMESSE A QUOTA FISSA**

**Client abilitato** FSC|CFS,CN,PVEND,TAG  
header.id\_servizio 3011  
header.id\_messaggio 10

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un CN di stornare un biglietto telematico a quota fissa riscosso venduto con il messaggio di vendita 3011,1 Vendita scommesse a quota fissa.

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici.

Attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [CONTO\\_2](#) Obbligatorio
- [SALDO\\_CONTO](#) Obbligatorio se è gioco a distanza
- [MOD\\_LEGACY](#) Facoltativo

Il saldo del conto di gioco non è decurtato dell'importo da stornare

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP\\_UTC](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [TAG\\_MOV](#) Obbligatorio
- [CONTO\\_2](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati della vendita
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Richiesta di storno nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Pagamento](#)

**9.11 RETTIFICA BIGLIETTO TELEMATICO RISCOSSO SCOMMESSE A QUOTA FISSA**

**Client abilitato** FSC|CFS,CN,PVEND,TAG  
header.id\_servizio 3011  
header.id\_messaggio 11

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un CN di rettificare un biglietto telematico a quota fissa riscosso venduto con il messaggio di vendita 3011,1 Vendita scommesse a quota fissa.

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [CONTO\\_2](#) Obbligatorio
- [SALDO\\_CONTO](#) Obbligatorio se è gioco a distanza
- [MOD\\_LEGACY](#) Facoltativo

Il saldo del conto di gioco non è comprensivo dell'accredito della vincita e/o rimborso

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP UTC](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [TAG\\_MOV](#) Obbligatorio
- [CONTO\\_2](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati della vendita
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Richiesta di storno nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Pagamento](#)

**9.12 STORNO BIGLIETTO TELEMATICO RISCOSSO SCOMMESSE A QUOTA FISSA  
2**

**Client abilitato** FSC|CFS,CN,PVEND,TAG  
header.id\_servizio 3011  
header.id\_messaggio 12

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un CN di stornare un biglietto telematico a quota fissa riscosso.

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici.
Importo	uint	Importo effettivo da pagare e/o rimborsare.

Attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [CONTO\\_2](#) Obbligatorio
- [SALDO\\_CONTO](#) Obbligatorio se è gioco a distanza
- [MOD\\_LEGACY](#) Facoltativo

Il saldo del conto di gioco non è decurtato dell'importo da stornare.

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP UTC](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [TAG\\_MOV](#) Obbligatorio
- [CONTO\\_2](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati della vendita
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Richiesta di storno nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Pagamento](#)

**9.13 RETTIFICA BIGLIETTO TELEMATICO RISCOSSO SCOMMESSE A QUOTA FISSA 2**

**Client abilitato** FSC|CFS,CN,PVEND,TAG  
header.id\_servizio 3011  
header.id\_messaggio 13

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un CN di rettificare un biglietto telematico a quota fissa riscosso.

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici
importo	uint	Importo effettivo da pagare e/o rimborsare.

Attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [CONTO\\_2](#) Obbligatorio
- [SALDO\\_CONTO](#) Obbligatorio se è gioco a distanza
- [MOD\\_LEGACY](#) Facoltativo

Il saldo del conto di gioco non è comprensivo dell'accredito della vincita e/o rimborso

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP UTC](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [TAG\\_MOV](#) Obbligatorio
- [CONTO\\_2](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati della vendita
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Richiesta di storno nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Pagamento](#)

## **10. SERVIZIO VENDITA MULTIPLA A RIFERIMENTO**

Questo servizio consente ai concessionari tramite i loro clienti di vendere, pagare, rimborsare ed annullare scommesse multiple con riferimento alla quota del totalizzatore.

BOLLA

**10.1 VENDITA SCOMMESSA MULTIPLA A RIFERIMENTO**

**Client abilitato** FSC|CFS,CN,PVEND,TAG  
**header.id\_servizio** 3012  
**header.id\_messaggio** 1

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un Terminale di un PVEND di vendere scommesse multiple a riferimento.

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
prezzo	uint	Prezzo del biglietto (in centesimi)
n_scom	uchar	Numero di scommesse che seguono (max 14)
Dettaglio delle scommesse		
avv	ushort	Codice avvenimento
scom	uchar	Codice tipo scommessa al totalizzatore. Sono ammesse: X1, X2, X13 ( <a href="#">vedi tabella tipi scommessa al totalizzatore</a> )
esito	uchar	Codice esito

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio
- [ID\\_GIOCATA](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [CONTO\\_2](#) Obbligatorio se è gioco a distanza
- [BONUS\\_PREZZO](#) Facoltativo
- [SALDO\\_CONTO](#) Obbligatorio se è gioco a distanza
- [IP\\_VENDITA\\_GIOCATORE](#) Obbligatorio se è gioco a distanza

Il saldo del conto deve essere inviato già decurtato del prezzo del biglietto e dell'eventuale importo bonus giocato.

Esempio:

Situazione del saldo del conto prima della vendita:

<b>SALDO CONTO</b>	
Importo del saldo	100 euro
Importo del bonus (di cui dell'importo saldo)	20 euro

<b>DETTAGLIO SALDO BONUS CONTO</b>		
Famiglia di gioco	Tipo gioco famiglia	Importo
2	3	3 euro
2	0	5 euro
0	0	12 euro

Se si effettua una vendita di 30€ di cui bonus 10€, il saldo del conto da mandare nella transazione di vendita sarà così composto:

<b>SALDO CONTO</b>	
Importo del saldo	70 euro
Importo del bonus (di cui dell'importo saldo)	10 euro

<b>DETTAGLIO SALDO BONUS CONTO</b>		
Famiglia di gioco	Tipo gioco famiglia	Importo
0	0	10 euro

Per la modalità di decurtazione del bonus vedere [BONUS PREZZO](#).

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP UTC](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [CONTO\\_2](#) Obbligatorio se è gioco a distanza
- [TAG\\_MOV](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati della vendita
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1517** – Il servizio di vendita è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1521** – Richiesta di vendita nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori
- **1522** – Vendita con un Tipo Tag non abilitato per quel CN
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Vendita](#)

**10.2 PAGAMENTO/RIMBORSO SCOMMESSA MULTIPLA A RIFERIMENTO**

**Client abilitato** FSC|CFS,CN,PVEND,TAG  
header.id\_servizio **3012**  
header.id\_messaggio **2**

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un CN di pagare o rimborsare un biglietto della scommessa multipla a riferimento.

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [CONTO\\_2](#) Obbligatorio se è gioco a distanza
- [TAG\\_CASSA](#) Facoltativo
- [SALDO\\_CONTO](#) Obbligatorio se è gioco a distanza
- [MOD\\_LEGACY](#) Facoltativo

Il saldo del conto di gioco non è comprensivo dell'accredito della vincita e/o rimborso

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP\\_UTC](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [TAG\\_MOV](#) Obbligatorio
- [CONTO\\_2](#) Obbligatorio se è gioco a distanza
- [TICKET\\_VAL](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati del pagamento/rimborso
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1517** – Il servizio di pagamento è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1521** – Richiesta di pagamento nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Pagamento](#)

**10.3 ANNULO SCOMMESSA MULTIPLA A RIFERIMENTO**

**Client abilitato** FSC,CN,PVEND,TAG  
header.id\_servizio 3012  
header.id\_messaggio 3

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un CN di annullare un biglietto della scommessa multipla a riferimento.

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Esito	ret_code	Esito della richiesta
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP\\_UTC](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [TAG\\_MOV](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati del pagamento/rimborso
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Richiesta di annullo nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Annullo](#)

#### 10.4 INFORMAZIONE BIGLIETTO SCOMMESSA MULTIPLA A RIFERIMENTO

**Client abilitato** FSC|CFS,CN,PVEND,TAG  
header.id\_servizio 3012  
header.id\_messaggio 4

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un CN di ottenere le informazioni relative ad un biglietto multipla a riferimento già emesso.

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Esito	ret_code	Esito della richiesta
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici
stato	uchar	Stato del biglietto
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
prezzo	uint	Prezzo del biglietto (in centesimi)
n_scom	uchar	Numero di scommesse che seguono (max 20)
<b>Dettaglio delle scommesse</b>		
avv	ushort	Codice avvenimento
scom	uchar	Codice tipo scommessa al totalizzatore ( <a href="#">vedi tabella tipo scommesse al totalizzatore</a> )
esito	uchar	Codice esito

attributi estesi:

- [ID\\_GIOCATATA](#) Obbligatorio
- [CONTO\\_2](#) Obbligatorio se è gioco a distanza
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati del biglietto
- **1516** – Informazione non presente

**10.5 STORNO BIGLIETTO TELEMATICO RISCOSSO SCOMMESSA MULTIPLA A RIFERIMENTO**

**Client abilitato** FSC|CFS,CN,PVEND,TAG  
header.id\_servizio 3012  
header.id\_messaggio 5

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un CN di stornare un biglietto telematico riscosso di una multipla a riferimento.

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [CONTO\\_2](#) Obbligatorio
- [SALDO\\_CONTO](#) Obbligatorio se è gioco a distanza
- [MOD\\_LEGACY](#) Facoltativo

Il saldo del conto di gioco non è decurtato dell'importo da stornare

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP UTC](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [TAG\\_MOV](#) Obbligatorio
- [CONTO\\_2](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati della vendita
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Richiesta di storno nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Pagamento](#)

**10.6 RETTIFICA BIGLIETTO TELEMATICO RISCOSSO SCOMMESSA MULTIPLA A RIFERIMENTO**

**Client abilitato** FSC|CFS,CN,PVEND,TAG  
header.id\_servizio 3012  
header.id\_messaggio 6

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un CN di rettificare un biglietto telematico riscosso di una multipla a riferimento.

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [CONTO\\_2](#) Obbligatorio
- [SALDO\\_CONTO](#) Obbligatorio se è gioco a distanza
- [MOD\\_LEGACY](#) Facoltativo

Il saldo del conto di gioco non è comprensivo dell'accredito della vincita e/o rimborso.

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP\\_UTC](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [TAG\\_MOV](#) Obbligatorio
- [CONTO\\_2](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati della vendita
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Richiesta di storno nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Pagamento](#)

## **11. SERVIZIO VENDITA MULTIPLA AL TOTALIZZATORE**

Questo servizio consente ai concessionari tramite i loro clienti di vendere, pagare, rimborsare ed annullare scommesse multiple al totalizzatore.

BOLLA

**11.1 VENDITA SCOMMESSA MULTIPLA AL TOTALIZZATORE**

**Client abilitato** FSC|CFS,CN,PVEND,TAG  
**header.id\_servizio** 3013  
**header.id\_messaggio** 1

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un Terminale di un PVEND di vendere scommesse multiple al totalizzatore.

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
multipla	ushort	Codice della multipla
prezzo	uint	Prezzo del biglietto (in centesimi)
moltiplicatore	uint	Moltiplicatore dell'importo minimo scommettibile
n_scom	uchar	Numero di scommesse che seguono (max 14)
<b>Dettaglio delle scommesse</b>		
avv	ushort	Codice avvenimento
scom	uchar	Codice tipo scommessa al totalizzatore ( <a href="#">vedi tabella tipi scommesse al totalizzatore</a> )
sistema	uchar	Codice sistema ( <a href="#">vedi tabella dei tipi sistema</a> )
n_mappa_esiti	uchar	Numero mappe eventi. Specifica quanti sono gli elementi 'Esiti della Mappa' seguenti
<b>Esiti della Mappa</b>		
n_esiti	uchar	Numero degli esiti specificati
esiti	uchar[n_esiti]	Lista dei codici esiti scommessi

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio
- [ID\\_GIOCATO](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [CONTO\\_2](#) Obbligatorio se è gioco a distanza

- [BONUS PREZZO](#) Facoltativo
- [SALDO CONTO](#) Obbligatorio se è gioco a distanza
- [IP VENDITA GIOCATORE](#) Obbligatorio se è gioco a distanza

Il saldo del conto deve essere inviato già decurtato del prezzo del biglietto e dell'eventuale importo bonus giocato.

**Esempio:**

Situazione del saldo del conto prima della vendita:

<b>SALDO CONTO</b>	
Importo del saldo	100 euro
Importo del bonus (di cui dell'importo saldo)	20 euro

<b>DETTAGLIO SALDO BONUS CONTO</b>		
Famiglia di gioco	Tipo gioco famiglia	Importo
2	4	3 euro
2	0	5 euro
0	0	12 euro

Se si effettua una vendita di 30€ di cui bonus 10€, il saldo del conto da mandare nella transazione di vendita sarà così composto:

<b>SALDO CONTO</b>	
Importo del saldo	70 euro
Importo del bonus (di cui dell'importo saldo)	10 euro

<b>DETTAGLIO SALDO BONUS CONTO</b>		
Famiglia di gioco	Tipo gioco famiglia	Importo
0	0	10 euro

Per la modalità di decurtazione del bonus vedere [BONUS PREZZO](#).

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP\\_UTC](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [CONTO\\_2](#) Obbligatorio se è gioco a distanza
- [TAG\\_MOV](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati della vendita
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1517** – Il servizio di vendita è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1521** – Richiesta di vendita nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori
- **1522** – Vendita con un Tipo Tag non abilitato per quel CN
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Vendita](#)

**11.2 PAGAMENTO/RIMBORSO SCOMMESSA MULTIPLA AL TOTALIZZATORE**

**Client abilitato** FSC|CFS,CN,PVEND,TAG  
header.id\_servizio **3013**  
header.id\_messaggio **2**

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un CN di pagare o rimborsare un biglietto di una scommessa multipla al totalizzatore.

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [CONTO\\_2](#) Obbligatorio se è gioco a distanza
- [TAG\\_CASSA](#) Facoltativo
- [SALDO\\_CONTO](#) Obbligatorio se è gioco a distanza

Il saldo del conto di gioco non è comprensivo dell'accredito della vincita e/o rimborso

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP\\_UTC](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [TAG\\_MOV](#) Obbligatorio
- [CONTO\\_2](#) Obbligatorio se è gioco a distanza
- [TICKET\\_VAL](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati del pagamento/rimborso
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1517** – Il servizio di pagamento è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1521** – Richiesta di pagamento nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori ([FIRMA\\_DIG01](#) o [CONTO\\_2](#) se si tratta di gioco a distanza)
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Pagamento](#)

**11.3 ANNULLO SCOMMESSA MULTIPLA AL TOTALIZZATORE**

**Client abilitato** FSC,CN,PVEND,TAG  
header.id\_servizio **3013**  
header.id\_messaggio **3**

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un CN di annullare un biglietto di scommessa multipla al totalizzatore.

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Esito	ret_code	Esito della richiesta
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [TIME STAMP](#) Obbligatorio
- [TIME STAMP UTC](#) Obbligatorio
- [FIRMA DIG01](#) Obbligatorio
- [IP RISP](#) Facoltativo
- [TAG MOV](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati del pagamento/rimborso
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Richiesta di annullo nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori ([FIRMA DIG01](#))
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Annullo](#)

**11.4 INFORMAZIONE BIGLIETTO SCOMMESSA MULTIPLA AL TOTALIZZATORE**

**Client abilitato** FSC|CFS,CN,PVEND,TAG  
header.id\_servizio 3013  
header.id\_messaggio 4

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un CN di ottenere le informazioni relative ad un biglietto di una scommessa multipla al totalizzatore già emesso.

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Esito	ret_code	Esito della richiesta
Id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici
Stato	uchar	Stato del biglietto
Palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
Multipla	ushort	Codice della multipla
Prezzo	uint	Prezzo del biglietto (in centesimi)
moltiplicatore	ushort	Moltiplicatore dell'importo minimo scommettibile
n_scom	uchar	Numero di scommesse che seguono (max 14)
<b>Dettaglio delle scommesse</b>		
Avv	ushort	Codice avvenimento
Scom	uchar	Codice tipo scommessa al totalizzatore
Sistema	uchar	Codice sistema
n_mappa_esiti	uchar	Numero mappe esiti. Specifica quanti sono gli elementi 'Esiti della Mappa' seguenti
<b>Esiti della Mappa</b>		
n_esiti	uchar	Numero degli esiti specificati
Esiti	uchar[n_esiti]	Lista dei codici esiti scommessi

attributi estesi:

- [ID\\_GIOCATO](#) Obbligatorio
- [CONTO\\_2](#) Obbligatorio se è gioco a distanza
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP\\_UTC](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati del biglietto
- **1516** – Informazione non presente

## **12. SERVIZIO DI INFORMAZIONE SULL'ANDAMENTO DEL GIOCO AL TOTALIZZATORE**

Questo servizio consente al FSC|CFS di ottenere informazioni sull'andamento del gioco al totalizzatore.

Le due modalità operative per tale servizio sono rappresentate dal "multicast" e dalla modalità "a richiesta".

La modalità "multicast" prevede che le notifiche riguardanti le quote e i movimenti siano trasmesse al "gruppo di multicast" previsto. Tale informazione viene propagata sulla rete e resa disponibile a quelle entità che hanno aderito al gruppo mediante l'operazione denominata "Join".

I FSC abilitati sono tenuti a verificare la ricezione delle notifiche inviate dal TN ed eventualmente a predisporre il recupero mediante la modalità a richiesta.



Il campo *quo\_c* per le scommesse piazzate assume valore pari a 2, tale da poter indicare la quota minima e massima per ogni esito.

BOZZA

**12.2 NOTIFICA QUOTE SCOMMESSE PLURIME**

**Client abilitato**                    **FSC|CFS,0,0,TAG**  
**header.id\_servizio**                **3050**  
**header.id\_messaggio**              **2**

**Descrizione:**

Questo messaggio consiste della sola risposta ed è inviato nella modalità 'multicast'. E' inviato quando l'avvenimento è negli stati AP, SP e CH.

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
dummy	ushort	Vale sempre 1024
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avv	ushort	Codice avvenimento
stato_avv	uchar	Stato dell'avvenimento
scomm	uchar	Codice tipo scommessa
stato_scomm	uchar	Stato della scommessa
movimento	uint	Movimento (in centesimi)
selezione	uchar	Tipo di selezione delle quote effettuata: 2 = peggiori 3 = migliori
quo_c	uchar	Numero di quote espresse per combinazione
n_quote	ushort	Numero delle quote. Specifica quanti elementi del tipo 'Quota' seguono
<b>Quota</b>		
len	uchar	Lunghezza della combinazione
comb	uchar[len]	Combinazione
quota	uint[quo_c]	Contiene le quo_c, quote espresse in centesimi associate alla combinazione.

Attributi estesi:

- [JACKPOT](#) Facoltativo.

Il campo *selezione* per la scommessa ACP assume il seguente significato:

- con il valore 2 vengono restituite le combinazioni più giocate con relativa quota minima e massima
- con il valore 3 vengono restituite le combinazioni meno giocate con relativa quota minima e massima

Il campo *quo\_c* per le scommesse che prevedono una categoria di vincita assume valore pari ad 1.

Il campo *quo\_c* per le scommesse che prevedono più categorie di vincita assume valore pari al numero di categorie di vincita, di conseguenza il campo *quota* indicherà le quote in ordine crescente per categoria di vincita.

Il campo *quo\_c* per la scommessa ACP assume valore pari a 2, tale da poter indicare la quota minima e massima per ogni combinazione.

**12.3 NOTIFICA QUOTE UFFICIALI SCOMMESSE SINGOLE E PLURIME**

**Client abilitato** FSC|CFS,0,0,TAG  
**header.id\_servizio** 3050  
**header.id\_messaggio** 3

**Descrizione:**

Questo messaggio consiste della sola risposta ed è inviato nella modalità 'multicast'. E' inviato quando l'avvenimento è negli stati RU o AN.

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
dummy	ushort	Vale sempre 1024
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avv	ushort	Codice avvenimento
stato_avv	uchar	Stato dell'avvenimento (RU o AN)
scomm	uchar	Codice tipo scommessa
stato_scomm	uchar	Stato della scommessa
movimento	uint	Movimento (in centesimi)
n_cat	uchar	Numero delle categorie di vincita. Specifica quanti elementi del tipo 'Dettaglio per categoria' seguono
<b>Dettaglio per categoria</b>		
categoria	uchar	Categoria di vincita
montepremi	uint	Montepremi (in centesimi)
jackpot	uint	Jackpot ricevuto (in centesimi)
tipo_pag	uchar	Tipologia di pagamento
n_comb	ushort	Numero di elementi di tipo 'Combinazione' che seguono
<b>Combinazione</b>		
len	uchar	Lunghezza della combinazione
comb	uchar[len]	Combinazione
quota	uint	Quota (in centesimi)

attributi estesi:

- [OA AVV](#)

Obbligatorio

**12.4 NOTIFICA QUOTE UFFICIALI SCOMMESSA MULTIPLA**

**Client abilitato** FSC|CFS,0,0,TAG  
**header.id\_servizio** 3050  
**header.id\_messaggio** 4

**Descrizione:**

Questo messaggio consiste della sola risposta ed è inviato nella modalità 'multicast'. E' inviato quando la multipla è negli stati RU o AN.

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ushort	Vale sempre 1024
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
multipla	ushort	Codice multipla
stato_multipla	uchar	Stato della scommessa multipla
n_cat	uchar	Numero di categorie di vincita. Specifica quanti elementi del tipo 'Categoria' seguono
<b>Categoria</b>		
categoria	uchar	Codice della categoria di vincita
movimento	uint	Movimento sulla categoria (in centesimi)
montepremi	uint	Montepremi sulla categoria (in centesimi)
jackpot	uint	Jackpot ricevuto (in centesimi)
tipo_pag	uchar	Tipologia di pagamento
n_comb_multipla	uchar	Numero di combinazioni della multipla. Specifica quanti elementi del tipo 'Combinazione Multipla' seguono
<b>Combinazione Multipla</b>		
quota	uint	Quota espressa in centesimi associata alla combinazione della multipla
n_comb	uchar	Numero di combinazioni vincenti associate alle scommesse che compongono la multipla. Specifica quanti elementi del tipo 'Combinazione Scommessa' seguono
<b>Combinazione Scommessa</b>		

n_esiti	uchar	Numero di esiti della combinazione.
Esito	uchar[ n_esiti]	Esiti della combinazione

BOZZA

**12.5 NOTIFICA MOVIMENTI SCOMMESSE PLURIME**

**Client abilitato** FSC|CFS,0,0,TAG  
**header.id\_servizio** 3050  
**header.id\_messaggio** 5

**Descrizione:**

Questo messaggio consiste della sola risposta ed è inviato nella modalità 'multicast'.

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
dummy	ushort	Vale sempre 1024
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avv	ushort	Codice avvenimento
stato_avv	uchar	Stato dell'avvenimento
scomm	uchar	Codice tipo scommessa
stato_scomm	uchar	Stato della scommessa
movimento	uint	Movimento sulla scommessa (in centesimi)
pos	uchar	Numero di posizioni della combinazione
n_esiti	uchar	Numero degli esiti associati all'avvenimento. Specifica quanti elementi del tipo 'Movimento esito' seguono
<b>Movimento esito</b>		
esito	uchar	Codice dell'esito
stato	uchar	Stato dell'esito
movim	uint[pos]	Contiene i movimenti dell'esito nelle varie posizioni dell'ordine di arrivo (in centesimi)

attributi estesi:

- [JACKPOT](#) Facoltativo.

## 12.6 NOTIFICA MOVIMENTI SCOMMESSA MULTIPLA

**Client abilitato** FSC|CFS,0,0,TAG  
**header.id\_servizio** 3050  
**header.id\_messaggio** 6

### Descrizione:

Questo messaggio consiste della sola risposta ed è inviato nella modalità 'multicast'.

### Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ushort	Vale sempre 1024
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
multipla	ushort	Codice multipla
stato_multipla	uchar	Stato della scommessa multipla
movimento	uint	Movimento sulla scommessa (in centesimi)

attributi estesi:

- [JACKPOT](#) Facoltativo.

## 12.7 RICHIESTA QUOTE SCOMMESSE SINGOLE

**Client abilitato** FSC|CFS,0,0,TAG  
header.id\_servizio 3050  
header.id\_messaggio 10

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un client di avere le quote relative a scommesse di tipo singola nell'ambito di un avvenimento di un certo palinsesto. La richiesta può essere inviata quando l'avvenimento è negli stati AP, SP o CH.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avv	ushort	Codice avvenimento
scomm	uchar	Codice tipo scommessa

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avv	ushort	Codice avvenimento
stato_avv	uchar	Stato dell'avvenimento
scomm	uchar	Codice tipo scommessa
stato_scomm	uchar	Stato della scommessa
movimento	uint	Movimento sulla scommessa (in centesimi)
quo_c	uchar	Numero di quote espresse per esito
n_esiti	uchar	Numero degli esiti di cui si forniscono le quote. Specifica quanti elementi del tipo 'Esito' seguono
<b>Esito</b>		
esito	uchar	Codice dell'esito
stato	uchar	Stato dell'esito
quote	uint[quo_c]	Contiene le quo_c quote, espresse in centesimi, associate all'esito.

Attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [JACKPOT](#) Facoltativo.

Il campo *quo\_c* per la scommessa vincente assume valore pari ad 1.

Il campo *quo\_c* per le scommesse piazzate assume valore pari a 2, tale da poter indicare la quota migliore e peggiore per ogni esito.

**12.8 RICHIESTA QUOTE SCOMMESSE PLURIME**

**Client abilitato** FSC|CFS,0,0,TAG  
header.id\_servizio 3050  
header.id\_messaggio 11

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un client di avere le quote relative a scommesse di tipo plurima nell'ambito di un avvenimento di un certo palinsesto. La richiesta può essere inviata quando l'avvenimento è negli stati AP, SP o CH.

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avv	ushort	Codice avvenimento
scomm	uchar	Codice tipo scommessa
selezione	uchar	Tipo di selezione delle quote effettuata: 2 = peggiori 3 = migliori

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avv	ushort	Codice avvenimento
stato_avv	uchar	Stato dell'avvenimento
scomm	uchar	Codice tipo scommessa
stato_scomm	uchar	Stato della scommessa
movimento	uint	Movimento (in centesimi)
selezione	uchar	Tipo di selezione delle quote effettuata: 2 = peggiori 3 = migliori
quo_c	uchar	Numero di quote espresse per combinazione
n_quote	ushort	Numero delle quote. Specifica quanti elementi del tipo 'Quota' seguono
<b>Quota</b>		
len	uchar	Lunghezza della combinazione
comb	uchar[len]	Combinazione
quota	uint[quo_c]	Contiene le quo_c, quote espresse in centesimi associate alla combinazione.

Attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [JACKPOT](#) Facoltativo.

Il campo *selezione* per la scommessa ACP assume il seguente significato:

- con il valore 2 vengono restituite le combinazioni più giocate con relativa quota migliore e peggiore
- con il valore 3 vengono restituite le combinazioni meno giocate con relativa quota migliore e peggiore

Il campo *quo\_c* per le scommesse che prevedono una categoria di vincita assume valore pari ad 1.

Il campo *quo\_c* per le scommesse che prevedono più categorie di vincita assume valore pari al numero di categorie di vincita, di conseguenza il campo *quota* indicherà le quote in ordine crescente per categoria di vincita.

Il campo *quo\_c* per la scommessa ACP assume valore pari a 2, tale da poter indicare la quota migliore e peggiore per ogni combinazione.

BOLLA

## 12.9 RICHIESTA QUOTE UFFICIALI SCOMMESSE SINGOLE E PLURIME

**Client abilitato** FSC|CFS,0,0,TAG  
header.id\_servizio 3050  
header.id\_messaggio 12

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un client di avere le quote ufficiali relative a scommesse di tipo singole e plurime nell'ambito di un avvenimento di un certo palinsesto. La richiesta può essere inviata quando l'avvenimento è negli stati RU o AN.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avv	ushort	Codice avvenimento
scomm	uchar	Codice tipo scommessa

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avv	ushort	Codice avvenimento
stato_avv	uchar	Stato dell'avvenimento (RU o AN)
scomm	uchar	Codice tipo scommessa
stato_scomm	uchar	Stato della scommessa
movimento	uint	Movimento (in centesimi)
n_cat	uchar	Numero delle categorie di vincita. Specifica quanti elementi del tipo 'Dettaglio per categoria' seguono
<b>Dettaglio per categoria</b>		
categoria	uchar	Categoria di vincita
montepremi	uint	Montepremi (in centesimi)
jackpot	uint	Jackpot ricevuto (in centesimi)
tipo_pag	uchar	Tipologia di pagamento
n_comb	ushort	Numero di elementi di tipo 'Combinazione' che seguono
<b>Combinazione</b>		
len	uchar	Lunghezza della combinazione
comb	uchar[len]	Combinazione
quota	uint	Quota (in centesimi)

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [OA\\_AVV](#) Obbligatorio

**12.10 RICHIESTA QUOTE UFFICIALI SCOMMESSA MULTIPLA**

**Client abilitato** FSC|CFS,0,0,TAG  
header.id\_servizio 3050  
header.id\_messaggio 13

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un client di ottenere le quote ufficiali di una scommessa multipla al totalizzatore ippico. La richiesta può essere inviata quando la multipla è negli stati RU o AN.

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
multipla	ushort	Codice multipla

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
multipla	ushort	Codice multipla
stato_multipla	uchar	Stato della scommessa multipla (RU o AN)
n_cat	uchar	Numero di categorie di vincita. Specifica quanti elementi del tipo 'Categoria' seguono
<b>Categoria</b>		
categoria	uchar	Codice della categoria di vincita
movimento	uint	Movimento sulla categoria (in centesimi)
montepremi	uint	Montepremi sulla categoria (in centesimi)
jackpot	uint	Jackpot ricevuto (in centesimi)
tipo_pag	uchar	Tipologia di pagamento
n_comb_multipla	uchar	Numero di combinazioni della multipla. Specifica quanti elementi del tipo 'Combinazione Multipla' seguono
<b>Combinazione Multipla</b>		
quota	uint	Quota espressa in centesimi associata alla combinazione della multipla
n_comb	uchar	Numero di combinazioni vincenti associate alle scommesse che compongono la multipla. Specifica quanti elementi del tipo 'Combinazione Scommessa' seguono
<b>Combinazione Scommessa</b>		
n_esiti	uchar	Numero di esiti della combinazione.
Esito	uchar[n_esiti]	Esiti della combinazione

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

**12.11 RICHIESTA MOVIMENTI SCOMMESSE PLURIME**

**Client abilitato** FSC|CFS,0,0,TAG  
header.id\_servizio 3050  
header.id\_messaggio 14

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un client di avere i movimenti relativi a scommesse di tipo plurima nell'ambito di un avvenimento di un certo palinsesto.

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avv	ushort	Codice avvenimento
scomm	uchar	Codice tipo scommessa

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avv	ushort	Codice avvenimento
stato_avv	uchar	Stato dell'avvenimento
scomm	uchar	Codice tipo scommessa
stato_scomm	uchar	Stato della scommessa
movimento	uint	Movimento sulla scommessa (in centesimi)
pos	uchar	Numero di posizioni della combinazione
n_esiti	uchar	Numero degli esiti associati all'avvenimento. Specifica quanti elementi del tipo 'Movimento esito' seguono
<b>Movimento esito</b>		
esito	uchar	Codice dell'esito
stato	uchar	Stato dell'esito
movim	uint[pos]	Contiene i movimenti dell'esito nelle varie posizioni dell'ordine di arrivo (in centesimi)

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [JACKPOT](#) Facoltativo.

**12.12 RICHIESTA MOVIMENTI SCOMMESSA MULTIPLA**

**Client abilitato** FSC|CFS,0,0,TAG  
header.id\_servizio 3050  
header.id\_messaggio 15

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un client di ottenere i movimenti di una scommessa multipla al totalizzatore ippico.

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
multipla	ushort	Codice multipla

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
multipla	ushort	Codice multipla
stato_multipla	uchar	Stato della scommessa multipla
movimento	uint	Movimento sulla scommessa (in centesimi)

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)
- [JACKPOT](#)

Facoltativo  
Facoltativo.

**12.13 RICHIESTA QUOTE UFFICIALI VINCENTE E PIAZZATA**

**Client abilitato** FSC|CFS,0,0,TAG  
header.id\_servizio 3050  
header.id\_messaggio 16

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un client di richiedere le quote ufficiali relative alle scommesse vincente e piazzata giocate al Totalizzatore. Verranno restituite anche le quote ufficiali della scommessa vincente qualora questa fosse abilitata solo sulla corrispondente corsa gestita dal Totalizzatore dell'Ippica Nazionale.

La richiesta può essere inviata quando l'avvenimento del palinsesto ufficiale è negli stati RU o AN, se su tale avvenimento non è abilitata la scommessa vincente, sarà necessario che anche la relativa corsa sul sistema dell'Ippica Nazionale sia ufficializzata.

E' possibile richiedere le quote ufficiali relative alle scommesse vincente e piazzata in qualsiasi momento purché lo stato dell'avvenimento, per la quale viene effettuata la richiesta, soddisfi i requisiti descritti precedentemente.

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avv	ushort	Codice avvenimento

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avv	ushort	Codice avvenimento
stato_avv	uchar	Stato dell'avvenimento (RU o AN)
n_scom	uchar	Numero delle Scommesse. Specifica quanti elementi del tipo 'Scommessa' seguono
<b>Scommessa</b>		
scomm	uchar	Codice tipo scommessa
stato_scomm	uchar	Stato della scommessa
ippica_naz	uchar	Indica se la scommessa è gestita dal Totalizzatore ippico o dal Totalizzatore dell'Ippica Nazionale: <ul style="list-style-type: none"> <li>• 0 indica che la scommessa è gestita dal Totalizzatore Ippico</li> <li>• 1 indica che la scommessa è gestita dal Totalizzatore dell'Ippica Nazionale</li> </ul>
n_comb	ushort	Numero di elementi di tipo 'Combinazione' che seguono
<b>Combinazione</b>		
len	uchar	Lunghezza della combinazione
comb	uchar[len]	Combinazione
quota	uint	Quota (in centesimi)

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [OA\\_AVV](#) Obbligatorio

### **13. RENDICONTO CONTABILE DEL CONCESSIONARIO**

Questo servizio consente a un FSC|CFS di ottenere i dati relativi al rendiconto contabile dei loro CN.

BOLLA

### 13.1 RENDICONTO GIORNALIERO

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0,TAG**  
header.id\_servizio **3500**  
header.id\_messaggio **1**

#### Descrizione:

Questa funzione consente di ottenere dal TN i dati per l'analisi economico finanziaria per data di competenza. Le causali di rendiconto 16, 40 e 41 sono restituite valorizzando il campo tipo gioco a 0. In particolare, le causali 40 e 41 verranno riportate solo per i concessionari dei nuovi giochi pubblici

#### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
cn	uint	Identificativo concessionario
tipo_gioco	uchar	Tipo gioco
anno	ushort	Anno richiesto
mese	uchar	Mese richiesto
giorno	uchar	Giorno richiesto

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
cn	uint	Identificativo concessionario
tipo_gioco	uchar	Tipo gioco richiesto
anno	ushort	Anno richiesto
mese	uchar	Mese richiesto
giorno	uchar	Giorno richiesto
n_al_prel	uchar	Numero delle aliquote di prelievo per le quali si specificano i dati relativi. Specifica quanti sono gli elementi 'Aliquota di Prelievo' seguenti
<b>Aliquota di Prelievo</b>		
al_prel	ushort	Valore in centesimi dell'aliquota di prelievo
n_caus	uchar	Numero di causali di rendiconto per le quali si specificano i dati relativi. Specifica quanti sono gli elementi 'Causale di Rendiconto' seguenti
<b>Causale di Rendiconto</b>		
caus	ushort	Causale di rendiconto
num	uint	Numero (il significato dipende dalla Causale di Rendiconto)
importo	int	Importo (il significato dipende dalla Causale di Rendiconto)
aliq	ushort	Aliquota espressa in centesimi (il significato dipende dalla Causale di Rendiconto)

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

### 13.2 RENDICONTO GIORNALIERO PER PUNTO VENDITA

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0,TAG**  
header.id\_servizio **3500**  
header.id\_messaggio **2**

**Descrizione:**

Questa funzione consente di ottenere dal TN i dati per l'analisi economico finanziaria per data di competenza e punto vendita. Le causali di rendiconto 16, 40 e 41 sono restituite valorizzando il campo tipo gioco a 0. In particolare, le causali 40 e 41 verranno riportate solo per i concessionari dei nuovi giochi pubblici

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
cn	uint	Identificativo concessionario
p_vend	uint	Identificativo punto vendita
tipo_gioco	uchar	Tipo gioco
anno	ushort	Anno richiesto
mese	uchar	Mese richiesto
giorno	uchar	Giorno richiesto

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
cn	uint	Identificativo concessionario
p_vend	uint	Identificativo punto vendita
tipo_gioco	uchar	Tipo gioco richiesto
anno	ushort	Anno richiesto
mese	uchar	Mese richiesto
giorno	uchar	Giorno richiesto
n_al_prel	uchar	Numero delle aliquote di prelievo per le quali si specificano i dati relativi. Specifica quanti sono gli elementi 'Aliquota di Prelievo' seguenti
<b>Aliquota di Prelievo</b>		
al_prel	ushort	Valore in centesimi dell'aliquota di prelievo
n_caus	uchar	Numero di causali di rendiconto per le quali si specificano i dati relativi. Specifica quanti sono gli elementi 'Causale di Rendiconto' seguenti
<b>Causale di Rendiconto</b>		
caus	ushort	Causale di rendiconto
num	uint	Numero (il significato dipende dalla Causale di Rendiconto)
importo	int	Importo (il significato dipende dalla Causale di Rendiconto)
aliq	ushort	Aliquota espressa in centesimi (il significato dipende dalla Causale di Rendiconto)

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)

Facoltativo

### 13.3 TOTALE BIGLIETTI GIORNALIERO

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0,TAG**  
header.id\_servizio **3500**  
header.id\_messaggio **3**

**Descrizione:**

Questo messaggio consente di ottenere dal TN il totale dei biglietti emessi e annullati nella giornata per uno specifico concessionario.

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
cn	uint	Identificativo concessionario
anno	ushort	Anno richiesto
mese	uchar	Mese richiesto
giorno	uchar	Giorno richiesto

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
cn	uint	Identificativo concessionario
anno	ushort	Anno richiesto
mese	uchar	Mese richiesto
giorno	uchar	Giorno richiesto
n_ticket	uint	Numero di biglietti totali emessi
n_ticket annullati	uint	Numero di biglietti annullati

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

#### **14. ELENCHI BIGLIETTI**

Questo servizio consente a un FSC|CFS diverse tipologie di elenchi di biglietti.

BOLLA

#### 14.1 ELENCO BIGLIETTI DA PAGARE/RIMBORSARE

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0,TAG**  
header.id\_servizio **3600**  
header.id\_messaggio **2**

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un client di ottenere l'elenco parziale o totale dei biglietti a totalizzatore da pagare e/o rimborsare per data di competenza.

Non è consentito chiedere più di 20 biglietti alla volta.

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
cn	uint	Identificativo concessionario
tipo_gioco	uchar	Tipo gioco richiesto
anno	ushort	Anno di competenza richiesto
mese	uchar	Mese di competenza richiesto
giorno	uchar	Giorno di competenza richiesto
tck_iniziale	uint	Posizione del biglietto iniziale nell'elenco richiesto (da 1 a 4294967295)
tck_finale	uint	Posizione del biglietto finale nell'elenco richiesto (da 1 a 4294967295).

Attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
cn	uint	Identificativo concessionario
tipo_gioco	uchar	Tipo gioco richiesto
anno	ushort	Anno richiesto
mese	uchar	Mese richiesto
giorno	uchar	Giorno richiesto
n_ticket	uchar	Numero di biglietti che seguono
<b>Dettaglio Biglietto</b>		
id_ticket	bit[48]	Identificativo del biglietto
prezzo	uint	Prezzo del biglietto
importo_vinc	uint	Importo di vincita
importo_rimb	uint	Importo rimborso
<b>Dati relativi alla emissione del biglietto</b>		
FSC	ushort	Fornitore del Servizio di Connettività
conc	uint	Concessionario
pvend	uint	Punto vendita
tag	ushort	Terminale
Data_ora_ven	datetime	Data e Ora della vendita

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati
- **1516** – Non ci sono dati per la richiesta fatta
- **1513** – Il concessionario non appartiene al FSC|CFS
- **1518** – I dati della richiesta non sono congruenti
- **1530** – Dati non elaborati

BOZZA

## 14.2 ELENCO BIGLIETTI PAGATI/RIMBORSATI

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0,TAG**  
header.id\_servizio **3600**  
header.id\_messaggio **3**

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un client di ottenere l'elenco parziale o totale dei biglietti a totalizzatore pagati e/o rimborsati per data di competenza.

Non è consentito chiedere più di 20 biglietti alla volta.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
cn	uint	Identificativo concessionario
tipo_gioco	uchar	Tipo gioco richiesto
anno	ushort	Anno di competenza richiesto
mese	uchar	Mese di competenza richiesto
giorno	uchar	Giorno di competenza richiesto
tck_iniziale	uint	Posizione del biglietto iniziale nell'elenco richiesto (da 1 a 4294967295)
tck_finale	uint	Posizione del biglietto finale nell'elenco richiesto (da 1 a 4294967295).

Attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
cn	uint	Identificativo concessionario
tipo_gioco	uchar	Tipo gioco richiesto
anno	ushort	Anno richiesto
mese	uchar	Mese richiesto
giorno	uchar	Giorno richiesto
n_ticket	uchar	Numero di biglietti che seguono
<b>Dettaglio Biglietto</b>		
id_ticket	bit[48]	Identificativo del biglietto
prezzo	uint	Prezzo del biglietto
importo_vinc	uint	Importo di vincita
importo_rimb	uint	Importo rimborso
<b>Dati relativi alla emissione del biglietto</b>		
FSC	ushort	Fornitore del Servizio di Connettività
conc	uint	Concessionario
pvend	uint	Punto vendita
tag	ushort	Terminale
dataora_ven	datetime	Data e Ora della vendita
<b>Dati relativi al pagamento del biglietto</b>		
FSC	ushort	Fornitore del Servizio di Connettività
conc	uint	Concessionario
pvend	uint	Punto vendita
tag	ushort	Terminale
dataora_pag	datetime	Data e Ora del pagamento

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati
- **1516** – Non ci sono dati per la richiesta fatta
- **1513** – Il concessionario non appartiene al FSC|CFS

- **1518** – I dati della richiesta non sono congruenti
- **1530** – Dati non elaborati

BOZZA

### 14.3 ELENCO BIGLIETTI PRESCRITTI

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0,TAG**  
header.id\_servizio **3600**  
header.id\_messaggio **4**

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un client di ottenere l'elenco parziale o totale dei biglietti prescritti per data di prescrizione.

Non è consentito chiedere più di 20 biglietti alla volta.

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
cn	uint	Identificativo concessionario
tipo_gioco	uchar	Tipo di gioco
anno	ushort	Anno di prescrizione richiesto
mese	uchar	Mese di prescrizione richiesto
giorno	uchar	Giorno di prescrizione richiesto
tck_iniziale	uint	Posizione del biglietto iniziale nell'elenco richiesto (da 1 a 4294967295)
tck_finale	uint	Posizione del biglietto finale nell'elenco richiesto (da 1 a 4294967295).

Attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
cn	uint	Identificativo concessionario
tipo_gioco	uchar	Tipo di gioco
anno	ushort	Anno richiesto
mese	uchar	Mese richiesto
giorno	uchar	Giorno richiesto
n_ticket	uchar	Numero di biglietti che seguono
<b>Dettaglio Biglietto</b>		
id_ticket	bit[48]	Identificativo del biglietto
prezzo	uint	Prezzo del biglietto
importo_vinc	uint	Importo di vincita
importo_rimb	uint	Importo rimborso
<b>Dati relativi alla emissione del biglietto</b>		
FSC	ushort	Fornitore del Servizio di Connettività
conc	uint	Concessionario
pvend	uint	Punto vendita
tag	ushort	Terminale
dataora_ven	datetime	Data e Ora della vendita
dataora_presc	datetime	Data e Ora della prescrizione

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati
- **1516** – Non ci sono dati per la richiesta fatta
- **1513** – Il concessionario non appartiene al FSC|CFS
- **1518** – I dati della richiesta non sono congruenti
- **1530** – Dati non elaborati

**14.4 ELENCO BIGLIETTI TELEMATICI NON RISCOSSI**

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0,TAG**  
header.id\_servizio **3600**  
header.id\_messaggio **5**

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un client di ottenere l'elenco parziale o totale dei biglietti telematici non riscossi.

Non è consentito chiedere più di 250 biglietti alla volta.

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
cn	uint	Identificativo concessionario
anno	ushort	Anno richiesto
mese	uchar	Mese richiesto
giorno	uchar	Giorno richiesto
tck_iniziale	uint	Posizione del biglietto iniziale nell'elenco richiesto (da 1 a 4294967295)
tck_finale	uint	Posizione del biglietto finale nell'elenco richiesto (da 1 a 4294967295).

Attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
cn	uint	Identificativo concessionario
anno	ushort	Anno richiesto
mese	uchar	Mese richiesto
giorno	uchar	Giorno richiesto
n_ticket	uchar	Numero di biglietti che seguono
<b>Biglietti</b>		
id_ticket	bit[48]	Identificativo del biglietto
stato	uchar	Stato del biglietto

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati
- **1516** – Non ci sono dati per la richiesta fatta
- **1513** – Il concessionario non appartiene al FSC|CFS
- **1518** – I dati della richiesta non sono congruenti
- **1530** – Dati non elaborati

**14.5 ELENCO BIGLIETTI TELEMATICI NON RISCOSSI 2**

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0,TAG**  
header.id\_servizio **3600**  
header.id\_messaggio **6**

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un client di ottenere l'elenco parziale o totale dei biglietti telematici non riscossi.

Non è consentito chiedere più di 50 biglietti alla volta.

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
cn	uint	Identificativo concessionario
anno	ushort	Anno richiesto
mese	uchar	Mese richiesto
giorno	uchar	Giorno richiesto
tck_iniziale	uint	Posizione del biglietto iniziale nell'elenco richiesto (da 1 a 4294967295)
tck_finale	uint	Posizione del biglietto finale nell'elenco richiesto (da 1 a 4294967295).

Attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
cn	uint	Identificativo concessionario
anno	ushort	Anno richiesto
mese	uchar	Mese richiesto
giorno	uchar	Giorno richiesto
n_ticket	uchar	Numero di biglietti che seguono
<b>Biglietti</b>		
id_ticket	bit[48]	Identificativo del biglietto
stato	uchar	Stato del biglietto
id_rete	uchar	Identificativo di rete di apertura del conto di gioco (vedi <a href="#">tabella codici di rete</a> )
id_cn	uint	Identificativo concessionario di apertura del conto di gioco
conto	uchar	Tipo conto (vedi <a href="#">tabella tipo conto</a> )
	string	Numero del conto di gioco
importo	uint	Importo di pagamento/rimborso totale

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati
- **1516** – Non ci sono dati per la richiesta fatta
- **1513** – Il concessionario non appartiene al FSC|CFS
- **1518** – I dati della richiesta non sono congruenti
- **1530** – Dati non elaborati

## 14.6 ELENCO BIGLIETTI TELEMATICI IN PENALE

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0,TAG**  
header.id\_servizio **3600**  
header.id\_messaggio **7**

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un client di ottenere l'elenco parziale o totale dei biglietti telematici riscossi in ritardo.

Non è consentito chiedere più di 50 biglietti alla volta.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
cn	uint	Identificativo concessionario
anno	ushort	Anno richiesto
mese	uchar	Mese richiesto
giorno	uchar	Giorno richiesto
tck_iniziale	uint	Posizione del biglietto iniziale nell'elenco richiesto (da 1 a 4294967295)
tck_finale	uint	Posizione del biglietto finale nell'elenco richiesto (da 1 a 4294967295).

Attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
cn	uint	Identificativo concessionario
anno	ushort	Anno richiesto
mese	uchar	Mese richiesto
giorno	uchar	Giorno richiesto
n_ticket	uchar	Numero di biglietti che seguono
<b>Biglietti</b>		
id_ticket	bit[48]	Identificativo del biglietto
stato	uchar	Stato del biglietto
id_rete	uchar	Identificativo di rete di apertura del conto di gioco (vedi <a href="#">tabella codici di rete</a> )
id_cn	uint	Identificativo concessionario di apertura del conto di gioco
conto	uchar	Tipo conto (vedi <a href="#">tabella tipo conto</a> )
	string	Numero del conto di gioco
importo	uint	Importo di pagamento/rimborso totale

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati
- **1516** – Non ci sono dati per la richiesta fatta
- **1513** – Il concessionario non appartiene al FSC|CFS
- **1518** – I dati della richiesta non sono congruenti
- **1530** – Dati non elaborati

**15. GESTIONE FIRMA DIGITALE**

Questo servizio consente la gestione delle chiavi per la firma digitale dei messaggi.

BOZZA

### 15.1 RICHIESTA SCAMBIO CHIAVI PUBBLICHE

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0,TAG**  
header.id\_servizio **3800**  
header.id\_messaggio **1**

**Descrizione:**

Questa funzione consente al FSC|CFS di comunicare al TN la chiave pubblica con cui riconoscere la propria firma e ricevere in risposta la chiave pubblica del TN.  
Le chiavi pubbliche scambiate sono in formato PEM.

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
chiave_pub	Istring	Chiave pubblica del CN

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
chiave_pub	lstring	Chiave pubblica del TN

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Scambio di chiavi avvenuta
- **1520** – Firma non valida
- **1521**- Richiesta scambio chiavi pubbliche nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori

**16. SERVIZIO OPERATIVITÀ CONCESSIONARIO**

Questo servizio consente la gestione delle informazioni propedeutiche al gioco del concessionario.

BOZZA

## 16.1 KEEP ALIVE

Client abilitati: **CFS,0,0, TAG**  
header.id\_servizio **3900**  
header.id\_messaggio **1**

### Descrizione:

Questa funzione consente al CFS di comunicare al TN l'operatività al gioco di un concessionario.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
cn	uint	Identificativo concessionario

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [TIME\\_STAMP\\_UTC](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Messaggio ricevuto con successo

**16.2 VERIFICA INTEGRITA' COMPONENTI SOFTWARE**

Client abilitati: **CFS,0,0, TAG**  
 header.id\_servizio **3900**  
 header.id\_messaggio **2**

**Descrizione:**

Questa funzione consente al CFS di comunicare al TN le informazioni necessarie per la verifica di integrità dei componenti del sistema del concessionario.

È richiesto l'invio del messaggio con cadenza almeno giornaliera. In caso di rilascio di patch correttive o interventi di bug fixing, si deve procedere con il rinvio immediato del messaggio.

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
cn	uint	Identificativo concessionario
n_componenti	uchar	Numero dei componenti. Specifica quanti sono gli elementi ' <b>Componente</b> ' che seguono
<b>Componente</b>		
tipo_componente	uchar	Tipo componente (Vedi <a href="#">tabella tipo componente</a> )
id_componente	long	Identificativo del componente
versione	ushort	Versione del componente
hash_componente	vbinary	Hash del componente

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
n_componenti	uchar	Numero degli elementi di tipo ' <b>Componente</b> ' con hash non conforme
<b>Componente</b>		
tipo_componente	uchar	Tipo componente (Vedi <a href="#">tabella tipo componente</a> )
Id_componente	long	Identificativo del componente

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [TIME\\_STAMP\\_UTC](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

**1024** – Richiesta ok seguono i dati**8000** – Dati componenti non conformi

## 17. ATTRIBUTI ESTESI

Gli attributi estesi consentono di estendere le informazioni trasportate da un certo messaggio senza dover modificare il formato del body.

L'entità destinataria di un certo messaggio può facilmente determinare se nel messaggio sono presenti e dove degli attributi estesi semplicemente analizzando i campi `lung_ae` e `lung_body` dell'header.

Gli attributi estesi consistono di una struttura formata dai seguenti campi:

Campo	Tipo	Descrizione
id	ushort	Numero identificativo dell'attributo esteso. Ogni tipo di attributo esteso ha un numero identificativo diverso ed univocamente assegnato nell'ambito del protocollo
lung	uchar	Lunghezza del campo seguente (da 0 a 255). Il valore 0 indica che il campo seguente non è presente
dati	uchar[lung]	Dati dell'attributo esteso. A questo campo verrà dato uno o più nomi a secondo dell'attributo esteso

Per ogni attributo esteso viene, inoltre, specificata una sigla mnemonica che facilita l'identificazione dell'attributo nel presente documento.

Di seguito sono riportati i formati ed i numeri identificativi degli attributi estesi del protocollo.

**17.1 ACC\_AVV (1102) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI AVVENIMENTO**

Questo attributo esteso è inviato da un FSC|CFS al TN insieme ad una richiesta relativa ai dati Avvenimento per segnalare che le informazioni volute devono essere ricercate per codice Avvenimento.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **ACC\_AVV**

Campo		Valore	
id		1102	
lung		4	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	avv	ushort	Codice avvenimento

**17.2 ACC\_LISTA\_ESITI\_STAT (1157) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI LISTA ESITI**

Questo attributo esteso è inviato da FSC|CFS al TN insieme ad una richiesta relativa ai dati relativi alla lista esiti statici per segnalare che le informazioni volute devono essere ricercate per codice lista esiti.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **ACC\_LISTA\_ESITI\_STAT**

Campo		Valore	
id		1157	
lung		2	
	lista_esiti	ushort	Codice lista esiti

**17.3 ACC\_IPPO (1128) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI SUGLI IPPODROMI**

Questo attributo esteso è inviato da un FSC|CFS al TN insieme ad una richiesta relativa ai dati dell'ippodromo nel quale si svolgono le corse inserite nel programma ufficiale per segnalare che le informazioni volute devono essere ricercate per codice ippodromo.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **ACC\_IPPO**

Campo		Valore	
Id		1128	
lung		2	
dati	codice_ippo	ushort	Codice Ippodromo

**17.4 ACC\_MODELLO\_SCO\_QF (1126) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI MODELLO  
SCOMMESSA A QUOTA FISSA**

Questo attributo esteso è inviato da un FSC|CFS al TN insieme ad una richiesta relativa ai dati di un Modello Scommessa a quota fissa per segnalare che le informazioni volute devono essere ricercate per codice scommessa.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **ACC\_MODELLO\_SCO\_QF**

Campo		Valore	
Id		1126	
lung		2	
dati	scom	ushort	Codice tipo scommessa QF

**17.5 ACC\_MUL (1120) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI DELLA MULTIPLA**

Questo attributo esteso è inviato dal FSC|CFS al TN insieme ad una richiesta relativa ai dati di una multipla per segnalare che le informazioni volute devono essere ricercate per codice multipla.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **ACC\_MUL**

Campo		Valore	
Id		1120	
lung		4	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	mul	ushort	Codice multipla

**17.6 ACC\_PAL (1101) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI PALINSESTO**

Questo attributo esteso è inviato dal FSC|CFS al TN insieme ad una richiesta relativa ai dati di un Palinsesto per segnalare che le informazioni volute devono essere ricercate per codice Palinsesto.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **ACC\_PAL**

Campo		Valore	
id		1101	
lung		2	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto

**17.7 ACC\_RIUN (1103) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI DELLA RIUNIONE**

Questo attributo esteso è inviato da un FSC|CFS al TN insieme ad una richiesta relativa ai dati riunione per segnalare che le informazioni volute devono essere ricercate per codice riunione.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **ACC\_RIUN**

Campo		Valore	
id		1103	
lung		4	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	riun	ushort	Codice riunione

**17.8 CONC\_ABILITATO(1153) CONCESSIONARIO ABILITATO**

Questo attributo esteso consente di specificare un concessionario.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **CONC\_ABILITATO**

Campo		Valore	
id		1153	
lung		4	
	conc	uint	Codice concessionario

**17.9 CONC\_SPEC(1163) CONCESSIONARIO SPECIFICO**

Questo attributo esteso consente di specificare un concessionario. E' utilizzato nei messaggi di informazione referto per richiedere i referti di uno specifico concessionario per avvenimenti creati senza l'utilizzo dell'attributo esteso CONC\_ABILITATO.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **CONC\_SPEC**

Campo		Valore	
id		1163	
lung		4	
	conc	uint	Codice concessionario

**17.10 CONTO\_2 (1125) NUOVO CONTO PER IL GIOCO A DISTANZA**

Questo attributo esteso è inviato per specificare un conto di gioco a distanza indicando anche il codice identificativo del concessionario presso il quale il conto è attivo.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **CONTO\_2**

Campo		Valore	
Id		1125	
Lung		Dipende dai dati	
dati	Id_rete	uchar	Identificativo di rete (vedi <a href="#">tabella codici di rete</a> )
	Id_cn	uint	Identificativo concessionario
	conto	uchar	Tipo conto (vedi <a href="#">tabella tipo conto</a> )
		string	Numero del conto di gioco

**17.11 DATA\_ORA\_EFFETTIVA\_CHIUSURA.UTC (1162) DATA E ORA CHIUSURA  
EFFETTIVA CORSA**

Questo attributo esteso è inviato per comunicare l'orario effettivo di chiusura dell'avvenimento di tipo 'Corsa' (vedi [tabella tipi avvenimenti](#)).

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **DATA\_ORA\_EFFETTIVA\_CHIUSURA.UTC**

Campo		Valore	
id		1162	
lung		7	
dati	data	Date_time_utc	Data chiusura effettiva corsa

**17.12 FILTER\_AVV (1110) FILTRO RICHIESTA AVVENIMENTO**

Questo attributo esteso è inviato dal FSC|CFS nel messaggio richiesta avvenimento e consente di filtrare la risposta.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **FILTER\_AVV**

Campo		Valore	
Id		1110	
lung		1	
dati	stato	uchar	Codice stato avvenimento

**17.13 FILTER\_SPEC (1121) FILTRO PER LE INFORMAZIONI SPECIALI**

Questo attributo esteso è inviato dal FSC|CFS al TN insieme ad una richiesta relativa ad un messaggio del servizio dei palinsesti per reperire le informazioni relative alle corse di particolari manifestazioni per le quali è possibile accettare gioco solo dagli ippodromi nei quali si svolgono le corse.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonic: **FILTER\_SPEC**

Campo	Valore
Id	1121
lung	0

**17.14 FINALE\_BATTERIE (1164) FINALE DOPO BATTERIE**

Questo attributo esteso è inviato dal FSC|CFS al TN insieme ad una richiesta relativa alla creazione di un avvenimento di tipo corsa antepost per indicare che l'avvenimento è relativo ad una finale dopo disputa di batterie.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **FINALE\_BATTERIE**

Campo	Valore
Id	1164
lung	0

**17.15 FIRMA\_DIG01 (1093) FIRMA DIGITALE**

Questo attributo esteso è inviato come firma del messaggio.

Definizione algoritmo:

- hashing MD5
- Chiave Pubblica/Privata RSA 256 bit con un padding di tipo RSA\_PKCS1\_PADDING

Mnemonico: **FIRMA\_DIG01**

Campo		Valore	
id		1093	
lung		44	
dati	firma	uchar[44]	Firma digitale. Codificato base 64

### 17.16 ID\_GIOCATATA (1029) IDENTIFICATIVO GIOCATATA

Questo attributo esteso è inviato dal CN al TN nei messaggi di vendita come identificativo univoco della giocata.

Mnemonico: **ID\_GIOCATATA**

Campo		Valore	
Id		1029	
Lung		8	
dati	Anno	ushort	Anno
	Giorno	ushort	Progressivo nell'anno
	id	uint	Identificativo univoco della giocata, nella giornata, per TAG

**17.17 INFO\_AVV (1160) INFORMAZIONE AVVENIMENTO**

Questo attributo esteso è inviato dal TN per comunicare il codice palinsesto e avvenimento di un avvenimento precedentemente creato.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **INFO\_AVV**

Campo		Valore	
Id		1160	
lung		4	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	avv	ushort	Codice avvenimento

**17.18 INFO\_AVV\_ADM (1161) INFORMAZIONE AVVENIMENTO ADM**

Questo attributo esteso è in risposta nei messaggi di inserimento referto per comunicare il codice palinsesto e avvenimento del programma ufficiale delle corse a cui una corsa completare è legata.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **INFO\_AVV\_ADM**

Campo		Valore	
Id		1160	
lung		4	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	avv	ushort	Codice avvenimento

**17.19 INFO\_DOWNLOAD (1111) INFORMAZIONE DOWNLOAD**

Questo attributo esteso è inviato in risposta nelle richieste dei palinsesti per indicare se ci sono altri dati da scaricare.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **INFO\_DOWNLOAD**

Campo		Valore	
id		1111	
lung		2	
dati	posizione	ushort	Successiva posizione da scaricare

**17.20 INFO\_RIUN (1065) INFORMAZIONI DELLA RIUNIONE**

Questo attributo esteso è inviato per informare il client che c'è una nuova riunione o se ne è variata una esistente.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **INFO\_RIUN**

Campo		Valore	
id		1065	
lung		Dipende dai dati	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	riun	ushort	Codice riunione
	descr	string	Descrizione della riunione
	sigla	string	Sigla della riunione
	corr	uchar	Corsa corrente
	n_corsa	uchar	Numero di corse della riunione. Specifica quanti sono gli elementi 'Corsa' seguenti
<b>Corsa</b>			
	nr	uchar	Progressivo della corsa nella riunione
	avv	ushort	Codice dell'avvenimento corrispondente

**17.21 INFO\_QUOTE (2000-2030) INFORMAZIONE QUOTE**

Questo attributo esteso è inviato dai CN al TN nei messaggi di vendita per indicare i valori di quota degli esiti delle scommesse a quota fissa per tutte le tipologie di scommessa che prevedono la possibilità di cavalli non regolarmente partiti o di esiti irrealizzabili per avvenimenti complementari di tipo "Corsa" e di tipo "Corsa manifestazione". Non devono essere inviati nell'attributo esteso gli esiti e le relative quote inviati nel body del messaggio di vendita.

L'identificativo dell'attributo esteso è univoco per ogni palinsesto, avvenimento, scommessa, informazione aggiuntiva e varia nel range compreso tra 2000 e 2030.

E' consigliabile utilizzare il tipo dato vshort con dimensione a 2 byte per tutti i valori di quota inferiori a 32.767 (valore espresso in centesimi).

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonicico: **INFO\_QUOTE**

Campo		Valore	
Id		2000-2030	
lung		Dipende dai dati	
dati	palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
	avvenimento	ushort	Codice avvenimento
	scommessa	ushort	Codice tipo scommessa a quota fissa
	info_agg	vbinary	Valore dell'informazione aggiuntiva. Vale [0] se la scommessa non prevede informazione aggiuntiva.
	N_esiti	uchar	Numero degli esiti che seguono per cui si specificano le quote
	<b>Numero Esiti</b>		
	esito	uchar	Codice esito
	quota	vshort	Quota associata all'esito espressa in centesimi.

**17.22 INS\_AVV (1051) INSERIMENTO DI UN NUOVO AVVENIMENTO**

Questo attributo esteso è inviato ai FSC|CFS per comunicare l'inserimento di un nuovo avvenimento all'interno di un palinsesto pubblicato.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **INS\_AVV**

Campo		Valore	
id		1051	
lung		4	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	avv	ushort	Codice avvenimento

**17.23 INS\_LISTA\_ANAG (1201) INSERIMENTO LISTA ANAGRAFICA**

Questo attributo esteso è inviato, nei messaggi di creazione avvenimento di tipo corsa e di creazione avvenimento di tipo corsa antepost, per comunicare l'inserimento di una lista anagrafica i cui elementi anagrafici corrispondono alla lista cavalli corsa dichiarata per la creazione della corsa o corsa antepost.

La lista anagrafica così creata assumerà come codice lista il valore 1.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **INS\_LISTA\_ANAG**

Campo	Valore
id	1201
lung	0

**17.24 INS\_MUL (1119) INSERIMENTO DI UNA NUOVA MULTIPLA A TOTALIZZATORE**

Questo attributo esteso è inviato nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto per avvisare che è stata inserita una nuova multipla a totalizzatore.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **INS\_MUL**

Campo		Valore	
Id		1119	
lung		4	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	mul	ushort	Codice scommessa multipla

**17.25 IP\_RISP (1036) INDIRIZZO DI DESTINAZIONE DELLA RISPOSTA**

Questo attributo esteso è inviato dai CN al TN insieme ad una richiesta per segnalare che si intende ricevere la risposta all'indirizzo IP e porta UDP specificati.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **IP\_RISP**

Campo		Valore	
Id		1036	
lung		6	
dati	port	ushort	Porta UDP dove si intende ricevere la risposta
	addr	uint	Indirizzo IP dove si intende ricevere la risposta

### 17.26 JACKPOT (1050) VALORE DEI JACKPOT

Questo attributo esteso è inviato nei messaggi riguardanti l'andamento del gioco a totalizzatore.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **JACKPOT**

Campo		Valore	
id		1050	
lung		1 + 5 x n <sub>j</sub>	
dati	n <sub>j</sub>	uchar	Numero degli elementi di jackpot. Specifica quanti sono gli elementi 'Jackpot' seguenti
			Jackpot
	cat	uchar	Categoria di vincita
	imp	uint	Importo del Jackpot

**17.27 MOD\_AVV (1105) MODIFICA INFORMAZIONI AVVENIMENTO**

Questo attributo esteso è inviato dal TN per comunicare la modifica delle informazioni di un avvenimento.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **MOD\_AVV**

Campo		Valore	
id		1105	
lung		4	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	avv	ushort	Codice avvenimento

**17.28 MOD\_LISTA\_ESITI (1106) MODIFICA LISTA ESITI**

Questo attributo esteso è inviato dal TN per comunicare la modifica delle informazioni di una lista esiti.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **MOD\_LISTA\_ESITI**

Campo		Valore	
Id		1106	
Lung		4	
dati	Pal	ushort	Codice palinsesto
	avv	ushort	Codice avvenimento

### 17.29 MV\_FASCE (1136) MAGGIORAZIONE DELLA VINCITA A FASCE

Questo attributo esteso è inviato nel messaggio vendita per comunicare la Maggiorazione della Vincita in caso di un'eventuale vincita. E' obbligatorio indicare le fasce.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **MV\_FASCE**

Campo		Valore	
Id		1136	
Lung		dipende dai dati	
dati	tipo_mv	uchar	Tipologia di Maggiorazione della Vincita vale 10
	num_fasce	uchar	Numero di fasce che seguono
Fasce			
	min_avv	uchar	Numero minimo di avvenimenti nella fascia
	max_avv	uchar	Numero massimo di avvenimenti nella fascia
	mv	uint	Percentuale espressa in centesimi con cui incrementare la quota

**17.30 MV\_IMPORTO (1113) MAGGIORAZIONE DELLA VINCITA A IMPORTO**

Questo attributo esteso è inviato nel messaggio vendita per comunicare una Maggiorazione della Vincita in caso di un'eventuale vincita.

La Maggiorazione della Vincita è rappresentata da un importo da sommare all'importo di vincita.

Per applicare questo tipo di maggiorazione tutti gli esiti della multipla devono avere il campo flag\_mv settato a 1.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **MV\_IMPORTO**

Campo		Valore	
id		1113	
lung		5	
dati	tipo_mv	uchar	Tipologia di Maggiorazione della Vincita vale 3
	mv	uint	Valore della Maggiorazione della vincita espresso in centesimi

**17.31 MV\_IMPORTO\_SISTEMA (1131) MAGGIORAZIONE DELLA VINCITA IMPORTO SISTEMA**

Questo attributo esteso è inviato nel messaggio vendita giocata sistemistica per comunicare la Maggiorazione della Vincita in caso di un'eventuale vincita.

La Maggiorazione della Vincita è rappresentata da un importo da sommare all'importo di vincita. E' possibile specificare uno diverso per ogni sistema giocato.

Tale maggiorazione non è applicabile alle multiple sviluppate dal sistema che presentano almeno un esito con il campo flag\_mv settato a 0.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **MV\_IMPORTO\_SISTEMA**

Campo		Valore	
id		1131	
lung		Dipende dai dati	
dati	tipo_mv	uchar	Tipologia di Maggiorazione della Vincita vale 5
	n_sistemi	uchar	Numero sistemi
	Sistemi		
	sistema	uchar	Codice sistema (vedi tabella codici sistemi)
	mv	uint	Valore della Maggiorazione della vincita espresso in centesimi

**17.32 MV\_IMPORTO\_VAR(1129) MAGGIORAZIONE DELLA VINCITA IMPORTO VARIABILE**

Questo attributo esteso è inviato nel messaggio vendita per comunicare la Maggiorazione della Vincita in caso di un'eventuale vincita.

La Maggiorazione della Vincita è rappresentato da un importo da sommare all'importo di vincita. Tale maggiorazione viene applicata nel caso in cui risultano validi un numero minimo di avvenimenti tra quelli giocati in multipla.

Per applicare questo tipo di maggiorazione tutti gli esiti della multipla devono avere il campo flag\_mv settato a 1.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **MV\_IMPORTO\_VAR**

Campo		Valore	
id		1129	
lung		6	
dati	tipo_mv	uchar	Tipologia di Maggiorazione della vincita vale 6
	mv	uint	Valore della Maggiorazione della vincita espresso in centesimi
	min_avv	uchar	Numero minimo di avvenimenti validi in multipla per applicare la maggiorazione della vincita

**17.33 MV\_IMPORTO\_VAR\_SISTEMA(1130) MAGGIORAZIONE DELLA VINCITA IMPORTO  
VARIABILE SISTEMA**

Questo attributo esteso è inviato nel messaggio vendita giocata sistemistica per comunicare la Maggiorazione della Vincita in caso di un'eventuale vincita.

La Maggiorazione della Vincita è rappresentata da un importo da sommare all'importo di vincita. Tale maggiorazione viene applicata nel caso in cui risultano validi un numero minimo di avvenimenti tra quelli giocati in multipla.

E' possibile specificare un Maggiorazione della Vincita diverso per ogni sistema giocato. Tale maggiorazione non è applicabile alle multiple sviluppate dal sistema che presentano almeno un esito con il campo flag\_mv settato a 0.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **MV\_IMPORTO\_VAR\_SISTEMA**

Campo		Valore	
id		1130	
lung		Dipende dai dati	
dati	tipo_mv	uchar	Tipologia di Maggiorazione della vincita vale 7
	n_sistemi	uchar	Numero sistemi
		Sistemi	
	sistema	uchar	Codice sistema (vedi tabella codici sistemi)
	mv	uint	Valore della Maggiorazione della vincita espresso in centesimi
	min_avv	uchar	Numero minimo di avvenimenti validi in multipla per applicare la maggiorazione della vincita

**17.34 MV\_PERC\_VAR (1112) MAGGIORAZIONE DELLA VINCITA VARIABILE**

Questo attributo esteso è inviato nel messaggio di vendita per comunicare una Maggiorazione della Vincita in caso di un'eventuale vincita. Il campo mv indica l'incremento percentuale che si applica al prodotto delle quote in multipla ed eventualmente ai suoi incrementi. Il campo min\_avv ha una duplice utilità, indica il numero minimo di avvenimenti validi affinché la maggiorazione della vincita possa essere applicata ed è utilizzato per ricavare quante volte applicare tale maggiorazione.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **MV\_PERC\_VAR**

Campo		Valore	
id		1112	
lung		7	
dati	tipo_mv	uchar	Tipologia di Maggiorazione della Vincita vale 2
	min_avv	ushort	Numero minimo di avvenimenti in multipla per applicare la maggiorazione di vincita
	mv	uint	Valore della Maggiorazione della vincita espresso in centesimi

Esempi di utilizzo:

Il biglietto venduto è una multipla di 5 avvenimenti, ciascuno con quota 2,00. Tutti gli avvenimenti hanno il flag\_mv settato a 1 e quindi partecipano tutti per la maggiorazione della vincita.

La quota finale senza maggiorazione della vincita è pari a

$$Q_f = 2,00 * 2,00 * 2,00 * 2,00 * 2,00 = 32,00$$

1. Il mv\_perc\_var ha min\_avv = 5 e mv = 1000 (10%).

L'incremento è effettuato un numero di volte pari a:

Numero avvenimenti validi (5) – min\_avv (5) + 1 = 1

La quota maggiorata è:

$$Q_f = 32,00 * 1,10^1 = 35,20$$

Se un avvenimento viene annullato la maggiorazione della vincita non viene applicata

Il mv\_perc\_var ha min\_avv = 3 e mv = 1000 (10%).

L'incremento è effettuato un numero di volte pari a:

Numero avvenimenti validi (5) – min\_avv (3) + 1 = 3

La quota maggiorata è:

$$Q_f = 32,00 * 1,10^3 = 42,59$$

Se un avvenimento viene annullato l'incremento è applicato 2 volte.

2. Il mv\_perc\_var ha min\_avv = 3 e mv = 1000 (10%).

L'incremento è effettuato un numero di volte pari a:

Numero avvenimenti validi (5) – min\_avv (3) + 1 = 3

La quota maggiorata è:

$$Q_f = 32,00 * 1,10^3 = 42,59$$

Se un avvenimento viene annullato l'incremento è applicato 2 volte.

Il biglietto venduto è una multipla di 5 avvenimenti, ciascuno con quota 2,00. Quattro di questi avvenimenti hanno il flag\_mv settato a 1 e un avvenimento ha il flag\_mv settato a 0.

La quota finale senza maggiorazione della vincita è pari a

$$Q_f = 2,00 * 2,00 * 2,00 * 2,00 * 2,00 = 32,00$$

1. Il  $mv\_perc\_var$  ha  $min\_avv = 4$  e  $mv = 1000$  (10%).

L'incremento è effettuato un numero di volte pari a:

Numero avvenimenti validi (4) –  $min\_avv$  (4) + 1 = 1

La quota maggiorata è:

$$Q_f = 32,00 * 1,10^1 = 35,20$$

Se viene annullato uno tra avvenimenti con il  $flag\_mv = 1$  la maggiorazione della vincita non viene applicata.

2. Il  $mv\_perc\_var$  ha  $min\_avv = 3$  e  $mv = 1000$  (10%).

L'incremento è effettuato un numero di volte pari a:

Numero avvenimenti validi (4) –  $min\_avv$  (3) + 1 = 2

La quota maggiorata è:

$$Q_f = 32,00 * 1,10^2 = 38,72$$

Se viene annullato uno tra gli avvenimenti con il  $flag\_mv = 1$  l'incremento è applicato 1 volta sola.

**17.35 MV\_PERC\_VAR\_SISTEMA (1132) MAGGIORAZIONE DELLA VINCITA VARIABILE SISTEMA**

Questo attributo esteso è inviato nel messaggio vendita giocata sistemistica per comunicare una Maggiorazione della Vincita in caso di un'eventuale vincita.

La Maggiorazione della Vincita da applicare presenta le stesse caratteristiche di calcolo del mv\_perc\_var con l'opzione di poterne specificare uno diverso per ogni sistema giocato.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **MV\_PERC\_VAR\_SISTEMA**

Campo		Valore	
id		1132	
lung		Dipende dai dati	
dati	tipo_mv	uchar	Tipologia di Maggiorazione della Vincita vale 4
	n_sistemi	uchar	Numero sistemi
	<b>Sistemi</b>		
	sistema	uchar	Codice sistema (vedi tabella codici sistemi)
	min_avv	uchar	Numero minimo di avvenimenti in multipla per applicare la maggiorazione della vincita
	filtro	uchar	Tipo di filtro: 0 tutti 1 almeno uno
	mv	uint	Valore della Maggiorazione della vincita espresso in centesimi

Il campo filtro assume valore 0 quando si vuole applicare la maggiorazione della vincita solo sulle multiple sviluppate dal sistema, che presentano tutti gli esiti con il campo flag\_mv settato a 1.

Il campo filtro assume valore 1 quando si vuole applicare la maggiorazione della vincita sulle multiple sviluppate dal sistema, che presentano almeno un esito con il campo flag\_mv

settato ad 1. Vengono escluse tutte le multiple che presentano un numero di esiti con il campo flag\_mv settati ad 1 minore del valore indicato nel campo min\_avv.

Per le modalità di calcolo relativa all'incremento della quota dovuta alla maggiorazione della vincita, si rimanda al seguente esempio.

Esempio:

Supponiamo che il sistema giocato abbia sviluppato la seguente multipla di 4 avvenimenti:

Avvenimento	Quota	Flag_mv
Avv. 1	Q1	0
Avv. 2	Q2	1
Avv. 3	Q3	1
Avv. 4	Q4	1

Il sistema di maggiorazione della vincita giocato presenta le seguenti caratteristiche:

sistema = 4, min\_avv = 2, filtro = 1, mv = 500

La modalità con cui deve essere applicato la maggiorazione della vincita è la seguente:

Il numero di volte, per la quale si deve incrementare la quota con la maggiorazione della vincita giocata, è pari a 2 ( $\text{num\_avv\_mv} - \text{min\_avv} + 1$ ). Devono essere presi in considerazione solo il numero di avvenimenti validi per l'assegnazione della maggiorazione della vincita, ovvero quelli i cui esiti hanno il flag\_mv = 1.

Prodotto Quote =  $Q1 * Q2 * Q3 * Q4 = QT$

Maggiorazione quota =  $(1,05) \times (1,05) = 1,1025$

Quota totale finale =  $QT \times \text{Maggiorazione quota}$

**17.36 NUM\_PART (1067) NUMERO DEI PARTENTI**

Questo attributo esteso è inviato in risposta su alcuni messaggi per la gestione della quota fissa ippica.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **NUM\_PART**

Campo		Valore	
id		1067	
lung		2	
	part	ushort	Numero dei partenti al momento della scommessa

**17.37 OA\_AVV (1079) ORDINE ARRIVO UFFICIALE PER UN AVVENIMENTO AL TOTALIZZATORE**

Questo attributo esteso è inviato nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **OA\_AVV**

Campo		Valore	
id		1079	
lung		6 + (n_pos * 2)	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	avv	ushort	Codice avvenimento
	stato	uchar	Stato dell'avvenimento
	n_pos	uchar	Numero delle posizioni. Specifica quanti sono gli elementi 'Posizione' seguenti
	<b>Posizione</b>		
	pos	uchar	Posizione nell'ordine d'arrivo
esito	uchar	Numero dell'esito	

**17.38 REF\_UFF\_AVV\_QF (1081) REFERTO UFFICIALE AVVENIMENTO**

Questo attributo esteso è inviato nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **REF\_UFF\_AVV\_QF**

Campo		Valore	
id		1081	
lung		6 + n_scom * (3+num_esiti)	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	avv	ushort	Codice avvenimento
	stato_avv	uchar	Stato dell'avvenimento
	n_scom	uchar	Numero delle scommesse a quota fissa per le quali si specifica il referto ufficiale.
	<b>Referto Ufficiale</b>		
	scom	uchar	Codice scommessa
	stato	uchar	Stato scommessa
	n_esiti	uchar	Numero degli elementi vincenti che seguono
	<b>Valore di Referto</b>		
		esito	uchar

### 17.39 RIMB\_ORARIO (1124) RIMBORSO ORARIO

Questo attributo esteso è inviato ai FSC|CFS per comunicare l'inserimento di un rimborso orario relativamente ad un avvenimento. La fascia temporale del rimborso orario include i biglietti venduti nella data di inizio mentre esclude quelli venduti nella data fine.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **RIMB\_ORARIO**

Campo		Valore	
Id		1124	
Lung		19	
dati	Pal	ushort	Codice palinsesto
	avv	ushort	Codice avvenimento
	operazione	uchar	1 = inserimento
	data_inizio	date time	Data ora inizio rimborso
	data_fine	date time	Data ora fine rimborso

**17.40 SCOM\_TOT (1069) SCOMMESSE ABILITATE A TOTALIZZATORE**

Questo attributo esteso è inviato in risposta ad una richiesta di informazioni relative ad un avvenimento per comunicare le scommesse a totalizzatore abilitate su quell'avvenimento.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **SCOM\_TOT**

Campo		Valore	
id		1069	
lung		$4 + (n\_a * (4 + (n\_sc * 3)))$	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	n_a	Ushort	Numero degli avvenimenti. Specifica quanti sono gli elementi 'Avvenimento' seguenti
	<b>Avvenimento</b>		
	avv	ushort	Codice avvenimento
	n_sc	ushort	Numero delle scommesse. Specifica quanti sono gli elementi 'Scommessa' seguenti
	<b>Scommessa</b>		
	scom	uchar	Codice della scommessa
	stato	uchar	Stato della scommessa
	Tipo_regolamento	uchar	Vedi tabella tipi regolamenti

**17.41 SCOM\_QF (1070) SCOMMESSE ABILITATE A QUOTA FISSA**

Questo attributo esteso è inviato in risposta ad una richiesta di informazioni relative ad un avvenimento per comunicare le scommesse a quota fissa abilitate su quell'avvenimento.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **SCOM\_QF**

Campo		Valore	
id		1070	
lung		$4 + n\_a * (4 + n\_sc * 2)$	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	n_a	ushort	Numero degli avvenimenti. Specifica quanti sono gli elementi 'Avvenimento' seguenti
	<b>Avvenimento</b>		
	avv	ushort	Codice avvenimento
	n_sc	ushort	Numero delle scommesse. Specifica quanti sono gli elementi 'Scommessa' seguenti
	<b>Scommessa</b>		
	scom	uchar	Codice della scommessa
	stato	uchar	Stato della scommessa

**17.42 STATO\_AVV (1033) STATO AVVENIMENTO**

Questo attributo esteso è inviato ai FSC|CFS nei messaggi di notifica per indicare una variazione dello stato di un avvenimento.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **STATO\_AVV**

Campo		Valore	
Id		1033	
lung		5	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	avv	ushort	Codice avvenimento
	stato	uchar	Stato dell'avvenimento

**17.43 STATO\_ESITO (1042) STATO ESITO**

Questo attributo esteso è inviato nei messaggi di notifica per indicare una variazione dello stato di un esito.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **STATO\_ESITO**

Campo		Valore	
Id		1042	
lung		6	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	avv	ushort	Codice avvenimento
	esito	uchar	Codice esito
	stato	uchar	Stato dell'esito

**17.44 STATO\_MUL (1118) STATO MULTIPLA IPPICA**

Questo attributo esteso è inviato nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **STATO\_MUL**

Campo		Valore	
Id		1118	
lung		5	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	mul	ushort	Codice scommessa multipla
	stato	uchar	Stato della scommessa multipla

**17.45 STATO\_PAL (1032) STATO PALINSESTO**

Questo attributo esteso è inviato ai FSC|CFS nei messaggi di notifica per indicare una variazione dello stato di un palinsesto.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **STATO\_PAL**

Campo		Valore	
Id		1032	
lung		3	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	stato	uchar	Stato del palinsesto

**17.46 STATO\_SCOM (1047) STATI SCOMMESSA A TOTALIZZATORE**

Questo attributo esteso è inviato nei messaggi di notifica per indicare una variazione di stato per una scommessa al totalizzatore.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **STATO\_SCOM**

Campo		Valore	
Id		1047	
lung		6	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	avv	ushort	Codice avvenimento
	scom	uchar	Codice tipo scommessa
	stato	uchar	Stato del tipo scommessa

**17.47 STATO\_SCOM\_QF (1049) STATI SCOMMESSA A QUOTA FISSA**

Questo attributo esteso è inviato nei messaggi di notifica per indicare una variazione di stato per una scommessa a quota fissa.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **STATO\_SCOM\_QF**

Campo		Valore	
Id		1049	
lung		6	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	avv	ushort	Codice avvenimento
	scom	uchar	Codice tipo scommessa
	stato	uchar	Stato del tipo scommessa

**17.48 TAG\_CASSA(1122) SALDO CASSA DEL TAG**

Questo attributo esteso è inviato dal FSC|CFS al TN insieme ai messaggi di richiesta di pagamento/rimborso di una scommessa.

Tramite questa informazione il server è in grado di verificare che nella cassa del TAG sia presente abbastanza contante per effettuare il pagamento/rimborso. In caso contrario, il server non autorizzerà il pagamento/rimborso.

Nel caso l'attributo esteso non venga inviato insieme ai messaggi di pagamento/rimborso, il server non effettuerà il controllo sulla cassa del TAG.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **TAG\_CASSA**

Campo		Valore	
Id		1122	
lung		4	
dati	saldo	uint	Saldo cassa del tag (in centesimi)

**17.49 TAG\_MOV (1028) MOVIMENTO TERMINALE**

Questo attributo esteso è inviato dal server ad un client nella risposta ad una transazione che ha implicato una movimentazione di cassa del TAG.

Tramite questa informazione un TAG è in grado di controllare e tenere aggiornata la contabilità di cassa.

Ogni movimento è identificato da un codice di causale ([Tabella dei codici di causale movimento](#)).

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **TAG\_MOV**

Campo		Valore	
id		1028	
lung		Dipende dai dati	
dati	id_tkt	bit[48]	Identificativo biglietto
	n_caus	uchar	Specifica quanti sono gli elementi 'Causale Movimento' seguenti
	<b>Causale Movimento</b>		
	caus	ushort	Causale del movimento
	imp	uint	Importo del movimento

**17.50 TICKET\_VAL(1123) VALORE DEL BIGLIETTO**

Questo attributo esteso è inviato dal TN nei messaggi di risposta di pagamento nel caso il controllo sul TAG\_CASSA dia esito negativo.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **TICKET\_VAL**

Campo		Valore	
Id		1123	
lung		4	
dati	importo	uint	Importo di pagamento del biglietto

**17.51 TIME\_STAMP (1027) DATA ORA**

Questo attributo esteso è inviato da un server al client nei messaggio di risposta di tutte quelle transazioni in cui il client ha necessità di conoscere l'esatto momento in cui il server ha processato la richiesta.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **TIME\_STAMP**

Campo		Valore	
id		1027	
lung		7	
dati	anno	ushort	Anno
	mese	uchar	Mese (da 1 a 12)
	giorno	uchar	Giorno (da 1 a 31)
	ora	uchar	Ora (da 0 a 23)
	min	uchar	Minuto (da 0 a 59)
	sec	uchar	Secondo (da 0 a 59)

**17.52 TIME\_STAMP.UTC (1200) DATA ORA**

Questo attributo esteso è inviato da un server al client nei messaggio di risposta di tutte quelle transazioni in cui il client ha necessità di conoscere l'esatto momento in cui il server ha processato la richiesta.

Questo timestamp è specificato nel Time Zone UTC (Universal Time Coordinated).

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **TIME\_STAMP.UTC**

Campo		Valore	
id		1200	
lung		7	
dati	anno	ushort	Anno
	mese	uchar	Mese (da 1 a 12)
	giorno	uchar	Giorno (da 1 a 31)
	ora	uchar	Ora (da 0 a 23)
	min	uchar	Minuto (da 0 a 59)
	sec	uchar	Secondo (da 0 a 59)

**17.53 BONUS\_PREZZO (2500) BONUS PREZZO**

Questo attributo esteso è inviato nel messaggio vendita per comunicare la parte di prezzo relativo al bonus.

L'attributo esteso deve essere inviato solo nel caso in cui viene utilizzato il concessionario fornitore di servizi (CSF).

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **BONUS\_PREZZO**

Campo		Valore	
id		2500	
lung		5	
dati	tipo_bonus	uchar	Tipologia di bonus. <a href="#">Vedi tabella della tipologia bonus</a>
	prezzo	uint	Prezzo del bonus

Quando si utilizza l'attributo esteso bonus\_prezzo, il bonus viene dedotto dal saldo bonus disponibile del conto presente nel sistema anagrafica conti di gioco, seguendo questi passi:

1. Tipo di gioco specifico: Il bonus viene dedotto innanzitutto dal saldo disponibile per il tipo di gioco specifico nella famiglia di appartenenza, se presente [Famiglia di gioco X, tipo gioco N]
2. Famiglia di appartenenza: Se il saldo per il tipo di gioco specifico non è sufficiente o non è presente, il sistema passa a dedurre il bonus dal saldo disponibile per la famiglia di appartenenza [Famiglia di gioco X, 0].
3. Famiglia di tutti i giochi: Se il saldo per la famiglia di appartenenza non è sufficiente o non è presente, il sistema deduce il bonus dal saldo disponibile per la famiglia di tutti i giochi [0,0]

**Esempio:**

Situazione del saldo del conto prima della vendita:

SALDO CONTO	
Importo del saldo	100 euro
Importo del bonus (di cui dell'importo saldo)	20 euro

<b>DETTAGLIO SALDO BONUS CONTO</b>		
Famiglia di gioco	Tipo gioco famiglia	Importo
2	1	3 euro
2	0	5 euro
0	0	12 euro

Se si effettua una vendita di 30€ di cui bonus 10€, il bonus del saldo in base alla suddetta regola di decurtazione diventa:

<b>DETTAGLIO SALDO BONUS CONTO</b>		
Famiglia di gioco	Tipo gioco famiglia	Importo
2	1	0
2	0	0
0	0	10 euro

**17.54 SALDO\_CONTO (2501) SALDO CONTO**

Questo attributo esteso è inviato nei messaggi di vendita e pagamento per comunicare il saldo del conto.

L'attributo esteso deve essere inviato solo nel caso in cui la vendita e/o il pagamento utilizzano il fornitore di servizio.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **SALDO\_CONTO**

Campo		Valore	
Id		2501	
lung		Dipende dai dati	
importo_saldo	uint	Saldo del conto di gioco comprensivo dei bonus (espresso in centesimi)	
importo_bonus_saldo	uint	Saldo relativo ai bonus del conto di gioco (espresso in centesimi)	
n_dettagli_bonus	uchar	Numero dei dettagli bonus relativi al bonus saldo. Specifica quanti sono gli elementi ' <b>Dettaglio bonus saldo</b> ' che seguono	
<b>Dettaglio bonus saldo</b>			
cod_famiglia_gioco	uchar	Famiglia di gioco (Vedi <a href="#">tabella famiglia di gioco</a> )	
cod_tipo_gioco_famiglia	uchar	Tipo gioco associato alla famiglia di gioco (Vedi <a href="#">tabella tipo gioco della famiglia di gioco</a> )	
importo_bonus	uint	Importo bonus (espresso in centesimi)	

**17.55 IP\_VENDITA\_GIOCATORE (2502) INDIRIZZO DI PROVENIENZA DELLA GIOCATO**

Questo attributo esteso è inviato nel messaggio di vendita per indicare l'indirizzo IP dal quale è stata effettuata la giocata.

L'attributo esteso deve essere inviato solo nel caso in cui viene utilizzato il concessionario fornitore di servizi (CFS).

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **IP\_VENDITA\_GIOCATORE**

Campo		Valore	
Id		2502	
lung		4	
dati	addr	uint	Indirizzo IP dal quale si è effettuata la giocata

**17.56 MOD\_LEGACY (2503) MODALITÀ LEGACY**

Questo attributo esteso consente ad un CN, veicolato da un CFS, di pagare, stornare e rettificare un biglietto telematico a quota fissa venduto da un CN per conto di un FSC, nei casi in cui, il CN e il conto di gioco utilizzato per la vendita siano stati successivamente acquisiti dal CN veicolato dal CFS.

L'attributo esteso deve essere inviato solo nel caso in cui viene utilizzato il concessionario fornitore di servizi (CFS).

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **MOD\_LEGACY**

Campo	Valore
Id	2503
lung	0

**17.57 ALERT\_INFO\_AGG (2504) SEGNALAZIONE INFORMAZIONE AGGIUNTIVA**

Questo attributo esteso è inviato per segnalare le informazioni aggiuntive indicate in fase di vendita a scommessa a quota fissa su avvenimenti complementari, non formalmente corrette.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonicico: **ALERT\_INFO\_AGG**

Campo		Valore	
Id		2504	
lung		Dipende dai dati	
dati	n_info_agg	uchar	Numero informazioni aggiuntive che seguono
	<b>Informazione aggiuntiva</b>		
	palinsesto	ushort	Codice palinsesto
	avvenimento	ushort	Codice avvenimento
	scommessa	ushort	Codice scommessa
	info_agg	vbinary	Valore dell'informazione aggiuntiva. Vale [0] se la scommessa non prevede informazione aggiuntiva
	tipo_segna1azione	uchar	Identificativo della tipologia di segnalazione. Vedi <a href="#">Tabella tipologia segnalazione informazione aggiuntiva</a>

## 18. APPENDICI

### 18.1 TABELLA DEI CODICI DI CAUSALE MOVIMENTO

Codice	Descrizione
1	Emesso
2	Annullato
3	Pagato
4	Rimborsato
5	Pagato e rimborsato (pagamento)
6	Pagato e rimborsato (rimborso)

### 18.2 TABELLA DEI CODICI DI CAUSALE DI RENDICONTO

Causale	Descrizione
1	Biglietti emessi
2	Biglietti annullati
3	Biglietti rimborsabili
4	Biglietti vincenti
5	Biglietti rimborsabili e vincenti (vincita)
6	Biglietti rimborsabili e vincenti (rimborso)
7	Biglietti rimborsabili prescritti
8	Biglietti vincenti prescritti
9	Biglietti rimborsabili e vincenti prescritti (vincita)
10	Biglietti rimborsabili e vincenti prescritti (rimborso)
11	Imposta Unica
12	Prelievo
13	Corrispettivo CSMF
16	Saldo UNIRE
40	Imposta Unica Stato
41	Imposta Unica Regione Sicilia

**18.3 TABELLA DEGLI STATI DI UN BIGLIETTO**

Codice	Descrizione
1	Emesso
2	Annullato
3	Pagato
4	Pagato e rimborsato
5	Rimborsato
10	Pagabile
11	Rimborsabile
12	Pagabile e rimborsabile
16	Pagabile – Prescritto
17	Rimborsabile – Prescritto
18	Pagabile e rimborsabile – Prescritto

**18.4 TABELLA DEGLI STATI DI UN AVVENIMENTO/MULTIPLA**

Codice	Sigla	Descrizione
0	AA	Attesa apertura
1	SP	Accettazione sospesa
2	AP	Accettazione scommesse aperta
3	CH	Accettazione scommesse chiuse
4	RU	Risultato dell'avvenimento/multipla ufficiale
7	AN	Annullato
10	AR	Archiviato

**18.5 TABELLA DEGLI STATI DI UN PALINSESTO**

Codice	Sigla	Descrizione
2	AP	Accettazione scommesse aperta
3	CH	Accettazione scommesse chiuse
10	AR	Archiviato

**18.6 TABELLA DEGLI STATI DI UN ESITO**

Stato	Descrizione
1	Sospeso
2	Attivo
3	Chiuso/Ritirato
12	Non partecipante / Non partente
13	Irrealizzabile (*)

(\*) valido solo per il palinsesto complementare

**18.7 TABELLA DEGLI STATI DI UNA SCOMMESSA**

Stato	Descrizione
1	Sospesa
2	Attiva
3	Chiusa
4	Refertata (*)
7	Annullata

(\*) valido solo per il palinsesto complementare

**18.8 TABELLA DEI TIPI SCOMMESSA AL TOTALIZZATORE**

Codice	Sigla	Pronostico	Singola/Plurima
1	X1	Vincente	S
2	X12	Piazzato nei primi 2	S
3	X13	Piazzato nei primi 3	S
7	DUE	I primi due	P
8	DUO	I primi due nell'esatto ordine	P
9	TRE	I primi tre	P
10	TRO	I primi tre nell'esatto ordine	P
11	QUA	I primi quattro	P
12	QUO	I primi quattro nell'esatto ordine	P
13	CIN	I primi cinque	P

14	CIO	I primi cinque nell'esatto ordine	P
17	ACP	2 Piazzati	P

**18.9 TABELLA DEI TIPI SCOMMESSA A QUOTA FISSA ADM**

Codice	Descrizione	Singola/Plurima
20	Vincente	S
21	Piazzato	S
23	Vincente no-betting	S

**18.10 TABELLA DEI TIPI SISTEMA AL TOTALIZZATORE**

Codice	Sigla
0	X1
1	X12
2	X13
6	NX
7	P1
8	P2
9	P3
10	P4
12	G1
13	G2
14	G3
15	G4
17	T2
18	T3
19	T4
20	T5

**18.11 TABELLA DI CORRELAZIONE TRA LE TIPOLOGIE DI SISTEMI AL TOTALIZZATORE E I TIPI SCOMMESSA**

Sigla Sistema	Sigla Scommesse											
	X1	X12	X13	DUE	DUO	TRE	TRO	QUA	QUO	CIN	CIO	ACP
X1	X											
X12		X										
X13			X									
NX	X			X	X	X	X	X	X	X	X	X
P1				X	X	X	X	X	X	X	X	X
P2						X	X	X	X	X	X	
P3								X	X	X	X	
P4										X	X	
G1					X		X		X		X	
G2							X		X		X	
G3									X		X	
G4											X	
T2					X							
T3							X					
T4									X			
T5											X	

**18.12 TABELLA DELLE TIPOLOGIE DI SISTEMI AL TOTALIZZATORE**

Tipo	Classe	Campi	Descrizione
------	--------	-------	-------------

X	n.a.	1	Genera una combinazione per ogni evento pronosticato nel primo ed unico campo
N	n.a.	1	A partire dagli eventi pronosticati nel primo ed unico campo genera tutte le combinazioni necessarie per coprire il tipo scommessa a cui è applicato.
P	1..3	2	Prende a gruppi gli eventi presenti sul primo campo, il cui numero è funzione della classe, e li fa girare in tutte le posizioni previste dal tipo scommessa a cui è applicato. Le posizioni libere vengono occupate facendo girare a loro volta tutti gli eventi del secondo campo.
G	1..3	2	Genera tutte le possibili permutazioni, leggendo gli eventi del primo campo, atte a completare le prime n posizioni specificate dalla classe. Le posizioni libere vengono occupate facendo girare a loro volta tutti gli eventi del secondo campo.
T	n.a.	2..4	Dovranno essere indicati nel primo campo gli eventi che si pensa possano arrivare in prima posizione, sul secondo campo quelli che si pensa si classifichino in seconda posizione e così via sino al completamento delle posizioni previste dal tipo scommessa a cui è applicato.

N.B.

- Le combinazioni duplicate vengono scartate.

**18.13 NUMERO IDENTIFICATIVO BIGLIETTO**

Questo numero viene attribuito dal TN ad ogni transazione di vendita.

Il numero è composto da 48 bit.

I primi 40 sono generati da un algoritmo noto solo ad ADM che garantisce l'univocità del valore nell'ambito del servizio competente per la transazione.

Gli ultimi 8 sono codificati ed identificano il circuito di gioco competente per la transazione.

La tabella seguente descrive il formato del numero:

Bit	Descrizione
47...40	Circuito di gioco
39...0	Valorizzati in modo univoco nell'ambito del circuito di gioco competente per la transazione

**18.14 TABELLA TIPO CONTO**

Codice	Descrizione
1	Contratto

**18.15 TABELLA DELLE TIPOLOGIE DI PAGAMENTO**

Stato	Descrizione
1	Pagamento
2	Rimborso
3	Jackpot

**18.16 TABELLA DEI CIRCUITI DI GIOCO**

Codice	Descrizione
A0	Totalizzatore Ippico
A1	Quota Fissa Ippica
A2	Multipla a riferimento ippica
A3	Multipla al Totalizzatore Ippico

I valori della colonna Identificativo sono espressi in notazione esadecimale.

**18.17 TABELLA DEI TIPI GIOCO**

Codice	Sigla	Descrizione
0	GLB	Totali dei tipi di gioco
3	RIV	Scommesse ippiche al totalizzatore
4	IQF	Scommesse ippiche a quota fissa
8	RIF	Scommessa ippica Multipla a riferimento
10	MIT	Scommessa multipla ippica al totalizzatore

**18.18 TABELLA DEI TIPI REGOLAMENTO DELLE SCOMMESSE SINGOLE E PLURIME A TOTALIZZATORE**

Codice	Descrizione
1	Una categoria di vincita

**18.19 TABELLA DEI CODICI CATEGORIA DELLE SCOMMESSE SINGOLE E PLURIME A TOTALIZZATORE**

Tipo regolamento	Categoria	Descrizione
1	1	Individua il disponibile a vincita destinato ai pronostici vincenti

**18.20 TABELLA DEI CODICI CATEGORIA DELLA SCOMMESSA MULTIPLA AL TOTALIZZATORE**

Categoria	Descrizione
1	Individua il disponibile a vincita destinato ai pronostici vincenti
10	Individua il disponibile a vincita destinato ai pronostici con un esito ritirato e i rimanenti vincenti
11	Individua il disponibile a vincita destinato ai pronostici con due esiti ritirati e i rimanenti vincenti
12	Individua il disponibile a vincita destinato ai pronostici con tre esiti ritirati e i rimanenti vincenti
13	Individua il disponibile a vincita destinato ai pronostici con quattro esiti ritirati e i rimanenti vincenti
14	Individua il disponibile a vincita destinato ai pronostici con cinque esiti ritirati e i rimanenti vincenti
15	Individua il disponibile a vincita destinato ai pronostici con sei esiti ritirati e i rimanenti vincenti
16	Individua il disponibile a vincita destinato ai pronostici con sette esiti ritirati e i rimanenti vincenti
17	Individua il disponibile a vincita destinato ai pronostici con otto esiti ritirati e i rimanenti vincenti
18	Individua il disponibile a vincita destinato ai pronostici con nove esiti ritirati e i rimanenti vincenti
19	Individua il disponibile a vincita destinato ai pronostici con dieci esiti ritirati e i rimanenti vincenti
20	Individua il disponibile a vincita destinato ai pronostici con undici esiti ritirati e i rimanenti vincenti
21	Individua il disponibile a vincita destinato ai pronostici con dodici esiti ritirati e i rimanenti vincenti
22	Individua il disponibile a vincita destinato ai pronostici con tredici esiti ritirati e i rimanenti vincenti

**18.21 TABELLA DEI CODICI DI RETE**

Codice	Descrizione	Note
2	Giochi pubblici sport	
3	Giochi pubblici ippica	Comprende: Bersani e D.L. 149/08

7	Rinnovato scommesse ippiche	Comprende:rinnovato scommesse ippiche e ippodromi
8	Rinnovato scommesse sportive	
12	Superenalotto	
13	Bingo	
14	Concessioni GAD	

**18.22 TABELLA DEI TIPI TAG**

<b>Codice</b>	<b>Descrizione</b>
0	Client Fornitore del Servizio di Connettività
1	Terminale con operatore
2	Terminale self-service
5	Internet
10	Desktop tramite browser (Android/Unix like)
11	Desktop tramite browser (Ios)
12	Desktop tramite browser (Windows)
14	Desktop tramite browser (Altro SO)
20	Desktop tramite applicazione client (Android / Unix like)
21	Desktop tramite applicazione client (Ios)
22	Desktop tramite applicazione client (Windows)
24	Desktop tramite applicazione client (Altro SO)
30	Mobile Site, browser con sito ottimizzato per la fruizione da dispositivo mobile con sistema operativo Android /Unix like
31	Mobile Site, browser con sito ottimizzato per la fruizione da dispositivo mobile con sistema operativo Ios/Apple
32	Mobile Site, browser con sito ottimizzato per la fruizione da dispositivo mobile con sistema operativo Windows/Microsoft
34	Mobile Site, browser con sito ottimizzato per la fruizione da dispositivo mobile con altro sistema operativo
40	Applicazione client per Smartphone con sistema operativo Android/Unix like
41	Applicazione client per Smartphone con sistema operativo Ios/Apple
42	Applicazione client per Smartphone con sistema operativo Windows/Microsoft
44	Applicazione client per Smartphone con altro sistema operativo

50	Applicazione client per Tablet con sistema operativo Android /Unix like
51	Applicazione client per Tablet con sistema operativo ios/apple
52	Applicazione client per Tablet con sistema operativo Windows/Microsoft
54	Applicazione client per Tablet con altro sistema operativo

**18.23 TABELLA DEI TIPO AVVENIMENTO**

Codice	Descrizione
0	Avvenimento di tipo "Corse manifestazione" per un insieme di corse che si svolgono in un singolo ippodromo.
1	Avvenimento di tipo "Corse manifestazione Antepost" per corse antepost che si svolgono su uno o più ippodromi.
2	Avvenimento di tipo "Corsa Antepost" per una specifica corsa che si svolge in un ippodromo la cui offerta è precedente alla comunicazione ufficiale dei partenti.
3	Avvenimento di tipo "Corsa" per una specifica corsa che si svolge in un ippodromo la cui offerta è successiva alla comunicazione ufficiale dei partenti.

**18.24 TABELLA DELLE SPECIALITÀ**

Codice	Descrizione
1	Trotto
2	Galoppo

**18.25 TABELLA DELLE INFORMAZIONI AGGIUNTIVE**

Vedi documento specifico in allegato "Tipo Informazione aggiuntiva".

**18.26 TABELLA CODICI SISTEMI A QUOTA FISSA**

Codice	Descrizione
1	Singola

2	Doppia
3	3-pla
4	4-pla
5	5-pla
6	6-pla
7	7-pla
8	8-pla
9	9-pla
10	10-pla
11	11-pla
12	12-pla
13	13-pla
14	14-pla
15	15-pla
16	16-pla
17	17-pla
18	18-pla
19	19-pla
20	20-pla

**18.27** TABELLA DELLE INFORMAZIONI RELATIVE ALLA CORSA

Codice	Descrizione
1	Tipologia di pista (vedi <a href="#">tabella tipologia della pista</a> )
2	Modalità di partenza (vedi <a href="#">tabella tipologia della modalità di partenza</a> )
3	Distanza della corsa

**18.28** TABELLA DELLE INFORMAZIONI RELATIVE AI CAVALLI

Codice	Descrizione
1	Peso del cavallo (per corse di Galoppo)
2	Distanza fra i cavalli (per corse che prevedano questa informazione nella modalità di partenza)
3	Numero pettorina (da specificare se diverso dal codice esito)

4	Cavallo di riserva. Il valore da specificare è 'S' e va inserito esclusivamente se il cavallo è una riserva
---	---

**18.29 TABELLA TIPOLOGIA DELLA PISTA**

Codice	Descrizione
1	Terra
2	Erba
3	Sabbia
4	Sintetico

**18.30 TABELLA DELLA MODALITÀ DI PARTENZA**

Codice	Descrizione
1	Autostarter
2	Nastri

**18.31 TABELLA TIPI MAGGIORAZIONI DELLE VINCITE**

Codice	Descrizione
2	E' una percentuale (definita dal CN) da applicare ad ogni avvenimento della multipla
3	E' un importo (definito dal CN) da applicare al biglietto vincente
4	E' una percentuale (definita dal CN) da applicare ad ogni avvenimento della multipla in base al sistema giocato
5	E' un importo (definito dal CN) da applicare al biglietto vincente in base al sistema giocato
6	E' un importo (definito dal CN) da applicare al biglietto vincente nel caso in cui risultano validi un numero minimo di avvenimenti in multipla
7	E' un importo (definito dal CN) da applicare al biglietto vincente nel caso in cui risultano validi un numero minimo di avvenimenti in multipla e in base al sistema giocato

10	E' una percentuale (definita dal CN) da applicare alla quota il cui valore dipende dal numero di avvenimenti validi
----	---

**18.32 TABELLA TIPI RIMBORSO ORARIO**

Codice	Descrizione
1	E' un rimborso orario che agisce sulla singola tipologia di scommessa
2	E' un rimborso orario che agisce sull'intero importo di vendita del biglietto, in conseguenza di una mancata chiusura dell'accettazione al gioco entro i termini previsti

**18.33 TABELLA CODICI ATTRIBUTI ESTESI**

Ates	Codice	Descrizione
ACC_AVV	1102	ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI AVVENIMENTO
ACC_LISTA_ESITI_STAT	1157	ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI LISTA ESITI
ACC_IPPO	1128	ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI SUGLI IPPODROMI
ACC_MODELLO_SCO_QF	1126	ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI MODELLO SCOMMESSA A QUOTA FISSA
ACC_MUL	1120	ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI DELLA MULTIPLA
ACC_PAL	1101	ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI PALINSESTO
ACC_RIUN	1103	ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI DELLA RIUNIONE
CONC_ABILITATO	1153	CONCESSIONARIO ABILITATO
CONC_SPEC	1163	CONCESSIONARIO SPECIFICO
CONTO_2	1125	NUOVO CONTO PER IL GIOCO A DISTANZA
DATA_ORA_EFFETTIVA_CHIUSURA_UTC	1162	DATA CHIUSURA EFFETTIVA CORSA
FILTER_AVV	1110	FILTRO RICHIESTA AVVENIMENTO
FILTER_SPEC	1121	FILTRO PER LE INFORMAZIONI SPECIALI

FINALE_BATTERIE	1164	FINALE DOPO BATTERIE
FIRMA_DIG01	1093	FIRMA DIGITALE
ID_GIOCATA	1029	IDENTIFICATIVO GIOCATA
INFO_AVV	1160	INFORMAZIONE AVVENIMENTO
INFO_AVV_ADM	1161	INFORMAZIONE AVVENIMENTO ADM
INFO_DOWNLOAD	1111	INFORMAZIONE DOWNLOAD
INFO_RIUN	1065	INFORMAZIONI DELLA RIUNIONE
INFO_QUOTE	2000-2030	INFORMAZIONE QUOTE
INS_AVV	1051	INSERIMENTO DI UN NUOVO AVVENIMENTO
INS_LISTA_ANAGRAFICA	1201	INSERIMENTO DI UNA LISTA ANAGRAFICA
INS_MUL	1119	INSERIMENTO DI UNA NUOVA MULTIPLA A TOTALIZZATORE
IP_RISP	1036	INDIRIZZO DI DESTINAZIONE DELLA RISPOSTA
JACKPOT	1050	VALORE DEI JACKPOT
MOD_AVV	1105	MODIFICA INFORMAZIONI AVVENIMENTO
MOD_LISTA_ESITI	1106	MODIFICA LISTA ESITI
MV_FASCE	1136	MAGGIORAZIONE DELLA VINCITA A FASCE
MV_IMPORTO	1113	MAGGIORAZIONE DELLA VINCITA A MPORTO
MV_IMPORTO_SISTEMA	1131	MAGGIORAZIONE DELLA VINCITA IMPORTO SISTEMA
MV_IMPORTO_VAR	1129	MAGGIORAZIONE DELLA VINCITA IMPORTO VARIABILE
MV_IMPORTO_VAR_SISTEMA	1130	MAGGIORAZIONE DELLA VINCITA IMPORTO VARIABILE SISTEMA
MV_PERC_VAR	1112	MAGGIORAZIONE DELLA VINCITA VARIABILE
MV_PERC_VAR_SISTEMA	1132	MAGGIORAZIONE DELLA VINCITA VARIABILE SISTEMA
NUM_PART	1067	NUMERO DEI PARTENTI
OA_AVV	1079	ORDINE ARRIVO UFFICIALE PER UN AVVENIMENTO AL TOTALIZZATORE
REF_UFF_AVV_QF	1081	REFERTO UFFICIALE AVVENIMENTO
RIMB_ORARIO	1124	RIMBORSO ORARIO
SCOM_TOT	1069	SCOMMESSE ABILITATE A TOTALIZZATORE
SCOM_QF	1070	SCOMMESSE ABILITATE A QUOTA FISSA
STATO_AVV	1033	STATO AVVENIMENTO
STATO_ESITO	1042	STATO ESITO
STATO_MUL	1118	STATO MULTIPLA IPPICA
STATO_PAL	1032	STATO PALINSESTO
STATO_SCOM	1047	STATI SCOMMESSA A TOTALIZZATORE
STATO_SCOM_QF	1049	STATI SCOMMESSA A QUOTA FISSA

TAG_CASSA	1122	SALDO CASSA DEL TAG
TAG_MOV	1028	MOVIMENTO TERMINALE
TICKET_VAL	1123	VALORE DEL BIGLIETTO
TIME_STAMP	1027	DATA ORA
TIME_STAMP_UTC	1200	DATA ORA
BONUS_PREZZO	2500	IMPORTO DEL BONUS GIOCATO
SALDO CONTO	2501	IMPORTO DEL SALDO DEL CONTO DI GIOCO
IP_VENDITA_GIOCATORE	2502	INDIRIZZO IP DI PROVENIENZA DELLA GIOCATO
MOD_LEGACY	2503	MODALITA' LEGACY
ALERT_INFO_AGG	2504	SEGNALAZIONE INFORMAZIONE AGGIUNTIVA GIOCATO ERRONEAMENTE

**18.34 TABELLA CODICI TABELLE DI DETRAZIONE**

Codice	Descrizione
0	La tabella di detrazione non è prevista
1	Riduzione con 1 esito vincente
2	Riduzione con 2 esiti vincenti
3	Riduzione con 3 esiti vincenti
4	Riduzione con 4 o più esiti vincenti

**18.35 TABELLA TIPO COMPONENTE**

Codice	Descrizione componente
1	Piattaforma di gioco
3	Sistema di accettazione del gioco
4	Sistema di gioco

**18.36 TABELLA TIPOLOGIA BONUS**

Codice	Descrizione
1	Bonus

**18.37 TABELLA FAMIGLIE DI GIOCO**

Codice	Descrizione
0	Globale
1	Scommesse Sportive
2	Scommesse Ippiche in Agenzia
3	Scommesse Ippiche in Ricevitoria
4	Scommesse Sportive in Ricevitoria
5	Concorsi Pronostici
6	Giochi di Abilità
7	Giochi Numerici
8	Bingo
9	Lotterie Telematiche
10	Scommesse Virtuali
11	Lotto

**18.38 TABELLA TIPO GIOCO DELLA FAMIGLIA DI GIOCO**

Codice Famiglia	Codice Gioco	Descrizione
0	0	Tutti i Giochi di tutte le Famiglie *
1	0	Scommesse Sportive **
1	1	Scommesse Sportive a Quota Fissa
1	2	Scommesse Sportive a Quota Fissa con interazione diretta
2	0	Scommesse Ippiche in Agenzia **
2	1	Scommesse Ippiche in Agenzia al Totalizzatore
2	2	Scommesse Ippiche in Agenzia a Quota Fissa
2	3	Scommesse Ippiche in Agenzia Multipla a Riferimento
2	4	Scommesse Ippiche in Agenzia Multipla al Totalizzatore
3	0	Scommesse Ippiche in Ricevitoria **
3	1	Ippica Nazionale
3	2	Ippica Internazionale
3	3	V7
4	0	Scommesse Sportive in Ricevitoria **
4	1	Big Match

4	2	Big Race Auto/Moto
4	3	Big Race Bici
4	4	Big Race Sci
4	5	Big Race Atletica
5	0	Concorsi Pronostici **
5	1	Totocalcio
5	2	Totogol
6	0	Giochi di Abilità **
6	1	Giochi di Carte a Torneo
6	2	Giochi di Sorte a Quota Fissa
6	3	Giochi di Carte Organizzati in Forma Diversa dal Torneo
7	0	Giochi Numerici **
7	1	SuperEnalotto
7	2	Win 4 Life
7	3	Superstar
7	4	Win 4 Life GOLD
7	5	Sivincetutto
7	6	WFL Vivalitalia
7	7	WFL Grattacieli
7	8	WFL Cassaforte
7	9	Eurojackpot
7	10	WFL Classico
7	11	6x36
7	12	Vincicasa
8	0	Bingo **
8	1	Bingo a distanza
9	0	Lotterie telematiche **
9	1	Gratta e Vinci Online
9	2	Lotterie tradizionali
10	0	Scommesse Virtuali **
10	1	Scommesse Virtuali a Quota Fissa
11	0	Lotto**
11	1	Lotto
11	2	10 e Lotto
11	3	10 e Lotto Frequente

11	4	10 e Lotto Istantaneo
11	5	Million Day

\*La coppia Codice Famiglia 0 (zero) e Codice Gioco 0 (zero) vale come wildcard ed indica, dove è applicabile, tutti i giochi di tutte le famiglie.

\*\* Il Codice Gioco 0 (zero) di ciascuna famiglia vale come wildcard ed indica, dove è applicabile, tutti i giochi della famiglia.

#### 18.39 TABELLA TIPOLOGIA SEGNALAZIONE INFORMAZIONE AGGIUNTIVA

Codice	Descrizione
1	Tipo dato valore errato
2	Valore non compreso nei range minimo e massimo

#### 18.40 TABELLA TIPOLOGIA CAMPO INFORMAZIONE AGGIUNTIVA

Codice	Descrizione
1	Campo che identifica un elemento anagrafico
2	Campo che identifica un codice lista anagrafica
3	Campo che identifica un valore numerico
4	Campo che identifica un codice lista dinamica

#### 18.41 TABELLA TIPO DATO VALORE INFORMAZIONE AGGIUNTIVA

Codice	Descrizione
0	Intero
1	Intero espresso in centesimi
2	Decimale espresso in decimi
3	Decimale espresso in centesimi
4	Intero o decimale espresso in centesimi

**18.42 TABELLA CODICI DI RITORNO**

<b>Esito</b>	<b>Descrizione</b>
<b>Generici</b>	
1024	Nessun errore
1500	Errore generico del sistema
1510	Richiesta rifiutata
1511	Client non identificato
1512	Fornitore del Servizio di Connettività non identificato
1513	Concessionario non identificato
1514	Punto vendita non identificato
1515	Tipo terminale non valido
1516	Informazione non presente
1517	Servizio chiuso
1518	Errore formale dei dati
1519	Tipo gioco non valido
1520	Firma non valida
1521	Attributo obbligatorio non presente
1522	PVEND o CN o TIPO_TAG non abilitato per quel tipo operazione
1523	Errore conto
1530	Dati non elaborati
1540	Numero massimo di tag superato
1542	FSC non abilitato
1543	Messaggio non abilitato per il biglietto richiesto
1544	Messaggio non collaudato
1545	Attributo esteso non collaudato
1546	Bonus non valido
1547	Bonus non valido – versione header non compatibile
1548	Saldo conto non valido
1549	Saldo conto non valido – versione header non compatibile
1550	Ip vendita giocatore non valido
1551	Ip vendita giocatore non valido versione header
8000	Dati componenti non conformi
<b>Palinsesti</b>	
2000	Palinsesto non presente

2001	Avvenimento non presente
2002	Lista esiti non presente
2003	Riunione non presente
2004	Multipla non presente
2005	Notifica inesistente
<b>Palinsesti complementari</b>	
6001	Modello scommessa non esistente
6002	Lista esiti statica non esistente
6003	Codice Ippodromo non esistente
6004	Codice Ippodromo non valido
6005	Scommessa non presente
6006	Esito non presente
6007	Risultati ufficiali incompleti
6008	Rimborso orario non valido
6009	Avvenimento non modificabile
6017	Errore informazione aggiuntiva
6018	Data di svolgimento non valida
6020	Errore esiti dinamici
6022	Avvenimento già creato
6023	Stato avvenimento non valido
6025	Stato scommessa non valido
6029	Risultati ufficiali non modificabili
6031	Cambio data temporaneamente non consentito
6032	Errore generico lista anagrafica
6035	Esito non esistente
6036	Stato esito non valido
6037	Errore rapporto di scuderia esiti
6038	Risultati ufficiali – posizione non valida
6039	Scommessa non valida
6040	Concessionario non legato all'avvenimento
6041	Avvenimento non valido
6042	Corrispondente avvenimento ADM già creato
6043	Per l'analogia corsa ADM non è stato inserito il referto ufficiale
6044	I cavalli ritirati non coincidono con quelli dell'analogia corsa ADM
6045	Attributo esteso DATA_ORA_CHIUSURA_EFFETTIVA.UTC mancante
6046	Risultati ufficiali non inseribili tramite protocollo
6047	Scommessa senza informazione aggiuntiva

<b>Vendita</b>	
3000	Programma non giocabile
3001	Avvenimento non giocabile
3002	Scommessa non giocabile
3003	Esito non giocabile
3004	Multipla non giocabile
3005	Quota dichiarata errata
3007	Importo di pagamento errato
3008	Identificativo giocata non univoco
3009	Sistema non compatibile o tipo scommessa non accettabile
3010	Pricing Non Corretto
3011	Numero righe scommesse non valide
3012	Numero mappe errato
3013	AE CONTO_2 incongruente
3021	Scommessa complementare non autorizzata
3022	Codice Ippodromo complementare non autorizzata
3040	Quota non corrispondente alla quota inviata
3041	Errore generico info quote
3042	Informazione aggiuntiva non giocabile
3043	Maggiorazione della Vincita non valido
3044	Attributo esteso INFO_QUOTE mancante
<b>Pagamento</b>	
5000	Biglietto non vincente o non trovato
5001	Biglietto non pagabile
5002	Biglietto non pagabile - risulta pagato
5003	Biglietto non pagabile - mancano risultati ufficiali
5004	Biglietto non pagabile - risulta annullato
5005	Biglietto non pagabile – risulta prescritto
5006	Pagamenti sospesi
5007	Concessionario diverso da quello di vendita
5008	Saldo cassa del tag insufficiente
5009	Storno/Rettifica non consentita
<b>Annulla</b>	
4000	Biglietto non annullabile
4001	Biglietto non annullabile - per Timeout
4002	Biglietto non annullabile - già annullato

4003	Biglietto non trovato
4004	Biglietto non annullabile - gioco a distanza

BOZZA