

**Università di Roma**



**Tor Vergata**

## **Dipartimento di Scienze Cliniche e Medicina Traslazionale**

Presentazione della ricerca  
“La strategia dell’esclusione dal gioco  
pubblico in Italia: analisi delle possibili  
modalità alternative di attuazione”.

Roma, 10 luglio 2024

# La dimensione tecnologica

## Overview

*Obbiettivi Tecnologici*

*Il processo del supporto all'Autoesclusione*

*Principali Strumenti tecnologici applicabili*

*Considerazioni Finali*

# Obiettivi tecnologici

## Punti di Attenzione

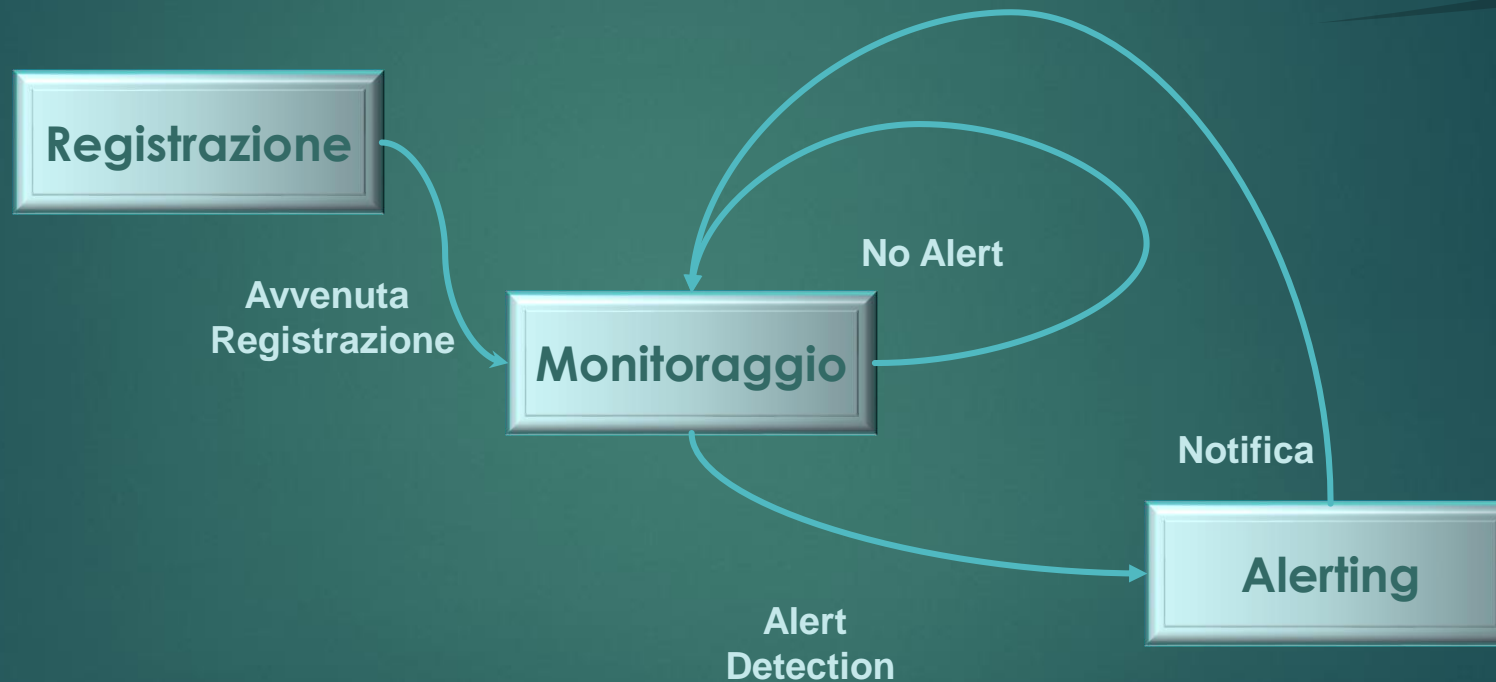
*Applicabilità allo specifico scenario della Autoesclusione*

*Rispetto dei diritti di privacy dell'Autoescluso*

*Contenimento dell'impatto sui Concessionari*

*Sostenibilità nel tempo*

# Sostegno all'autoesclusione: Il processo



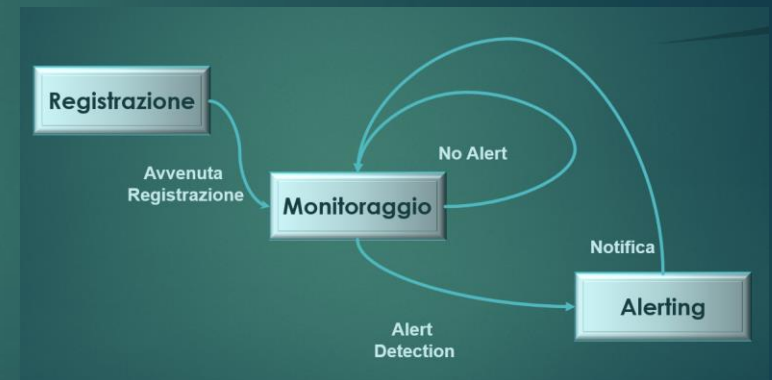
# Sostegno all'autoesclusione: Il processo

## Il supporto all'Autoesclusione

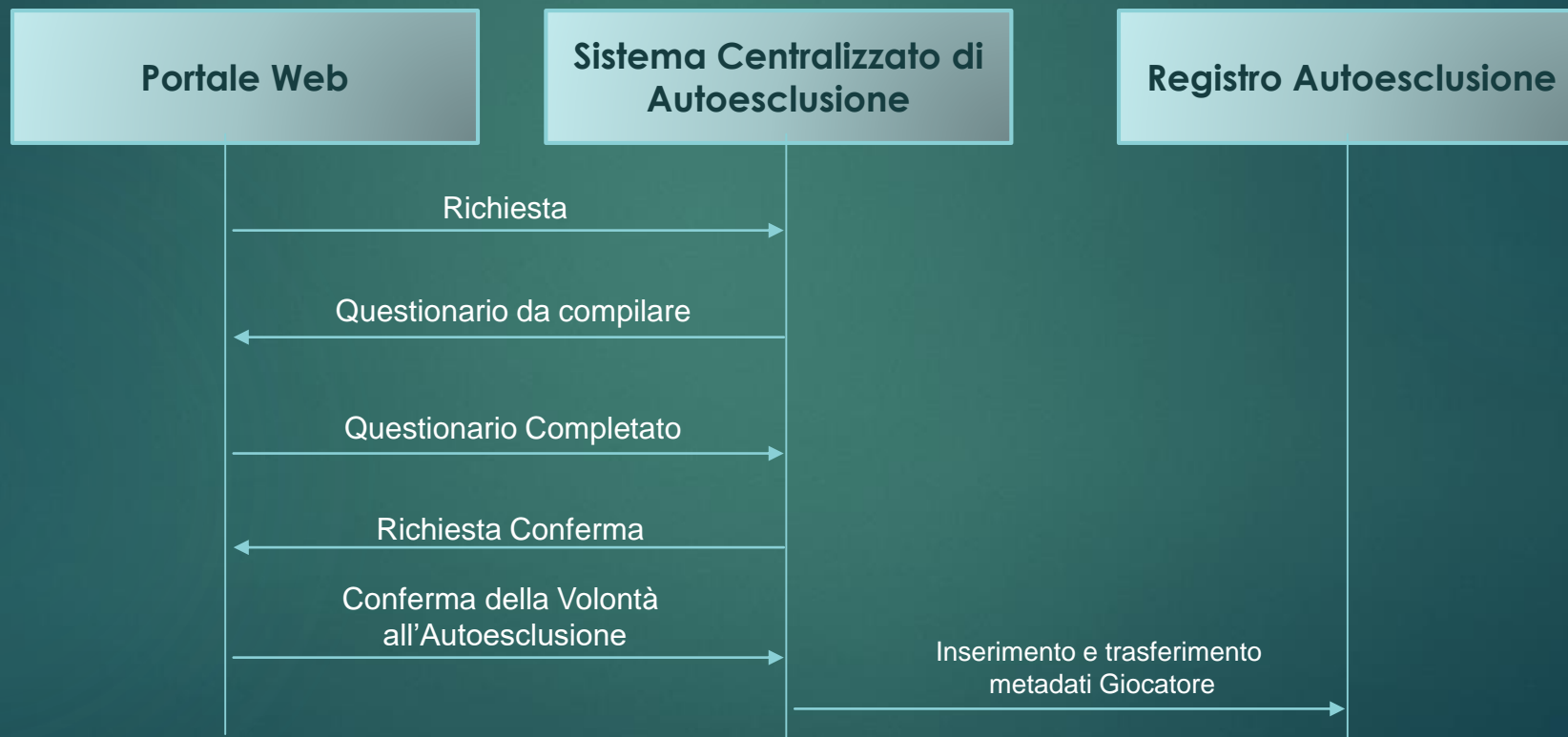
**REGISTRAZIONE:** viene recepita la richiesta di autoesclusione e una nuova identità viene inserita nel sistema di archiviazione

**MONITORAGGIO:** è attivo il processo di verifica della presenza dell'autoescluso presso i luoghi di gioco

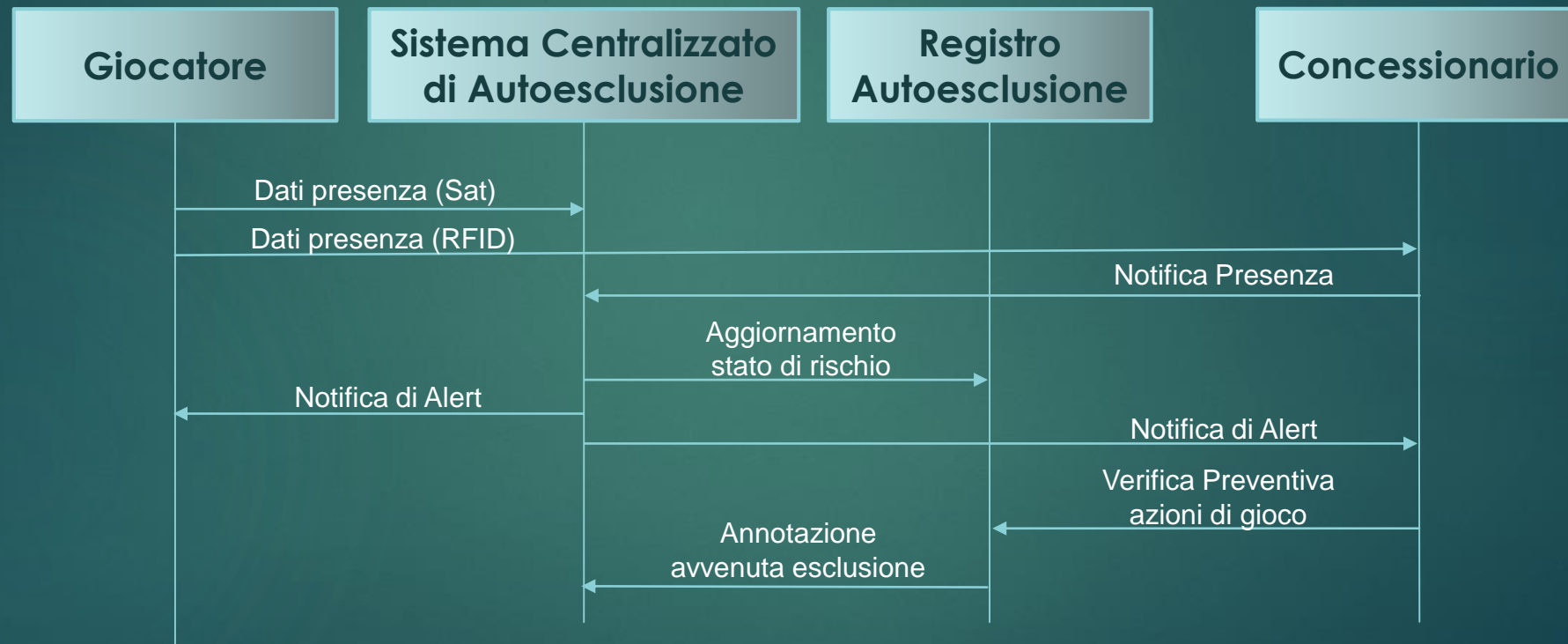
**ALERTING:** la presenza dell'autoescluso viene rilevata e l'informazione viene resa disponibile all'autoescluso ed al concessionario



# Registrazione



# Alerting



# Sostegno all'autoesclusione: Le tecnologie

## Dispositivi indossabili



- ▶ Basati su tecniche di trasmissione a basso consumo e a controllo locale
  - ▶ *Tag RFID, Beacon*
- ▶ L'autoescluso si impegna ad indossare un dispositivo trasmissivo, in grado di manifestare localmente ad un rilevatore la sua presenza
- ▶ Il dispositivo è non invasivo e garantisce anonimità

# Sostegno all'autoesclusione: Le tecnologie

## Dispositivi mobili



- ▶ Coinvolgono software attivo (App) sul dispositivo mobile dell'autoescluso
- ▶ Sfruttano tecnologie di rilevamento locale
  - ▶ *Bluetooth, NFC*
- ▶ Il software può essere reso attivo in modo automatico
- ▶ Il telefono è in grado di manifestare localmente ad un rilevatore la presenza dell'autoescluso
- ▶ Il meccanismo è non invasivo e garantisce la piena anonimità

# Sostegno all'autoesclusione: Le tecnologie

## Riconoscimento visivo



- ▶ Basato su tecniche di AI in grado di supportare con precisione il **riconoscimento facciale** dell'autoescluso
- ▶ Connessi con il deposito di foto (diverse) dell'autoescluso, utili al suo riconoscimento
- ▶ Possono essere sfruttate telecamere nel luogo di gioco per raccogliere più immagini e procedere ad un riconoscimento privo di falsi positivi
- ▶ Il meccanismo è non invasivo e garantisce l'anonimità perché non memorizza le immagini nel tempo

# Considerazioni finali

**Le tecnologie basate su dispositivi mobili appaiono le più flessibili e a minimo impatto sulle attuali condizioni di gioco**

- ▶ *Non invasive*
- ▶ *Mostrano i maggiori vantaggi in base al contenimento dell'impatto ed il rispetto della privacy dell'autoescluso*
- ▶ *Sono localmente molto efficaci anche a fronte di un limitato commitment dell'autoescluso*
- ▶ *Impongono costi limitati al concessionario in infrastrutture e software*
- ▶ *Consentono lo sviluppo di tecnologie AI mirate al miglioramento della qualità, riservatezza e affidabilità*